

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENYELEKSI BERITA DAN
PEMASANGAN IKLAN DI TVRI SULUT
BERBASIS WEB**



Oleh

Mohammad Rivaldi Amiri
NIM : 11 024 033

Dosen Pembimbing

Ottopianus Mellolo.S.Si.,MT
NIP.19761021 200212 1 002

**KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI MANADO
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
2015**

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENYELEKSI BERITA DAN PEMASANGAN IKLAN DI TVRI SULUT BERBASIS WEB

Oleh :
Mohammad Rivaldi Amiri
NIM : 11 024 033

*Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai persyaratan untuk
menyelesaikan Pendidikan Diploma IV Teknik Elektro
Bidang Keahlian Teknik Informatika
Politeknik Negeri Manado*

Manado, Agustus 2015

Ketua Panitia Tugas Akhir,

Dosen Pembimbing,

Fanny Jouke Doringin,ST.,MT
NIP. 19670430 199203 1 003

Ottopianus Mellolo.S.Si.,MT
NIP.19761021 200212 1 002

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Elektro,

Ir. Jusuf Luther Mappadang, MT
NIP.19610601 199003 1 002

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Mohammad Rivaldi Amiri

NIM : 11 024 033

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Tugas Akhir yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya pengembangan saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan Tugas Akhir ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Manado, September 2015

Yang menyatakan

Mohammad Rivaldi Amiri

ABSTRAK

Penyeleksian berita merupakan aspek intim dalam penyajian berita – berita pada stasiun televisi. Beragamnya genre berita yang terus bermunculan menuntut adanya suatu berita pilihan yang akan di tayangkan, serta dapat menepati jadwal tayang yang telah ditentukan sebelumnya. Begitu pula dengan sistem pemasangan iklan yang masih kurang efektif dikarenakan dalam proses transaksi iklan masih memakai cara manual sehingga dapat menghambat proses transaksi.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini ialah untuk membantu mengefisienkan waktu kerja di TVRI Sulut khususnya pada bagian direksi pemberitaan (News Room) dalam pengelolaan berita dan transaksi iklan

Dari permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk membuat suatu aplikasi berbasis web yang didalamnya dapat melakukan pengolahan berita dan pendataan pemasangan iklan. Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall. Bahasa pemrogramannya adalah PHP. Untuk tampilan menggunakan CSS dan JQuery. Datasenya menggunakan MySQL. Untuk tools dan editor memakai XAMPP dan Notepad++.

Aplikasi ini mampu mengelola berita dan transaksi pemasangan iklan dengan efisien waktu yang lebih cepat dan akurat dari sistem lama yang dipakai. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dari 10 sample berita dan 10 sample transaksi iklan, waktu yang diperlukan untuk membuat, menyeleksi berita hanya kurang dari 10 menit dan pendataan transaksi iklan kurang dari 5 menit dengan tingkat keakuratannya mencapai 99%.

Kata Kunci : Iklan, Seleksi Berita

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang dengan melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul ‘Aplikasi Penyeleksi berita dan pemasangan iklan di TVRI Sulut berbasis web’ dengan baik.

Dalam penulisan tugas akhir ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan memberikan bantuan moril maupun materil. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang tiada hingganya kepada :

1. Allah Subhanahu Wata’ala, yang tanpa karunia dan rahmatnya penulis tidak bisa menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.
2. Ir. Jemmy Rangan, ST .MT, selaku Direktur Politeknik Negeri Manado.
3. Ir. Jusuf Luther Mappadang, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Manado.
4. Ottopianus Mellolo, S.Si.,MT, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak sekali arahan dan bimbingannya demi kelancaran penulisan tugas akhir ini.
5. Kedua orang tua yang sangat saya cintai Ayahanda Yamin Amiri dan Ibunda Azma Hasan yang telah memberikan dukungan dan kasih sayang kepada penulis sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan yang telah berjuang bersama penulis dalam masa kuliah dan penyusunan tugas akhir ini.

Penulis akui penulisan ini tidaklah sempurna seperti kata pepatah tak ada gading yang tak retak begitu pula dalam penulisan ini, apabila nantinya terdapat kekeliruan dalam penulisan tugas akhir ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Manado, Agustus 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.5.1 Bagi Perusahaan	2
1.5.2 Bagi Peneliti	3
1.6 SISTEMATIKA PEMBAHASAN.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pengertian Berita dan Sistem Informasi.....	4
2.1.1 Pengertian Berita	4
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	5
a. Pengertian Sistem	5

b. Pengertian Informasi	6
c. Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Basis Data	8
2.2.1 MySQL.....	9
2.3 Sejarah PHP	10
2.3.1 Kelebihan PHP dari Bahasa Pemograman Lain.....	11
2.4 Xampp	11
2.5 Iklan.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	13
a. Waktu Penelitian	13
b. Tempat Penelitian.....	13
3.2 Alat dan Bahan.....	13
a. Perangkat Keras.....	13
b. Perangkat Lunak.....	13
3.3 Jenis Metode Penelitian.....	14
3.4 Requirement Analysis (Analisis Kebutuhan).....	15
3.5 Metode Pengumpulan Data	15
3.5.1 Wawancara (Interview).....	15
3.5.2 Studi Pustaka.....	16
3.6 Data Flow Diagram (DFD)	16
3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	17
3.8 Pembuatan Database	17
3.9 Algoritma dan Flowchart	20
3.9.1 Perancangan Form Input dan Output	27

3.9.2 Pemeliharaan (Operation & Maintenance).....	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING	32
4.1 Implementasi	32
4.1.1 Implementasi Program	33
4.2 Testing Program	49
BAB V PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Waterfall.....	14
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD).....	16
Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
Gambar 3.4 Flowchart Form Login.....	21
Gambar 3.5 Flowchart Form Data Pegawai	22
Gambar 3.6 Flowchart Form Input Berita	23
Gambar 3.7 Flowchart Form Seleksi Berita.....	24
Gambar 3.8 Flowchart Form Tampil berita.....	25
Gambar 3.9 Flowchart Form Input Data Iklan	26
Gambar 3.10 Form Login.....	27
Gambar 3.11 Form Input Data Pegawai.....	27
Gambar 3.12 Form Edit dan Hapus	28
Gambar 3.13 Form Input dan Pencarian Data Pegawai.....	28
Gambar 3.14 Form Input Naskah berita	29
Gambar 3.15 Form Edit dan Hapus Berita	29
Gambar 3.16 Form Seleksi Berita.....	30
Gambar 3.17 Form Input Data Iklan	30
Gambar 3.18 Form Data Transaksi Iklan	30
Gambar 4.1 Tampilan Login	33
Gambar 4.2 Tampilan Form Utama Editor.....	34
Gambar 4.3 Tampilan Form Data Berita	35
Gambar 4.4 Tampilan Link Judul Berita	36
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Detail Berita	36
Gambar 4.6 Tampilan Update Berita	37
Gambar 4.7 Tampilan Form Utama Pimpinan Direksi	38
Gambar 4.8 Tampilan Form Seleksi Berita.....	38
Gambar 4.9 Tampilan Form Berita Yang Terseleksi	39

Gambar 4.10 Tampilan Form Utama Baca Berita	40
Gambar 4.11 Tampilan Tampil Berita	40
Gambar 4.12 Tampilan Form Utama Iklan	41
Gambar 4.13 Tampilan Form Input Transaksi Advetorial	42
Gambar 4.14 Tampilan Form Input Transaksi Prakarsa	42
Gambar 4.15 Tampilan Form Input Transaksi Tayang Iklan/Hari	43
Gambar 4.16 Tampilan Form Data Transaksi	44
Gambar 4.17 Tampilan Form Detail Transaksi	44
Gambar 4.18 Tampilan Form Halaman Utama Admin	45
Gambar 4.19 Tampilan Form Input Data Pegawai	45
Gambar 4.20 Tampilan Form Data Pegawai dan Pencarian	46
Gambar 4.21 Tampilan Form Update Pegawai	46
Gambar 4.22 Tampilan Update Pegawai	47
Gambar 4.23 Tampilan Delete Pegawai	47
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Data Pegawai	48
Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Berita	48
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Data Iklan	49

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi dengan tingkat perkembangan teknologi yang semakin maju dan modern, sistem informasi sudah menjadi kebutuhan korporasi yang memiliki visi dalam peningkatan kinerja suatu perusahaan ataupun organisasi. Untuk menghasilkan mutu tata kelola manajemen yang lebih baik, maka suatu perusahaan atau organisasi membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu kinerja serta mengefisienkan berbagai sumber daya seperti waktu dan semua sumber daya yang membutuhkan biaya.

Seperti halnya pada LPP TVRI Sulut khususnya pada direksi pemberitaan, sistem manajemen berita (News Room Management) yang masih kurang efisien dalam pengerjaannya sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan penyeleksian berita dan pendataan pemasangan iklan.

Untuk dapat mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut maka dibutuhkan sebuah sistem manajemen yang mampu memberikan solusi informasi tentang status inventori dan pengorderan, dimana sistem tersebut dapat melakukan pengecekan file berita, memudahkan proses seleksi berita yang akan dilakukan oleh pimpinan direksi pemberitaan dan melakukan proses pendataan pemasangan iklan dengan baik dan cepat.

Melihat permasalahan yang ada tersebut, maka penulis menganggap penting mengangkat kondisi tersebut dengan mengambil judul : **“Aplikasi penyeleksian naskah berita dan pemasangan iklan di TVRI Sulut berbasis web”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas sebelumnya, maka penulis merumuskan masalah yang ada yaitu :

1. Bagaimana melakukan seleksi naskah berita dengan cepat ?
2. Bagaimana melakukan proses pendataan transaksi iklan dengan baik dan cepat ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah, maka batasan masalah yang dibahas dalam tugas akhir ini meliputi :

1. Sistem ini hanya membatasi pada sistem manajemen berita (News Room) pada LPP TVRI Sulut
2. Analisis masalah difokuskan pada pembuatan naskah berita, seleksi berita yang akan dilakukan oleh pimpinan direksi berita dan juga proses transaksi iklan.
3. Sistem ini dilakukan secara offline atau hanya ruang lingkup direksi pemberitaan saja.
4. Untuk keamanan data, maka setiap user yang akan masuk (login) harus memiliki username dan password dan hanya bisa mengakses data sesuai dengan level

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengembangkan sistem manajemen berita (News Room Management) pada LPP TVRI Sulut yang dapat memudahkan proses pembuatan naskah berita, proses seleksi berita yang akan dilakukan oleh pimpinan direksi pemberitaan, dan memudahkan proses transaksi iklan dengan baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1.5.1 Bagi Perusahaan

- a. Dapat digunakan sebagai bahan evaluasi ke depan baik secara harian, bulanan maupun tahunan terhadap sistem yang sedang berjalan pada LPP TVRI Sulut
- b. Memudahkan dalam pengambilan keputusan oleh manajemen yang dapat meningkatkan produktifitas dan pengefisien waktu kerja pada direksi pemberitaan

1.5.2 Bagi Peneliti

- a. Menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama masa kuliah ke dalam dunia nyata
- b. Membandingkan teori-teori yang ada dengan masalah-masalah yang sebenarnya terjadi pada dunia nyata.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, terdiri dari 5 bab yaitu :

1. BAB I : Diuraikan tentang pendahuluan yang didalamnya memuat latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.
2. BAB II : Diuraikan tentang tinjauan pustaka
3. BAB III : Diuraikan tentang metode penelitian. Pada bagian ini dijelaskan tentang jenis penelitian yang digunakan, objek penelitian, sumber data, metode penelitian, pendekatan penelitian, dan langkah-langkah kerja.
4. BAB IV : Diuraikan tentang Hasil dan Pembahasan. Pada bagian ini dijelaskan tentang hasil aplikasi yang dibuat beserta pembahasannya.
5. BAB V : Diuraikan tentang Penutup. Pada bagian ini dijelaskan tentang kesimpulan dan saran dari hasil pembahasan dari bab-bab sebelumnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Berita dan Sistem Informasi

2.1.1 Pengertian Berita

Berita adalah informasi baru atau informasi mengenai sesuatu yang sedang terjadi, disajikan lewat bentuk cetak, siaran, Internet, atau dari mulut ke mulut kepada orang ketiga atau orang banyak.

Laporan berita merupakan tugas profesi wartawan, saat berita dilaporkan oleh wartawan laporan tersebut menjadi fakta / ide terkini yang dipilih secara sengaja oleh redaksi pemberitaan / media untuk disiarkan dengan anggapan bahwa berita yang terpilih dapat menarik khalayak banyak karena mengandung unsur-unsur berita.

Stasiun televisi biasanya memiliki acara berita atau menayangkan berita sepanjang waktu. Kebutuhan akan berita ada dalam masyarakat, baik yang melek huruf maupun yang buta huruf. Berikut ini adalah sifat-sifat berita :

- Aktual (baru). Hal-hal yang baru lebih memiliki nilai berita dibandingkan hal-hal yang terjadi sudah lama.
- Jarak (jauh/ dekat). Khalayak lebih tertarik akan kejadian yang terjadi di sekitar mereka dibandingkan dengan kejadian di tempat yang lebih jauh.
- Penting. Sesuatu menjadi berita saat dianggap penting, karena berpengaruh pada kehidupan langsung, contoh: UU larangan merokok.
- Akibat. Sesuatu menjadi berita karena memiliki dampak yang besar, contoh: penayangan film Fitna di situs YouTube.
- Pertentangan/ konflik.

- Seks. Contohnya seperti perceraian, perselingkuhan, dan lain sebagainya
- Ketegangan. Contohnya seperti saat-saat pelantikan presiden.
- Kemajuan-kemajuan. Inovasi baru atau perubahan.
- Emosi, segala sesuatu yang apabila dikabarkan akan membuat marah, sedih, kecewa. Contohnya: pemberitaan tentang bayi baru lahir yang ditemukan di tempat sampah.
- Humor.

