

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENDATAAN NARAPIDANA RUMAH TAHANAN
NEGARAKELAS IIB KOTAMOBAGU**



Oleh

FajarAgianLangkamane

NIM : 11 024 035

DosenPembimbing

OttopianusMellolo, S.Si.,MT

NIP.19761021 200212 1 002

KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI

POLITEKNIK NEGERI MANADO

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

2015

LEMBAR PENGESAHAN
APLIKASI PENDATAAN NARAPIDANA

Oleh

Fajar Agian Langkamane

NIM : 11 024 035

*Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai persyaratan untuk penyelesaian
pendidikan Diploma IV teknik elektro*

Program Studi Teknik Informatika

Politeknik Negeri Manado

Manado, ...2015

Ketua Panitia Tugas Akhir

Dosen Pembimbing

Fanny Jouke Doringin, ST, MT
NIP. 19670430 199203 1 003

Ottopianus Mellolo, S.Si., MT
NIP. 19761021 200212 1 002

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Elektro,

Ir. Jusuf Luther Mapadang
NIP. 19610601 199003 1 002

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan dibawah ini

Nama : Fajar Agian Langkamane

NIM : 11 024 035

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa Tugas Akhir yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya pengembangan saya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pemikiran orang lain. Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa sebagian atau keseluruhan Tugas Akhir ini hasil karya orang lain, saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Manado, 18 Agustus 2015

Yang Menyatakan

ABSTRAK

FajarAgianLangkamane, 11024035. 2015. “AplikasiPendataan Narapidana RumahTahananKotamobagu”. JurusanTeknikElektro, Program StudiTeknikInformatikaPoliteknikNegeri Manado.

RumahTahanan Negara adalahinstansi yang bergerak di bidangpenegakandanpenindakanhukum.Tujuanpenelitianiniadalahmerancangdan membuatAplikasiPendataan Narapidana RumahTahanan Negara Kotamobagu.

Metodepenelitianyang digunakanadalahdenganpendekatankasuspadaRumahTahanan Negara Kotamobagudanuntukmetodeperancanganprogram menggunakanpendekatanterstruktur.Adapun teknikpengumpulan data yang digunakanadalah teknikwawancaradanstudiliteratur.

Hasilpenelitianmenunjukanbahwapendataannarapidanadisesuaikandenga nfasiltasdankemampuan kantoruntukmempermudahpenyelesaianmasalah yang dihadapiRumahTahanan Negara Kotamobagudenganharapandapatmenciptakanpeningkatankinerjasertaoperasion alkhususnyadibidangregistrasi.

Kata Kunci,:AplikasiPendataan, Narapidana

ABSTRACT

FajarAgianLangkamane, 11024035. 2015. “Prisoner data Collection Application on Prison State Of Kotamobagu” . Informatics Engineering, Manado State Polytechnic.

Prison State is an Agency that engaged in law enforcement and prosecution. The purpose of this study is to build the prisoner data collection application.

The research method used is approach in case of Prison State OfKotamobagu and for the method of program design using a structured approach. As for data collecting technique used is the interview and literature study.

The research result show that prison data collection are adjusted with office facilities and the ability to facilitate settlement of the problem encountered hoping to create improved performance and operations that exist in Prison State of Kotamobagu especially in registration.

Keywords : Data collection application, prisoner

KATA PENGANTAR

Takada kata yang indah untuk diucapkan pada kesempatan ini selain pujian serta syukur *Alhamdulillah* atas izin dari Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih serta Maha Penyayang, yang telah memberikan limpah rahmat dan Hidayah, Khususnya pada penulis sehingga dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang penulis kerjakan, sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi Diploma IV.

Penyusunan tugas ini tidak lepas dari keterlibatan dan bantuan dari berbagai pihak yang telah membantu serta mendorong penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya terutama kepada :

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya, serta memberikan penulis kesehatan dan kelancaran dalam proses penyusunan.
2. Kedua Orang tua yang penulis sangat cintai (Ayahanda Amri Langkane Bc.Ip, S.pd dan Ibunda Lidya Arlini Mokodompit) yang telah memberikan kasih sayang, dukungan moral dan materiil yang tak henti-hentinya kepada penulis sehingga bias menyelesaikan tugas akhirnya.
3. Kepada Bapak Ir Jemmy Rangan, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Manado.
4. Bapak Otopianus Mello, S.Si., MT selaku Dosen Pembimbing yang penuh kesabaran meluangkan waktu memberikan bimbingan yang sangat dibutuhkan penulis.
5. Bapak Fanny J. Doringin, ST. MT selaku Ketua Panitia Seminar Tugas Akhir.
6. Bapak Amri Langkane Bc.Ip, S.Pd selaku Kepala Rumah Tahanan Negara Kelas IIB Kotamobagu yang telah membantu penulis selama Riset Pengambilan Data,

Memberikan dukungan moral dan materiil sertamenjadi orang tua, sahabat dan pemberi motivasi.

7. Om dan Tante (Drs. Machmud S. Said dan Laurina Mokodompit) yang telah menjaga dan merawat penulis selama masa kuliah.
8. Saudara penulis (Rifandy Machmud S.Kom, Firman Ashari Langkamane, Indra Machmud) yang memberikan masukan positif bagi penulis
9. Saudara Seperjuangan (Aldi, Edo, Gusty, Wandy, Zulkifly, Randy, Rezky, Yandi, Geovanni, Elga, Megga, Ayu, Oliv, Trissi, Gisela, Yuyun, Titin) yang berjuang bersama penulis dalam masa kuliah dan penyusunan tugas akhir ini.
10. Sir Ifan Lumape S.Kom, Mam Freisy Hapandole S.Kom dan jugasi-cantik Keyzia Caren Hapandole yang banyak memberikan support dan masukan positif bagi penulis.
11. Teman-teman seangkatan 2011 yang telah membantu penyusunan tugas akhir ini.
12. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap agar Tugas Akhir ini bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Terima Kasih

Manado, Agustus 2015

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 LatarBelakang	1
1.2 Rumusanmasalah	1
1.3 Tujuan.....	2
1.4 PembatasanMasalah	2
1.5ManfaatPenelitian.....	2
1.6MetodePenelitian	2
1.7 SistematikaPenulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Perancangan Database	6
2.1.1. Atribut	7
2.1.2. Tuple/Record	7
2.1.3. Entitas	7
2.1.4. Tipe File	8
2.1.5. Domain	8
2.1.6. Kunci Elemen Data	8
2.1.7. Kunci Elemen Data (key)	8
2.1.8. Kardinalitas	9
2.1.9. Entity Relationship Diagram	10
2.2 Narapidana	10
2.2.1. Hak-hak Narapidana	11
2.3 Remisi	14
2.3.1. Undang-Undang Remisi	14
2.4 Rumah Tahanan	15
2.4.1. Penempatan Narapidana Di Rumah Tahanan	15

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Penelitian Terdahulu	16
3.2 Analisis Sistem Lama	16
3.3 Objek Penelitian	18

3.4 Lokasi Penelitian	19
3.5 Instrumen Penelitian	19
3.6 Teknik Pengambilan Data	20
3.7 Data Flow Diagram	20
3.8 Flowchart Sistem Aplikasi	21
3.9 Pembuatan Database	47
3.9.1 Relasi Antar Tabel	53
3.10 Perancangan Form dan Menu	56

BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING

4.1 Implementasi Program	73
4.1.1 Form input	75
4.1.2 Form Output	80
4.2 Testing Program	86

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sitem Lama.....	18
Gambar 3.2 DFD AplikasiPendataan Narapidana.....	20
Gambar 3.3 Flowchart Login	21
Gambar 3.4 Flowchart Menu Utama.....	22
Gambar 3.5 Flowchart Sub Menu File.....	23
Gambar 3.6 Flowchart Sub Menu Master.....	24
Gambar 3.7 Flowchart Sub Menu Laporan	25
Gambar 3.8 Flowchart Level Petugas.....	26
Gambar 3.9 Flowchart Data Petugas	27
Gambar 3.10 Flowchart Input Data Petugas	28
Gambar 3.11 Flowchart HakAkses.....	29
Gambar 3.12 Flowchart Ubah Password.....	29
Gambar 3.13 Flowchart Record Narapidana	30
Gambar 3.14 Flowchart Input Narapidana	31
Gambar 3.15 Flowchart Data Pasal.....	32
Gambar 3.16 Flowchart Input Pasal	33
Gambar 3.17 Flowchart Input Pembinaan.....	34
Gambar 3.18 Flowchart Input Remisi.....	35
Gambar 3.19 Flowchart Input Sel.....	36

Gambar 3.20 Flowchart Data Ciri Narapidana.....	37
Gambar 3.21 Flowchart Input Ciri Narapidana.....	38
Gambar 3.22 Flowchart Detail Pembinaan	39
Gambar 3.23Flowchart Transaksi Detail Pembinaan	40
Gambar 3.24Flowchart Detail Remisi	41
Gambar 3.25Flowchart TansaksiRemisi.....	42
Gambar 3.26Flowchart Data Hukuman.....	43
Gambar 3.27Flowchart TransaksiHukuman.....	44
Gambar 3.28 Flowchart Data Kamar	45
Gambar 3.29Flowchart TransaksiKamar.....	46
Gambar 3.30StrukturTabelHakAkses.....	47
Gambar 3.31 StrukturTabelNarapidama.....	48
Gambar 3.32 StrukturTabelDetail Remisi.....	49
Gambar 3.33 StukturTabelCiri Narapidana	49
Gambar 3.34 StrukturTabelSel.....	50
Gambar 3.35 StrukturTabel Detail Pembinaan	50
Gambar 3.36StrukturTabel Detail Remisi	51
Gambar 3.37StrukturTabelPetugas.....	51
Gambar 3.38StrukturTabelRemisi	52
Gambar 3.39StrukturTabelKamar	52
Gambar 3.40StrukturTabelPasal	53
Gambar3.41RelasiTabelCiri Narapidana	53
Gambar 3.42RelasiTabel Detail Pembinaan.....	54
Gambar 3.43RelasiTabel Detail Remisi	54

Gambar 3.44RelasiTabelHukuman	55
Gambar 3.45RelasiTabelKamar.....	55
Gambar 3.46DesainMenu Utama.....	56
Gambar 3.47DesainSub Menu File.....	56
Gambar 3.48DesainSub Menu Petugas.....	57
Gambar 3.49Desain Sub Menu Master.....	58
Gambar 3.50Desain Sub Menu Narapidana	58
Gambar 3.51Desain Sub Menu Pasal.....	59
Gambar 3.52Desain Sub Menu Transaksi.....	59
Gambar 3.53DesainSub Menu Ciri Narapidana.....	60
Gambar 3.54DesainSub Menu Detail Pembinaan.....	60
Gambar 3.55DesainSub Menu Detail Remisi.....	61
Gambar 3.56DesainSub Menu Hukuman.....	61
Gambar 3.57DesainSub Menu Kamar.....	61
Gambar 3.58DesainSub Menu Laporan.....	62
Gambar 3.59Desain Form Data Narapidana	63
Gambar 3.60Desain Form Data Pasal.....	63
Gambar 3.61Desain Form Data CiriFisik Narapidana	64
Gambar 3.62Desain Form Remisi.....	64
Gambar 3.63Desain Form PembinaanNarapidana	65
Gambar 3.64Desain Form Petugas.....	66
Gambar 3.65Desain Form Kamar.....	66
Gambar 3.66Desain Form Data Hukuman.....	67
Gambar 3.67Desain Form Koneksi	67

Gambar 3.68Desain Form Record Narapidana	69
Gambar 3.69Desain Form Record Petugas	69
Gambar 3.70 Desain Form Record Pasal	70
Gambar 3.71Desain Form Record Ciri	70
Gambar 3.72Desain Form Record Hukuman	71
Gambar 3.73Desain Form Record Kamar	71
Gambar 3.74Desain Form Record Pembinaan	72
Gambar 3.75Desain Form Record Remisi	72
Gambar 4.1 Form Login Aplikasi	73
Gambar 4.2 Form Menu Utama.....	74
Gambar 4.3 Form HakAkses	74
Gambar 4.4 Form Data Narapidana	75
Gambar 4.5 Form Ciri Narapidana	76
Gambar 4.6 Form Hukuman	77
Gambar 4.7 Form Kamar	78
Gambar 4.8 Form petugas	78
Gambar 4.9 Form Pembinaan Narapidana	79
Gambar 4.10 Form Remisi	80
Gambar 4.11 Form Record Ciri Narapidana	81
Gambar 4.12FormRecord Hukuman	81
Gambar 4.13FormRecord Kamar	82
Gambar 4.15FormRecord Pasal	82
Gambar 4.14FormRecord Narapidana	83
Gambar 4.16FormRecord Pembinaan.....	84

Gambar 4.17FormRecord petugas	84
Gambar 4.18FormRecord Remisi	85

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 RencanaPengujia Program	86
Tabel 4.2 TabelPengujian Login	86
Tabel 4.3 TabelPengujiansimpan data	87
Tabel 4.4 Pengujianmanipulasi data	87
Tabel 4.5Pengujianpencarian data	88
Tabel 4.6 PengujianCetakLaporan	88

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah Tahanan Kelas IIB Kotamobagus saat ini melakukan proses pendataan data narapidana dengan cara yang sudah dapat dikatakan terkomputerisasi. Dalam arti, pendataan data narapidana dilakukan dengan cara menginput data narapidana di *Microsoft Office Word* dan dimasukkan ke dalam buku file. Cara ini tentu saja tidak efektif, mengingat pada zaman ini kita telah memasuki zaman teknologi dan sains, dimana perkembangan teknologi sangat pesat. Penulis menganggap bahwa perkembangan teknologi di bidang Rumah Tahanan perlu dilakukan agar dapat mempermudah dan mempercepat kinerja dari petugas-petugas yang terlibat, sehingga jika proses-proses pendataan dapat ditampung dalam sebuah aplikasi, maka tentu saja dapat sangat membantu.

Dari penjabaran permasalahan tersebut penulis melakukan penelitian dan merancang sebuah aplikasi dimana semua proses pendataan profil narapidana, masa hukuman, dan potongan remisi dapat diolah dengan satu aplikasi,

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut di atas, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana tahap-tahap membangun aplikasi pendataan narapidana terkomputerisasi

2. Bagaimana membangun aplikasi pendataan narapidana secara terkomputerisasi

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis pada tugas akhir ini adalah membuat suatu aplikasi pendataan narapidana yang dapat memudahkan dalam pengolahan, pencarian, pengeditan dan pembuatan laporan data.

1.4 Pembatasan Masalah

Batasan permasalahan pada tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini dibangun dengan *Visual Studio 2010* dan *SQL Server 2008*;
2. Aplikasi menampilkan laporan narapidana, laporan ciri-ciri narapidana, laporan hukuman, laporan pemberian remisi dan laporan pembinaan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dari tugas akhir ini antara lain :

1. Meningkatkan teknologi khususnya di lingkungan Rumah Tahanan agar dapat dengan mudah mengoptimalkan pengoperasian aplikasi;
2. Memudahkan petugas/user untuk mengolah, memodifikasi dan mengevaluasi data – data narapidana yang berada pada ruang lingkup Rumah Tahanan Kelas IIB Kotamobagu.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan pada saat penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Pengumpulan Data
Data yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari data primer dan sekunder. Data primer diperoleh dari hasil survey

secara langsung dan wawancara dengan pihak administrasi yang ada di Rumah Tahanan Kelas IIB Kotamobagu.

2. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh secara langsung. Data primer yang dibutuhkan dalam kajian ini adalah pengolahan data narapidana dan laporan pemberian remisi. Data primer diperoleh dengan cara wawancara (*Interview*) yaitu teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara langsung dengan petugas Rumah Tahanan Kelas IIB Kotamobagu.

3. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh secara tidak langsung, yaitu dengan laporan atau catatan yang ada. Data sekunder diperoleh dengan cara studi literatur, yaitu studi untuk mendapatkan materi yang berkaitan dengan penelitian.

4. Analisis

Pengumpulan data dengan menganalisis permasalahan yang didapatkan di Rumah Tahanan Kelas IIB Kotamobagu.

5. Perancangan

Merancang sistem baru untuk mengatasi masalah yang ada pada sistem yang lama.

6. Pemrograman

- a. Mengembangkan bagan alur
- b. Menulis instruksi program

c. Merakit program

7. Ujicoba

- a. Mempersiapkan data untuk tes
- b. Melakukan pengujian
- c. Mengecek hasil

8. Implementasi

Merupakan tahap penerapan system yang telah dibuat untuk mengetahui apakah system dapat mengatasi permasalahan yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, akan terdiri dari lima bab yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, metodologi dan sistematika penulisan

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dikemukakan sebagai penjelasan tentang teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi ini.

BAB III : METODE PENELITIAN

Membahas permasalahan yang diangkat dari hasil penelitian dan survey lapangan untuk pembuatan aplikasi ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN TESTING PROGRAM

Berisipenjelasarimasalah yang dihasilkan program mengenai masukkan yang dibutuhkan, bentuk-bentukampilan program dandesaintampilan yang dibuatsertastrukturprogramnya.

BAB V : PENUTUP

Dalambabinidikemukakanmengenaikesimpuanseleuruhpembahasan yang dilakukanserta saran untukkemajuanperancanganselanjutnya

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Perancangan database

Menurut Stephen Phew (2000), “adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi adalah sesuatu yang bisa digunakan sehari-hari untuk berbagai alasan. Dengan basis data, pengguna dapat menyimpan data secara terorganisir. Setelah data disimpan, informasi harus mudah diambil. Kriteria dapat digunakan untuk mengambil informasi. Cara data disimpan dalam basis data menentukan seberapa mudah mencari informasi berdasarkan banyak kriteria. Data pun harus mudah ditambah ke dalam basis data, dimodifikasi, dan dihapus”.

Menurut Siberschatz, dkk (2002), “mendefinisikan basis data sebagai kumpulan data berisi informasi yang sesuai untuk sebuah perusahaan. Sistem manajemen basis data (DBMS) adalah kumpulan data yang saling berhubungan dan kumpulan program untuk mengakses data. Tujuan utama sistem manajemen basis data adalah menyediakan cara menyimpan dan mengambil informasi basis data secara mudah dan efisien”.

Sebuah *database* komputer adalah kumpulan rekaman/catatan terstruktur yang disimpan dalam sebuah sistem komputer sehingga sebuah program komputer atau seseorang menggunakan *query language* dapat menggunakannya untuk menjawab *query – query*. Catatan – catatan yang disatukan sebagai *query* adalah informasi yang bisa digunakan untuk membuat suatu keputusan. Program komputer yang digunakan untuk mengatur dan meng-*query* sebuah *database* dikenal sebagai *database management system* (DBMS). Properti dan desain dari sebuah sistem *database* termasuk ilmu pembelajaran informasi.

Dari pengertian diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa data adalah bahan baku informasi, didefinisikan sebagai kelompok teratur simbol – simbol yang

mewakili kuantitas, tindakan, benda dan sebagainya. Data berbentuk karakter. Dapat berupa alpabet, angka maupun simbol khusus. Data disusun untuk dikelola dalam bentuk struktur data, struktur *file* dan basis data.

Field adalah sekumpulan *byte – byte* yang sejenis akan membentuk suatu *field*. Di dalam basis data kita menggunakan istilah atribut.

2.1.1 Atribut

Atribut adalah ciri-ciri kualitatif yang dimiliki oleh suatu obyek, yang mencerminkan sifat-sifat dari obyek tersebut. *Field* menyatakan data terkecil yang memiliki makna. Istilah lain untuk *field* yaitu elemen data, kolom item. Contoh *field* yaitu nama seseorang, jumlah barang yang dibeli, dan tanggal lahir seseorang.

Ada beberapa tipe atribut, yaitu atribut bernilai tunggal (*single-value attribute*), dan bernilai jamak (*multivalue attribute*), atribut komposisi (*composite attribute*), dan *atomic* (*atomic attribute*) *nullvalue* atribut dan *mandatory value* atribut, dan atribut yang dihasilkan.

2.1.2 Tuple/Record

Dalam basis data, istilah yang lebih tepat untuk menyatakan suatu baris data dalam suatu relasi adalah *tuple*, atau *record*. *Tuple* terdiri dari kumpulan atribut – atribut, dan atribut tersebut saling berkaitan dalam menginformasikan tentang suatu entitas/relasi secara lengkap.

2.1.3 Entitas

Entitas merupakan kumpulan – kumpulan dari *record* yang sejenis dan mempunyai elemen yang sama, namun memiliki data *value* yang berbeda.

2.1.4 Tipe File

Database terbentuk dari kumpulan *file*. *File* dalam pemrosesan aplikasi dikategorikan sebagai berikut :

- File induk
- File transaksi
- File laporan
- File sejarah
- File pelindung
- File kerja

2.1.5 Domain

Domain adalah kumpulan dari nilai-nilai yang diperbolehkan untuk berada dalam satu atau lebih atribut. Setiap atribut dalam suatu basis data relasional didefinisikan sebagai suatu domain.

2.1.6 Kunci Elemen Data (Key)

Key adalah elemen *record* yang dipakai untuk menentukan *record* tersebut pada waktu data akses, atau bias juga digunakan untuk mengidentifikasi setiap *entity/ record/* baris.

Jenis-jenis *key* :

- *Super Key*
Super merupakan suatu atau lebih atribut dari suatu tabel yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi *entity/record* dari tabel tersebut secara unik. Tidak semua atribut dapat menjadi *super key*
- *Candidate key*
Superkey dengan jumlah atribut minimal, disebut juga dengan *candidate key*. *Candidate key* tidak boleh berisi atribut dari tabel yang lain, sehingga *candidate key* sudah pasti *superkey*, tetapi tidak sebaliknya

- *Primary key*
Salah satu atribut dari *candidate key* dapat dipilih/ditentukan menjadi *primary key* dengan tiga kriteria berikut :
 - *Key* tersebut lebih natural untuk digunakan sebagai acuan
 - *Key* tersebut lebih sederhana
 - *Key* tersebut terjamin keunikannya.
- *Alternate key*
Setiap atribut dari *candidate key* yang tidak terpilih menjadi *primary key*, maka atribut-atribut tersebut dinamakan *alternate key*
- *Foreign key*
Foreign key merupakan sembarang atribut yang menunjuk kepada *primary key* pada tabel yang lain. *Foreign key* terjadi pada suatu relasi yang memiliki kardinalitas *one-to-many* (satu ke banyak) atau *many-to-many* (banyak ke banyak). *Foreign key* biasanya selalu diletakkan pada tabel relasi yang mengarah ke banyak.

