

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Tujuan Penelitian.....	2
1.4    Manfaat Penelitian.....	2
1.5    Ruang Lingkup dan Batasan Masalah .....	2
1.6    Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 <i>Linux Operating System</i> .....	5
2.2    Jaringan Komputer .....	5
2.3    Monitoring Jaringan .....	7
2.4    Topologi .....	7
2.5 <i>Internet</i> .....	8
2.6 <i>DHCP</i> .....	9
2.7 <i>Bandwidth</i> .....	10
2.8 <i>Wireless LAN</i> .....	12
2.9 <i>Streaming</i> .....	14

2.10	<i>Video</i> .....	15
2.11	Protokol <i>Streaming</i> .....	15
2.12	Protokol <i>RTMP</i> .....	15
2.13	<i>Wireshark</i> .....	16
2.14	<i>Quality of System (QOS)</i> .....	16
2.15	<i>VLC Media Player</i> .....	19
2.16	<i>Client Server</i> .....	20
2.17	<i>Android</i> .....	21
2.18	Pengertian <i>E-Learning</i> .....	22
2.19	<i>Network Development Life Cycle (NDLC)</i> .....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>24</b>
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	24
3.2	Alat dan Bahan .....	24
3.3	Metode Penelitian .....	24
	3.1.1 <i>Analysis (Analisa)</i> .....	25
	3.1.2 <i>Design (Perancangan)</i> .....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>29</b>
4.1.	Implementasi .....	29
	4.1.1 Pengukuran Menggunakan <i>Wireless</i> .....	29
	4.1.2 Pengukuran Menggunakan <i>Local Area Network (LAN)</i> .....	49
4.2	Monitoring .....	56
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>61</b>
5.1.	Kesimpulan .....	61
5.2.	Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>62</b>
<b>LAMPIRAN</b>		