2.1.2 Pengertian Sistem Informasi

a. Pengertian Sistem

Suatu sistem sangatlah dibutuhkan dalam suatu perusahaan atau instansi pemerintahan , karena sistem sangatlah menunjang terhadap kinerja perusahaan atau instansi pemerintah, baik yang berskala kecil maupun besar. Supaya dapat berjalan dengan baik diperlukan kerjasama diantara unsur-unsur yang terkait dalam sistem tersebut. Ada berbagai pendapat yang mendefinisikan pengertian sistem, seperti dibawah ini :

“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu”. (Jogiyanto,2005.1).

Istilah sistem secara umum dapat didefinisikan sebagai kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi guna mencapai suatu tujuan. Sistem mempunyai karakteristik atau sifat – sifat tertentu, yaitu : Komponen Sistem, Batasan Sistem, Lingkungan Luar Sistem, Penghubung Sistem, Masukan Sistem, Keluaran Sistem, Pengolahan Sistem dan Sasaran Sistem (Edhy Sutanta, 2009: 4)

b. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal datum atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. (Jogiyanto, 2005:11).

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna dan menjadi berarti bagi penerimanya. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkan informasi tersebut. Kualitas informasi sangat dipengaruhi atau ditentukan oleh beberapa hal yaitu : Relevan (Relevancy), Akurat (Accuracy), Tepat waktu (Time liness), Ekonomis (Economy), Efisien (Efficiency), Ketersediaan (Availability), Dapat dipercaya (Reliability), Konsisten (Edhy Sutanta, 2009:8)

c. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis (Jogiyanto, 2005:18) adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sistem informasi merupakan suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan

mengatur data serta menyusun tata cara penggunaannya. Keberhasilan suatu sistem informasi yang diukur berdasarkan maksud pembuatannya tergantung pada tiga faktor utama, yaitu : keserasian dan mutu data, pengorganisasian data, dan tatacara penggunaannya. untuk memenuhi permintaan penggunaan tertentu, maka struktur dan cara kerja sistem informasi berbeda-beda bergantung pada macam keperluan atau macam permintaan yang harus dipenuhi. Suatu persamaan yang menonjol ialah suatu sistem informasi menggabungkan berbagai ragam data yang dikumpulkan dari berbagai sumber. Untuk dapat menggabungkan data yang berasal dari berbagai sumber suatu sistem alih rupa (transformation) data sehingga jadi tergabungkan (compatible). Berapa pun ukurannya dan apapun ruang lingkupnya suatu sistem informasi perlu memiliki ketergabungan (compatibility) data yang disimpannya. (Hanif Al Fatta, 2009:9)

Menurut Sutabri (2005:42), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan pendapat-pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan yaitu memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan untuk mengendalikan organisasi.

Informasi dalam lingkup sistem informasi memiliki beberapa ciri yaitu:

- a. Baru, informasi yang didapat sama sekali baru dan segar bagi penerima.

- b. Tambahan, informasi dapat memperbaharui atau memberikan tambahan pada informasi yang telah ada.
- c. Korektif, informasi dapat menjadi suatu koreksi atas informasi yang salah sebelumnya.
- d. Penegas, informasi dapat mempertegas informasi yang telah ada.

2.2 Basis Data

basis data (bahasa Inggris: database), atau sering pula dieja basisdata, adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (query) basis data disebut sistem manajemen basis data (database management system, DBMS). Sistem basis data dipelajari dalam ilmu informasi. Istilah "basis data" berawal dari ilmu komputer. Meskipun kemudian artinya semakin luas, memasukkan hal-hal di luar bidang elektronika, artikel ini mengenai basis data komputer. Catatan yang mirip dengan basis data sebenarnya sudah ada sebelum revolusi industri yaitu dalam bentuk buku besar, kuitansi dan kumpulan data yang berhubungan dengan bisnis.

Konsep dasar dari basis data adalah kumpulan dari catatan-catatan, atau potongan dari pengetahuan. Sebuah basis data memiliki penjelasan terstruktur dari jenis fakta yang tersimpan di dalamnya: penjelasan ini disebut skema. Skema menggambarkan obyek yang diwakili suatu basis data, dan hubungan di antara obyek tersebut. Ada banyak cara untuk mengorganisasi skema, atau memodelkan struktur basis data: ini dikenal sebagai model basis data atau model data. Model yang umum digunakan sekarang adalah model relasional, yang menurut istilah layman mewakili semua informasi dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan dimana setiap tabel terdiri dari baris dan kolom (definisi yang sebenarnya

menggunakan terminologi matematika). Dalam model ini, hubungan antar tabel diwakili dengan menggunakan nilai yang sama antar tabel. Model yang lain seperti model hierarkis dan model jaringan menggunakan cara yang lebih eksplisit untuk mewakili hubungan antar tabel.

2.2.1 MySQL

Mysql adalah sebuah server database open source yang terkenal yang digunakan berbagai aplikasi terutama untuk server atau membuat WEB. Mysql berfungsi sebagai SQL (Structured Query Language) yang dimiliki sendiri dan sudah diperluas oleh Mysql umumnya digunakan bersamaan dengan PHP untuk membuat aplikasi server yang dinamis dan powerfull. Berikut keistimewaan MySQL antara lain sebagai berikut :

- Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
- Perangkat lunak sumber terbuka. MySQL didistribusikan sebagai perangkat lunak sumber terbuka, dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan secara gratis.
- Multi-user. MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
- Performance tuning, MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
- Ragam tipe data. MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.

- Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).

2.3 Sejarah PHP (Personal Home Page)

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilsan kode sumber ini menjadi sumber terbuka, maka banyak pemrogram yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini, interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan.

Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP diubah menjadi akronim berulang PHP: Hypertext Preprocessing.

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

Pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab

perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek. Versi terbaru dari bahasa pemrograman PHP adalah versi 5.6.4 yang resmi dirilis pada tanggal 18 Desember 2014.

2.3.1 Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain

Beberapa kelebihan PHP dari bahasa pemrograman web, antara lain:

- Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah.
- Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
- Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
- PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

2.4 Xampp

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public

License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Berikut bagian penting dari XAMPP :

- htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan skrip lain.
- phpMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada dikomputer. Untuk membukanya, buka browser lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>, maka akan muncul halaman phpMyAdmin.
- Kontrol Panel yang berfungsi untuk mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti menghentikan (stop) layanan, ataupun memulai (start).

2.5 Iklan

Iklan atau dalam bahasa Indonesia formalnya pariwara adalah promosi benda seperti barang, jasa, tempat usaha, dan ide yang harus dibayar oleh sebuah sponsor. Manajemen pemasaran melihat iklan sebagai bagian dari strategi promosi secara keseluruhan. Komponen lainnya dari promosi termasuk publisitas, hubungan masyarakat, penjualan, dan promosi penjualan.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

a. Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini dimulai pada bulan april 2015 sampai dengan bulan agustus 2015

b. Tempat Penelitian

Tempat penelitian ini berlokasi di LPP TVRI Sulut, JL. Televisi Tikala – Banjer, Manado.

3.2 Alat dan Bahan

Kebutuhan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penyeleksi berita, dan pemasaran iklan pada LPP TVRI Sulut terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

a. Perangkat Keras

1. Processor Intel Pentium 4
2. RAM 512MB atau Lebih
3. VGA Card 64MB atau Lebih
4. Harddisk 80GB atau Lebih

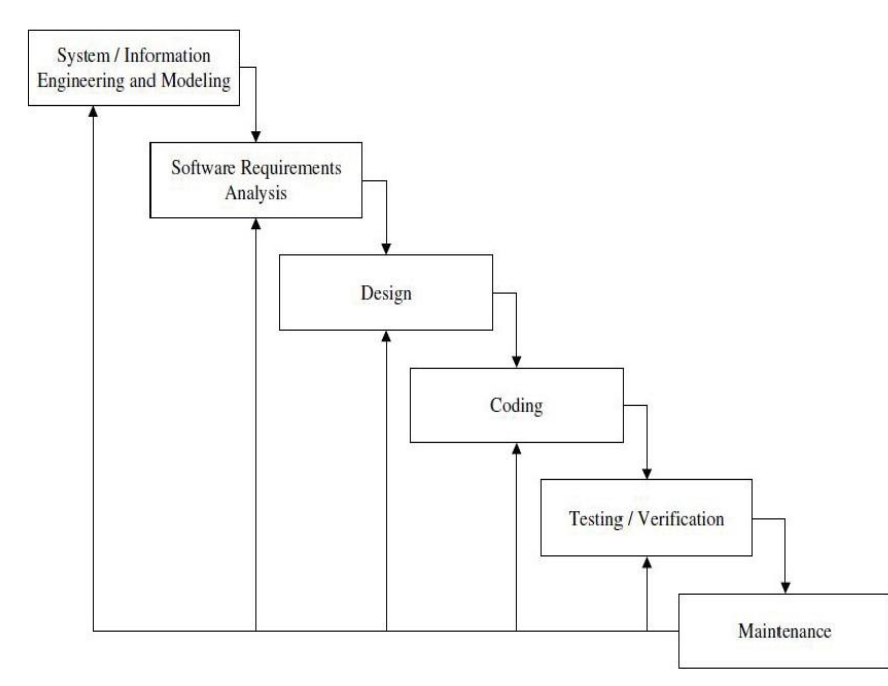
b. Perangkat Lunak

1. Microsoft windows 7
2. Microsoft Word 2007
3. Xampp
4. MySQL
5. Notepad++
6. Browser (Google Chrome,Firefox dll)
7. Adobe Dreamweaver

3.3 Jenis Metode Penelitian

Waterfall

Aplikasi penyeleksi berita dan pemasaran iklan ini akan menggunakan metode sekuensial linear atau *waterfall*. Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Berikut adalah gambar pengembangan perangkat lunak berurutan/ linear (Pressman, Roger S. 2001) :



Gambar 3.1 Waterfall

Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu requirement analysis (analisis kebutuhan), design sistem (system design), Coding & Testing, Penerapan Program, pemeliharaan.

3.4 Requirement Analysis (Analisis Kebutuhan)

Dalam permodelan ini diawali dengan pembentukan dari semua elemen sistem dan menganalisa kebutuhan keinginan user.hal ini sangat penting, mengingat software harus dapat berinteraksi dengan elemen-elemen yang lain seperti hardware,database, dll.

Yang dibutuhkan untuk mengaplikasikan sistem ini adalah sebagai berikut:

- a. Xampp dan MySQL sebagai software pendukung dalam pembuatan aplikasi ini dan pembuatan database
- b. Harddisk 80GB atau lebih
- c. Processor intel Pentium 4
- d. Memory 256MB atau lebih

Dalam membuat sebuah sistem, diperlukan input dan output yang kita buat agar fungsi sistem yang kita buat jelas dan bermanfaat.

- a. Input sistem
 - Sistem ini memiliki inputan data seperti input data pegawai,naskah berita dan pemasangan iklan
 - Sistem ini juga dapat melakukan update data ketika terjadi kesalahan dalam menginput data
 - Sistem ini dapat melakukan pencarian data pegawai,berita maupun produk iklan
- b. Output sistem
 - Sistem ini dapat menampilkan hasil inputan berita dalam bentuk text berjalan dari bawah ke atas

3.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

3.5.1 Wawancara (Interview)

Merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara Tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak

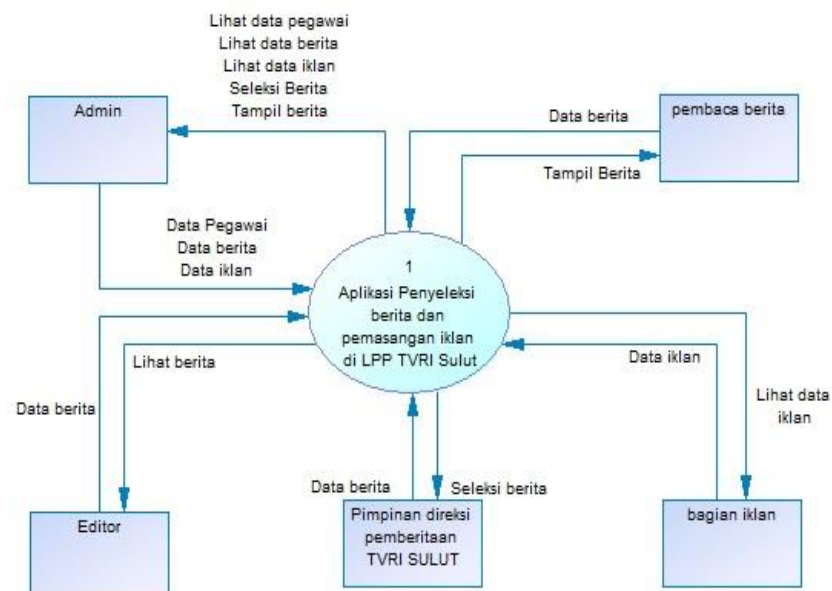
yang terkait dengan penelitian yang dilakukan. Dalam hal ini penulis melakukan Tanya jawab kepada LPP TVRI Sulut khususnya bagian direksi pemberitaan.