2.1.7 Kardinalitas

Kardinalitas relasi menunjukkan jumlah maksimum tuple yang dapat berelasi dengan entitas pada entitas yang lain.

Dari sejumlah kemungkinan banyaknya hubungan antar entitas tersebut, kardinalitas relasi merujuk kepada hubungan maksimum yang terjadi dari entitas satu ke entitas yang lain, begitu juga sebaliknya. Terdapat tiga macam kardinalitas relasi, yaitu:

- *One to one*
Tingkat hubungan satu ke satu, dinyatakan dengan satu kejadian pada entitas pertama, hanya mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian

- *One to many* atau *many to one*

Tingkat hubungan satu ke banyak adalah sama dengan banyak ke satu. Tergantung dari arah mana hubungan tersebut dilihat. Untuk satu kejadian pada entitas pertama dapat mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas yang kedua. Sebaliknya satu kejadian pada entitas yang kedua hanya dapat mempunyai satu hubungan dengan satu kejadian pada entitas yang pertama.

- *Many to many*

Tingkat hubungan banyak ke banyak terjadi jika tiap kejadian pada sebuah entitas akan mempunyai banyak hubungan dengan kejadian pada entitas yang lainnya. Baik dilihat dari sisi entitas pertama maupun entitas kedua.

2.1.8 Entity Relationship Diagram

ERD adalah suatu pemodelan jaringan, menggunakan susunan data yang tersimpan dalam sistem secara abstrak. Diagram hubungan antar entitas atau yang lebih dikenal dengan sebutan E-R Diagram, adalah notasi grafik dari sebuah model data atau sebuah model jaringan yang menjelaskan tentang data yang tersimpan secara abstrak dalam sistem. Diagram hubungan entitas tidak menyatakan bagaimana memanfaatkan data, membuat data, mengubah data dan menghapus data.

2.2 Narapidana

Kamus besar Bahasa Indonesia memberikan arti bahwa Narapidana adalah orang hukuman (orang yang sedang menjalani hukuman karena tindak pidana); terhukum.

Sementara itu, menurut kamus induk istilah ilmiah menyatakan bahwa Narapidana adalah orang hukuman; orang buaian. Selanjutnya berdasarkan kamus

hukum narapidana diartikan sebagai berikut: Narapidana adalah orang yang menjalani pidana dalam Lembaga Pemasyarakatan.

Berdasarkan Pasal 1 ayat (7) Undang-Undang Nomor 12 Tahun 1995 tentang Pemasyarakatan, narapidana adalah terpidana yang menjalani pidana hilang kemerdekaan di Lembaga Pemasyarakatan. Menurut Pasal 1 ayat (6) Undang-Undang Nomor 12 Tahun 1995 tentang Pemasyarakatan, terpidana adalah seseorang yang di pidana berdasarkan putusan pengadilan yang telah memperoleh kekuatan hukum tetap.

Dari pernyataan di atas, dapat disimpulkan bahwa narapidana adalah orang atau terpidana yang sedang menjalani masa hukumannya di Lembaga Pemasyarakatan dimana sebagian kemerdekaannya hilang.

2.2.1 Hak-hak Narapidana

Konsep HAM memiliki dua pengertian dasar, pertama merupakan hak-hak yang tidak dapat dipisahkan dan dicabut. Hak ini adalah hak-hak moral yang berasal dari kemanusiaan setiap insan dan hak-hak itu bertujuan untuk menjamin martabat setiap manusia. Kedua, hak menurut hukum, yang dibuat sesuai dengan proses pembuatan hukum dari masyarakat itu sendiri, baik secara nasional maupun internasional. Adapun dasar dari hak-hak ini adalah persetujuan orang yang diperintah, yaitu persetujuan dari para warga, yang tunduk pada hak-hak itu dan tidak hanya tertib alamiah, yang merupakan dasar dari arti yang pertama tersebut di atas.

Dalam Undang-Undang Nomor 12 Tahun 1995 Tentang Lembaga Pemasyarakatan. Pada Pasal 14 di tentukan bahwa Narapidana berhak :

- melakukan ibadah sesuai dengan agama atau kepercayaannya;
- mendapat perawatan, baik perawatan rohani maupun jasmani;
- mendapatkan pendidikan dan pengajaran;
- mendapatkan pelayanan kesehatan dan makanan yang layak;
- menyampaikan keluhan;

- mendapatkan bahan bacaan dan mengikuti siaran media massa lainnya yang tidak dilarang;
- mendapatkan upah atau premi atas pekerjaan yang dilakukan;
- menerima kunjungan keluarga, penasihat hukum, atau orang tertentu lainnya;
- mendapatkan pengurangan masa pidana (remisi);
- mendapatkan kesempatan berasimilasi termasuk cuti mengunjungi keluarga;
- mendapatkan pembebasan bersyarat;
- mendapatkan cuti menjelang bebas; dan
- mendapatkan hak-hak lain sesuai dengan peraturan Perundang-Undangan yang berlaku.

Kesadaran manusia terhadap HAM bermula dari kesadaran terhadap adanya nilai harga diri, harkat dan martabat kemanusiaannya. Sesungguhnya hak-hak manusia sudah ada sejak manusia itu ditakdirkan lahir didunia ini, dengan demikian HAM bukan hal yang baru lagi. Pemerintah Indonesia yang batinnya menghormati dan mengakui HAM, komitmen terhadap perlindungan/pemenuhan HAM pada tahap pelaksanaan putusan. Wujud komitmen tersebut adalah institusi hakim pengawas dan pengamat (WASMAT) sebagaimana yang diatur dalam Pasal 277 sampai dengan Pasal 283 KUHAP, serta diundangkannya Undang-Undang Nomor 12 Tahun 1995 tentang Pemasyarakatan adalah kegiatan untuk melakukan pembinaan warga binaan pemasyarakatan berdasarkan sistem kelembagaan, dan cara pembinaan yang merupakan bagian akhir dari sistem pemidanaan dalam tata peradilan pidana.

Jaminan dalam proses perkara pidana yang diatur dalam Internasional *Covenant on Civil and Political Rights* (1CCPR) 1996 (Kovenan Internasional hak-Hak Sipil Dan Politik), *Declaration on Protection From Torture* 1975 (Deklarasi Perlindungan Dan Penyiksaan dan perlakuan atau Pidana lain yang

kejam tidak manusiawi dan merendahkan martabat manusia), Standar Minimum *Rules For The Treatment Of Prisoner* 1957 (peraturan standar minimum untuk perlakuan napi yang menjalani Pidana).

Pada tahap pelaksanaan putusan, HAM yang diinrodusir menjadi hak narapidana tetap menjamin dan dilindungi oleh hukum yang bermakna penghargaan terhadap harkat dan martabat manusia. Pasal 10 ICCPR ditegaskan bahwa semua orang yang kehilangan kebebasannya, diperlakukan secara berperikemanusiaan dan dengan rasa hormat mengenai martabat pribadi insan bawahannya. Sistem penjara harus didasarkan pada perlakuan tahanan-tahanan yang esensialnya adalah reformasi dan rehabilitasi sosial. Pelanggar-pelanggar dibawah umur harus dipisahkan dari orang-orang dewasa dan diberikan perlakuan yang layak bagi usaha dan status hukum mereka.

Materi HAM Napi yang terdapat pada pedoman PBB mengenai *Standard Minimum Rules* untuk perlakuan Napi yang menjalani hukuman (Standard minimum Rules For The Treatment Of Prisoner, 31 Juli 1957), yang meliputi:

- Buku register;
- Pemisahan kategori Napi;
- Fasilitas akomodasi yang harus memiliki ventilasi;
- Fasilitas sanitasi yang memadai;
- Mendapatkan air serta perlengkapan toilet;
- Pakaian dan tempat tidur yang layak;
- Makanan yang sehat;
- Hak untuk berolahraga diudara terbuka;
- Hak untuk mendapatkan pelayanan dokter umum dan dokter gigi;
- Hak untuk diperlakukan adil menurut peraturan dan membela diri apabila dianggap indiscipliner;
- Tidak diperkenankan pengurungan pada sel gelap dan hukuman badan;
- Borgol dan jaket penjara tidak boleh dipergunakan narapidana;
- Berhak mengetahui peraturan yang berlaku serta saluran resmi untuk mendapatkan informasi dan menyampaikan keluhan;

- Hak untuk berkomunikasi dengan dunia luar;
- Hak untuk mendapatkan bahan bacaan berupa buku-buku yang bersifat mendidik;
- Hak untuk mendapatkan pelayanan agama;
- Hak untuk mendapatkan jaminan penyimpanan barang-barang berharga;
- Pemberitahuan kematian, sakit, dari anggota keluarga;

Dari apa yang tertulis di atas, dapat di lihat bahwa masih banyak aturan-aturan yang disepakati oleh masyarakat internasional yang dikeluarkan oleh PB8 tentang Perlindungan HAM Napi yang masih sangat mungkin untuk di adopsi kedalam hukum normatif di Indonesia terkait dengan pemasyarakatan di Indonesia.

2.3 Remisi

Remisi adalah pengurangan masa hukuman yang didasarkan ketentuan perundang-undangan yang berlaku di Indonesia. Menurut Pasal 1 Ayat 1 Keputusan Presiden Republik Indonesia No. 174 Tahun 1999, remisi adalah pengurangan masa pidana yang diberikan kepada narapidana dan anak pidana yang telah berkelakuan baik selama menjalani pidana.

2.3.1 Undang Undang Remisi

Menurut Pasal 1 Ayat 6 Peraturan Pemerintah No. 32 Tahun 1999, remisi adalah pengurangan masa pidana yang diberikan kepada narapidana dan anak pidana yang telah memenuhi syarat-syarat yang ditentukan dalam peraturan perundang-undangan. Menurut Pasal 34 Peraturan Pemerintah No. 99 Tahun 1999 sebagai berikut:

- Setiap narapidana dan anak pidana berhak mendapatkan remisi.
- Remisi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dapat diberikan kepada narapidana dan anak pidana yang telah memenuhi syarat:
 - o Berkelakuan baik, dan;
 - o Telah menjalani hukuman lebih dari enam bulan.

- Persyaratan berkelakuan baik sebagaimana dimaksud pada ayat (2) huruf a dibuktikan dengan:
 - o tidak sedang menjalani hukuman disiplin dalam kurun 6 (enam) bulan terakhir, terhitung sebelum tanggal pemberian remisi; dan
 - o telah mengikuti program Pembinaan yang diselenggarakan LAPAS atau RUTAN dengan predikat baik.

2.4 RUMAH TAHANAN

Pengertian Rumah Tahanan Negara menurut Peraturan Pemerintah Nomor 27 Tahun 1983 Pasal 1 Nomor 2 disebutkan bahwa “Rumah Tahanan Negara selanjutnya disebut RUTAN adalah tempat tersangka atau terdakwa ditahan selama proses penyidikan, penuntutan dan pemeriksaan di sidang pengadilan”. Selain di Rumah Tahanan Negara ada juga tahanan yang ditempatkan pada cabang Rutan atau tempat tertentu seperti Karantina Imigrasi, Tempat tahanan di lingkungan Kepolisian, Kejaksaan serta Bea dan Cukai yang dipergunakan sebagai tempat penahanan yang belum ditetapkan sebagai cabang Rutan.

2.4.1 Penempatan Narapidana Di Rumah Tahanan

Penempatan narapidana di dalam rumah tahanan dilaksanakan sama persis dengan yang ada di dalam lembaga pemasyarakatan seperti yang ada di dalam Undang-Undang No.12 Tahun 1995. Pelaksanaan pembinaan narapidana di dalam rumah tahanan sebenarnya tidak ada di dalam peraturan. Namun karena alasan over capacity di dalam lembaga pemasyarakatan, hal ini dapat dijalankan di dalam rumah tahanan. Sehingga petugas mempunyai fungsi ganda yaitu merawat tahanan dan membina narapidana di lingkungan yang sama, yaitu rumah tahanan.

Penempatan narapidana di dalam rumah tahanan hendaknya dibarengi dengan kelengkapan fasilitas yang sebanding dengan tujuan yang diharapkan. Karena

sarana danprasarana yang ada di dalam rumah tahanan sangat berbeda dengan yang ada di dalam lembaga pemasyarakatan.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian sebelumnya dilakukan oleh Juli Purwanti di Universitas Sumatera Barat yang berjudul “Sistem Informasi Registrasi Lembaga Pemasyarakatan (LAPAS) kelas I Medan”. Sistem tersebut bertujuan untuk membangun suatu website pada LAPAS Kelas I Medan. Penelitian ini dibuat dengan Macromedia Dreamweaver 8 Apache 2.2.4, PHP 5.2.1 , dan MySQL 5.2.0. website ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang Seksi Registrasi Lapas Kelas I Medan dan memberikan kemudahan bagi pegawai. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi data tahanan serta program-program yang ada di Lapas Kelas I Medan secara online,

3.2 Analisis Sistem Lama

Pendataan Narapidana masih dilakukan secara manual, yaitu dengan menggunakan Microsoft word. Pendataan juga memuat informasi profil Narapidana, kegiatan pembinaan, pemberian remisi, dan hukuman, sehingga ketika proses pendataan sering terjadi kesalahan penulisan data, mengingat data yang akan dimasukkan sangat banyak. Pendataan semacam itu, lebih cenderung menghasilkan data yang keliru, tentu karena faktor kesalahan manusia (Human Error).

Kesalahan pendataan akan berpengaruh pada proses pelaporan dan rekapitulasi menjadi tidak akurat. Kesalahan pada pendataan informasi awal, bias sangat sulit ditelusuri karena jumlah data yang cukup banyak. Berikut adalah flowchart sistem pendataan yang lama.



Gambar 3.1 Flowchart Sistem Lama

3.3 Objek Penelitian

Objek penelitian yang dilakukan penulis adalah :

Bidang Registrasi Narapidana, Rumah Tahanan Negara Kelas IIB Kotamobagu. Alamat : Kec Kotamobagu, Kota Kotamobagu, Sulawesi Utara.

3.4 Lokasi Penelitian

a. Lokasi Penelitian

- Rumah Tahanan Negara Kelas IIB Kotamobagu
- Rumah Penulis, Perumahan Camar Buka Blok D/4

b. Waktu Penelitian

April 2015 – Juli 2015

3.5 Instrumen Penelitian

3.5.1 Hardware

- a. Model : Acer Aspire 4739
- b. Processor : Intel Core i3-370M
- c. Memory : 2GB DDR3
- d. VGA : Intel HD Graphics

3.5.2 Software

- a. Microsoft Visual Studio 2010
- b. SQL Server 2008

3.3.3 Sistem Operasi

Windows 7 Ultimate 64-Bit

3.6 Teknik Pengambilan Data

a. Wawancara

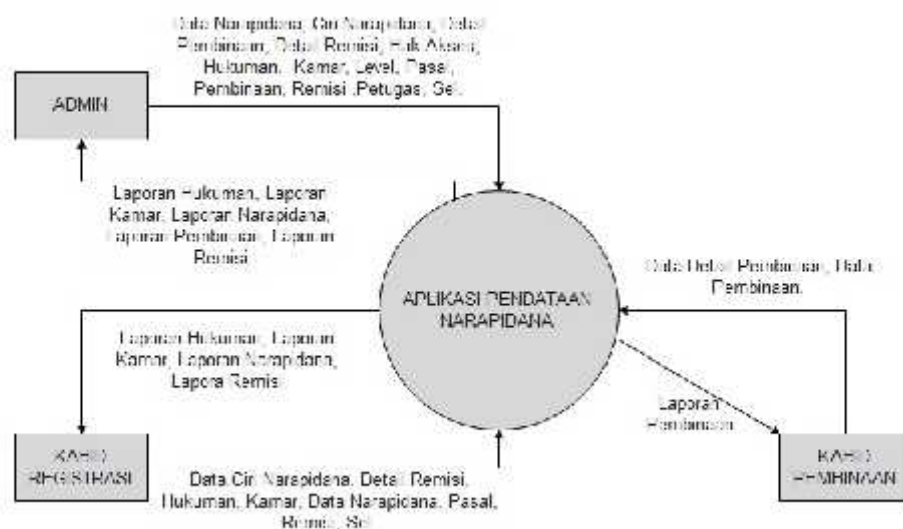
Wawancara dilakukan Dengan cara Tanya jawab secara langsung kepada bagian-bagian yang terkait dengan sistem yang akan dibuat, yaitu bagian Registrasi Narapidana, Mengenai Cara Pendataan Narapidana.

b. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku, laporan-laporan dan hasil penelitian yang telah dilakukan terdahulu yang berhubungan dengan masalah penelitian.

3.7 Data Flow Diagram

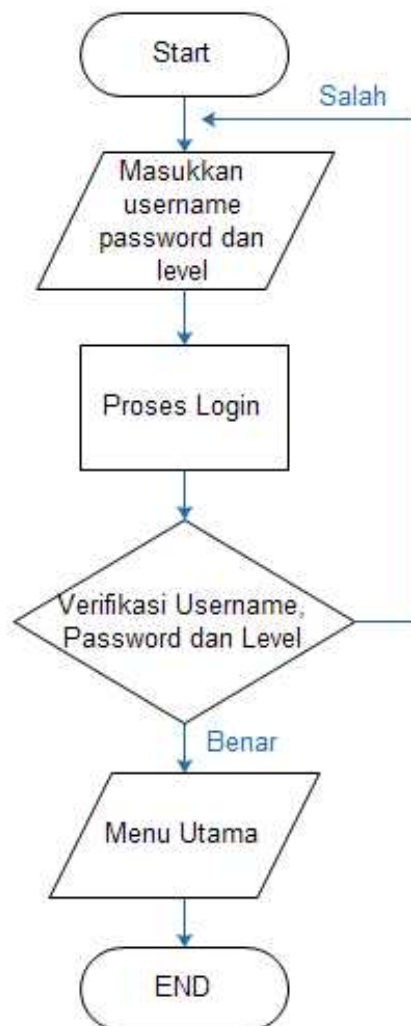
Data flow diagram digunakan untuk mendesign sisem yang akan dibuat, DFD dari Aplikasi Pendataan Narapidanan adalah Seperti berikut ini:



Gambar 3.2 DFD Aplikasi Pendataan Narapidana

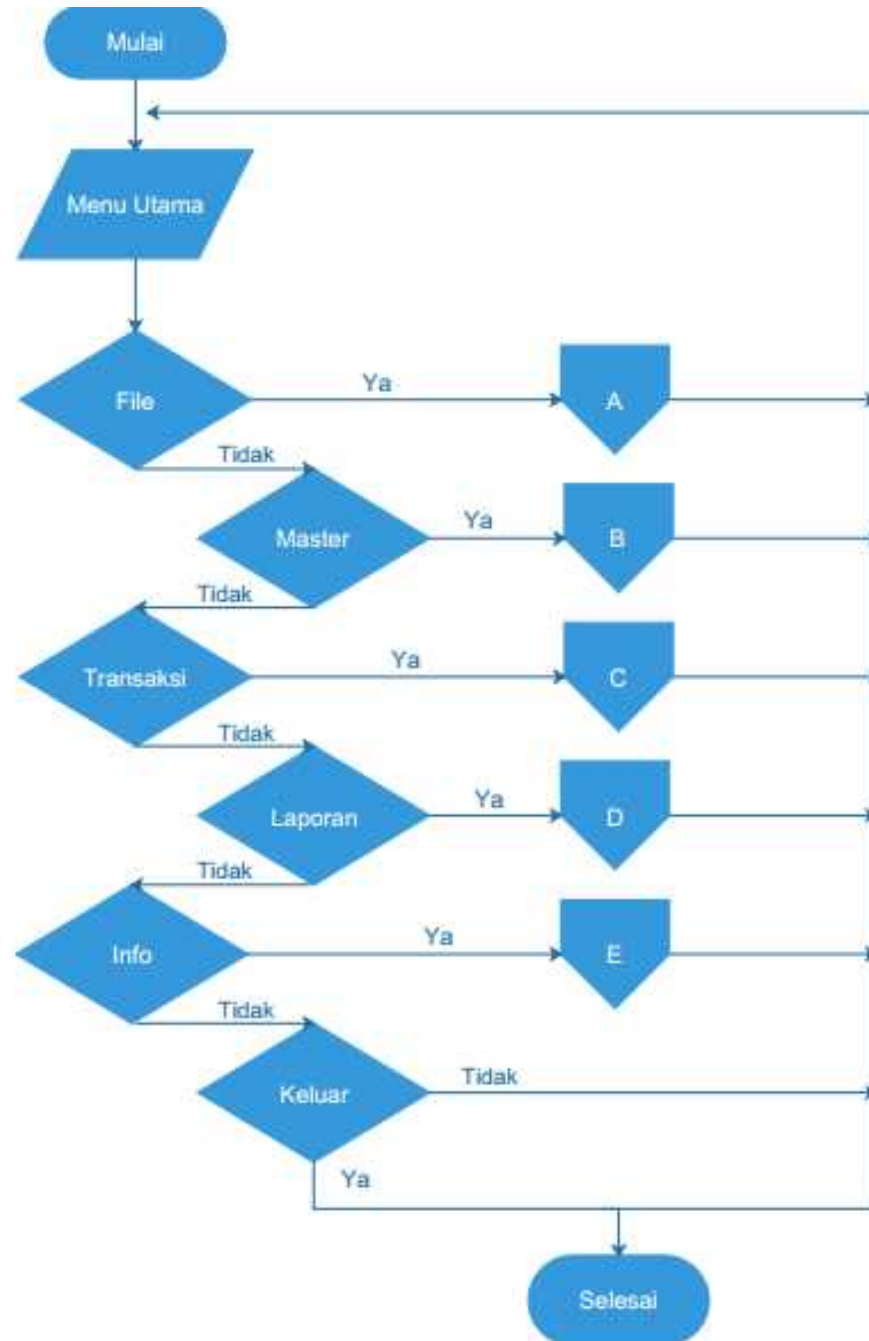
3.8 Flowchart Sistem Aplikasi

1. Flowchart Login



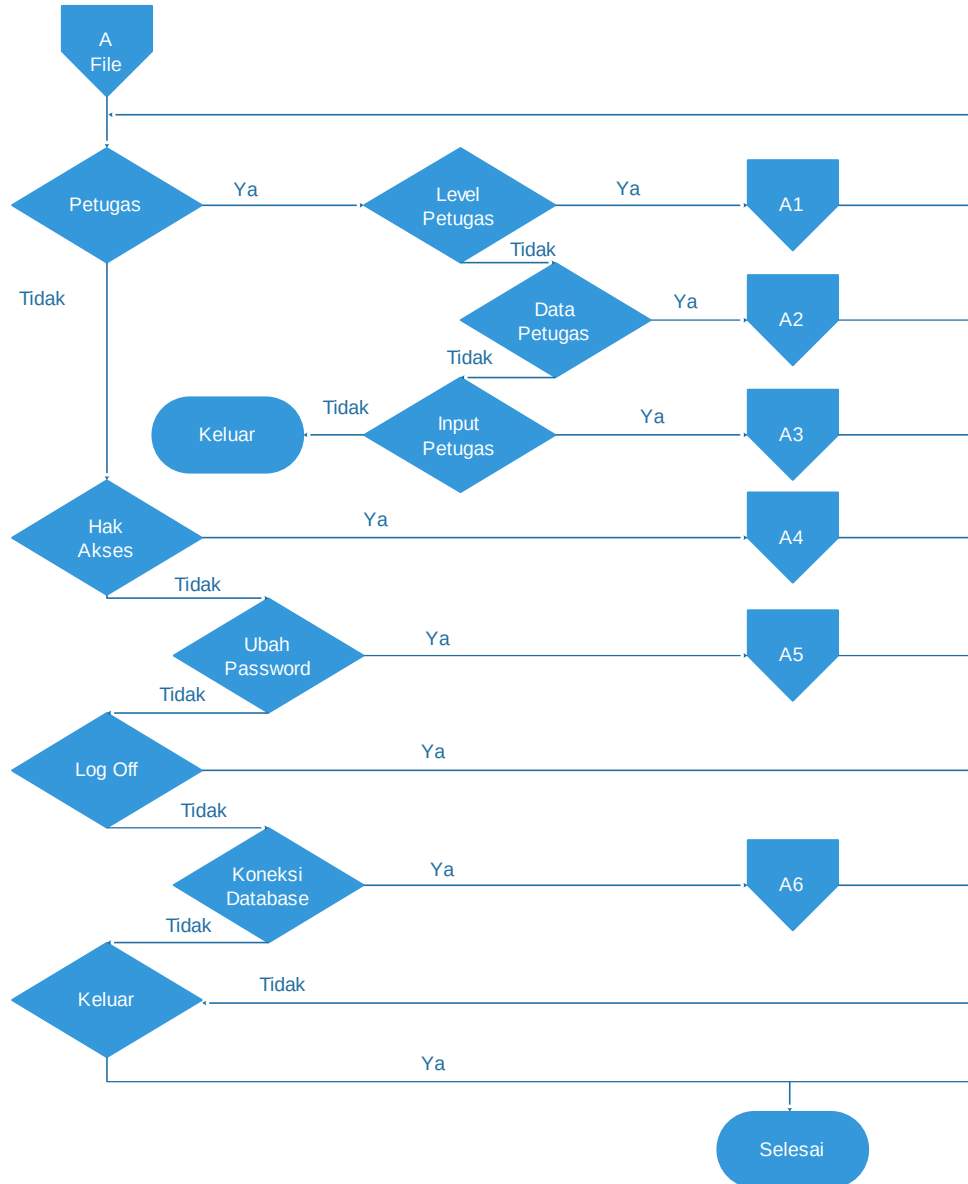
Gambar 3.3 Flowcart Login

2. Flowchart Menu Utama



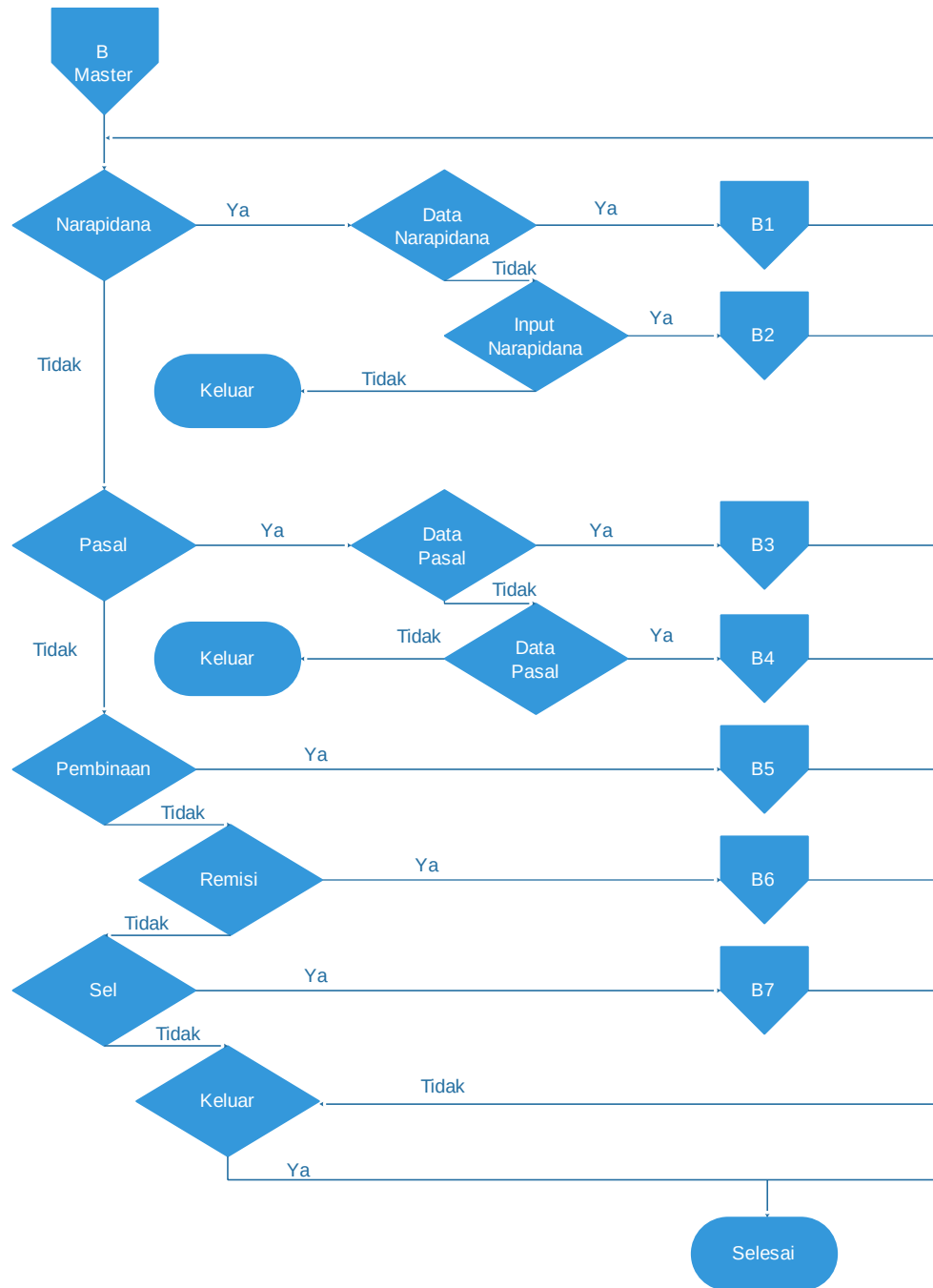
Gambar 3.4 Flowchart Menu Utama

3. Flowchart Sub Menu File



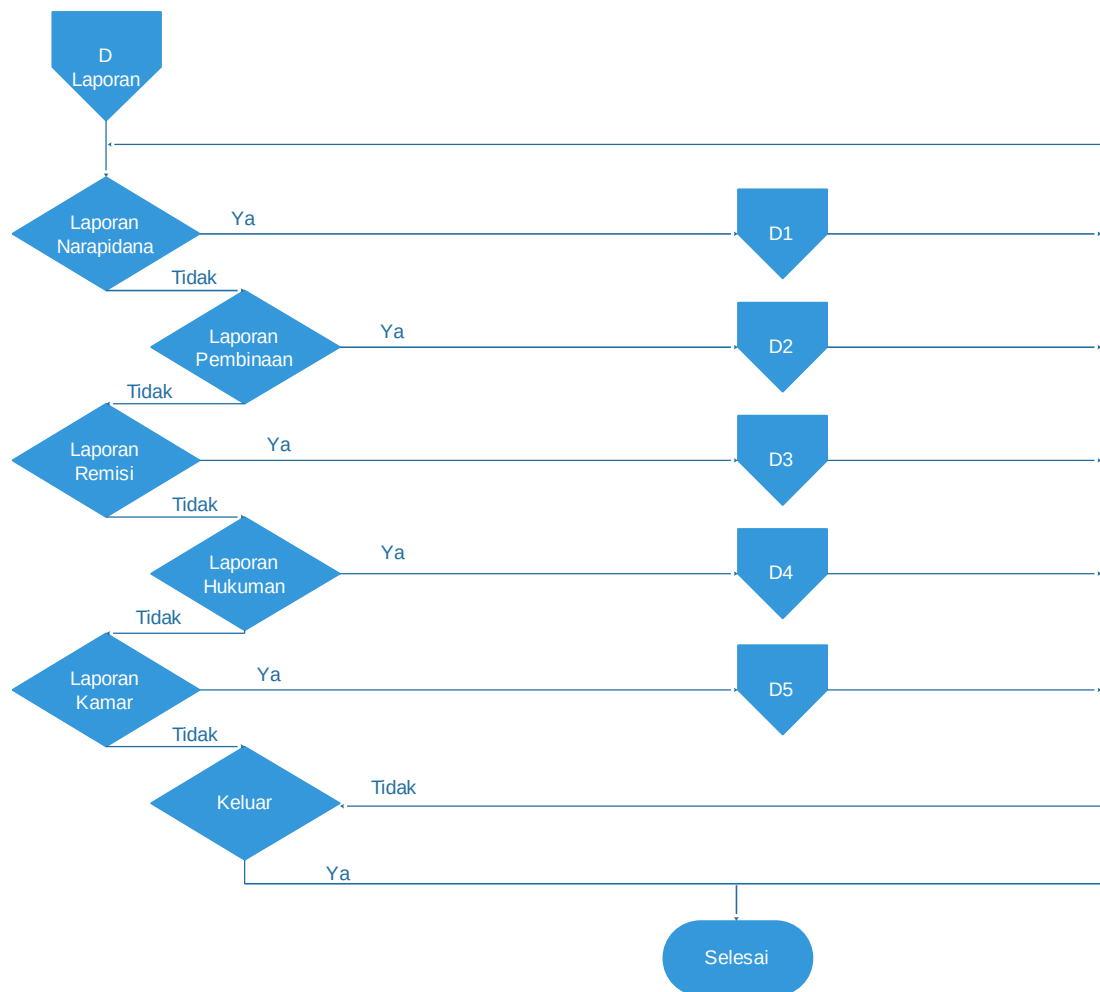
Gambar 3.5 Flowchart Sub Menu File

4. Flowchart Sub Menu Master



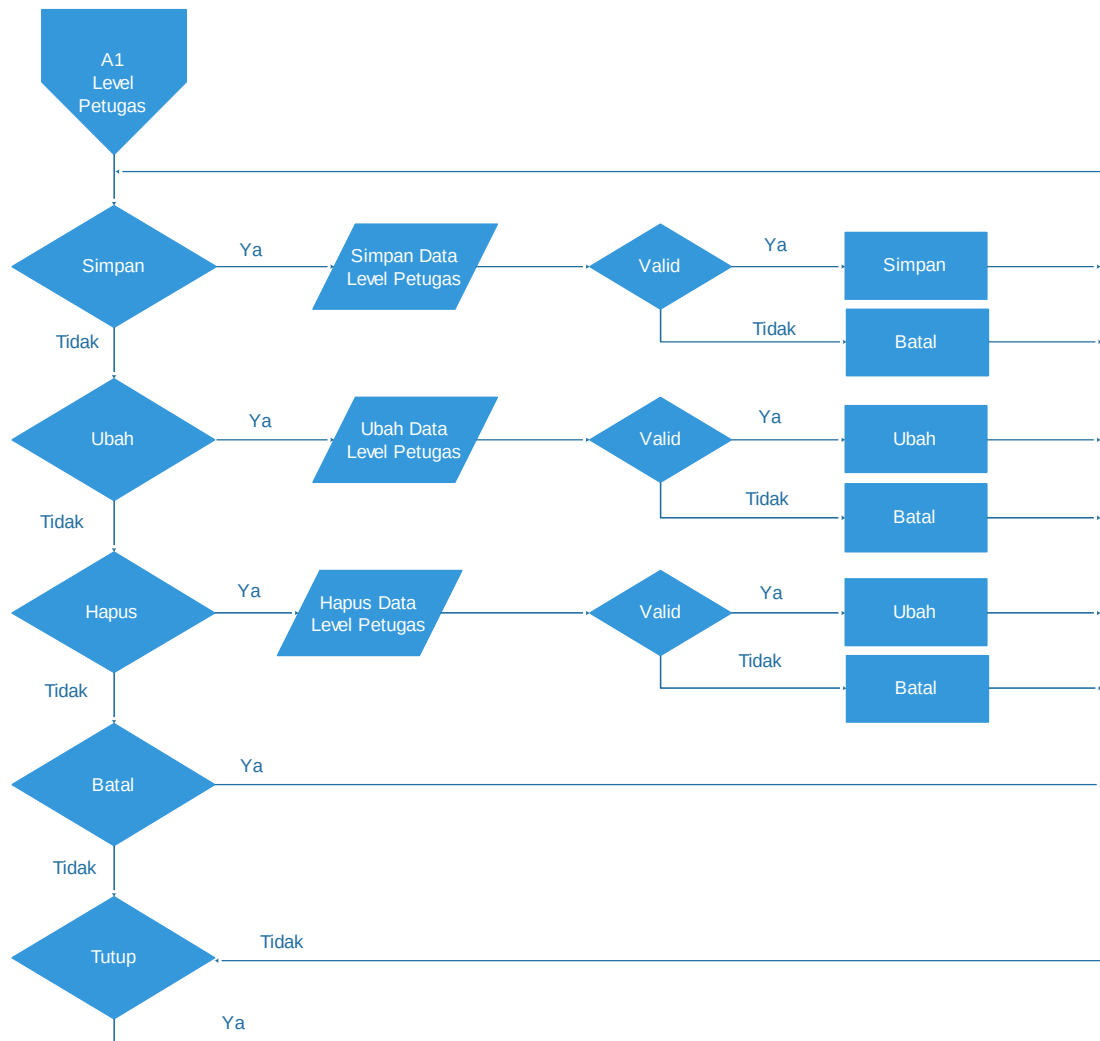
Gambar 3.6 Flowchart Sub Menu Master

5. Flowchart Sub Menu Laporan



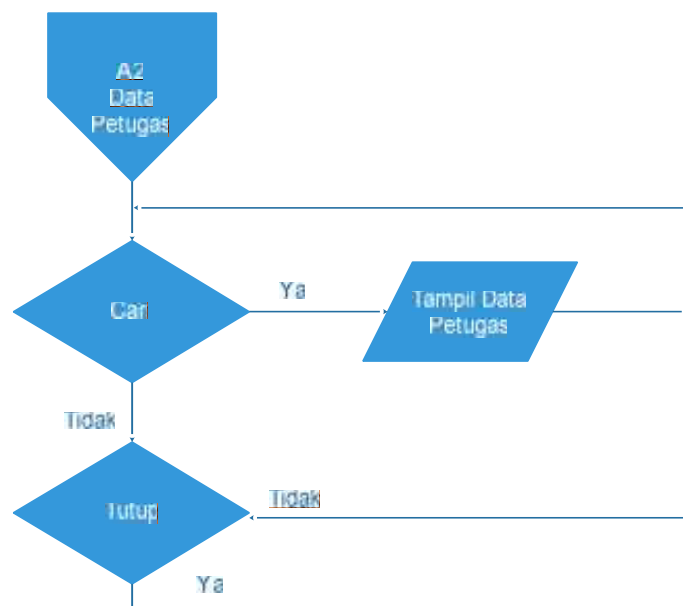
Gambar 3.7 Flowchart Sub Menu Laporan

6. Flowchart Level Petugas



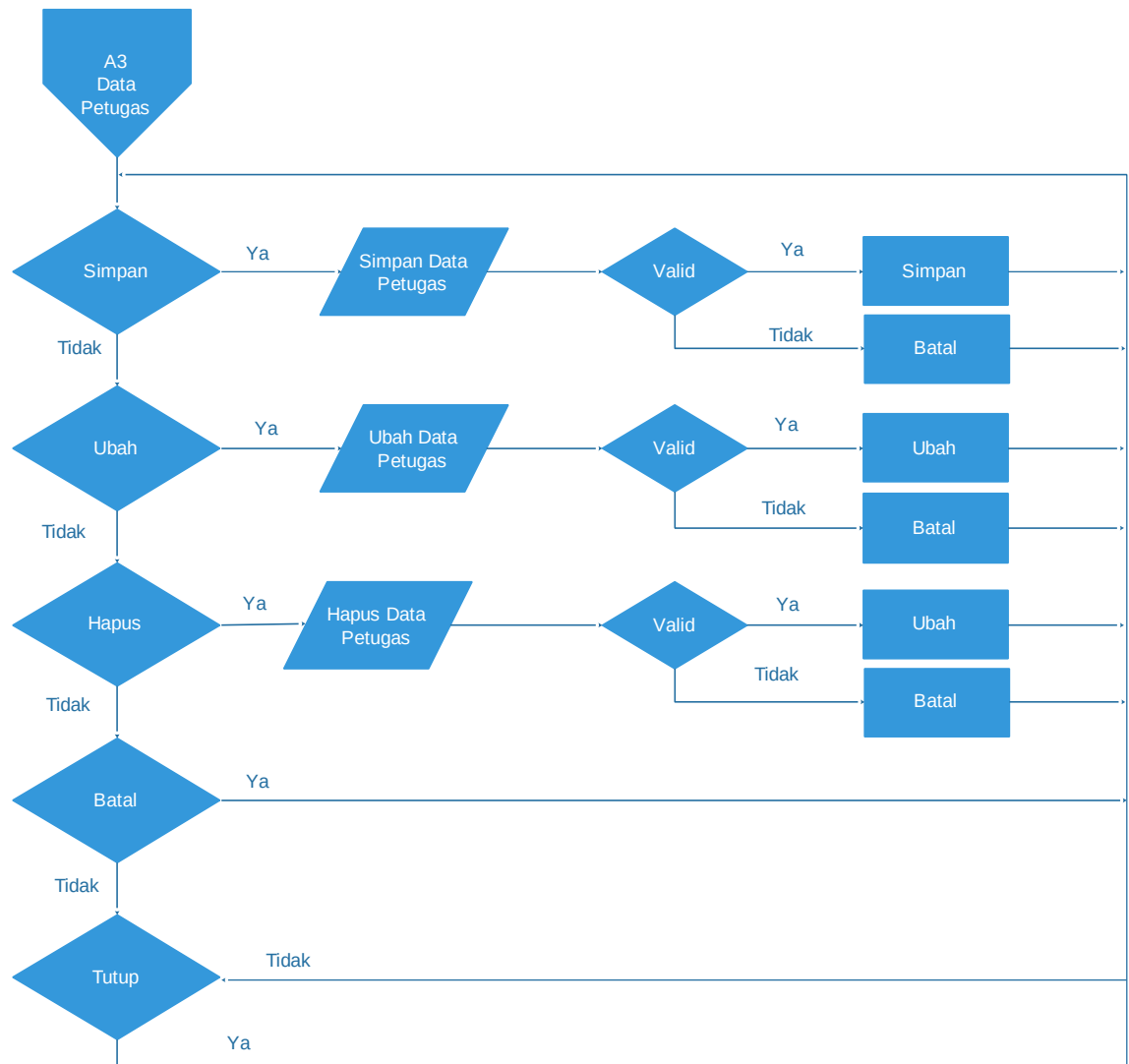
Gambar 3.8 Flowchart Level Petugas

7. Flowchart Data Petugas



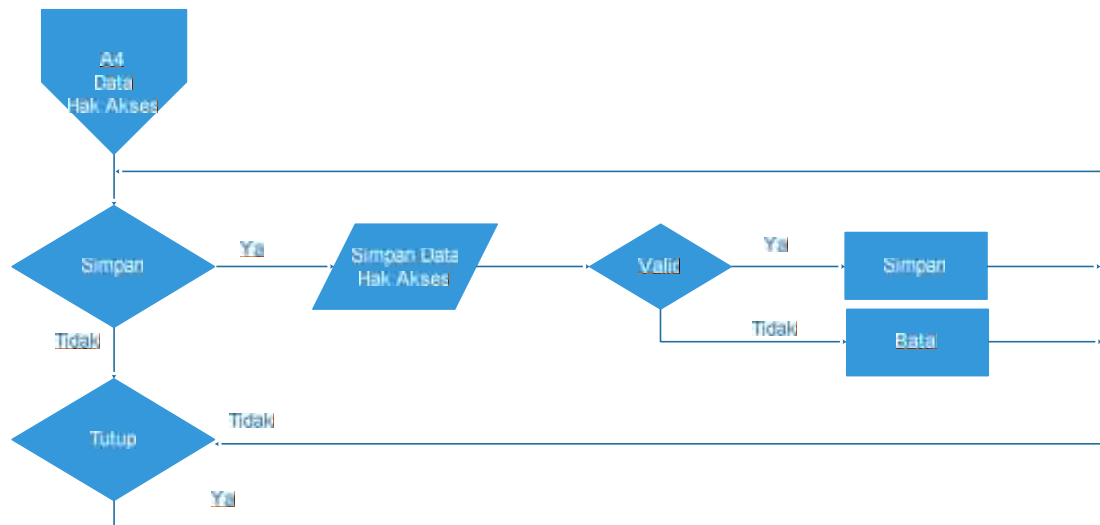
Gambar 3.9 Flowchart Data Petugas

8. Flowchart Input Data Petugas



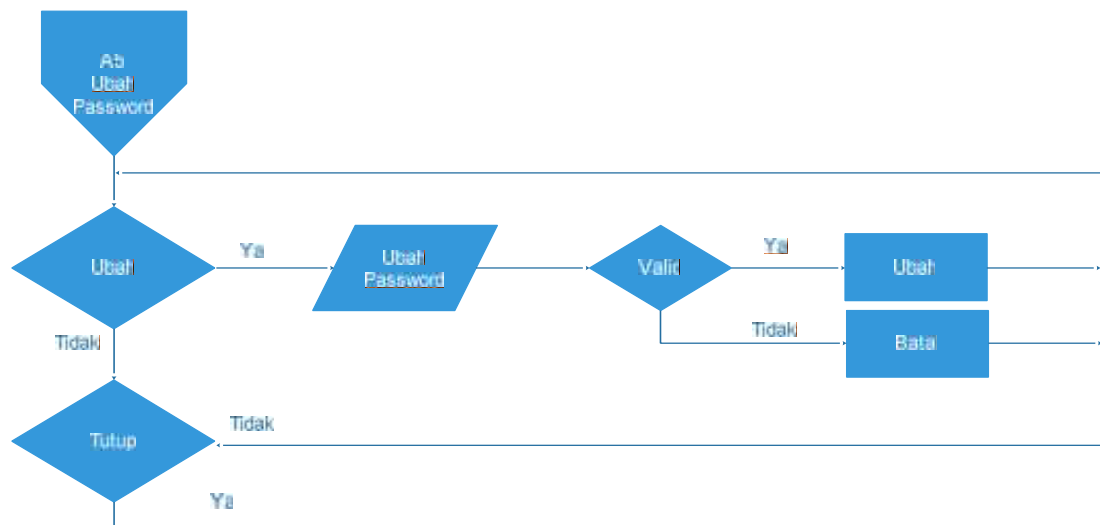
Gambar 3.10 Flowchart Input Data Petugas