3.5.2 Studi Pustaka

Untuk mendapatkan data-data yang bersifat teoritis maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, makalah ataupun referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

3.6 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. Data Flow Diagram dari aplikasi ini adalah seperti gambar dibawah ini :

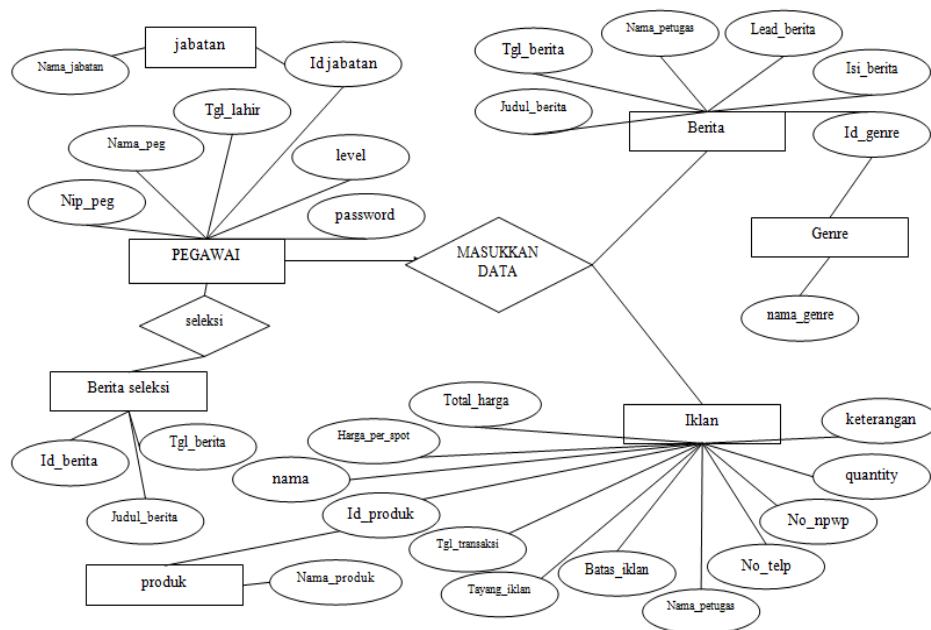


Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Gambar sistem Data Flow Diagram diatas merupakan suatu proses secara keseluruhan yang melibatkan semua data kesatuan luar secara lengkap. Pada level ini terdiri dari beberapa proses seperti pengolahan data pegawai, pengolahan data berita dan pengolahan data pemasangan iklan.

3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol. Berikut Entity Relationship Diagram sebuah aplikasi penyeleksi berita dan pemasangan iklan di TVRI Sulut.



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.8 Pembuatan Database

Pada proses ini mengidentifikasi dan membuat perancangan table database sesuai kebutuhan. Table-table tersebut digunakan sebagai dasar pembuatan Aplikasi penyeleksi berita dan pemasaran iklan pada TVRI Sulut.

a. Tabel tb_pegawai

Table ini adalah tabel data pegawai sekaligus dipakai untuk login sesuai dengan level/hak akses masing-masing pegawai

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
nip_peg (PK)	Char	20
nama_peg	Varchar	30
tgl_lahir	Varchar	30
id_jabatan	Varchar	20
password	Varchar	10
level	Varchar	20

Tabel 3.1 Tabel tb_pegawai

b. Tabel tb_berita

Table ini menyimpan naskah berita yang sudah diinputkan.

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
id_berita (PK)	Int	11
judul_berita	Varchar	100
tgl_berita	Varchar	50
nama_petugas	Varchar	50
id_genre	Varchar	20
lead_berita	Text	-
isi_berita	Text	-

Tabel 3.2 Tabel tb_berita

c. Tabel tb_iklan

Table ini digunakan untuk menyimpan transaksi iklan yang masuk.

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
------------	-----------	--------

id_faktur (PK)	Int	11
Nama	Varchar	30
Id_produk	Varchar	30
Tgl_transaksi	Varchar	30
Tayang_iklan	Varchar	30
Batas_iklan	Varchar	30
Nama_petugas	Varchar	50
No_telp	Int	20
No_npwp	Int	30
quantity	Int	11
keterangan	Text	-
Harga_per_spot	Double	-
Total_harga	Double	-

Tabel 3.3 Tabel tb_iklan

d. Tabel tb_berita_seleksi

Table ini digunakan untuk menyimpan berita yang terseleksi.

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
Id_berita_s (PK)	Int	11
Judul_berita	Text	-
tgl_berita	Varchar	30

Tabel 3.4 Tabel tb_berita_seleksi

e. Tabel tb_genre

Table ini digunakan untuk menyimpan genre berita.

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
Id_genre (PK)	Varchar	20
Nama_genre	Varchar	30

Tabel 3.5 Tabel tb_genre

f. Tabel tb_jabatan

digunakan untuk menyimpan jabatan pegawai.

Nama Field	Tipe Data	Ukuran
Id_jabatan (PK)	Varchar	30
Nama_jabatan	Varchar	30

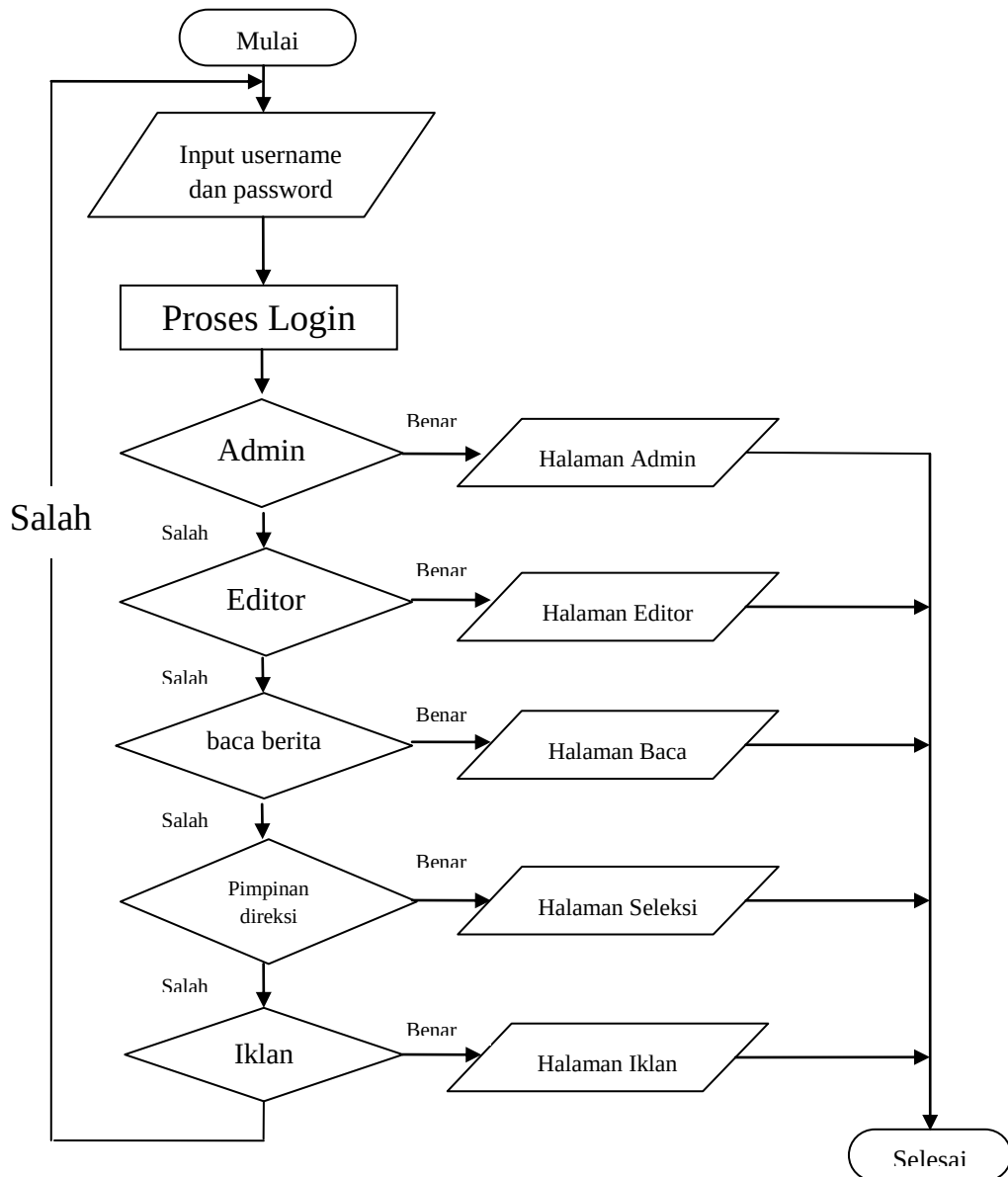
Tabel 3.6 Tabel tb_jabatan

3.9 Algoritma & Flowchart

a. Algoritma dari form login :

1. Mulai
2. Masukkan user dan password
3. Proses login
4. Jika level admin benar maka masuk ke form admin, jika salah lanjut maka lanjut ke level selanjutnya
5. Jika level editor benar maka masuk ke form editor berita, jika salah maka lanjut ke level selanjutnya
6. Jika level Baca berita benar maka masuk ke form tampil berita, jika salah maka lanjut ke level selanjutnya
7. Jika level pimpinan direksi benar maka masuk ke form seleksi berita, jika salah maka lanjut ke level selanjutnya
8. Jika level iklan benar maka masuk ke form iklan, jika salah maka kembali ke halaman login.
9. Selesai

b. Flowchart dari form login :



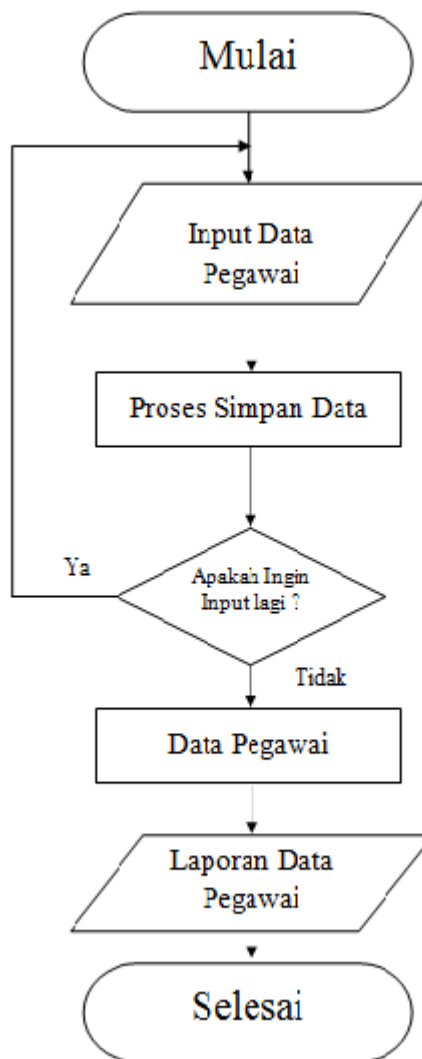
Gambar 3.4 Flowchart form login

c. Algoritma dari form input data pegawai :

1. Mulai
2. Masukkan data pegawai
3. Proses menyimpan data

4. Jika input lagi maka kembali lagi ke form masukkan data pegawai
5. Jika tidak maka akan muncul data pegawai
6. Laporan Data Pegawai
7. Selesai

d. Flowchart dari form data pegawai :



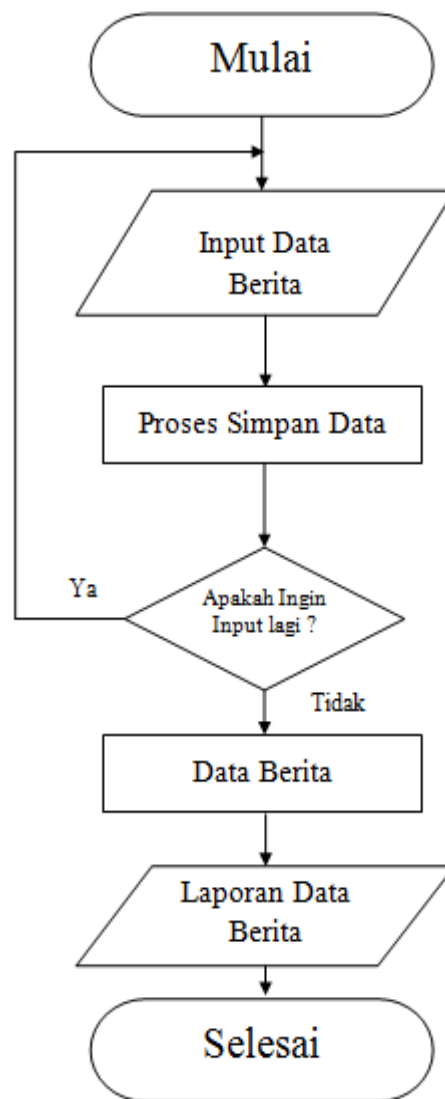
Gambar 3.5 Flowchart form data pegawai

e. Algoritma dari form input data berita :

1. Mulai

2. Masukkan data berita
3. Proses menyimpan data
4. Jika input lagi maka kembali lagi ke form masukkan data berita
5. Jika tidak maka akan muncul data berita
6. Laporan Data Berita
7. Selesai

f. Flowchart dari form data berita :

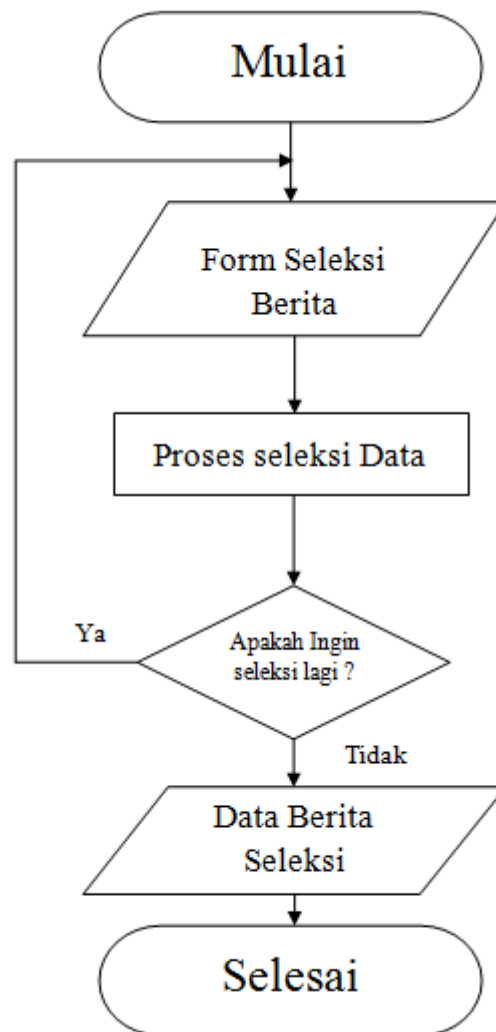


Gambar 3.6 Flowchart form input berita

g. Algoritma dari form seleksi berita :

1. Mulai
2. Form seleksi berita
3. Proses seleksi data
4. Jika ingin seleksi lagi maka kembali lagi ke form seleksi berita
5. Jika tidak maka masuk ke form data berita seleksi
6. Selesai

h. Flowchart dari form seleksi berita :

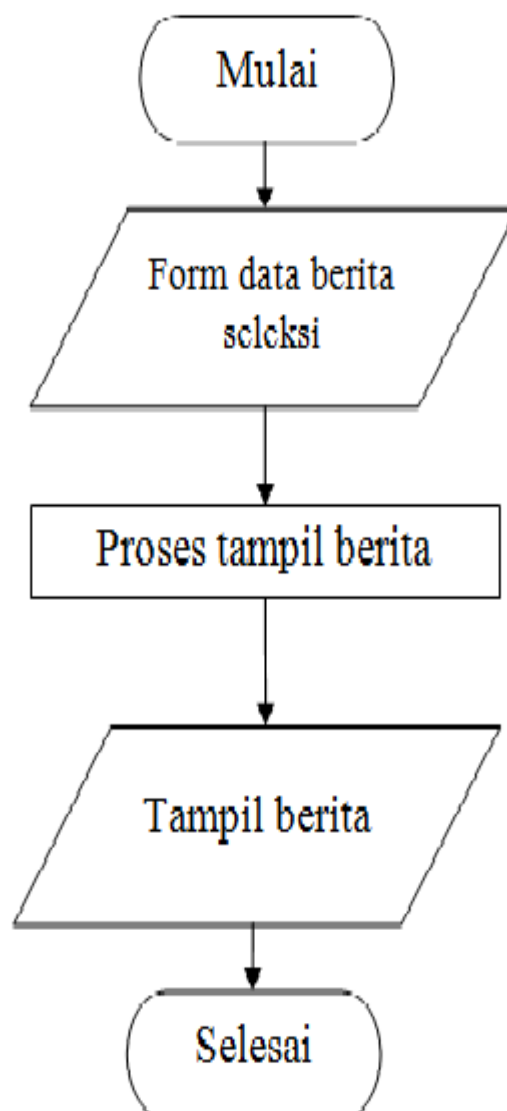


Gambar 3.7 Flowchart form seleksi berita

i. Algoritma dari form tampil berita :

1. Mulai
2. form data berita seleksi
3. proses tampil berita
4. Tampil berita
5. Selesai

j. Flowchart dari form tampil berita :

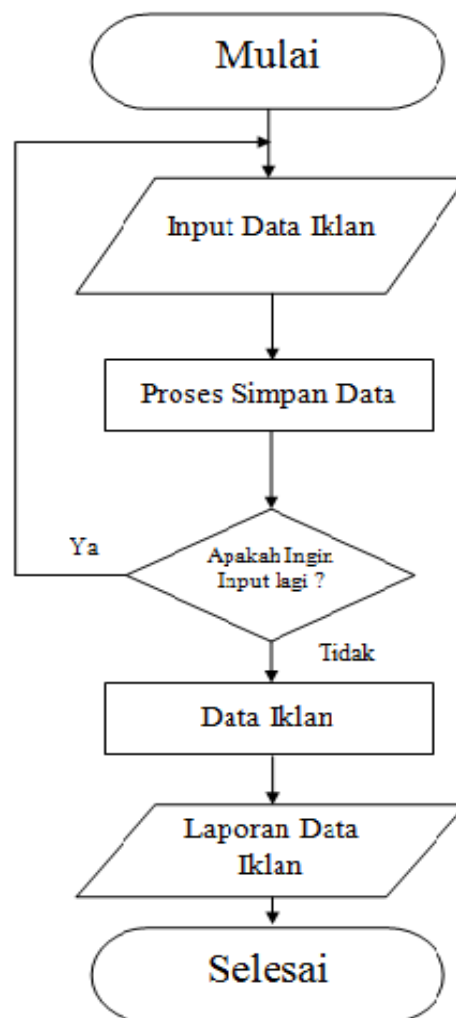


Gambar 3.8 Flowchart form tampil berita

k. Algoritma dari form input data iklan :

1. Mulai
2. Masukkan data iklan
3. Proses menyimpan data
4. Jika input lagi maka kembali lagi ke form masukkan data iklan
5. Jika tidak maka akan muncul data iklan
6. Laporan Data Iklan
7. Selesai

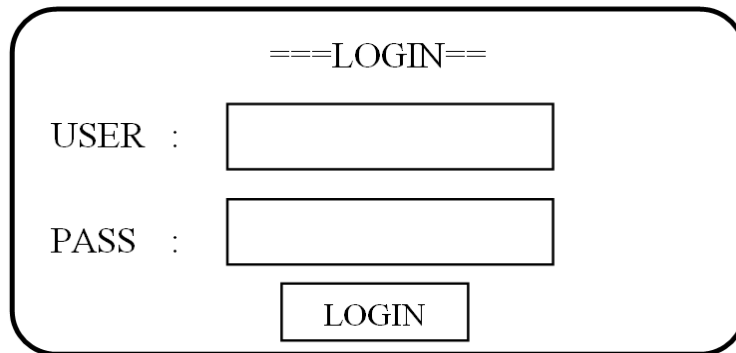
l. Flowchart dari form input data iklan :



Gambar 3.9 Flowchart form input data iklan

3.9.1 Perancangan form input dan output

a. Form login



Form Login

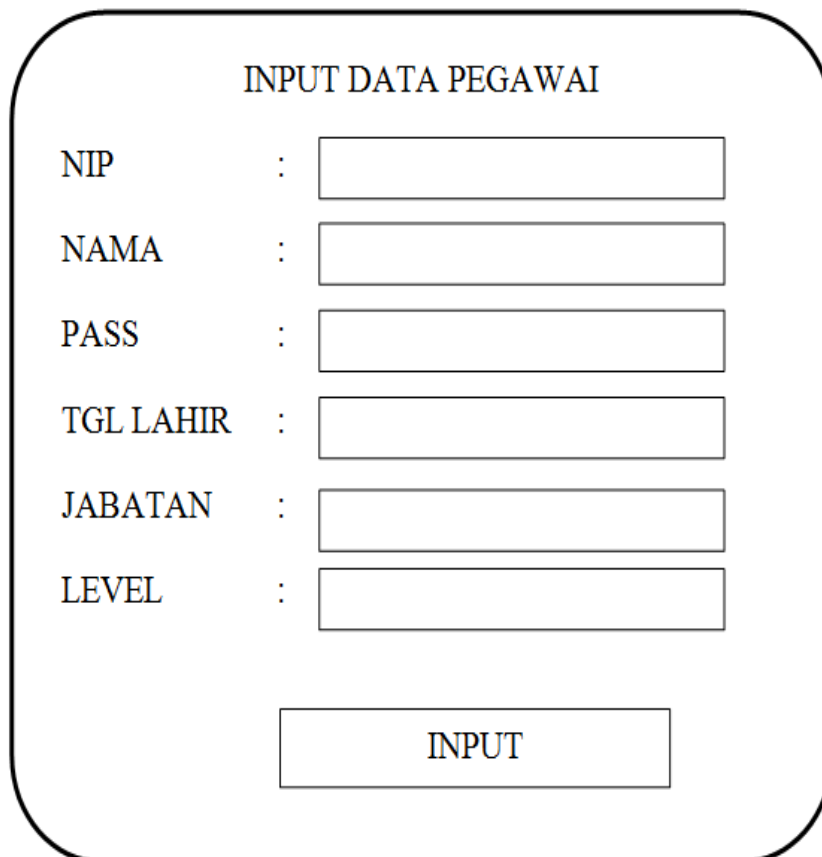
===LOGIN===

USER :

PASS :

Gambar 3.10 Form Login

b. Form input data pegawai



Form Input Data Pegawai

INPUT DATA PEGAWAI

NIP :

NAMA :

PASS :

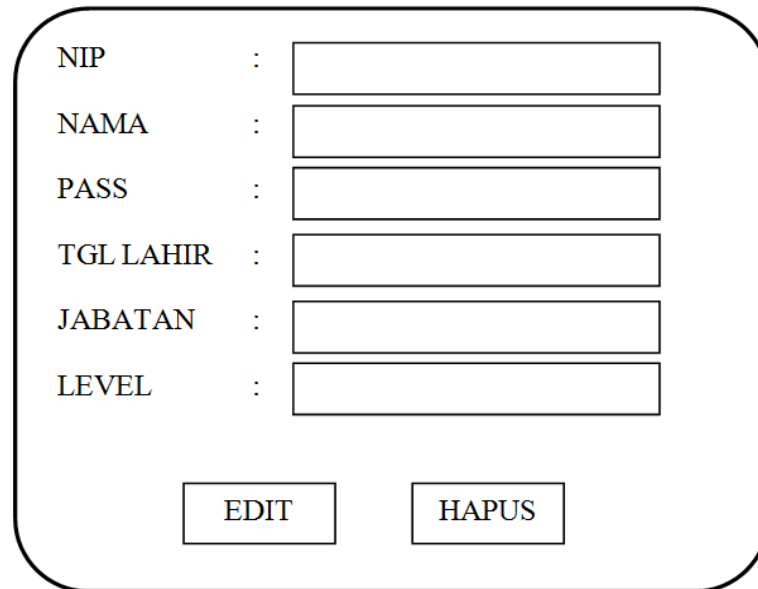
TGL LAHIR :

JABATAN :

LEVEL :

Gambar 3.11 Form Input data pegawai

c. Form edit dan hapus data pegawai



A form for editing and deleting employee data. It contains six input fields for NIP, NAMA, PASS, TGL LAHIR, JABATAN, and LEVEL, each preceded by a colon. Below the input fields are two buttons: EDIT and HAPUS.

NIP	:	
NAMA	:	
PASS	:	
TGL LAHIR	:	
JABATAN	:	
LEVEL	:	

Gambar 3.12 Form edit dan hapus

d. Form output dan pencarian data pegawai



A form for displaying and searching employee data. It features a header with two buttons: PENCARIAN and CARI. Below the header is a table with five columns: NIP, NAMA, TTL, JABATAN, and LEVEL. The table body is a large orange rectangle, indicating that the data is not yet displayed.

PENCARIAN		CARI		
NIP	NAMA	TTL	JABATAN	LEVEL

Gambar 3.13 Form output dan pencarian data pegawai

e. Form input naskah berita

INPUT NASKAH BERITA

JUDUL

:

TGL BERITA

:

NAMA PETUGAS

:

GENRE BERITA

:

LEAD BERITA

:

ISI BERITA

:

INPUT

Gambar 3.14 Form input naskah berita

f. Form edit dan hapus berita

DATA BERITA

ID	JUDUL	TGL	PETUGAS	GENRE	AKSI
					EDIT HAPUS
					EDIT HAPUS
					EDIT HAPUS
					EDIT HAPUS
					EDIT HAPUS

Gambar 3.15 Form edit dan hapus berita

g. Form seleksi berita

SELEKSI BERITA					
ID	JUDUL	TGL	PETUGAS	GENRE	AKSI
					☐
					☐
					☐
					☐

BATAL SELEKSI

Gambar 3.16 Form seleksi berita

h. Form input data iklan

INPUT DATA TRANSAKSI IKLAN

NAMA :

JENIS PROD :

TGL TRANSAKSI :

TAYANG IKLAN :

BATAS IKLAN :

NAMA PTGS :

NO.TELP :

NO.NPWP :

TAYANG HARI :

KETERANGAN :

HARGA SATUAN :

TOTAL HARGA :

INPUT

Gambar 3.17 Form input data iklan

i. Form data transaksi iklan

DATA TRANSAKSI IKLAN							
ID	NAMA PRODUK	TGL	T.IKLAN	B.IKLAN	N.TELP	NO.NPWP	KET
							EDIT HAPUS
							EDIT HAPUS
							EDIT HAPUS
							EDIT HAPUS
							EDIT HAPUS

Gambar 3.18 Form data transaksi iklan

3.9.2 Pemeliharaan (Operation & Maintenance)

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (31 peripheral atau system operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN TESTING

4.1 Implementasi

Dalam membuat sistem Aplikasi Penyeleksi Berita dan Pemasangan iklan secara offline pada LPP TVRI Sulut, ada beberapa hal yang saya lakukan. Yang pertama melakukan analisa dan pengumpulan data-data secara langsung di LPP TVRI Sulut lalu data tersebut akan diolah dan diambil yang nantinya akan berguna dalam pembuatan tugas akhir ini sehingga data tersebut akan diolah kembali agar mendapat solusi untuk pembuatan sistem aplikasi ini. berikut komponen yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini antara lain :

a. Spesifikasi Software dan Hardware

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. Microsoft Windows 7 Ultimate
2. Xampp
3. Notepad++
4. MySQL
5. Browser (Chrome, Firefox)