9. Flowchart Hak Akses



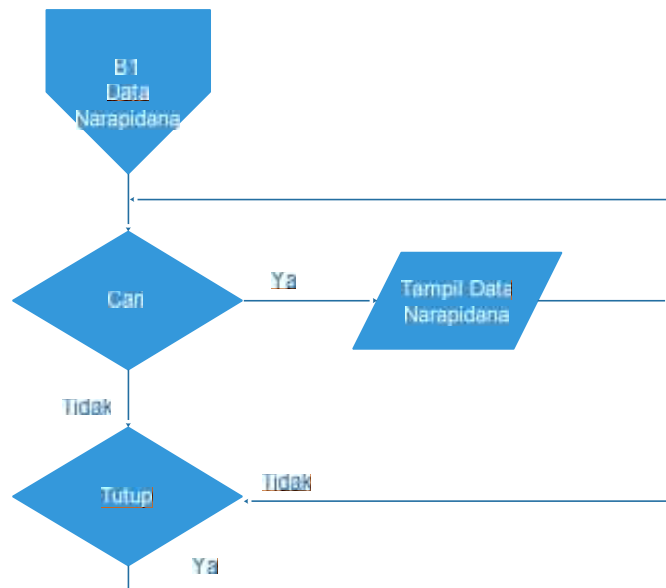
Gambar 3.11 Flowchart hak akses

10. Flowchart Ubah Password



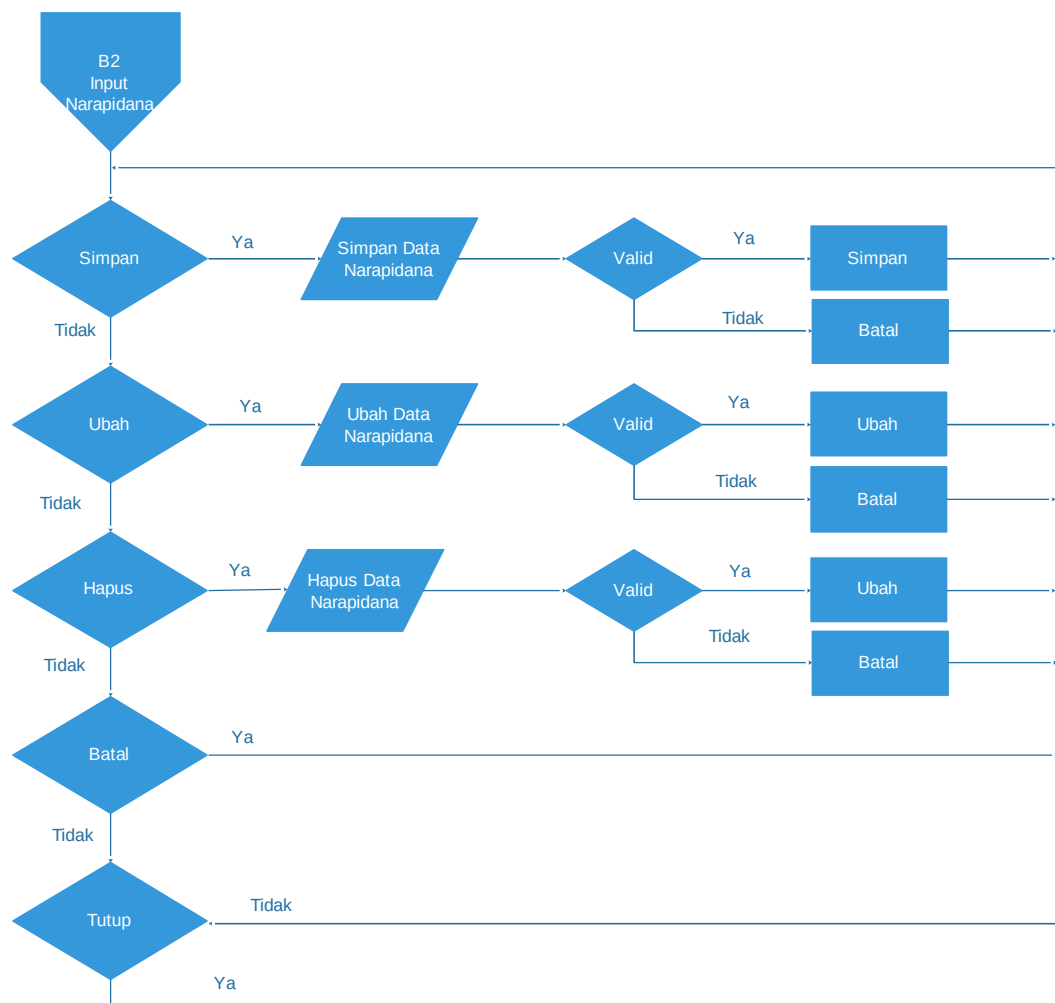
Gambar 3.12 Program Ubah Password

11. Flowchart Record Narapidana



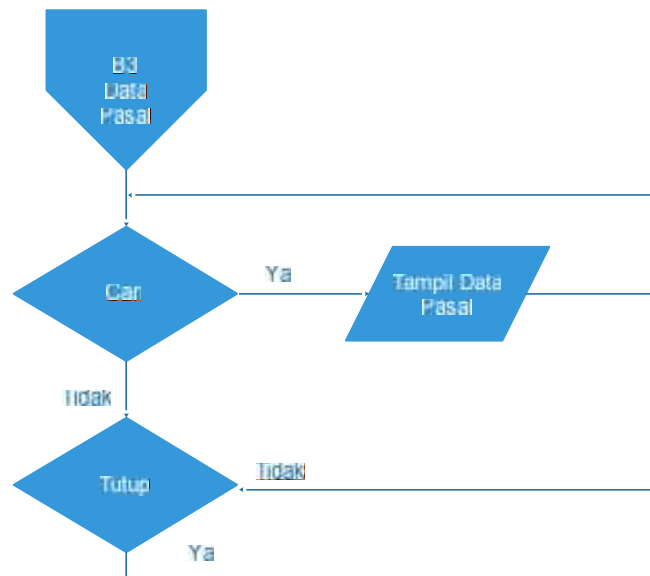
Gambar 3.13 Flowchart Record Data Narapidana