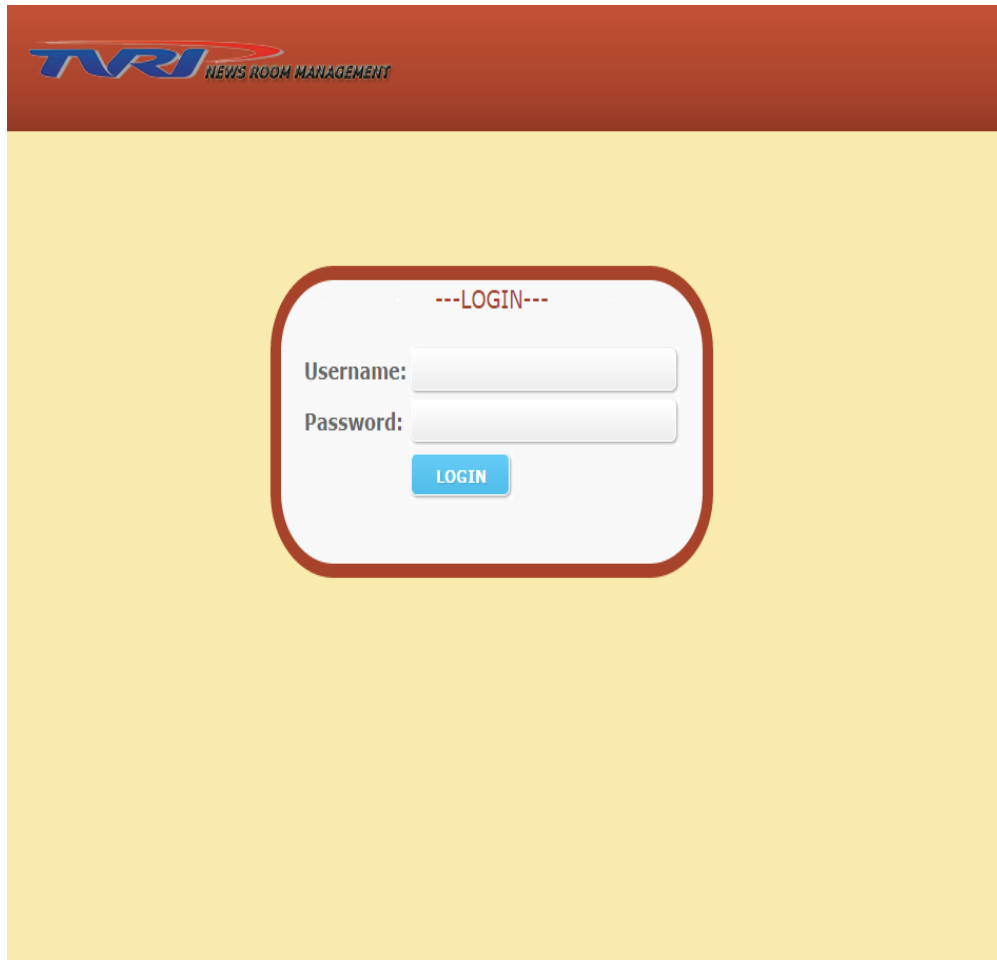
Perangkat keras yang digunakan agar sistem dapat berjalan dengan baik antara lain :

1. Processor Intel Pentium 4
2. Memory 256MB atau lebih
3. Harddisk 80GB atau lebih
4. Keyboard
5. Mouse
6. Monitor

4.1.1 Implementasi Program

Berikut ini adalah hasil akhir dari aplikasi penyeleksi berita dan pemasangan iklan di TVRI Sulut berbasis web :

1. Tampilan Login



Gambar 4.1 Tampilan Login

Ini adalah tampilan login awal aplikasi yang dibuat. Di menu ini terdapat 2 inputan yaitu username dan password yang akan digunakan untuk masuk ke halaman selanjutnya untuk masing-masing level yaitu mulai dari admin, editor, bagian iklan, pembaca berita sampai pimpinan direksi pemberitaan.

2. Tampilan Form Utama Editor

The screenshot displays the 'Create Naskah Berita' form within the TVRI News Room Management interface. The form is titled 'Create Naskah Berita' and is set against a yellow background. It includes several input fields for metadata: 'Judul Berita:', 'Tanggal Berita:' (pre-filled with 'Selasa, 18 Agustus 2015 22:16:54'), 'Nama Petugas:' (pre-filled with 'Ambri Sajab'), 'Genre Berita:' (a dropdown menu showing 'hukum dan kriminal'), and 'Lead Berita:'. Below these is a large text area for 'Isi Berita:' which contains a rich text editor toolbar with various icons for text formatting, alignment, and insertion. The text area has placeholder text: 'vor start =====' and 'nara sumber ====='. At the bottom right of the form is an 'INPUT' button. The top of the page features the TVRI logo, the text 'NEWS ROOM MANAGEMENT', a user greeting 'Welcome, Ambri Sajab', and a 'Log out' link. A navigation bar below the header contains 'Create Naskah Berita' and 'Data Berita' tabs. The footer shows the copyright notice: '@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management'.

Gambar 4.2 Tampilan Form Utama Editor

Ini adalah tampilan form utama editor ketika melakukan login dengan level editor. Pada form ini terlihat level editor bertugas untuk menginput naskah berita yang akan diterbitkan. Terlihat juga gambar diatas terdapat berbagai inputan seperti judul berita, tanggal berita ,nama petugas, genre berita, lead berita dan juga isi berita lalu dibawahnya terdapat tombol input untuk

melakukan proses penyimpanan naskah berita yang telah diinputkan.

3. Tampilan Form Data Berita

The screenshot shows the 'Data Berita' form in the TVRI News Room Management system. The header includes the TVRI logo and the text 'NEWS ROOM MANAGEMENT'. The user is logged in as 'Ambri Sajab'. The navigation bar has two buttons: 'Create Naskah Berita' and 'Data Berita'. The main content area displays a table of news items.

ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita	Aksi
1	Megamall berjema		Aldi Amiri	HKMKNL	Edit Delete
2	BUKA PUASA BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT		Ambri Sajab	NWS	Edit Delete

@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management

Gambar 4.3 Tampilan form data berita

Ini adalah tampilan form data berita. Form ini memiliki fungsi untuk menampilkan naskah berita yang telah kita inputkan tadi dimenu 'create naskah berita'. Pada form ini terdapat beberapa fungsi yaitu link berita untuk menampilkan lead dan isi berita, pencarian file berita, update berita dan hapus berita.

4. Tampilan Link Judul Berita

ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita	Aksi
1	Megamall bergema		Aldi Amiri	HKMKNL	 
2	BUKA PUAS BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT Detail		Ambri Sajab	NWS	 

Gambar 4.4 Tampilan link judul berita

Tabel Berita	
Lead Berita :	Saudara berita hari ini adalah tentang manado bergema acara yang berlangsung di megamall akan di teruskan tiap tahunnya
Isi Berita :	vcr start ===== megamall bergema ini sangat antusias di sambut masyarakat manado nara sumber =====

Gambar 4.5 Tampilan tabel detail berita

Pada dua gambar diatas adalah dua gambar yang saling berkaitan dimana ketika link judul berita itu diklik maka secara otomatis akan pergi ke tabel detail berita. Pada tabel detail berita akan muncul lead dan isi berita

5. Tampilan Update Berita

Update Data Berita

Judul Berita : Megamall bergema

Petugas : Aldi Amiri

Genre Berita : hukum dan kriminal ▼

Lead Berita : Saudara berita hari ini adalah tentang manadi

Isi Berita :

vor start ===== megamall bergema ini sangat antusias di sambut masyarakat manado nara sumber ===== " >

vor start =====

nara sumber =====

UPDATE

Gambar 4.6 Tampilan Update Berita

Pada gambar diatas adalah form update berita. Form ini pengeditan naskah berita yang sudah diinputkan jika apabila terjadi kesalahan dalam penginputan naskah berita.

6. Tampilan Form Utama Pimpinan Direksi

ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita	Aksi
1	Megamall berqema		Aldi Amiri	HKMKNL	☐
2	BUKA PUASA BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT		Ambri Sajab	NWS	☐

BATAL SELEKSI

@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management

Gambar 4.7 Tampilan Form Utama Pimpinan Direksi

Pada form utama pimpinan direksi terdapat dua menu yaitu menu seleksi berita dan menu berita yang terseleksi. Kedua form ini hanya bisa diakses oleh pimpinan direksi saja karena yang akan melakukan penyeleksian berita adalah pimpinan direksi.

7. Tampilan Form Seleksi Berita

ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita	Aksi
1	Megamall berqema		Aldi Amiri	HKMKNL	☐
2	BUKA PUASA BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT		Ambri Sajab	NWS	☒

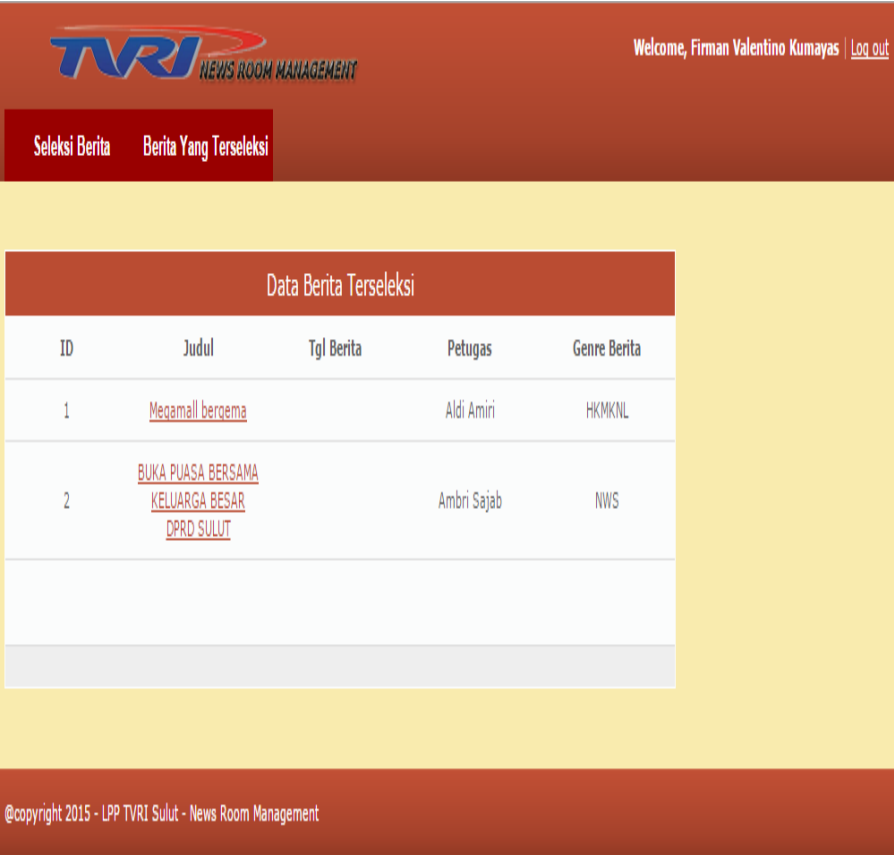
BATAL SELEKSI

@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management

Gambar 4.8 Tampilan Form Seleksi Berita

Pada form ini adalah proses seleksi berita yang sudah diinput oleh petugas editor akan muncul di form ini. di form ini di pasang checkbox agar pemilihan berita jadi lebih mudah dan juga tombol seleksi yang akan memproses berita yang sudah tercentang.

8. Tampilan Form Berita yang Terseleksi

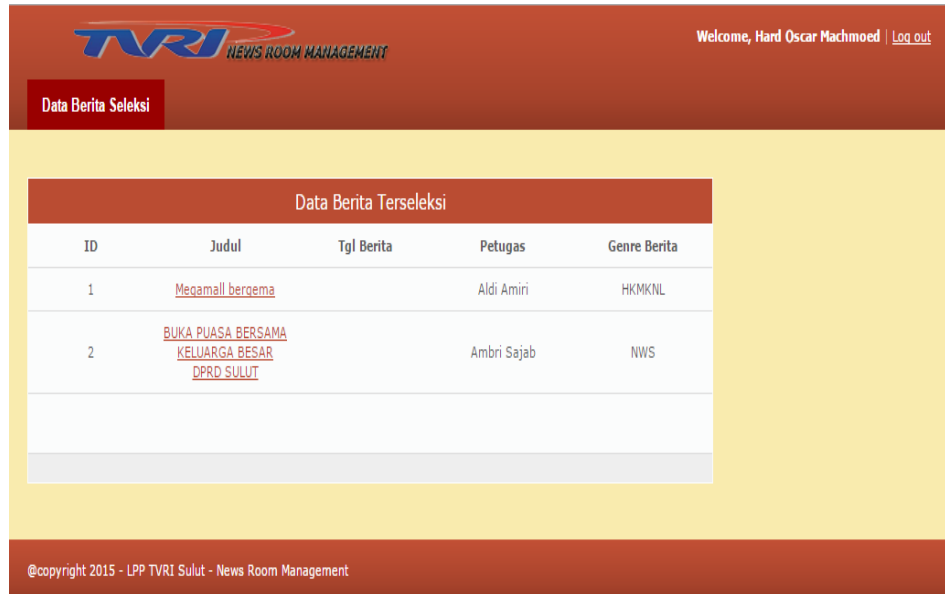


Data Berita Terseleksi				
ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita
1	<u>Megamall bergema</u>		Aldi Amiri	HKMKNL
2	<u>BUKA PUASA BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT</u>		Ambri Sajab	NWS

Gambar 4.9 Tampilan Form Berita yang Terseleksi

Pada form ini berita yang sudah diseleksi tadi akan masuk ke form ini dan siap untuk ditampilkan.

9. Tampilan Form Utama Baca Berita



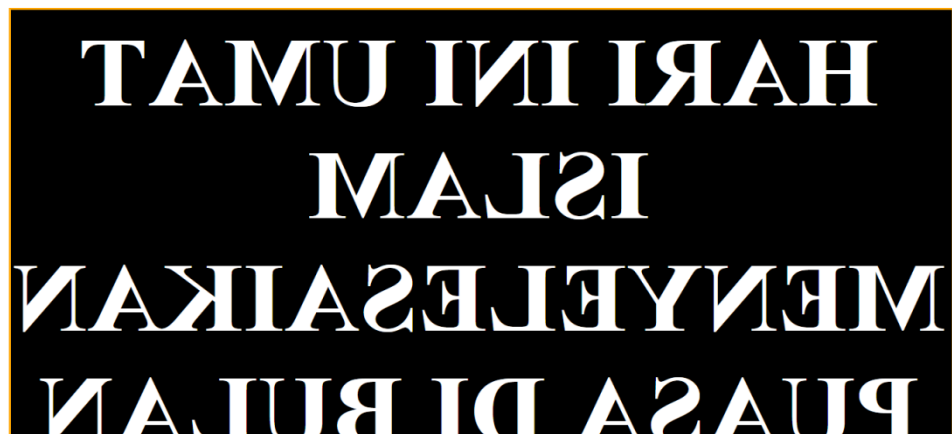
Data Berita Terseleksi				
ID	Judul	Tgl Berita	Petugas	Genre Berita
1	Megamall bergema		Aldi Amiri	HKMKNL
2	BUKA PUASA BERSAMA KELUARGA BESAR DPRD SULUT		Ambri Sajab	NWS

@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management

Gambar 4.10 Tampilan Form Utama Baca Berita

Pada form ini hanya terdapat satu menu yaitu menu data berita seleksi. Dari data berita seleksi terdapat 5 buah tabel database yang terhubung yaitu, ID, Judul, Tgl Berita, Petugas, Genre Berita.