12. Flowchart Input Narapidana



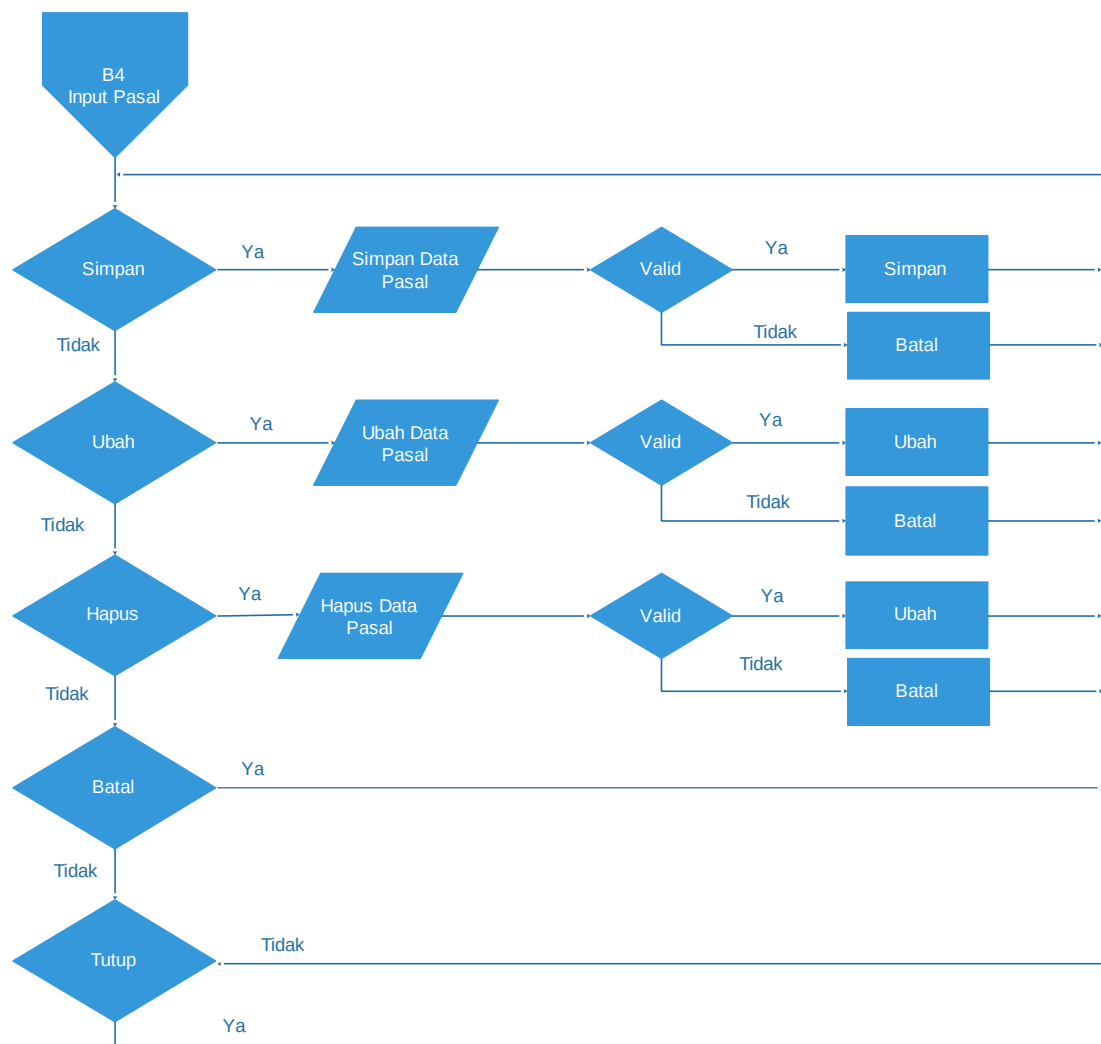
Gambar 3.14 Flowchart Input Narapidana

13. Flowchart data pasal



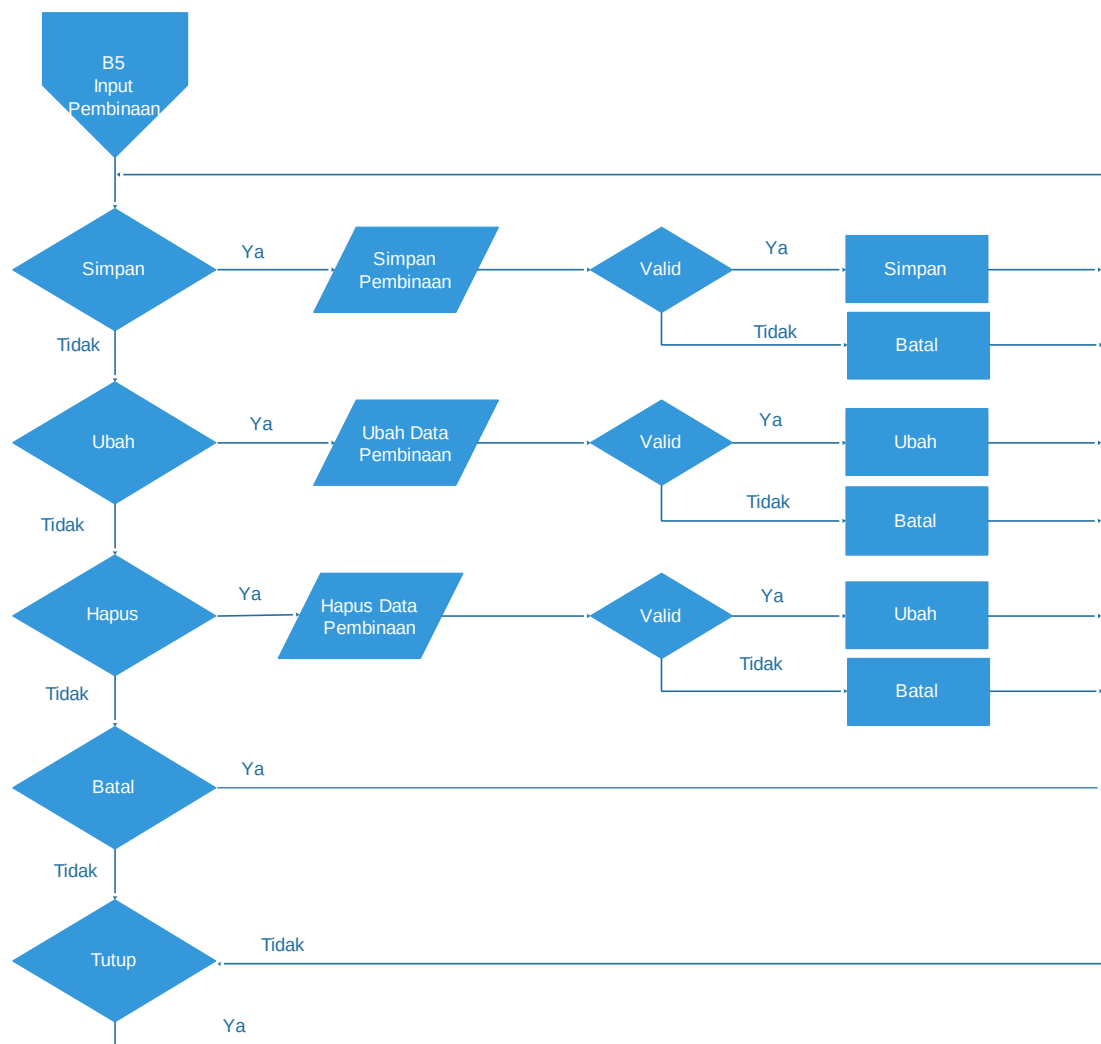
Gambar 3.15 Flowchart Data Pasal

14. Flowchart Input Pasa



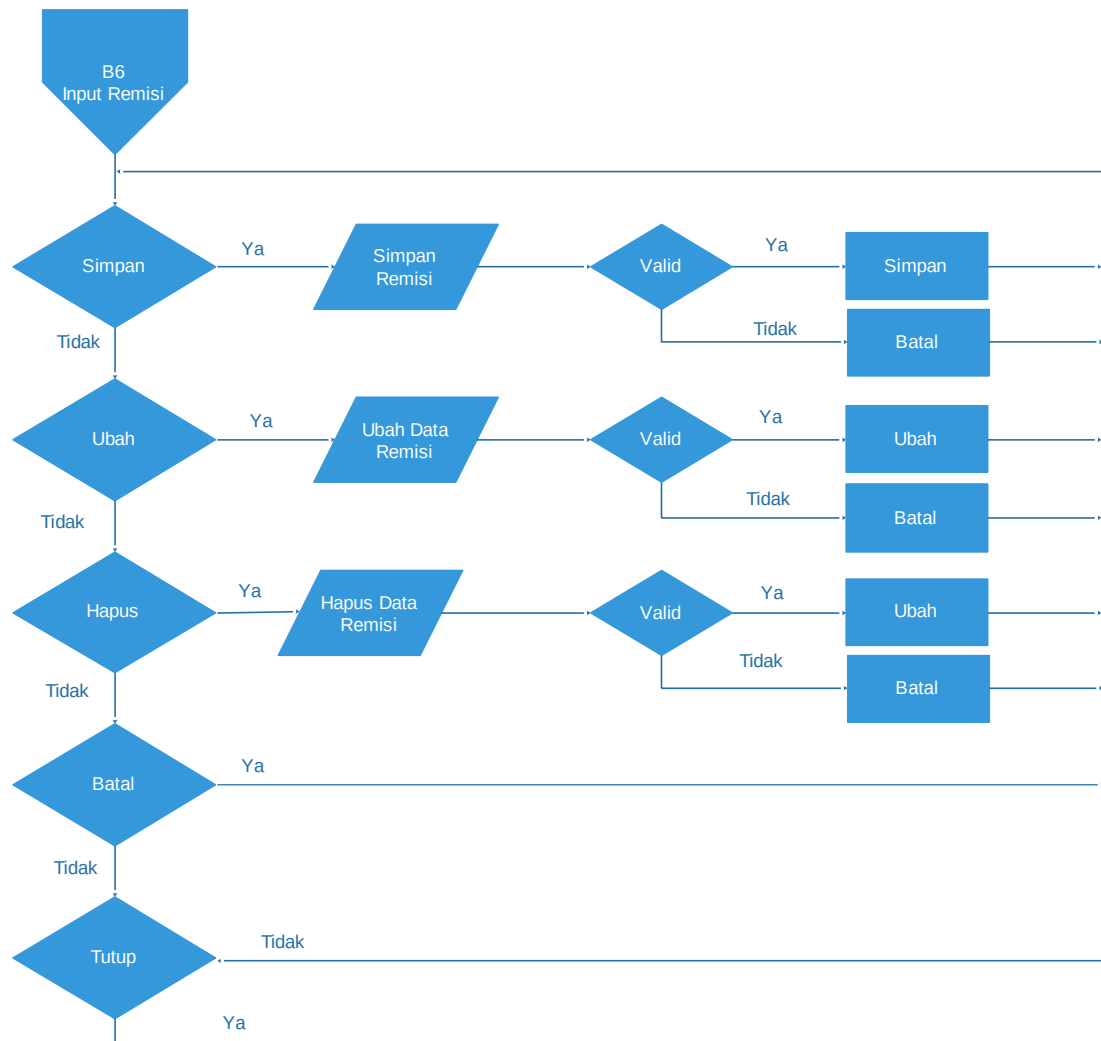
Gambar 3.16Flowchart Input Pasa

15. Flowchart Input Pembinaan



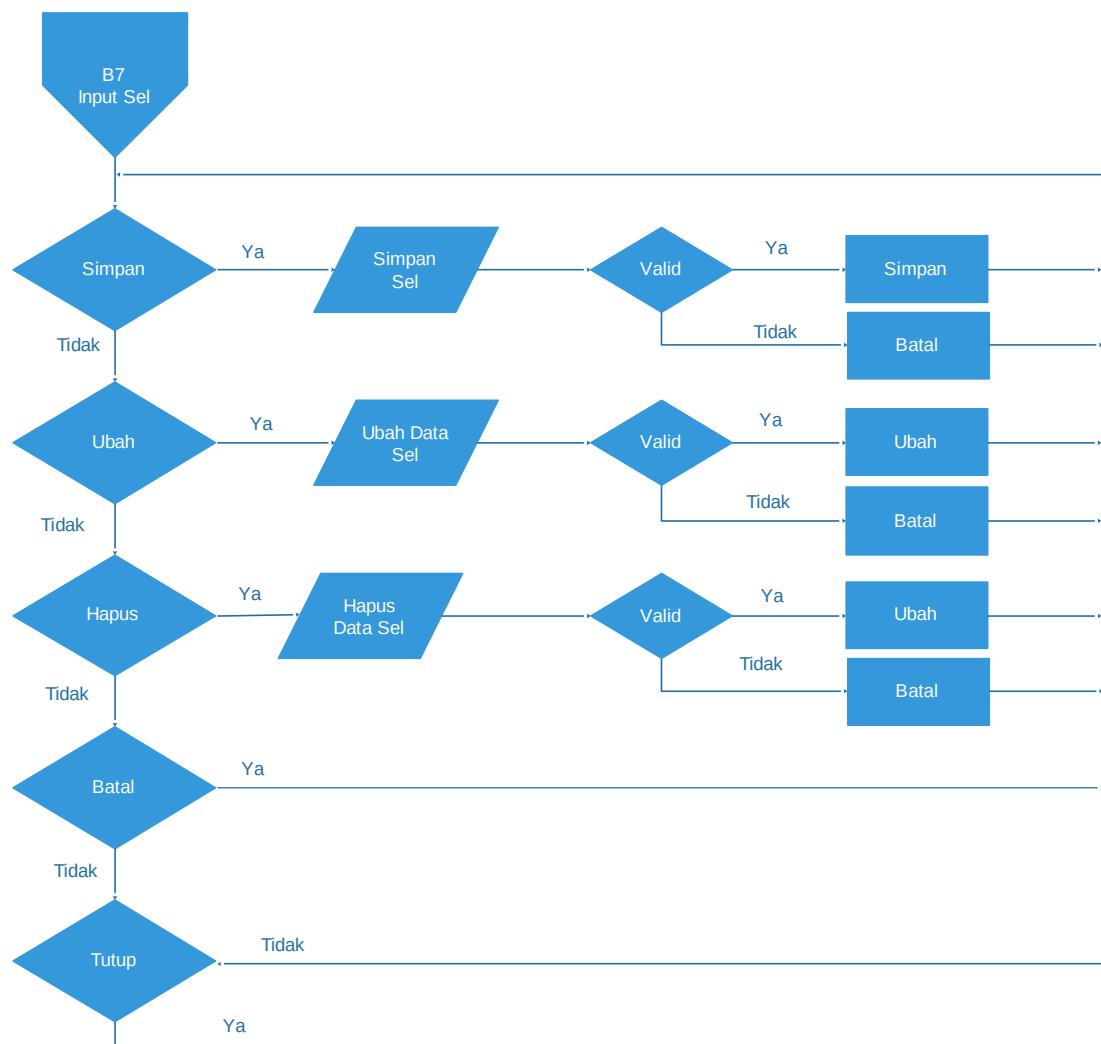
Gambar 3.17 Flowchart Input Pembinaan

16. Flowchart Input Remisi



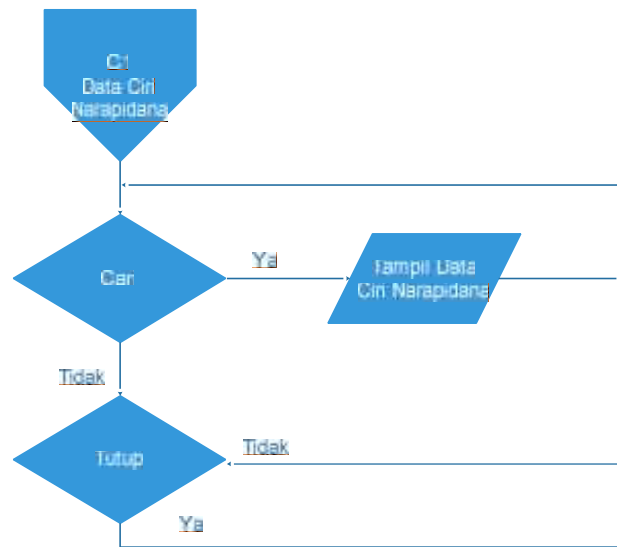
Gambar 3.18 Flowchart Input Remisi

17. Flowchart Input Sel



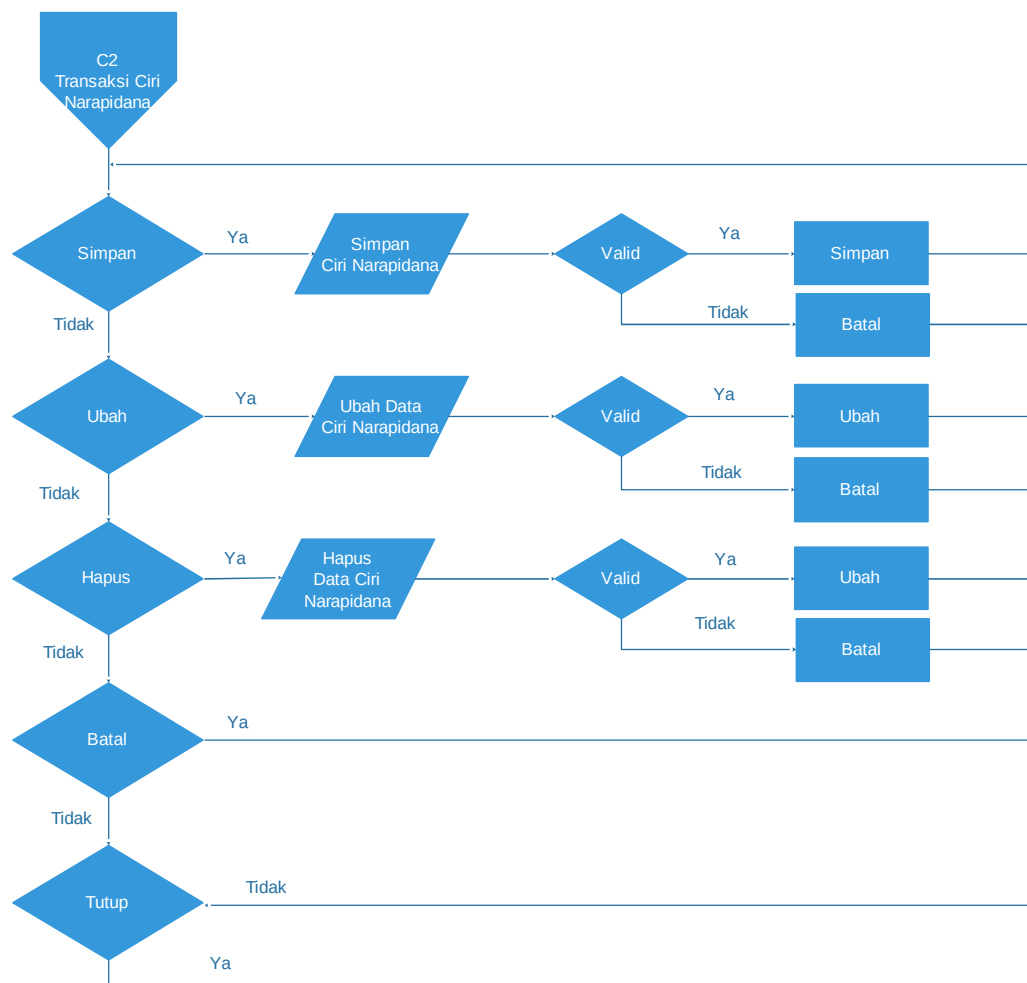
Gambar 3.19 Flowchart Input Sel

18. Flowchart Data Ciri Narapidana



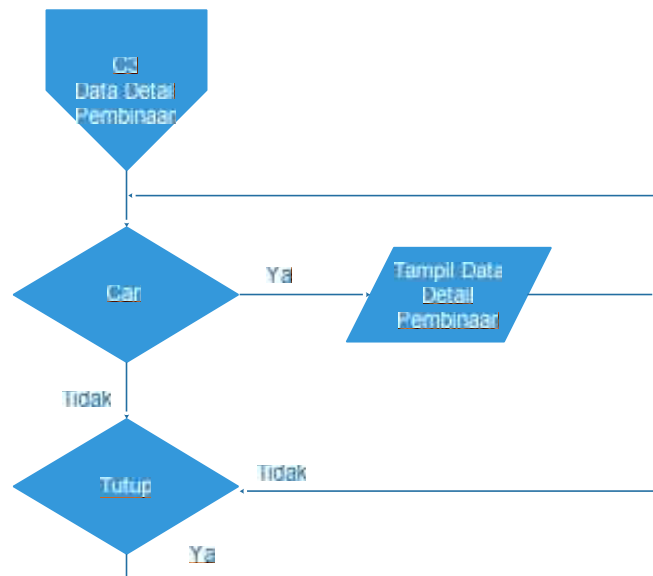
Gambar 3.20 Flowchart Data Ciri Narapidana

19. Flowchart Input Ciri Narapidana



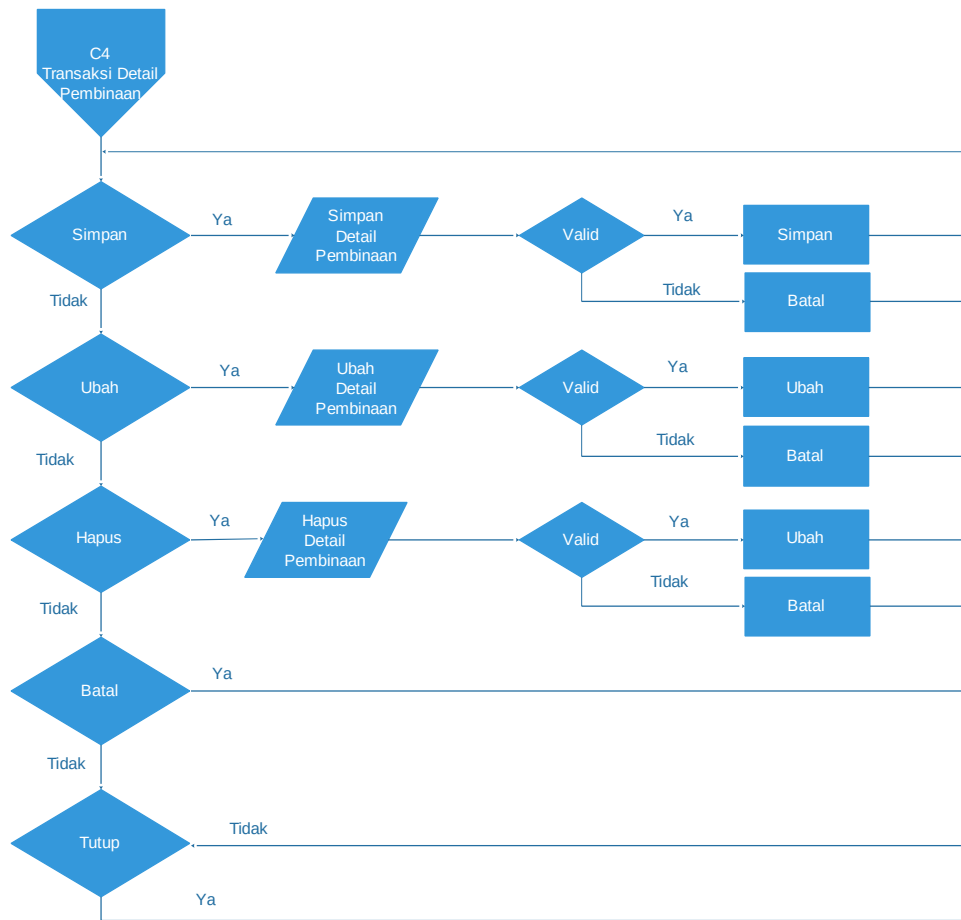
Gambar 3.21 Flowchart Input Ciri Narapidana

20. Flowchart Detail Pembinaan



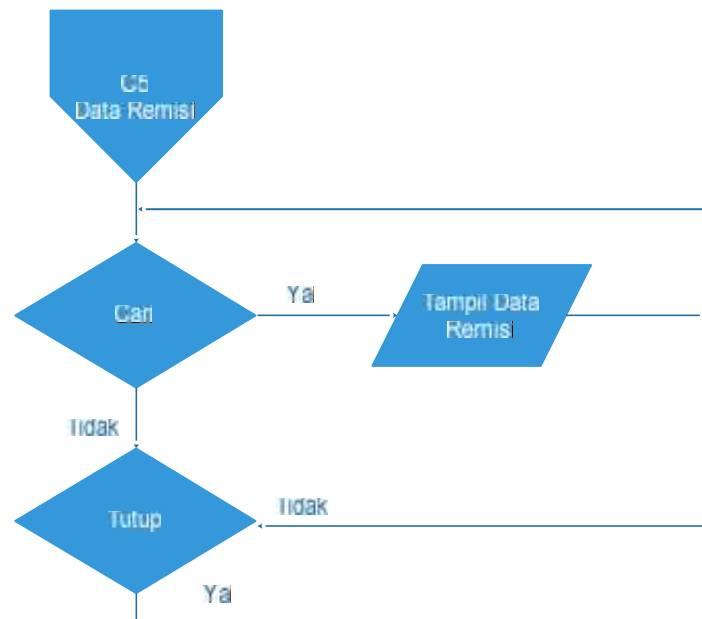
Gambar 3.22 Flowchart Detail Pembinaan

21. Flowchart Transaksi detail pembinaan



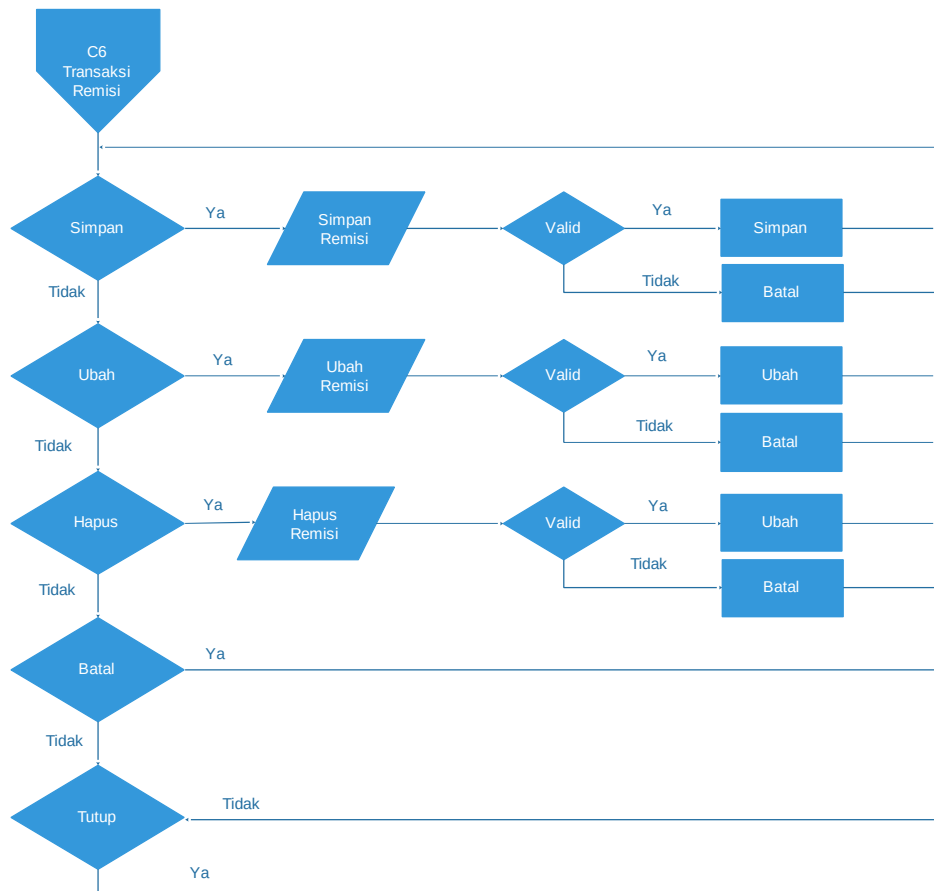
Gambar 3.23 Flowchart Transaksi Pembinaan