10. Tampilan Tampil Berita



Gambar 4.11 Tampilan Tampil Berita

Pada gambar diatas adalah gambar tampilan berita yang diambil dari lead berita dan akan dibaca oleh pembaca berita melalui teleprompter. Pada tulisan diatas sengaja diputar dikarenakan pembaca berita akan membaca berita dari pantulan kaca yang terdapat di teleprompter.

11. Tampilan Form Utama Iklan

The screenshot displays the TVRI News Room Management interface. At the top, there is a header with the TVRI logo and the text 'NEWS ROOM MANAGEMENT'. To the right of the header, it says 'Welcome, Imelda A. Johannes' with a 'Log out' link. Below the header, there are two tabs: 'Input Transaksi Iklan' (selected) and 'Data Transaksi'. The main content area is titled 'Input Data Transaksi Iklan' and contains a form with the following fields:

- Nama Perusahaan/Orang:
- Jenis Produk:
- Tgl Transaksi:
- Tayang Iklan:
- Batas Iklan:
- Nama Petugas:
- No.Telp:
- No.NPWP:
- Tayang iklan/hari:
- Keterangan:
- Harga Satuan:
- Total Harga:

At the bottom right of the form, there are two buttons: 'PROSES' and 'BATAL'. The footer of the page contains the text '@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut - News Room Management'.

Gambar 4.12 Tampilan Form Utama Iklan

Pada form ini adalah form utama untuk user bagian iklan. Form ini terdapat 2 menu yaitu menu input transaksi iklan dan data transaksi.

12. Tampilan Form Input Transaksi

Input Data Transaksi Iklan	
Nama Perusahaan/Orang:	Masukkan Nama Perusahaan/Orang
Jenis Produk:	Advetorial
Tgl Transaksi :	Rabu, 19 Agustus 2015 00:51:12
Tayang Iklan :	
Batas Iklan :	
Nama Petugas :	Imelda A. Johannes
No.Telp :	Masukkan No.Telp
No.NPWP :	Masukkan No.NPWP
Tayang iklan/hari :	Masukkan Quantity
Keterangan :	Keterangan Produk
Harga Satuan :	1000000
Total Harga :	
PROSES BATAL	

Gambar 4.13 Tampilan Form Input Transaksi Advetorial

Input Data Transaksi Iklan	
Nama Perusahaan/Orang:	Masukkan Nama Perusahaan/Orang
Jenis Produk:	Prakarsa
Tgl Transaksi :	Rabu, 19 Agustus 2015 00:54:37
Tayang Iklan :	
Batas Iklan :	
Nama Petugas :	Imelda A. Johannes
No.Telp :	Masukkan No.Telp
No.NPWP :	Masukkan No.NPWP
Tayang iklan/hari :	Masukkan Quantity
Keterangan :	Keterangan Produk
Harga Satuan :	3000000
Total Harga :	
PROSES BATAL	

Gambar 4.14 Tampilan Form Input Transaksi Prakarsa

Input Data Transaksi Iklan	
Nama Perusahaan/Orang:	Masukkan Nama Perusahaan/Orang
Jenis Produk:	Prakarsa
Tgl Transaksi :	Rabu, 19 Agustus 2015 00:54:37
Tayang Iklan :	
Batas Iklan :	
Nama Petugas :	Imelda A. Johannes
No.Telp :	Masukkan No.Telp
No.NPWP :	Masukkan No.NPWP
Tayang iklan/hari :	3
Keterangan :	Keterangan Produk
Harga Satuan :	3000000
Total Harga :	9000000

Gambar 4.15 Tampilan Form Input Transaksi Tayang Iklan/Hari

Pada form input transaksi iklan ini terdapat 2 pilihan yaitu advertorial dan prakarsa. Jika memilih advertorial maka harga satuannya akan terisi otomatis senilai 1000000 sedangkan jika memilih prakarsa harga satuannya akan terisi otomatis senilai 3000000. Sedangkan untuk quantity, jumlah tayang iklan per hari akan dikalikan dengan harga satuan produk iklan. Form ini terdapat tombol proses yang akan melakukan proses penyimpanan data di database dan tombol batal yang akan membatalkan penyimpanan ke database.

13. Tampilan Form Data Transaksi

Data Transaksi						
ID	Nama	Produk	Tgl Transaksi	Tayang Iklan	Batas Iklan	Nama_Petugas
3	PT.Indofood Manado	ADV	Selasa, 18 Agustus 2015 09:34:	2015-08-05	2015-09-05	Aldi Amiri

Gambar 4.16 Tampilan Form Data Transaksi

Pada form ini merupakan hasil inputan transaksi iklan yang tersimpan dalam database akan di tampilkan di form ini.

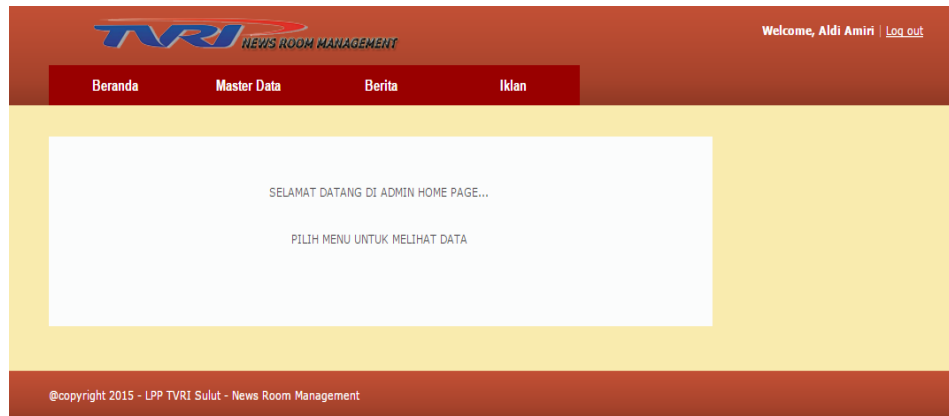
14. Tampilan Form Detail Iklan

Detail Iklan	
No Telp :	2147483647
No NPWP :	2147483647
Tayang Iklan per Hari :	8
Keterangan :	Tayang 8x dalam sebulan
Harga Satuan :	1000000
Total Harga :	8000000

Gambar 4.17 Tampilan Form Data Transaksi

Pada form ini merupakan link yang diklik pada nama di data transaksi. Form ini akan menampilkan isi detail dari data transaksi iklan seperti no.telp, no,npwp, tayang iklan, keterangan, harga satuan dan total harga.

15. Tampilan Form Halaman Utama Admin



Gambar 4.18 Tampilan Form Halaman Utama Admin

Pada form ini merupakan form khusus untuk level admin. Pada form ini terdapat empat menu yaitu master data, berita, dan iklan. Pada level admin bisa mengakses semua menu yang ada.

16. Tampilan Form Input Data Pegawai

The screenshot shows the 'Input Data Pegawai' form. It has a red header bar with the text 'Input Data Pegawai'. The form contains several input fields: 'NIP:' with a text input field containing 'Masukkan NIP Pegawai'; 'Password:' with a text input field containing 'Masukkan Password'; 'Nama Lengkap : ' with a text input field containing 'Masukkan Nama Pegawai'; 'TTL : ' with a text input field and a calendar icon; 'Jabatan : ' with a dropdown menu showing 'pembaca berita'; and 'Level : ' with a dropdown menu showing '==Silahkan Pilih=='. At the bottom right, there is an 'INPUT' button.

Gambar 4.19 Tampilan Form Input Pegawai

Pada halaman ini adalah form untuk input data pegawai sekaligus level aksesnya. Terdapat 6 inputan yaitu nip, password, nama lengkap, TTL, jabatan dan level.

17. Tampilan Form Data Pegawai dan Pencarian

DATA PEGAWAI				
NIP atau Nama Cari				
NIP	Nama Lengkap	TTL	Jabatan	Level
03041994	Aldi Amiri	03-04-1994	BCABRTA	admin
196602261998031000	Ambri Sajab	1960-05-26	OTHR	editor
196605031992031000	Hard Oscar Machmoed	1966-05-03	BCABRTA	baca_berita
196610161996032000	Imelda A. Johannes	1966-10-16	OTHR	iklan
197602151998031000	Firman Valentino Kumayas	1976-02-15	KPLRED	pimpinan_direksi

Gambar 4.20 Tampilan Form Data Pegawai dan Pencarian

Form ini adalah untuk menampilkan data pegawai yang sudah diinputkan tadi. Dan pada form data pegawai juga terdapat pencarian menurut nip atau nama pegawai.

18. Tampilan Form Update Pegawai

Update Data					
NIP	Nama Lengkap	TTL	Jabatan	Level	Aksi
03041994	Aldi Amiri	03-04-1994	BCABRTA	admin	 
196602261998031000	Ambri Sajab	1960-05-26	OTHR	editor	 
196605031992031000	Hard Oscar Machmoed	1966-05-03	BCABRTA	baca_berita	 
196610161996032000	Imelda A. Johannes	1966-10-16	OTHR	iklan	 
197602151998031000	Firman Valentino Kumayas	1976-02-15	KPLRED	pimpinan_direksi	 

Gambar 4.21 Tampilan Form Update Pegawai

Update Data Pegawai

NIP :

Nama Lengkap :

TTL :

Jabatan :

pembaca berita ▼

Level :

Admin ▼

Password :

Gambar 4.22 Tampilan Update Pegawai

Pada gambar 4.21 dan gambar 4.22 adalah untuk melakukan update pegawai. ketika tanda pensil di klik maka akan muncul form update pegawai lalu tekan update apabila selesai.

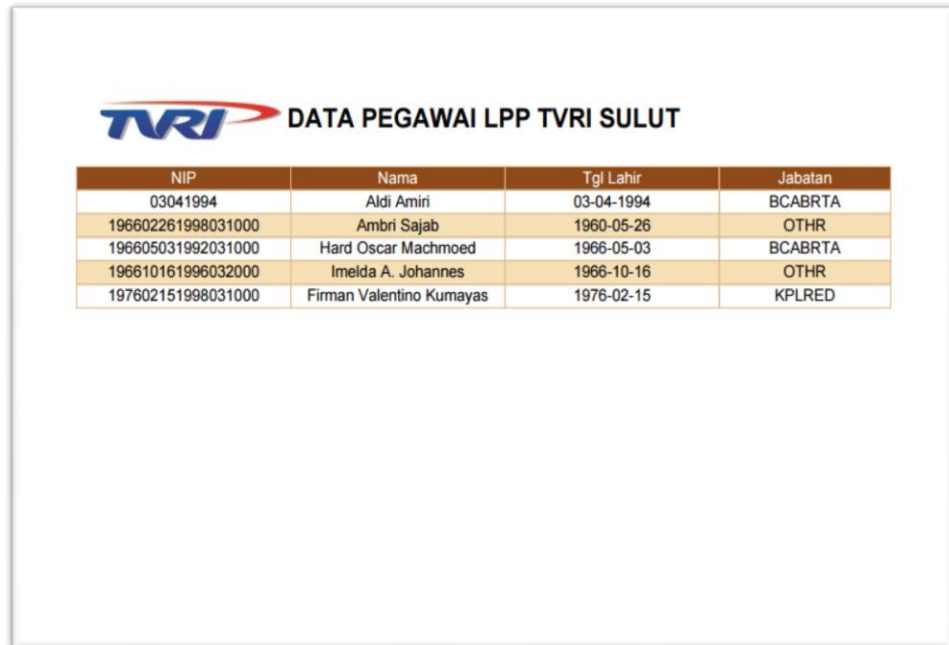
19. Tampilan Delete Pegawai

Update Data					
NIP	Nama Lengkap	TTL	Jabatan	Level	Aksi
03041994	Aldi Amiri	03-04-1994	BCABRTA	admin	
196602261998031000	Ambri Sajab	1960-05-26	OTHR	editor	
196605031992031000	Hard Oscar Machmoed	1966-05-03	BCABRTA	baca_berita	
196610161996032000	Imelda A. Johannes	1966-10-16	OTHR	iklan	
197602151998031000	Firman Valentino Kumayas	1976-02-15	KPLRED	pimpinan_direksi	

Gambar 4.23 Tampilan Delete Pegawai

Pada gambar diatas dijelaskan bahwa untuk melakukan penghapusan data pegawai dilakukan dengan cara klik tombol keranjang sampah maka data akan otomatis terhapus.

20. Tampilan Laporan Data Pegawai



NIP	Nama	Tgl Lahir	Jabatan
03041994	Aldi Amiri	03-04-1994	BCABRTA
196602261998031000	Ambri Sajab	1960-05-26	OTHR
196605031992031000	Hard Oscar Machmoed	1966-05-03	BCABRTA
196610161996032000	Imelda A. Johannes	1966-10-16	OTHR
197602151998031000	Firman Valentino Kumayas	1976-02-15	KPLRED

Gambar 4.24 Tampilan Laporan Data Pegawai

Pada gambar diatas dijelaskan adalah laporan data pegawai LPP TVRI Sulut yang diambil dari tabel pegawai yang ada di database.