22. Flowchart Detail Remisi



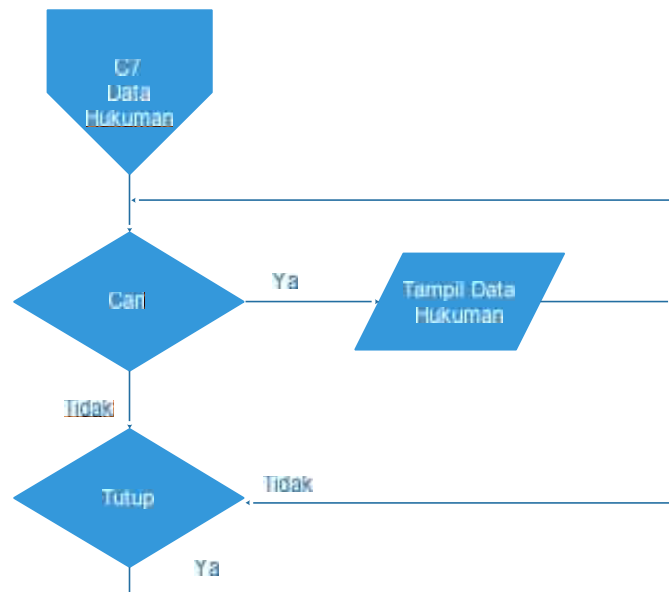
Gambar 3.24Flowchart Data Remisi

23. Flowchart Transaksi Remisi



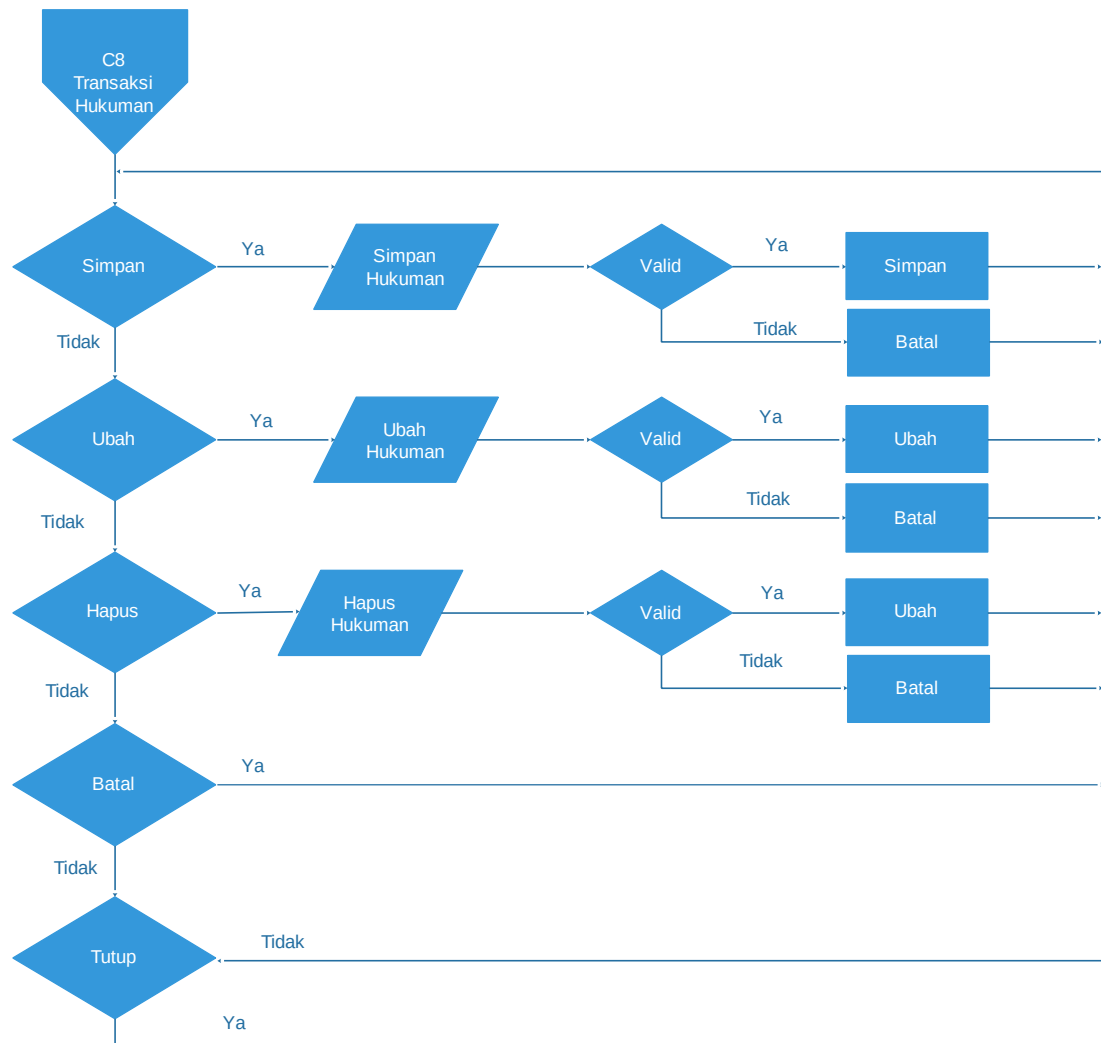
Gambar 3.25 Flowchart Transaksi Remisi

24. Flowchart Data Hukuman



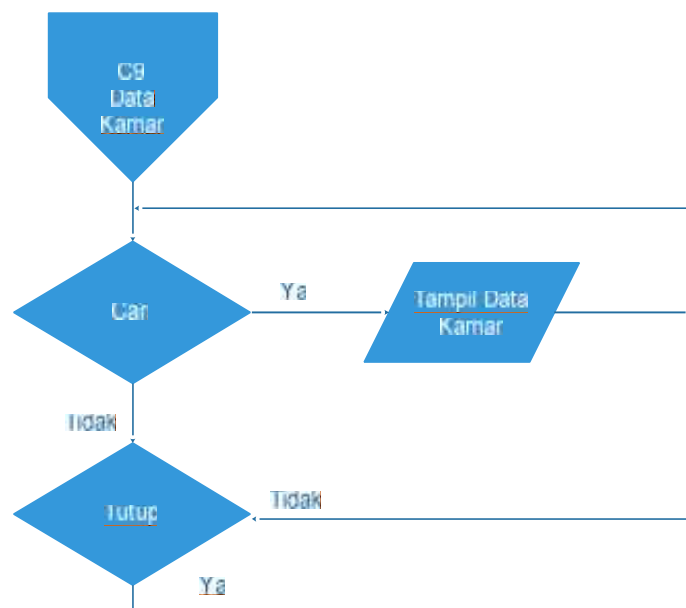
Gambar 3.26 Flowchart Data Hukuman

25. Flowchart Transaksi Hukuman



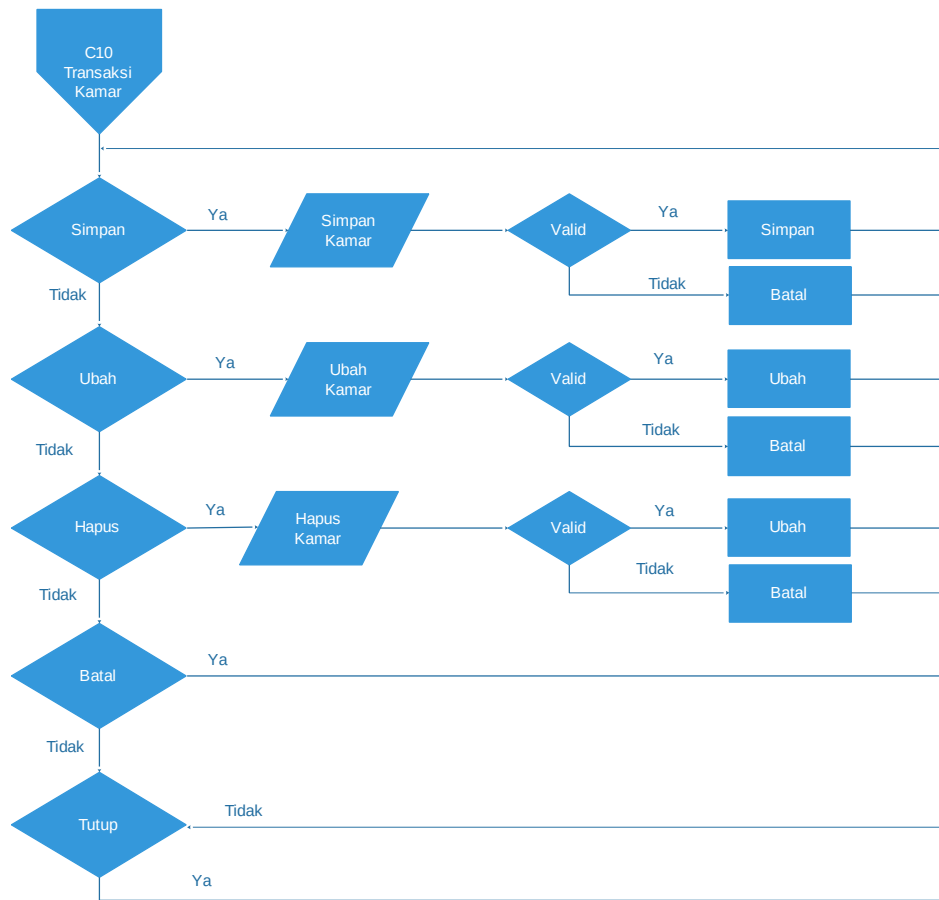
Gambar 3.27 Flowchart Transaksi Hukuman

26. Flowchart Data Kamar



Gambar 3.28Flowchart Data Kamar

27. Flowchart Transaksi Kamar



Gambar 3.29 Flowchart Transaksi Kamar

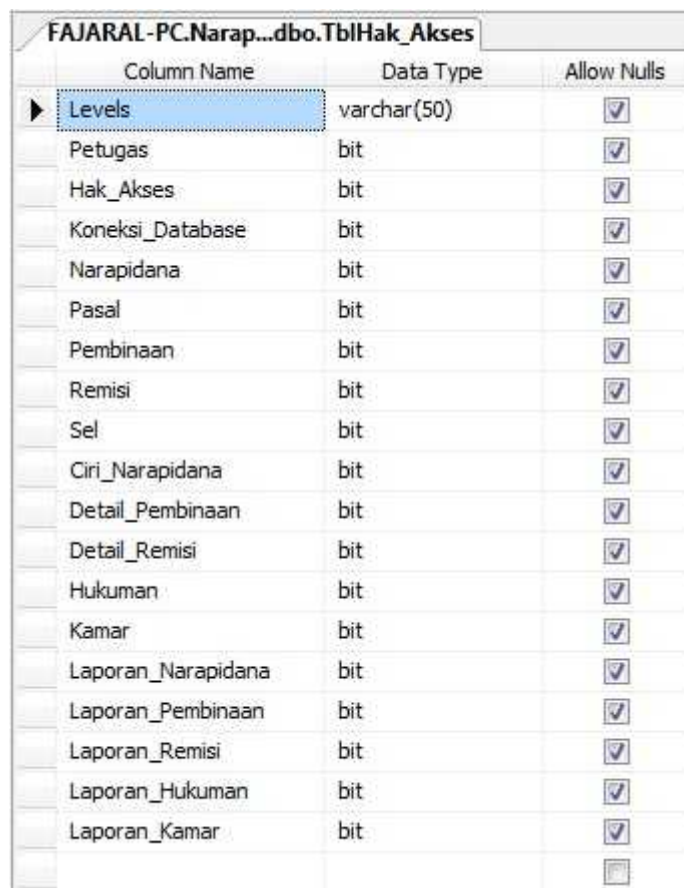
3.9 Pembuatan Database

Dalam pembuatan sebuah aplikasi diperlukan basis data agar aplikasi yang dijalankan apabila memasukkan data pada aplikasi, data tersebut juga akan tersimpan di basis data, Database ini diberi nama Narapidana.

Adapun tabel-tabel database narapidana adalah sebagai berikut:

- Tabel Hak akses

Pada tabel ini dimaksudkan agar user dapat mengetahui dan mengolah data hak akses petugas yang akan menginput maupun mengolah data di aplikasi.



Column Name	Data Type	Allow Nulls
Levels	varchar(50)	☒
Petugas	bit	☒
Hak_Akses	bit	☒
Koneksi_Database	bit	☒
Narapidana	bit	☒
Pasal	bit	☒
Pembinaan	bit	☒
Remisi	bit	☒
Sel	bit	☒
Ciri_Narapidana	bit	☒
Detail_Pembinaan	bit	☒
Detail_Remisi	bit	☒
Hukuman	bit	☒
Kamar	bit	☒
Laporan_Narapidana	bit	☒
Laporan_Pembinaan	bit	☒
Laporan_Remisi	bit	☒
Laporan_Hukuman	bit	☒
Laporan_Kamar	bit	☒

Gambar 3.30 Struktur tabel Hak akses

- Tabel Narapidana

Tabel narapidana berfungsi untuk menyimpan data diri narapidana yang telah di input oleh petugas di aplikasi.

FAJARAL-PC.Nara...bo.TblNarapidana		
Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Nama_Lengkap	varchar(50)	☒
Jenis_Tahanan	varchar(50)	☒
No_Identitas	varchar(50)	☒
Tempat_Lahir	varchar(50)	☒
Tanggal_Lahir	date	☒
Jenis_Kelamin	varchar(1)	☒
Tinggi_Badan	decimal(18, 0)	☒
Berat_Badan	decimal(18, 0)	☒
Golongan_Darah	varchar(2)	☒
Agama	varchar(10)	☒
Pendidikan_Akhir	varchar(50)	☒
Pekerjaan	varchar(50)	☒
Warganegara	varchar(3)	☒
Kawin	varchar(5)	☒
Alamat	varchar(MAX)	☒
Tanggal_Masuk	date	☒
Tanggal_Keluar	date	☒
Status	varchar(50)	☒
		☐

Gambar 3.31 Struktur tabel Narapidana

- Tabel Detail remisi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data Remisi yang telah di input oleh petugas/user di aplikasi

Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Remisi	varchar(10)	☒
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Nomor_Surat	varchar(50)	☒
Remisi_Bulan	numeric(18, 0)	☒
Remisi_Hari	numeric(18, 0)	☒

Gambar 3.32 Struktur tabel Detail remisi

- Tabel Ciri narapidana

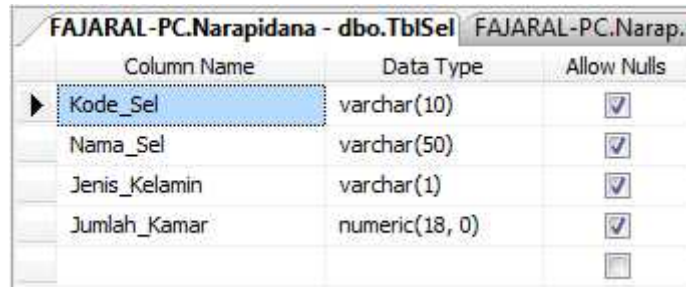
Tabel ini berfungsi untuk menyimpan ciri-ciri narapidana yang telah di input oleh petugas/user di aplikasi.

Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Ciri	varchar(10)	☒
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Warna_Kulit	varchar(50)	☒
Jenis_Rambut	varchar(50)	☒
Warna_Rambut	varchar(50)	☒
Bentuk_Muka	varchar(50)	☒
Bentuk_Tangan	varchar(50)	☒
Bentuk_Bibir	varchar(50)	☒
Bentuk_Gigi	varchar(50)	☒
Bentuk_Dagu	varchar(50)	☒
Hidung	varchar(50)	☒
Telinga	varchar(50)	☒
Bentuk_Kaki	varchar(50)	☒
Tanda_Istimewa	varchar(50)	☒

Gambar 3.33 Struktur tabel Ciri narapidana

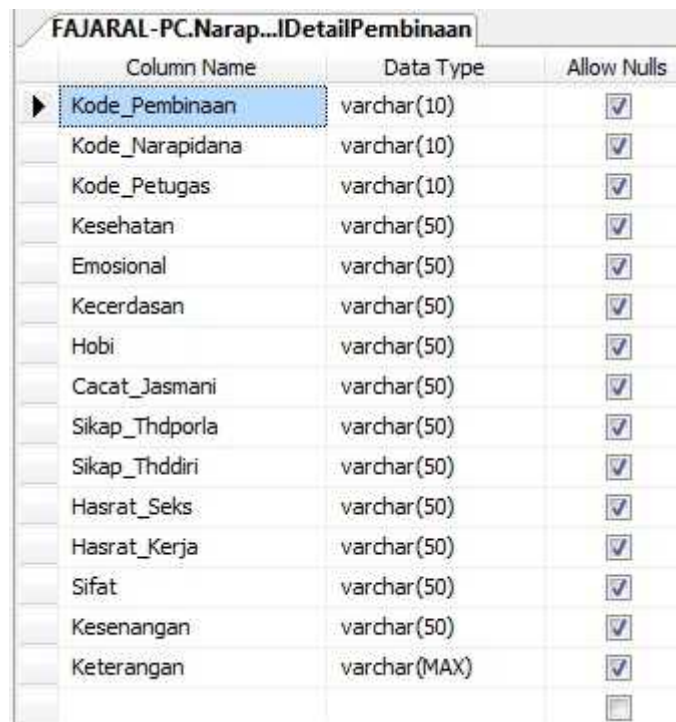
- Tabel Sel

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jenis-jenis sel yang telah di input diaplikasi



Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Sel	varchar(10)	☒
Nama_Sel	varchar(50)	☒
Jenis_Kelamin	varchar(1)	☒
Jumlah_Kamar	numeric(18, 0)	☒

Gambar 3.34 Struktur tabel Sel

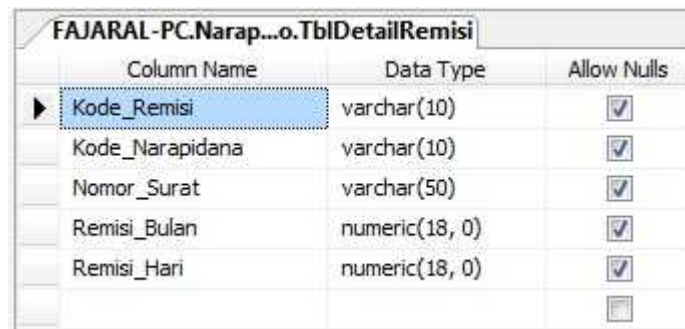


Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Pembinaan	varchar(10)	☒
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Kode_Petugas	varchar(10)	☒
Kesehatan	varchar(50)	☒
Emosional	varchar(50)	☒
Kecerdasan	varchar(50)	☒
Hobi	varchar(50)	☒
Cacat_Jasmani	varchar(50)	☒
Sikap_Thdporla	varchar(50)	☒
Sikap_Thddiri	varchar(50)	☒
Hasrat_Seks	varchar(50)	☒
Hasrat_Kerja	varchar(50)	☒
Sifat	varchar(50)	☒
Kesenangan	varchar(50)	☒
Keterangan	varchar(MAX)	☒

Gambar 3.35 Struktur tabel Detail pembinaan

- Tabel Detail Remisi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data-data pemberian remisi narapidana yang di input melalui aplikasi

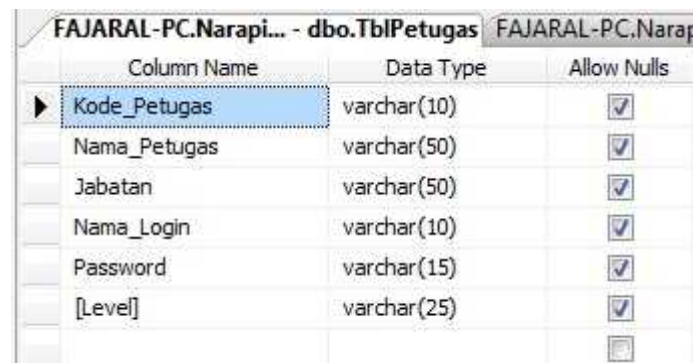


Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Remisi	varchar(10)	☒
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Nomor_Surat	varchar(50)	☒
Remisi_Bulan	numeric(18, 0)	☒
Remisi_Hari	numeric(18, 0)	☒

Gambar 3.36 Struktur tabel Detal remisi

- Tabel Petugas

Tabel ini menyimpan data petugas yang telah di-input melalui aplikasi

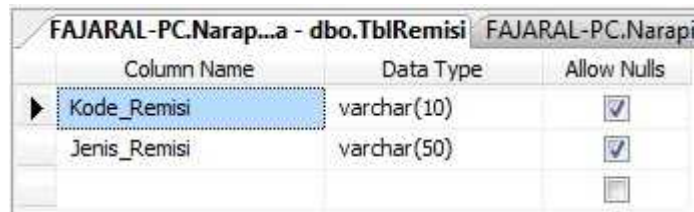


Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Petugas	varchar(10)	☒
Nama_Petugas	varchar(50)	☒
Jabatan	varchar(50)	☒
Nama_Login	varchar(10)	☒
Password	varchar(15)	☒
[Level]	varchar(25)	☒

Gambar 3.37 Struktur tabel Petugas

- Tabel Remisi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan jenis remisi yang di input melalui aplikasi

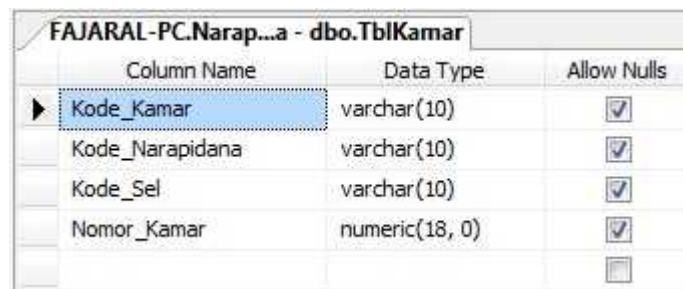


Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Remisi	varchar(10)	☒
Jenis_Remisi	varchar(50)	☒

Gambar 3.38 Struktur tabel Remisi

- Tabel Kamar

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kamar yang telah di-input melalui aplikasi



Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Kamar	varchar(10)	☒
Kode_Narapidana	varchar(10)	☒
Kode_Sel	varchar(10)	☒
Nomor_Kamar	numeric(18, 0)	☒

Gambar 3.39 Struktur tabel Kamar

- Tabel Pasal

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pasal yang telah di input melalui aplikasi

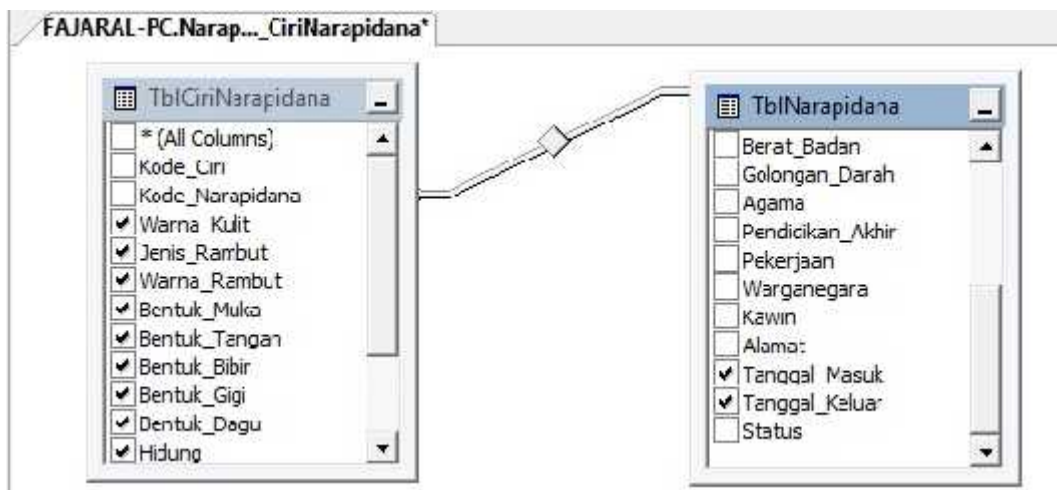
FAJARAL-PC.Narapidana - dbo.TblPasal		
Column Name	Data Type	Allow Nulls
Kode_Pasal	varchar(10)	☒
Nama_Pasal	varchar(50)	☒
Ayat	varchar(50)	☒
Perkara	varchar(50)	☒
		☐

Gambar 3.40 Struktur tabel Pasal

3.9.1 Relasi antar tabel

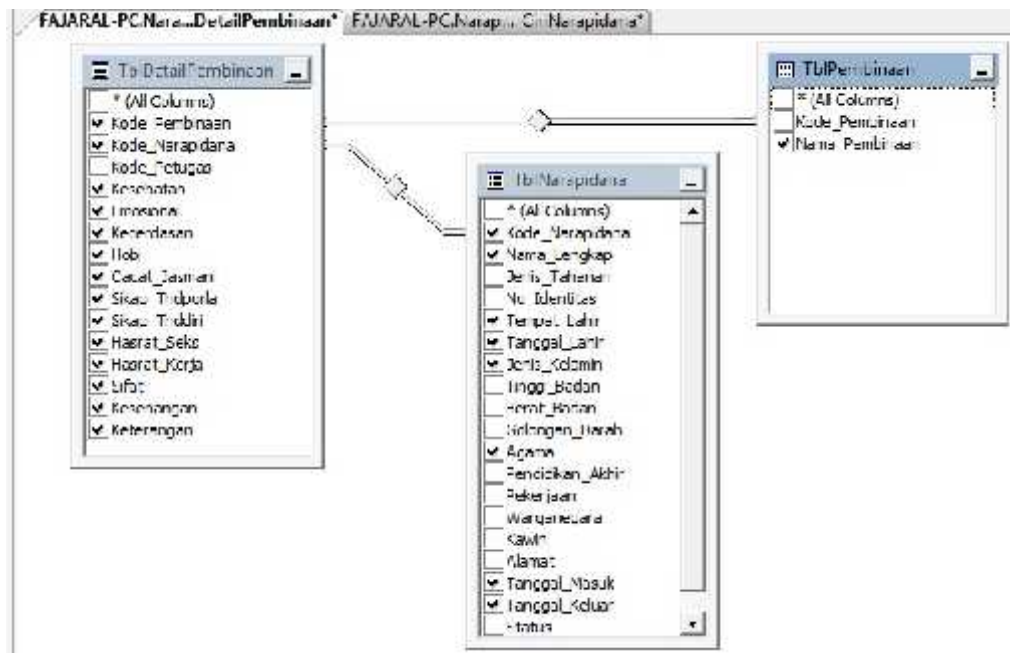
Relasi adalah hubungan antar tabel pada database, dalam pembuatan database Narapidana relasi yang dibuat adalah sebagai berikut:

- Relasi Tabel Ciri narapidana



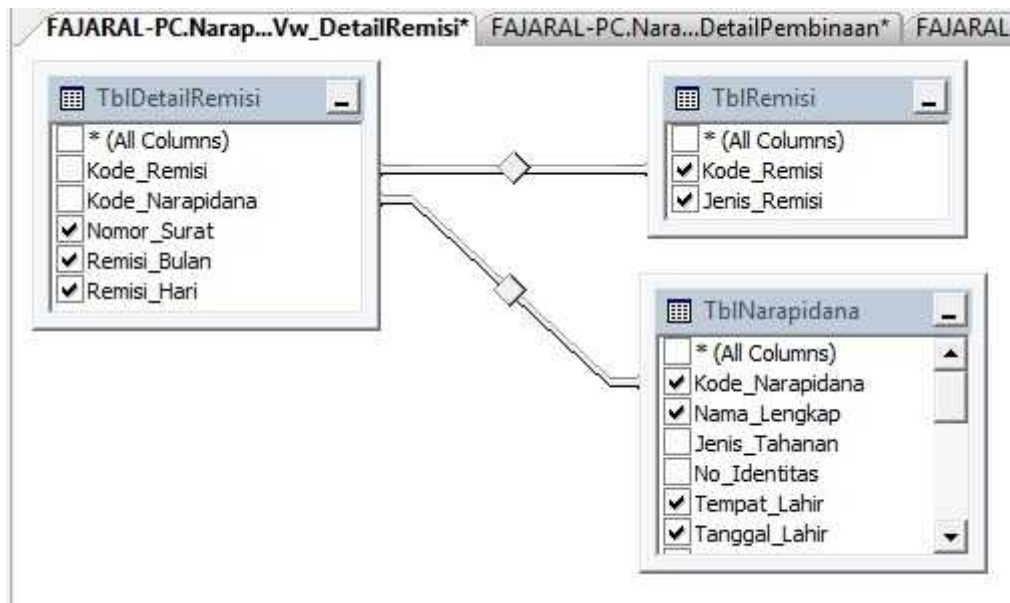
Gambar 3.41 Relasi tabel Ciri Narapidana

- Relasi Tabel Detail Pembinaan



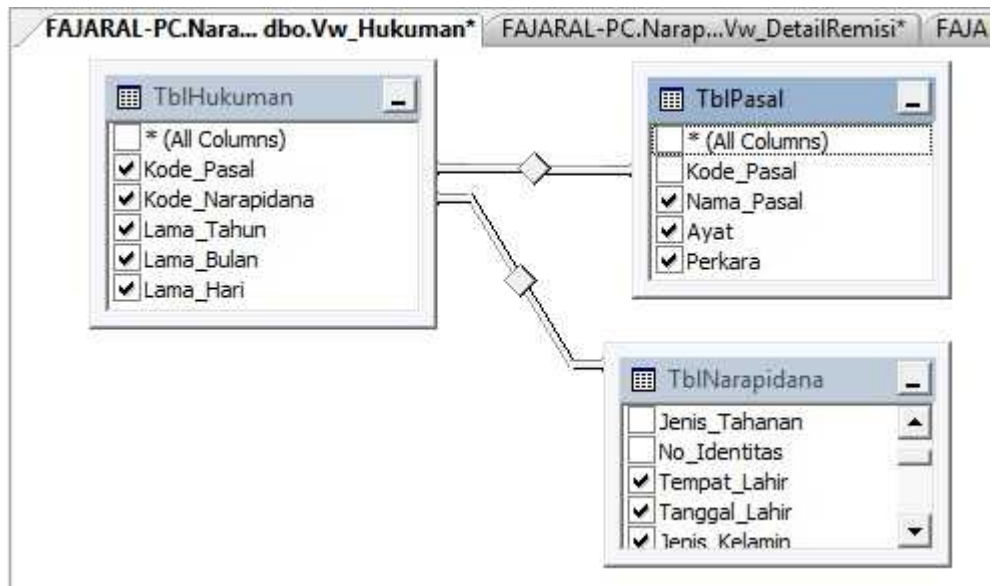
Gambar 3.42 Relasi tabel Detail pembinaan

- Relasi tabel Detail remisi



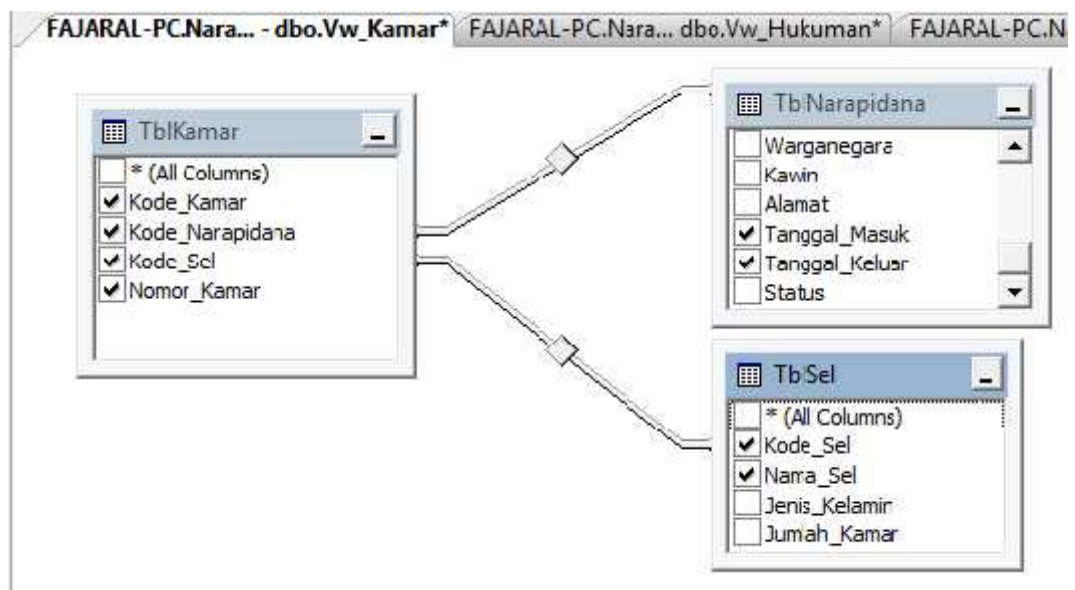
Gambar 3.43 Relasi tabel Detail remisi

- Relasi Tabel Hukuman



Gambar 3.44 Relasi tabel Hukuman

- Relasi tabel Kamar



Gambar 3.45 Relasi tabel Kamar

3.10 Perancangan Form dan Menu

1. Desain Menu

Desain Menu Utama

File	Master	Transaksi	Laporan	Info

Gambar 3.46 Desain Menu Utama

Keterangan :

- File : Membuka Sub Menu File
- Master : Membuka Sub Menu Master
- Transaksi : Membuka Sub Menu Transaksi
- Laporan : Membuka Sub Menu Laporan
- Info : Menampilkan Informasi Aplikasi

Desain Sub Menu File

File	Master	Transaksi	Laporan	Info
Petugas				
Hak Akses				
Ubah Password				
Log Off				
Koneksi Database				
Keluar	Ctrl+E			

Gambar 3.47 Desain Sub Menu File

Keterangan:

- Petugas : Menampilkan Sub Menu Petugas
- Hak Akses : Memanggil FrmHakAkses.vb
- Ubah Password : Memanggil FrmUbahPassword.vb
- Log Off : Memanggil FrmLogin.vb
- Koneksi Database : Memanggil FrmKoneksi.vb
- Keluar : Menutup Aplikasi

Desain Sub Menu Petugas

Petugas	
Level Petugas	
Data Petugas	
Input Petugas	

Gambar 3.48 Desain Sub Menu Petugas

Keterangan :

- Level Petugas : Memanggil FrmPengguna.vb
- Data Petugas : Memanggil FrmRecordPetugas.vb
- Input Petugas : Memanggil FrmPetuga

Desain Sub Menu Master

File	Master	Transaksi	Info	Laporan
	Narapidana			
	Pasal			
	Pembinaan			
	Remisi			
	Sel			

Gambar 3.49 Desain Sub Menu Master

Keterangan:

- Narapidana : Menampilkan Sub Menu Narapidana
- Pasal : Menampilkan Sub Menu Pasal
- Pembinaan : Memanggil FrmPembinaan.vb
- Remisi : Memanggil FrmRemisi.vb
- Sel : Memanggil FrmSel.vb

Desain Sub Menu Narapidana

Narapidana	
Data Narapidana	
Input Narapidana	

Gambar3.50 Desain Sub Menu Narapidana

Keterangan :

- Data Narapidana : Memanggil FrmRecordNarapidana.vb
- InputNarapidana : Memanggil FrmNarapidana.vb

Desain Sub Menu Pasal

Pasal	
Data Pasal	
Input Pasal	

Gambar 3.51 Desain Sub Menu Pasal

Keterangan :

- Data Pasal : Memanggil FrmRecordPasal.vb
- Input Data : Memanggil FrmPasal.vb

Desain Sub Menu Transaksi

File	Master	Transaksi	Info	Laporan
		Ciri Narapidana		
		Detail Pembinaan		
		Detail Remisi		
		Hukuman		
		Kamar		

Gambar 3.52 Desain Sub Menu Transaksi

Keterangan :

- Ciri Narapidana : Membuka Sub Menu Ciri Narapidana
- Detail Pembinaan : Membuka Sub Menu Detail Pembinaan
- Detail Remisi : Membuka Sub Menu Detail Remisi
- Hukuman : Membuka Sub Menu Hukuman
- Kamar : Membuka Sub Menu Kamar

Desain Sub Menu Ciri Narapidana

Ciri Narapidana	
Data Ciri Narapidana	
Transaksi Ciri Narapidana	

Gambar 3.53 Desain Sub Menu Ciri Narapidana

Keterangan :

- Data Ciri Narapidana : Memanggil FrmRecordCiri.vb
- Transaksi Ciri Narapidana : Memanggil FrmCiriNarapidana.vb

Desain Sub Menu Detail Pembinaan

Detail Pembinaan	
Data Pembinaan	
Transaksi Pembinaan	

Gambar 3.54 Desain Sub Menu Detail Pembinaan

Keterangan :

- Detail Pembinaan : Memanggil FrmRecordPembinaan.vb
- Transaksi Pembinaan : Memanggil FrmDetailPembinaan.vb

Desain Sub Menu Detail Remisi

Detail Remisi	
Data Remisi	
Transaksi Remisi	

Gambar 3.55 Desain Sub Menu Detail

Keterangan :

- Data Remisi : Memanggil FrmRecordRemisi.vb
- Transaksi Remisi : Memanggil FrmDetailRemisi.vb

Desain Sub Menu Hukuman

Hukuman	
Data Hukuman	
Transaksi Hukuman	

Gambar 3.56 Desain Sub Menu Hukuman

Keterangan :

- Data Hukuman : Memanggil FrmRecordHukuman.vb
- Transaksi Hukuman : Memanggil FrmHukuman.vb

Desain Sub Menu Kamar

Kamar	
Data Kamar	
Transaksi Kamar	

Gambar 3.57 Desain Sub Menu Kamar

Keterangan :

- Data Kamar : Memanggil FrmRecordKamar.vb
- Transaksi Kamar : Memanggil FrmKamar.vb

Desain Sub Menu Laporan

File	Master	Transaksi	Info	Laporan
				Laporan Narapidana
				Laporan Pembinaan
				Laporan Hukuman
				Laporan Remisi
				Laporan Kamar

Gambar 3.58 Desain Sub Menu Laporan

Keterangan :

- Laporan Pembinaan : Memanggil FrmCrPembinaan.vb
- Laporan Hukuman : Memanggil FrmCrHukuman.vb
- Laporan Remisi : Memanggil FrmCrRemisi.vb
- Laporan Kamar : Memanggil FrmCrKamar.vb

2. Desain Form Input

Dalam proses pendataan informasi, dirancang form sebagai langkah awal dalam program aplikasi ini. Rancangan bentuk dari form merupakan tampilan pada layar monitor saat proses input/entry data. Berikut ini adalah bentuk form yang merupakan masukan dari aplikasi pendataan narapidana Rumah Tahanan Negara kelas IIB Kotamobagu

Form Data Narapidana

Data Narapidana			
 Data Narapidana Form ini digunakan untuk menyimpan data narapidana			
Kode		Agama	
Nama Lengkap		Pendidikan Terakhir	
Jenis Tahanan		Pekerjaan	
Nomor Identitas		Warga Negara	
Tempat Lahir		Kawin	
Tanggal Lahir		Alamat	
Jenis Kelamin		Tanggal Masuk	
Tinggi Badan		Tanggal Keluar	
Berat badan		Status	
Golongan Darah			
Simpan Ubah Hapus Batal Record Narapidana Tutup			

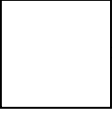
Gambar 3.59 FrmNarapidana.vb – Data Narapidana

Form Data Pasal

Data Pasal	
 Data Pasal	
Kode	
Jenis Pasal	
Ayat	
Perkara	
Simpan Ubah Hapus Batal Record Pasal Tutup	

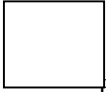
Gambar 3.60 FrmPasal – Data Pasal

Form Ciri Fisik Narapidana

Ciri Fisik Narapidana			
 Ciri Fisik Narapidana Form ini digunakan untuk menyimpan ciri fisik masing masing narapidana			
Kode		Hidung	
Narapidana		Telinga	
Warna Kulit		Bentuk Kaki	
Jenis Rambut		Tanda Istimewa	
Warna Rambut			
Bentuk muka			
Bentuk Tangan			
Bentuk Bibir			
Bentuk Gigi			
Bentuk Dagur			
Simpan Ubah Hapus Batal Record Ciri Tutup			

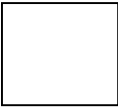
Gambar 3.61 FrmCiriNarapidana.vb – Ciri Narapidana

Form Remisi Narapidana

Remisi Narapidana			
 Remisi Narapidana Form ini digunakan untuk menyimpan detail pemberian remisi Narapidana			
Remisi			
Narapidana			
Nomor Surat			
Remisi Bulan			
Remisi Hari			
Simpan Ubah Hapus Batal Record Remisi Tutup			

Gambar 3.62 FrmDetailRemisi.vb – Form Remisi Narapidana

Form Pembinaan Narapidana

Pembinaan Narapidana			
 Pembinaan Narapidana Form ini digunakan untuk detail pembinaan masing masing narapidana			
Pembinaan	Combo box		Hasrat Kerja
Narapidana	Textbox		Sifat
Kesehatan	Textbox		Kesenangan
Emosional	Textbox		Keterangan
Kecerdasan	Textbox		
Hobi	Textbox		
Cacat Jasmani	Textbox		
Sikap Terhadap orang lain	Textbox		
Sikap terhadap diri sendiri	Textbox		
Hasrat Sex	Textbox		
Simpan Ubah Hapus Batal Record Pembinaan Tutup			

Gambar 3.63 FrmDetailPembinaan.vb – Pembinaan Narapidana

Form Data Petugas

Data Petugas	
 Data Petugas Form ini digunakan untuk menyimpan data petugas yang berhak menggunakan aplikasi ini	
Kode	
Nama Petugas	
Jabatan	
Username	
Password	
Level	
Simpan Ubah Hapus Batal Record Petugas Tutup	

Gambar 3.64 FrmPetugas.vb – Data Petugas

Form Data Kamar

Data Kamar	
 Data Petugas Form ini digunakan untuk menyimpan data kamar, termasuk juga data narapidana untuk masing-masin sel	
Kode	
Narapidana	
Sel	
Nomor Kamar	
Simpan Ubah Hapus Batal Record Kamar Tutup	

Gambar 3.65 FrmKamar.vb – Data Kamar

Form Data Hukuman

Data Hukuman	
	Data Hukuman Form ini digunakan untuk menyimpan data hukuman narapidana
Pasal	Combo box
Narapidana	Combo box
Lama Tahun	textbox
Lama Bulan	textbox
Lama Hari	textbox
Simpan Ubah Hapus Batal Record Hukuman Tutup	

Gambar 3.66 FrmHukuman.vb – Data Hukuman

Form Koneksi Database

Form Koneksi	
	Pengaturan Koneksi Database Form ini akan tampil apabila ada masalah pada koneksi database server
User ID	Textbox
Password	Textbox
Database	Textbox
Nama/IP Server	Textbox

Gambar 3.67 FrmKoneksi.vb – Form Koneksi

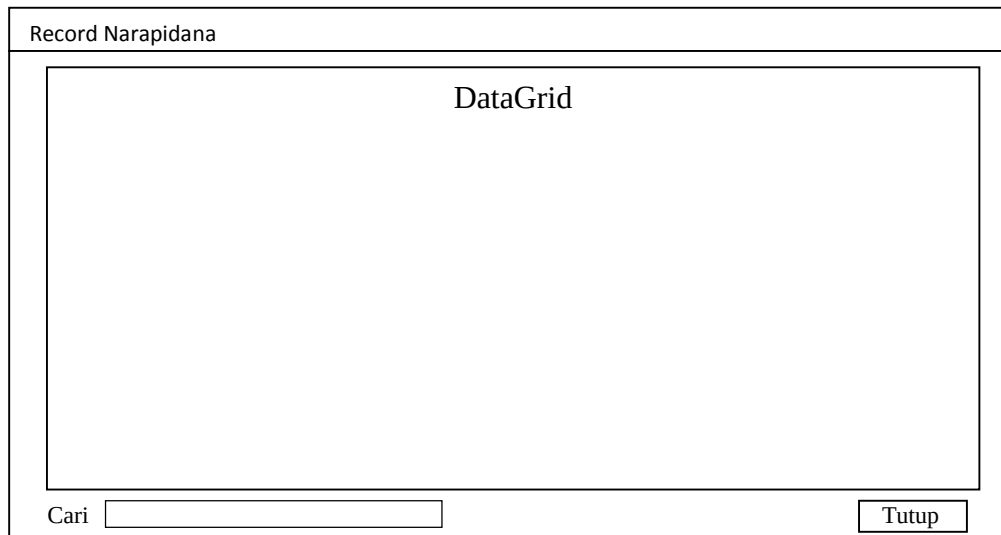
Penjelasan control Simpan,Ubah,Hapus,batal,Record, dan tutup pada form-form diatas adalah sebagai berikut :

- Simpan : Digunakan untuk menyimpan data yang telah di input di form, jika data telah tersimpan maka *field-field* yang berada di form akan otomatis kosong.
- Ubah : Digunakan sebagai kontrol yang berfungsi untuk mengubah data yang telah tersimpan di DataGrid
- Hapus : Digunakan sebagai control untuk menghapus data jika ada yang harus dihapus. Klik tombol “hapus” kemudian akan muncul pemberitahuan untuk menghapus, pilih “Ya” untuk menghapus dan “Tidak” untuk membatalkan menghapus. Data yang telah dihapus akan hilang dari DataGrid
- Batal : Untuk membatalkan penginputan dan akan mengkosongkan field pada form yang dibuka.
- Record : Membuka Form DataGrid dimana dapat dilakukan proses pencarian data yang telah disimpan.
- Tutup : Keluar dari Form

3. Desain Form output

Form output adalah form keluaran atau tampilan data yang telah di input di form input, form ini menampilkan data di DataGrid dan juga terdapat perintah cari yaitu perintah untuk memfilter data yang akan dicari. Berikut adalah tampilan form output

- Form Record Narapidana



Record Narapidana

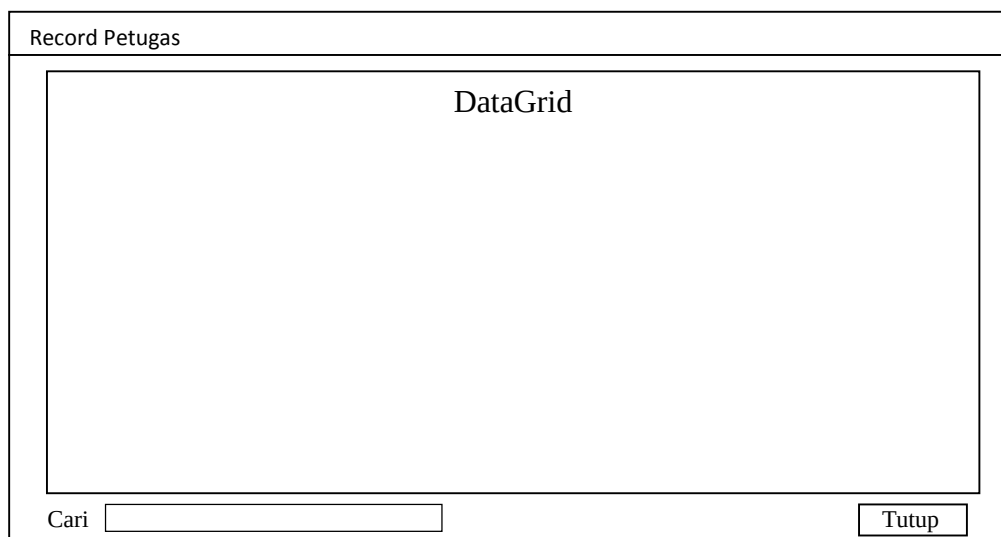
DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.68 FrmRecordNarapidana.vb – Form Record Narapidana

- Form Record Petugas



Record Petugas

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.69 FrmRecordPetugas.vb – Form Record petugas

- Form Record Pasal

Record Pasal

DataGrid

Cari

Tutup

Gamabar 3.70 FrmRecordPasal.vb – Form Record pasal

- Form Record Ciri

Record Ciri Narapidana

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.71 FrmRecordCiriNarapidana.vb – Form Record Ciri

- Form Record Hukuman

Record Hukuman

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.72 FrmRecordHukuman.vb – Form Record Hukuman

- Form Record Kamar

Record Kamar

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.73 FrmRecordKamar.vb – Form Record Kamar

- Form Record Pembinaan

Record Pembinaan

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.74 FrmRecordPembinaan.vb – Form Record Pembinaan

- Form Record Remisi

Record Remisi

DataGrid

Cari

Tutup

Gambar 3.75 FrmRecordRemisi.vb – Form Record remisi

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN TESTING PROGRAM

4.1 Implementasi Program

Pertama kali memulainya pengoperasian aplikasi, sistem akan mengarahkan kita ke form login untuk memeriksa user



Gambar 4.1 Form Login Aplikasi

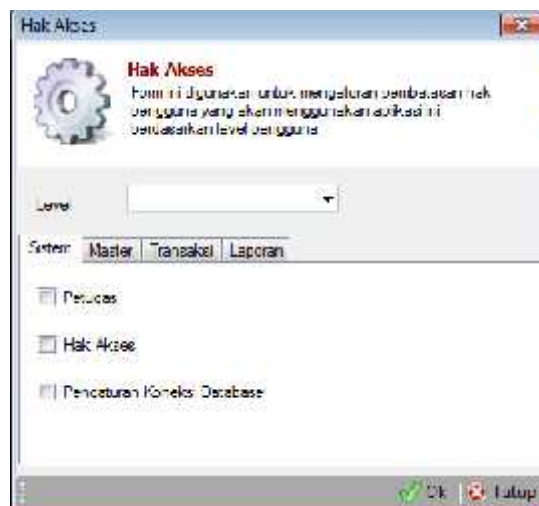
Masukkan username, password dan level untuk mendapatkan otoritas pengguna aplikasi. Jika salah memasukkan data, maka sistem tidak akan memberi izin untuk login dan akan muncul pesan “Login Salah!”, kemudian form akan di-load kembali. Jika benar, maka sistem akan menampilkan form utama aplikasi. Berikut adalah tampilan form menu utama :



Gambar 4.2 Form Menu Utama

Pada form ini pengguna aplikasi dapat menjelajahi seluruh form-form yang terdapat dalam aplikasi. Di form ini juga terdapat shortcut untuk menampilkan form input data seperti form narapidana, pasal dll.