21. Tampilan Laporan Data Berita

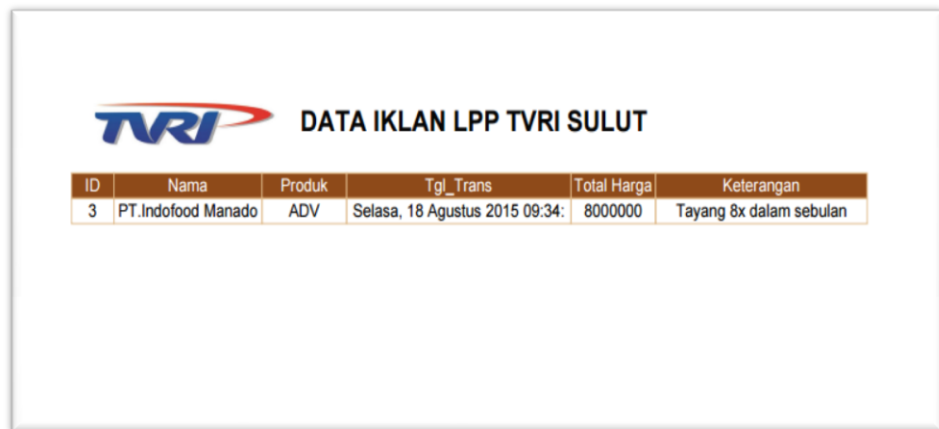


ID Berita	Judul Berita	Tgl Berita	Petugas	Genre
1	Megamall bergema		Aldi Amiri	HKMKNL
4	Politeknik Negeri Manado	Senin, 24 Agustus 2015 04:58:1	Aldi Amiri	HKMKNL

Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Berita

Pada gambar diatas dijelaskan adalah laporan data berita LPP TVRI Sulut yang telah terseleksi dan diambil dari tabel berita yang ada di database.

22. Tampilan Laporan Data Iklan



ID	Nama	Produk	Tgl_Trans	Total Harga	Keterangan
3	PT. Indofood Manado	ADV	Selasa, 18 Agustus 2015 09:34:	8000000	Tayang 8x dalam sebulan

Gambar 4.26 Tampilan Laporan Data Iklan

Pada gambar diatas dijelaskan adalah laporan data transaksi iklan LPP TVRI Sulut yang diambil dari tabel iklan yang ada di database.

4.2 Testing Program

Dalam pengujian aplikasi ini berfungsi agar dapat mengetahui kesalahan yang terdapat pada sistem. Pada rancangan pengujian yang akan dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode pengujian blackbox.

Pengertian blackbox adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas khususnya pada input dan output aplikasi yang dibuat. Berikut beberapa bagian program yang akan di uji .

BAGIAN PENGUJIAN	ISI PENGUJIAN
Login	Pengecekan user yang terdaftar berdasarkan level user
Input Data Pegawai,Naskah berita dan transaksi iklan	Input Data Pegawai,Naskah berita dan transaksi iklan
Manipulasi Data	Mengupdate data dan menghapus data
Pencarian Data	Mencari nama pegawai dan naskah berita
Seleksi data	Seleksi naskah Berita

Tabel 4.1 Rencana Pengujian Program

Melihat rencana pengujian program diatas maka akan dilakukan pengujian sistem berdasarkan kebutuhan sistem.

1. Pengujian Login

Pengujian kali ini akan memasukkan data yang benar dan data yang salah.

Hasil Testing Jika Benar		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Username : 03041994 Password : manado	Maka akan menampilkan form halaman utama admin	Dapat masuk ke form halaman utama admin
Username : 196602261998031000 Password : 12345	Maka akan menampilkan form halaman utama Editor	Dapat masuk ke form halaman editor
Username : 196605031992031000 Password : 12345	Maka akan menampilkan form halaman	Dapat masuk ke form halaman baca berita

	baca berita	
Username : 196610161996032000 Password : 12345	Maka akan menampilkan form halaman iklan	Dapat masuk ke form halaman iklan
Username : 197602151998031000 Password : 12345	Maka akan menampilkan form halaman seleksi	Dapat masuk ke form halaman seleksi
Hasil Testing Jika Salah		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Username : 03041994 Password : manado12	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa username dan password salah	Menampilkan username dan password salah
Username : 196602261998031000 Password : 123456	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa username dan password salah	Menampilkan username dan password salah
Username : 196605031992031000 Password : 123456	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa username	Menampilkan username dan password salah

	dan password salah	
Username : 196610161996032000 Password : 123456	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa username dan password salah	Menampilkan username dan password salah
Username : 197602151998031000 Password : 123456	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa username dan password salah	Menampilkan username dan password salah

Tabel 4.2 Pengujian Login

2. Pengujian Input Data

Testing input data pegawai, naskah berita dan iklan. Pada testing ini berfungsi untuk menguji penambahan data di database.

Hasil Testing Jika Benar		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Masukkan data pegawai	Data Masuk di database	Data Masuk ke database
Masukkan data berita	Data Masuk di database	Data Masuk ke database
Masukkan data iklan	Data Masuk di database	Data Masuk ke database

Hasil Testing Jika Salah		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Data yang diisi tidak lengkap	Ada Pesan peringatan bahwa data belum lengkap	Pesan peringatan bahwa data belum lengkap dan harus di isi
Data yang diisi tidak lengkap	Ada Pesan peringatan bahwa data belum lengkap	Pesan peringatan bahwa data belum lengkap dan harus di isi
Data yang diisi tidak lengkap	Ada Pesan peringatan bahwa data belum lengkap	Pesan peringatan bahwa data belum lengkap dan harus di isi

Tabel 4.3 Pengujian Input data

3. Pengujian Manipulasi Data

Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui fungsi dari update data, dan hapus data.

Hasil Testing Jika Benar		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Update data Pegawai	Tampilan data pada form diubah dan data pada database juga berubah	Tampilkan data pada form dan database akan berubah
Update data berita	Tampilan data pada form diubah dan data pada database	Tampilkan data pada form dan database akan

	juga berubah	berubah
Update data berita	Tampilan data pada form diubah dan data pada database juga berubah	Tampilkan data pada form dan database akan berubah
Hasil Testing Jika Salah		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Pengisian data tidak lengkap	Tampilkan pesan kolom harus di isi	Data belum lengkap

Tabel 4.4 Pengujian Manipulasi Data

4. Pengujian Pencarian Data

Pengujian ini adalah untuk mengetahui fungsi dari pencarian data tersebut.

Hasil Testing Jika Benar		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Masukkan data yang akan di cari	Mencari data di database	Data di temukan
Hasil Testing Jika Salah		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Data yang dicari tidak sesuai	Tampilan pesan peringatan bahwa bahwa data tidak ditemukan	Data tidak ditemukan

Tabel 4.5 Pengujian Pencarian Data

5. Pengujian Seleksi Data

Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui fungsi dari seleksi data.

Hasil Testing Jika Benar		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Pilih data yang akan diseleksi	Data terseleksi	Data Telah terseleksi
Hasil Testing Jika Salah		
Data Masukan	Diharapkan	Pengamatan
Tidak memilih data yang akan diseleksi	Data harus Dipilih	Data harus Dipilih

Tabel 4.6 Pengujian Seleksi Data

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan di bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini mampu mengelola berita dan transaksi pemasangan iklan dengan efisien waktu yang lebih cepat dan akurat dari sistem lama yang dipakai. Berdasarkan pengujian yang dilakukan dari 10 sample berita dan 10 sample transaksi iklan, waktu yang diperlukan untuk membuat, menyeleksi berita hanya kurang dari 10 menit dan pendataan transaksi iklan kurang dari 5 menit dengan tingkat keakuratannya mencapai 99%.

5.2 SARAN

Untuk pengembangan lebih lanjut maka penulis memberikan saran yang sangat bermanfaat dan dapat membantu manajemen LPP TVRI Sulut untuk masa yang akan datang, yaitu :

1. Hendaknya dilakukan pengembangan pada bagian desain tampilan program sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini.
2. Pada Pengembangan selanjutnya perlu adanya form untuk mencetak kwitansi transaksi iklan.

LAMPIRAN

- **Db_connection.php (Koneksi Database)**

```
<?php
$hostname = "localhost";
$user_db = "root";//adjust according to your mysql setting
$pass_db = ""; //adjust according to your mysql setting, i use no password
here
$dbName = "pemberitaan";
mysql_connect($hostname, $user_db, $pass_db);
mysql_select_db($dbName)
or die ("Connect Failed !! :".mysql_error());
?>
```

- **Index.php (Halaman Login)**

```
<?php

session_start();

if (isset($_SESSION['nip_peg']))

{

    header('Location: admin_homepage.php');

}

?>
```

```
<html>

<title>

    ==LPP TVRI Login==

</title>

<head>

<script language="javascript" type="text/javascript"
src="niceforms.js"></script>

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="all" href="css/niceforms-
default.css" />

<link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css" media="all" />

</head>


<body>

<div id="header">

<div class="shell">

    <!-- Logo + Top Nav -->

    <div id="top"><br>

        <img src = "css/images/logo-tvri.png">

        <div id="top-navigation">

            </div>

    </div>

</div>
```

<!-- End Logo + Top Nav -->

<div id="headerlogin">

<div class="header_login">

</div>

<div class="login_form">

<center><table >

<tr align='center'>

<td height='20px'><font face='Verdana' size='4' color='#a7432b'
align='center'>---LOGIN---</td>

</tr>

<tr>

<td>

<form class="niceform" name='LOGIN' method='post'
action="adminValidate.php">

<table border=0>

<tr>

<td width='90px'><label>Username: </label></td>

<td>

<input size="35" type='text' name='nip_peg' >

```
                </td>

            </tr>

            <br>

            <tr>

                <td><label>Password:</label> </td>

                <td>

                    <input size="35" type='password'
name='password'>

                </td>

            </tr>

            <tr>

                <td>

                </td>

                <td>

                    <input type='SUBMIT' name='SUBMIT'
value='LOGIN'>

                </td>

            </tr>

        </table></form></td>

    </tr>

</table></center>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<?php
```

```
    if(isset($_SESSION['kosong']))
```

```
{
```

```
unset($_SESSION['kosong']);
```

```
echo"<script>alert('username dan password harus diisi')</script>";
```

```
}
```

```
if(isset($_SESSION['salah']))
```

```
{
```

```
unset($_SESSION['salah']);
```

```
echo"<script>alert('username atau password anda salah')</script>";
```

```
}
```

```
?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- **adminValidate.php (Validasi User)**

```
<?php
session_start();

$USERNAME=$_POST['nip_peg'];
$PASSWORD=$_POST['password'];
include "db_connection.php";

$query="SELECT * FROM tb_pegawai WHERE
nip_peg='$USERNAME' and password='$PASSWORD'";
$result=mysql_query($query);

if($data=mysql_fetch_array($result))
    {
        $_SESSION['logged-in'] = true;
        $_SESSION['level'] = $data['level'];
        $_SESSION['nama_peg'] = $data['nama_peg'];
        $_SESSION['nip_peg'] = $_POST['nip_peg'];
        header('Location: admin_homepage.php');
    }
else if($USERNAME=="" or $PASSWORD=="")
    {
        $_SESSION['kosong']='kosong';
        header ('Location: index.php');
    }
else
    {
        $_SESSION['salah']='salah';
        header ('Location: index.php');
    }
}
```

```
        if (isset($_SESSION['level']))
    {
        // jika level admin
        if ($_SESSION['level'] == "admin")
        {
            header('location:admin_homepage.php');
        }
        // jika kondisi level user maka akan diarahkan ke halaman lain
        else if ($_SESSION['level'] == "editor")
        {
            header('location:editor_berita/i_berita.php');
        }
        else if ($_SESSION['level'] == "baca_berita")
        {
            header('location:baca_berita/seleksi_berita.php');
        }
        else if ($_SESSION['level'] == "iklan")
        {
            header('location:iklan/isi_iklan.php');
        }
        else if ($_SESSION['level'] == "pimpinan_direksi")
        {
            header('location:seleksi/data_berita.php');
        }
    }

?>
```

- **i_pegawai.php (Input data pegawai)**

```

<?php
session_start();
include "db_connection.php";
if ( !isset($_SESSION['logged-in']) || $_SESSION['logged-in'] !== true) {
// not logged in, move to login page
header('Location: index.php');
exit;
} else {

?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-
8" />
    <title>Admin</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"
media="all" />

</head>
<body>
<!-- Header -->
<?php
include "header.php";
?>

<!-- End Logo + Top Nav -->

```

```

        <!-- Main Nav -->
        <?php
        include 'menuadmin.php';

        ?>
    </div>
    <!-- End Header -->

    <!-- Container -->
    <div id="container">
        <div class="shell">

            <br />
            <!-- Main -->
            <div id="main">
                <div class="cl">&nbsp;</div>

                <!-- Content -->
                <div id="content">

                    <!-- Box -->
                    <div class="box">
                        <div class="box-head">
                            <h2>Input Data
Pegawai</h2>

                                </div>
                                <!-- End Box Head -->
                                <br><br>
                                <form name='Insert' method = 'post'
action='insert_pegawai.php' onSUBMIT='return formValidator()>

```

```

<!-- Form -->
<div class="form">
    <center>
        <table border="0">
            <tr>

                <td width="200px"><p align="left"><label>NIP:
</label></p></td>

                <td><input name="nip_peg" placeholder="Masukkan NIP
Pegawai" type="text" id="nip_peg" class="field size1" ></td>

            </tr>

            <tr>

                <td width="200px"><p align="left"><label>Password:
</label></p></td>

                <td><input name="password" type="password" id="password"
placeholder="Masukkan Password" maxlength="10" class="field size1"
></td>

            </tr>

            <tr>

                <td width="200px"><p align="left"><label>Nama Lengkap :
</label></p></td>

                <td><input name="nama_peg" id="nama_peg"
placeholder="Masukkan Nama Pegawai" type="text" class="field size1"
></td>

```

</tr>

<tr>

<td width="200px"><p align="left"><label>TTL :
</label></p></td>

<td><input type="text" id="tgl_lahir" name="tgl_lahir"
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.tgl_lahir);ret
urn false;"/><a href="javascript:void(0)"
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.tgl_lahir);ret
urn false;"/></td>

</tr>

<tr>

<td width="200px"><p align="left"><label>Jabatan :
</label></p></td>

<td><select name="id_jabatan" id="id_jabatan">

<?php

include 'db_connection.php';

\$query = "SELECT * FROM tb_jabatan";

\$result = mysql_query(\$query);

```

while ($rows = mysql_fetch_array($result)) {

    echo "<option
value=$rows[id_jabatan]>$rows[nama_jabatan]</option>";

}

?>

</select>

</td>

</tr>
<tr>

<td width="200px"><p align="left"><label>Level :
</label></p></td>

<td><select name="level">

<option value="">==Silahkan Pilih==</option>

<option value="admin">Admin</option>

<option value="editor">Editor</option>

<option value="iklan">Bagian Iklan</option>

```

```

<option value="baca_berita">Pembaca Berita</option>

<option value="pimpinan_direksi">Pimpinan Direksi</option>

</select>

</td>

</tr>
</table>
</center>
</div>
<!-- End Form -->

<!-- Form Buttons -->
<br><br><br>
<div class="buttons">
    <input
type="SUBMIT" class="button" value="INPUT" />
</div>
<!-- End Form Buttons -->
</form>
<iframe width=174 height=189
name="gToday:normal:calender/agenda.js"
id="gToday:normal:calender/agenda.js" src="calender/ipopeng.htm"
scrolling="no" frameborder="0" style="visibility:visible; z-index:999;
position:absolute; top:-500px; left:-500px;">

</iframe>
</div>

```

```
</div>
<!-- End Box -->

</div>
<!-- End Content -->

<!-- Sidebar -->

<!-- End Box -->
</div>
<!-- End Sidebar -->

<div class="cl">&nbsp;</div>
</div>
<!-- Main -->
</div>
</div>
<!-- End Container -->

<!-- Footer -->
<div id="footer">
    <div class="shell">
        <span class="left">@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut -
News Room Management</span>
        <span class="right">
</span>
    </div>
</div>
<!-- End Footer -->
<?php
```

```

    }
    ?>
</body>
</html>

```

- i_berita.php (Input data berita)

```

<?php
session_start();
include "db_connection.php";
if ( !isset($_SESSION['logged-in']) || $_SESSION['logged-in'] !== true) {
// not logged in, move to login page
header('Location: index.php');
exit;
} else {

?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>

    <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-
8" />

    <title>Admin</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"
media="all" />

    <script type="text/javascript" src="ckeditor/ckeditor.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="ckeditor/style.js"></script>
    <script type="text/javascript">

```

```

</script>
<script>
function validasi(){
    var judul_berita  = Insert.judul_berita.value;
    var lead_berita   = Insert.lead_berita.value;
    var isi_berita    = Insert.isi_berita.value;
    var pesan = "";

    if (judul_berita == "") {
        pesan = '-Judul tidak boleh kosong\n';
    }

    if (lead_berita == "") {
        pesan += '-Lead Berita tidak boleh kosong\n';
    }

    if (isi_berita == "") {
        pesan += '-isi_berita tidak boleh kosong\n';
    }

    if (pesan != "") {
        alert('Maaf, ada kesalahan pengisian Formulir : \n'+pesan);
        return false;
    }
    return true
}
</script>
</head>
<body>
<!-- Header -->
<?php
include "header.php";

```

```

?>

        <!-- End Logo + Top Nav -->

        <!-- Main Nav -->

        <?php
            include 'menuadmin.php';
        ?>
    </div>
    <!-- End Header -->

    <!-- Container -->
    <div id="container">
        <div class="shell">

            <br />
            <!-- Main -->
            <div id="main">
                <div class="cl">&nbsp;</div>

                <!-- Content -->
                <div id="content">

                    <!-- Box -->
                    <div class="box">
                        <div class="box-head">
                            <h2>Create Naskah
Berita</h2>

                        </div>
                        <!-- End Box Head -->
                        <br><br>

```

```
<form name='Insert' method = 'post'
action='insert_berita.php' onSubmit="return validasi()"'>
```

```
<!-- Form -->
```

```
<div class="form">
```

```
<center>
```

```
<table border="0">
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Judul Berita:
</label></p></td>
```

```
<td><input name="judul_berita" type="text" class="field size1"
></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Tanggal Berita:
</label></p></td>
```

```
<td><input name="tgl_berita" readonly="readonly" type="text"
value="<?php include "waktu.php";?>" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Nama Petugas :
</label></p></td>
```

```
<td><input name="nama_petugas" value="<?php include  
"nama.php";?>" type="text" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Genre Berita :  
</label></p></td>
```

```
<td><select name="id_genre">
```

```
<?php
```

```
include 'db_connection.php';
```

```
$query = "SELECT * FROM tb_genre";
```

```
$result = mysql_query($query);
```

```
while ($rows = mysql_fetch_array($result)) {
```

```
    echo "<option  
value=$rows[id_genre]>$rows[nama_genre]</option>";
```

```
}
```

```
?>
```

```
</select>
```

</td>

</tr>

<tr>

<td width="200px"><p align="left"><label>Lead Berita :
</label></p></td>

<td><input name="lead_berita" type="text" class="field size1"
></td>

</tr>

<tr>

<td width="200px"><p align="left"><label>Isi Berita :
</label></p></td>

<td><textarea name="isi_berita" class="ckeditor" type="text" >

<table border='0'>

<tr>

<td>vcr start =====
</td>

<td width='25' nowrap align='right'> </td>

</tr>

<tr>

<td>nara sumber =====
</td>

<td width='25' nowrap align='right'> </td>

</tr>

</table>

</textarea></td>

</tr>

</table>

</center>

</div>

<!-- End Form -->

<!-- Form Buttons -->

<div class="buttons">

<input

type="SUBMIT" class="button" value="INPUT" />

</div>

<!-- End Form Buttons -->

</form>

</div>

</div>

<!-- End Box -->

</div>

<!-- End Content -->

<!-- Sidebar -->

<div id="sidebar">

<!-- Box -->

<!-- End Box -->

</div>

<!-- End Sidebar -->

<div class="cl"> </div>

</div>

<!-- Main -->

</div>

</div>

<!-- End Container -->

<!-- Footer -->

<div id="footer">

<div class="shell">

@copyright 2015 - LPP TVRI Sulut -
News Room Management

</div>

```

</div>
<!-- End Footer -->
    <?php
    }
    ?>
</body>
</html>

```

- **isi_iklan.php (Input data iklan)**

```

<?php
session_start();
include "db_connection.php";
if ( !isset($_SESSION['logged-in']) || $_SESSION['logged-in'] !== true) {
// not logged in, move to login page
header('Location: index.php');
exit;
} else {

?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=utf-
8" />
    <title>Admin</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css" type="text/css"
media="all" />
    <script type="text/javascript" language="javascript">

```

```

        function lihat()
        {
            hargaperspot = document.Insert.harga_per_spot.value;
            quantity_a = document.Insert.quantity.value;
            total_harga = hargaperspot*quantity_a
            document.Insert.total_harga.value=total_harga;
        }
    </script>
</head>
<body>
<!-- Header -->
<?php
include "header.php";
?>

        <!-- End Logo + Top Nav -->

        <!-- Main Nav -->
        <?php
        include 'menuadmin.php';
        ?>
</div>
<!-- End Header -->

<!-- Container -->
<div id="container">
    <div class="shell">

        <br />
        <!-- Main -->
        <div id="main">
            <div class="cl">&nbsp;</div>

```

```

<!-- Content -->
<div id="content">

    <!-- Box -->
    <div class="box">
        <div class="box-head">
            <h2>Input Data Transaksi
Iklan</h2>

        </div>
        <!-- End Box Head -->

        <br><br>
        <form name='Insert' method = 'post'
action='iklan_insert.php' onSubmit='return formValidator()'>

            <!-- Form -->
            <div class="form">
                <center>
                    <table border="0">
                        <tr>

                            <td width="200px"><p align="left"><label>Nama
Perusahaan/Orang: </label></p></td>

                            <td><input name="nama" placeholder="Masukkan Nama
Perusahaan/Orang" type="text" class="field size1" ></td>

                        </tr>
                        <tr>

```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Jenis Produk:  
</label></p></td>
```

```
<td><select name="id_produkxxx" onchange="if(this.value  
!=")document.location=this.value">
```

```
<?PHP
```

```
$pm1=";
```

```
$pm2=";
```

```
$pm3=";
```

```
$cek=";
```

```
$hsl_cek=0;
```

```
if($_GET[p]=='1') {$pm1='selected'; $pm2="; $cek='ADV';}
```

```
elseif($_GET[p]=='2') {$pm2='selected'; $pm1="; $cek='PRKS';}
```

```
else {$pm3='selected';}
```

```
$cek_harga=mysql_query("select * from tb_produk where  
id_produk='$cek' ") or die ("error".mysql_error());
```

```
$hsl_cek=mysql_fetch_assoc($cek_harga);
```

```
?>
```

```
<option <?PHP echo"$pm1"; ?>
value="isi_iklan.php?p=1">Advetorial</option>
```

```
<option <?PHP echo"$pm2"; ?>
value="isi_iklan.php?p=2">Prakarsa</option>
```

```
<option <?PHP echo"$pm3"; ?>
value="isi_iklan.php">Pilih....</option>
```

```
<?PHP
```

```
echo"<input type='hidden' name='id_produk' value='$cek'>";
```

```
?>
```

```
</select>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Tgl Transaksi :
</label></p></td>
```

```
<td><input name="tgl_transaksi" type="text" value="<?php
include "waktu.php";?>" readonly="readonly" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Tayang Iklan :  
</label></p></td>
```

```
<td><input type="text" readonly="readonly" id="tayang_iklan"  
name="tayang_iklan"  
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.tayang_iklan  
);return false;"/><a href="javascript:void(0)"  
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.tayang_iklan  
);return false;"/></a></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Batas Iklan :  
</label></p></td>
```

```
<td><input type="text" readonly="readonly" id="batas_iklan"  
name="batas_iklan"  
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.batas_iklan);  
return false;"/><a href="javascript:void(0)"  
onClick="if(self.gfPop)gfPop.fPopCalendar(document.Insert.batas_iklan);  
return false;"/></a></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Nama Petugas :  
</label></p></td>
```

```
<td><input name="nama_petugas" placeholder="Masukkan Nama
Petugas" type="text" value="<?php include "nama.php";?>"
readonly="readonly" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>No.Telp :
</label></p></td>
```

```
<td><input name="no_telp" placeholder="Masukkan No.Telp"
type="text" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>No.NPWP :
</label></p></td>
```

```
<td><input name="no_npwp" placeholder="Masukkan No.NPWP"
type="text" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Tayang iklan/hari :
</label></p></td>
```

```
<td><input name="quantity" placeholder="Masukkan Quantity"
type="text" class="field size1" onkeyup="lihat()" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Keterangan :  
</label></p></td>
```

```
<td><input name="keterangan" placeholder="Keterangan Produk"  
type="text" class="field size1" ></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Harga Satuan :  
</label></p></td>
```

```
<td><input name="harga_per_spot" placeholder="Harga Per Spot"  
type="text" class="field size1" value="<?PHP  
echo"$hsl_cek[harga_m]";?>"></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td width="200px"><p align="left"><label>Total Harga :  
</label></p></td>
```

```
<td><input name="total_harga" type="text" class="field  
size1"></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</center>
```

```
</div>
```

```
<!-- End Form -->
```

```

<!-- Form Buttons -->
<br><br><br>
<div class="buttons">
    <input
type="SUBMIT" class="button" value="PROSES" />
    <input type="RESET"
class="button" value="BATAL" />
</div>
<!-- End Form Buttons -->
</form>
<iframe width=174 height=189
name="gToday:normal:calender/agenda.js"
id="gToday:normal:calender/agenda.js" src="calender/ipopeng.htm"
scrolling="no" frameborder="0" style="visibility:visible; z-index:999;
position:absolute; top:-500px; left:-500px;">

</iframe>
</div>
</div>
<!-- End Box -->

</div>
<!-- End Content -->

<!-- Sidebar -->

<!-- End Box -->
</div>
<!-- End Sidebar -->

```

```
<div class="cl">&nbsp;</div>

</div>

<!-- Main -->

</div>

</div>

<!-- End Container -->


<!-- Footer -->
<div id="footer">
    <div class="shell">
        <span class="left">@copyright 2015 - LPP TVRI Solut -
News Room Management</span>
        <span class="right">
</span>
    </div>
</div>

<!-- End Footer -->

    <?php
    }
    ?>

</body>

</html>
```

DAFTAR PUSTAKA

Al Fatta, Hanif, 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta : CV Andi Offset.

Edhy, Sutanta, 2009. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Hidayatullah, Priyanto dan Khairul Jauhari. 2015. *Pemrograman Web*. Jakarta: Informatika.

Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Pressman, Roger S. 2001. *Software Engineering :A Practitioner Approach*. New York, Amerika Serikat : McGraw-Hill Companies.

Sutabri, Tata, 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Andi.

Dinamic Drive, 2015. *Cross Browser marquee II* <http://www.dynamicdrive.com/dynamicindex2/cmarquee2.htm>, (diakses 18 Agustus 2015)

Indonesia, Academia, 2009. *Metodologi Pengembangan Waterfall* https://www.academia.edu/8182449/Metodologi_Pengembangan_Waterfall, (diakses 14 Agustus 2015)

Indonesia, Ramah News, 2009. *Pengertian Berita* <http://kries07.blogspot.com/2009/02/pengertian-berita.html> , (diakses 14 Agustus 2015)