Aplikasi ini mempunyai form hak akses dimana form ini hanya dapat diakses oleh level admin. Di form ini admin dapat menentukan hak akses pengguna-pengguna yang non-admin. Berikut adalah tampilan form hak akses:



Gambar 4.3 form Hak Akses

4.1.1 Form Input

Diaplikasi pendataan narapidana terdapat form untuk menginput semua data-data yang diperlukan. Berikut adalah form input.

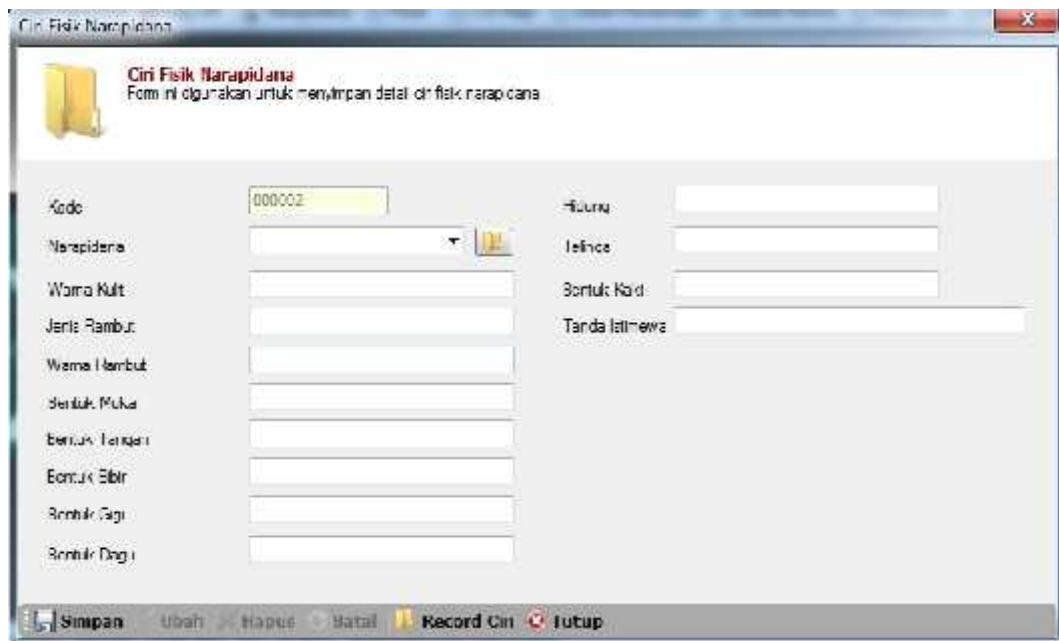
1. Form Narapidana

Gambar 4.3 Form Data Narapidana

Pada Form ini, pengguna dapat meng-input data-data profil narapidana, data tersebut di-input sesuai dengan SK(Surat Keputusan) yang diturunkan dari kejaksaan ke rutan, yang nantinya data narapidana ini yang menjadi data dasar atau data inti dari narapidana.

Petugas dapat men-input data pada textbox yang tersedia dengan mengklik textbox tersebut dan mengetik data. Data ini kemudian dapat disimpan dengan meng-klik button “Simpan” dan nantinya akan tersimpan di database, dimana dapat di akses dengan menekan button “Record Narapidana”.

1. Form Ciri Fisik Narapidana



The screenshot shows a Windows-style application window titled "Ciri Fisik Narapidana". Inside the window, there is a header area with a folder icon and the text "Ciri Fisik Narapidana" and "Form ini digunakan untuk menyimpan detail ciri fisik narapidana". Below this, there are two columns of input fields. The left column includes "Kode" (with the value "000002"), "Narapidana" (a dropdown menu), "Warna Kulit", "Jenis Rambut", "Warna Rambut", "Bentuk Muka", "Bentuk Tenggorokan", "Bentuk Ekor", "Bentuk Gigi", and "Bentuk Dagu". The right column includes "Jenis", "Jenis", "Bentuk Kaki", and "Tanda Istimewa". At the bottom of the window, there is a toolbar with buttons: "Simpan", "Ubah", "Hapus", "Batal", "Record Ciri", and "Tutup".

Gambar 4.4 Form Ciri Narapidana

Pada form ini pengguna dapat meng-input data ciri-ciri fisik narapidana, di mana data ciri fisik ini dapat membedakan dari narapidana yang satu dan yang lainnya.

Cara untuk meng-input data ciri narapidana ini yaitu pengguna mengklik textbox yang akan di-input data, kemudian ketik data yang tersedia, jika data telah di-input, maka pengguna dapat menyimpan dengan meng-klik button "Simpan". Data yang disimpan dapat dilihat dengan meng-klik button "Record Ciri" dan form record akan muncul dan data yang di-input dapat dilihat di datagrid.

2. Form hukuman



Gambar 4.5 Form Hukuman

Pada form ini pengguna dapat meng-input data hukuman, dimana data ini didapatkan dari surat putusan yang diturunkan dari pengadilan negeri, pengguna dapat meng-input data dengan cara memilih kode pasal yang terdapat pada combobox, dan menentukan narapidana mana yang akan di-input hukumannya.

Data yang telah di-input dapat disimpan dengan meng-klik button “Simpan” dan data yang telah tersimpan dapat dilihat dengan menekan button “Record Hukuman”, kemudian datagrid akan muncul dan data yang telah di input dapat dilihat oleh pengguna.

3. Form Data kamar



Gambar 4.6 Form Kamar

Form ini digunakan untuk meng-input data kamar narapidana, dimana pengguna cukup memilih kode narapidana, memilih kode sel dan menginput nomor kamar. Data yang telah di-input dapat disimpan dengan meng-klik button “Simpan” dan data yang tersimpan dapat dilihat di datagrid dengan meng-klik button “Record Kamar”.

1. Form Data petugas



Gambar 4.7 Form Petugas

Form data petugas adalah form untuk meng-input pengguna, dimana form ini hanya dapat di-akses oleh admin, cukup dengan meng-input data-data petugas kemudian menentukan level petugas dan dengan meng-klik button “Simpan” maka data petugas akan tersimpan.

2. Form Pembinaan narapidana



Gambar 4.8 Form Pembinaan narapidana

Form ini merupakan form pembinaan, dimana para narapidana yang telah mengikuti program pembinaan dapat didata di form ini. Data tersebut dapat di simpan dengan meng-klik button “Simpan”. Data yang telah disimpan dapat dilihat dengan meng-klik button “Record Pembinaan” maka form record akan muncul dan data akan ditampilkan di-datagrid.

3. Form Remisi Narapidana



Gambar 4.9 Form Remisi

Form ini di-input apabila narapidana mendapatkan remisi atau pemotongan masa hukuman. Pengguna dapat menginput dengan memilih jenis remisi, memilih narapidana, meng-input nomor surat dan meng-input banyaknya bulan dan hari potongan masa hukuman yang didapatkan oleh narapidana. Data remisi yang disimpan dapat dilihat di-form record dengan meng-klik button “Record Remisi”

4.1.2 Form Output

Pada aplikasi pendataan narapidana juga terdapat form-form untuk output data. Yaitu form yang menampilkan dimana data yang telah kita input, terdapat pula form untuk rekapitulasi laporan. Berikut adalah form output dan pencetakan laporan diaplikasi.

1. Form Record Ciri narapidana

Kode_Dr	Kode_Narapidana	Warna_Kulit	Jenis_Famili	Warna_Rambut	Bentuk	Bentuk_Tang	Bentuk_Rahang	Bentuk_Rotasi
300001	000001	Sawo Matang	Ikal	Hitam	Oval	Panjang	Tete	Ders... Lan

Gambar 4.10 Form Record Ciri Narapidana

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

2. Form record hukuman

Kode_Fase	Kode_Narapidana	Lama_Tahun	Lama_Gulan	Lama_Hari
000001	000001	4	2	12

Gambar 4.11 Form Record hukuman

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

Pada Form ini

3. Form record kamar

Kode_Kamar	Kode_Metaprior	Kode_Sol	Nomor_Kamar
005	00000	00000	5

Cari: Tutup

0 data ditemukan untuk kode kamar yang dimasukkan

Gambar 4.12 Form Record kamar

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

4. Form Record Pasal

Kode Pasal	Nama Pasal	Ajam	Lokasi
000001	Penggepukan	20	Penggepukan

Cari: Tutup

0 data ditemukan untuk kode pasal yang dimasukkan

Gambar 4.14 Form Record pasal

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

5. Form Record Narapidana

Kode Narapid	Nama Lengkap	Jenis Tahanan	No Identitas	Tempat Lahir	Tanggal	Jenis Kelamin	Tinggi	Berat	Golongan	Agama
000001	Christen Rahmat Sugama	Pakeeta	01015000	Kolangan	005-01-1	L	160	67	A	Isa

Gambar 4.13 Form record Narapidana

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

6. Form Recoedpembinaan

	Kode_Penion	Kode_Narapid	Kode_Petugas	Kesenatan	Emosional	Kecerdasan	Hobi	Cacat_Jasmani	Sikap_Trdp
1	000001	000001	000001	sakit	tinggi	kurang	minum	tidak ada	positif
*									

Cari

** Untuk pencarian anda ketik kode yang dimaksud*

Gambar 4.15 Form Record pembinaan

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Di form ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

7. Form Record petugas

	Kode_Petugas	Nama_Petugas	Jabatan	Nama_Login	Password
1	000003	Faar	Administrato ...	faar	a606m
	000004	Acha Daud Bo ...	Kepala Pemb ...	pembina	k0n7di6
	000005	Danda Mikul	Kepala Registrasi	danda	96mly
*					

Cari

** Untuk pencarian anda ketik nama petugas yang dimaksud*

Gambar 4.16 Form Record Petugas

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Diform ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

8. Form Record remisi

The screenshot shows a window titled 'Record Remisi - Data Remisi'. It contains a data grid with the following columns: 'Remisi_Berisi', 'Kode_Narapidana', 'Masa_Sisa', 'Remisi_Pener', and 'Remisi_Hari'. The first row of data is highlighted in blue and contains the values: '000001', '000001', '12/01/2017...', '5', and '23'. Below the grid is a large grey area. At the bottom of the window, there is a search bar with a magnifying glass icon and a 'Tutup' (Close) button. A small red text message at the bottom center reads: '* Untuk user admin anda dapat akses ke data yang dimatikan'.

Remisi_Berisi	Kode_Narapidana	Masa_Sisa	Remisi_Pener	Remisi_Hari
000001	000001	12/01/2017...	5	23

Gambar 4.17 Form Record remisi

Pada form ini pengguna dapat melihat data-data yang telah di-input sebelumnya. Diform ini juga tersedia option Cari, dimana pengguna cukup mengetik kode narapidana yang ingin dicari kemudian data akan di-filter, data yang telah difilter akan muncul di-datagrid.

4.2 Testing program

Dalam pengujian aplikasi yang dilakukan berfungsi agar dapat mengetahui kesalahan yang terdapat pada sistem. Pada rancangan pengujian yang akan dilakukan dalam pembuatan Aplikasi ini menggunakan metode pengujian black box. Pengertian black box sendiri adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada fungsi-fungsi input dan output aplikasi yang dibuat. Berikut adalah beberapa bagian yang akan di uji.

Bagan Pengujian	Isi Pengujian
Login	Pengecekan user yang terdaftar
Pengisian data Master	Pengisian data Master
Pencarian data	Pencarian data
Membuat laporan	Cetak Laporan

Tabel 4.1 Rencana pengujian program

Berdasarkan pada tabel diatas,
maka dilakukan pengujian sistem sesuai dengan kebutuhan sistem diantaranya:

1. Pengujian login

Pada pengujian login berikut ini, penulis akan memasukkan data yang benar dan data yang salah

Hasil pengujian jika benar		
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Username : fajar Password : fajar Level :	Akan menampilkan Form Menu Utama dan dapat mengakses menu-menu lainnya	Berhasil masuk ke Form Menu Utama

Admin		
Hasil pengujian jika salah		
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
User name : fajar Password : abcd12 Level : Admin	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa data yang dimasukkan salah dan akan me-reload form Login	Menampilkan pesan peringatan tidak dapat masuk aplikasi

Tabel 4.2 Tabel pengujian Login

2. Pengujian simpan data

Pengujian ini bertujuan untuk menguji fungsi button Simpan untuk menyimpan data ke dalam database.

Hasil pengujian jika benar		
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Masukkan data baru	Data tersimpan di database	Data tersimpan di database
Hasil pengujian jika salah		
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Akan menampilkan pesan peringatan bahwa data tidak lengkap	Terdapat pesan peringatan bahwa data yang dimasukkan tidak lengkap

Tabel 4.3 Tabel pengujian Simpan data

3. Pengujian manipulasi data

Hasil pengujian jika benar

Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Pilih data yang akan di-edit	Data dapat di edit	Data berhasil di –edit dantesimpanke dalam database
Hasilpengujianjikasalah		
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Pilih data yang akan di-edit, pengisian data tidaklengkap	Tampilanpesanbahwa data tidaklengkap	Menampilkanpesanperingatanbahwa data yang dimasukkantidaklengkap

Tabel 4.4Pengujianmanipulasi data

4. Pengujianpencarian data

Hasilpengujianjikabener		
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Masukkan data yang akandicari	mencari data di database	Data yang dicariditemukan
Hasilpengujianjikasalah		
Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Masukkan data yang tidakada/belumterdaftar	Datagridakanterlihatkosongdan data tidakditemukan	Datagridkosongdan data tidakditemukan

Tabel 4.5Pengujianpencarian data

5. PengujianCetakLaporan

Hasilpengujianjikabener		
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Pilih data untukdicetakkemudianklik button cetak	Tampilan data akandicetak	Tampilan data akandicetak di form laporan
Hasilpengujianjikasalah		

Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan
Masukkan data kosong pada form pengisian data	Laporan akan kosong	Terdapat laporan kosong pada form laporan

Tabel 4.6 Pengujian cetak Laporan

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari Pembahasan di bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Tersedianya aplikasi yang dapat memudahkan pendataan Narapidana.
2. aplikasi ini memberikan masukan baru bagi pengelola data, yang tadinya masih melakukan pengetikan biasa melalui *software* pengelola kata, menjadi sistem yang mengedepankan teknologi informasi.
3. menyediakan kemudahan pendataan ciri-ciri, pembinaan, pembagian kamar, remisi, hukuman, dan level login petugas di lingkup Rumah Tahanan Negara Kelas IIB Kotamobagu.
4. dapat mengurangi terjadinya kesalahan pendataan karena kesalahan manusia (*Human Error*). menjadikan pendataan lebih efisien dan efektif.
5. Memberikan kemudahan dalam proses pencarian data, sehingga informasi dapat lebih mudah untuk didapatkan.
6. Tersedianya model pelaporan sesuai dengan standar Operasional Pekerjaan, sehingga memberikan kemudahan dalam hal pembuatan laporan.
7. Meningkatkan kinerja dan performa dalam operasional kantor.

5.2 Saran

Saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Diperlukan pelatihan dan pembimbingan Sumber Daya Manusia untuk pengoperasian dan pengembangan aplikasi.
2. Diharapkan kedepannya ada pengembangan aplikasi, karena aplikasi yang sekarang ini masih terbatas penggunaannya pada *Visual Studio* dan *SQL Server*.
3. Diharapkan kedepannya pengembangan aplikasi ini dapat berjalan di jaringan atau berbasis *Client-Server*.

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu, Tangerang.

Uus Rusmawan. 2013. *Koleksi Program VB.NET untuk Tugas Akhir dan Skripsi*. Bekasi.

URL

<http://pintarvb.blogspot.com/2013/08/membuat-form-menu-utama-vb-net-2010.html> cara membuat menu utama. Diakses tanggal 10 Juli 2015.

<https://samsonasik.wordpress.com/2007/12/17/modul-sql-server/>, Belajar SQL Server Diakses tanggal 15 Juli 2015.

www.carawebs.info > Database, Definisi Database. Diakses tanggal 9 Juli.

<http://www.hukumonline.com/clinic/detail/lt527139e23a0ca/ini-hak-tahanan-dan-narapidana-yang-tak-boleh-ditелantarkan>, Hak Narapidana. Diakses Tanggal 1 Agustus 2015.

[http://www.hukumonline.com/clinic/detail/lt5213345497c4b/syarat-pemberian-remisi-\(pengurangan-masa-menjalani-hukuman\)](http://www.hukumonline.com/clinic/detail/lt5213345497c4b/syarat-pemberian-remisi-(pengurangan-masa-menjalani-hukuman)). Diakses Tanggal 28 Juli.

LAMPIRAN

SOURCE CODE

FORM LOGIN

```
Public Class FrmLogin
    Sub Record()
        Try
            Tabel = Proses.ExecuteQuery("Select * From TblLevel order by
Level asc")
            LevelCb.DataSource = Tabel
            LevelCb.DisplayMember = "Level"
            LevelCb.SelectedIndex = -1
        Catch ex As Exception
            MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub
    Public Sub Login()
        If Pelengkap.Isi(NmLoginTxt.Text) = False Then Exit Sub
        If Pelengkap.Isi(PswTxt.Text) = False Then Exit Sub

        Try
            Tabel = Proses.ExecuteQuery _
                ("Select * From TblPetugas Where Nama_Login = '" & _
                    NmLoginTxt.Text & "' and Password = '" & _
                        Enkripsi(PswTxt.Text) & "' and level='" & LevelCb.Text & "'")
            If Tabel.Rows.Count = 0 Then
                MsgBox("Login Salah!.")
                KosongkanIsiText(Me)
                NmLoginTxt.Focus()
            Else
                'Pegguna = UCase(NmLoginTxt.Text)
                NmLogin = UCase(NmLoginTxt.Text)
                Pegguna = UCase(LevelCb.Text)
            End If
        End Try
        Me.Hide()

        FrmMenuUtama.PeggunaTs.Text = Pegguna
        FrmMenuUtama.LoginTs.Text = NmLogin
    End Sub
End Class
```

```

FrmMenuUtama.Show()
        End If
        Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub

    Private Sub OkTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles OkTSB.Click
        Call Login()
    End Sub

    Private Sub BatalTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles BatalTSB.Click
Me.Close()
    End Sub

    Private Sub PswTxt_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles PswTxt.KeyPress
        If e.KeyChar = Chr(13) Then
            Call Login()
        End If
    End Sub

    Private Sub FrmLogin_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Me.Load
        Call Record()
    End Sub
End Class

```

FORM MENU UTAMA

```

Public Class FrmMenuUtama
    Sub Hak_Akses()
        Tabel = Proses.ExecuteQuery("Select * From TblHak_Akses Where
levels =' " & PenggunaTs.Text & " ")
        If Tabel.Rows.Count = 0 Then

```

```

    PetugasToolStripMenuItem.Enabled = False
    HakAksesToolStripMenuItem.Enabled = False
    KoneksiDatabaseToolStripMenuItem.Enabled = False
    NarapidanaToolStripMenuItem.Enabled = False
    PasalToolStripMenuItem.Enabled = False
    PembinaanToolStripMenuItem.Enabled = False
    RemisiToolStripMenuItem.Enabled = False
    SelToolStripMenuItem.Enabled = False
    CiriNarapidanaToolStripMenuItem.Enabled = False
    DetailPembinaanToolStripMenuItem.Enabled = False
    DetailRemisiToolStripMenuItem.Enabled = False
    HukumanToolStripMenuItem.Enabled = False
    KamarToolStripMenuItem.Enabled = False
    LaporanNarapidanaToolStripMenuItem.Enabled = False
    LaporanPembinaanToolStripMenuItem.Enabled = False
    LaporanRemisiToolStripMenuItem.Enabled = False
    LaporanHukumanToolStripMenuItem.Enabled = False
    LaporanKamarToolStripMenuItem.Enabled = False

    PetugasTsb.Enabled = False
    NarapidanaTsb.Enabled = False
    PasalTsb.Enabled = False
    CiriNapiTsb.Enabled = False
    DetailPembinaanTsb.Enabled = False
    DetailRemisiTsb.Enabled = False
    HukumanTsb.Enabled = False
    KamarTsb.Enabled = False
    KeluarTsb.Enabled = False
Else
    With Tabel.Rows(0)
        'PetugasToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Petugas")
        'HakAksesToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Hak_Akses")
        KoneksiDatabaseToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Koneksi_Database")
        NarapidanaToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Narapidana")
        PasalToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Pasal")
        PembinaanToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Pembinaan")
        RemisiToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Remisi")
    End With
End If

```

```

        SelToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Sel")
        CiriNarapidanaToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Ciri_Narapidana")
        DetailPembinaanToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Detail_Pembinaan")
        DetailRemisiToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Detail_Remisi")
        HukumanToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Hukuman")
        KamarToolStripMenuItem.Enabled = .Item("Kamar")
        LaporanNarapidanaToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Laporan_Narapidana")
        LaporanPembinaanToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Laporan_Pembinaan")
        LaporanRemisiToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Laporan_Remisi")
        LaporanHukumanToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Laporan_Hukuman")
        LaporanKamarToolStripMenuItem.Enabled =
.Item("Laporan_Kamar")

        PetugasTsb.Enabled = .Item("Petugas")
        NarapidanaTsb.Enabled = .Item("Narapidana")
        PasalTsb.Enabled = .Item("Pasal")
        CiriNapiTsb.Enabled = .Item("Ciri_Narapidana")
        DetailPembinaanTsb.Enabled = .Item("Detail_Pembinaan")
        DetailRemisiTsb.Enabled = .Item("Detail_Remisi")
        HukumanTsb.Enabled = .Item("Hukuman")
        KamarTsb.Enabled = .Item("Kamar")
    End With
End If
End Sub

```

```

Private Sub FrmMenuUtama_Activated(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Me.Activated
    Call Hak_Akses()
End Sub

```

```

Private Sub FrmMenuUtama_FormClosing(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs) Handles Me.FormClosing
    Dim Tanya = MessageBox.Show("tutup aplikasi?", "Messagte",
MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question)
    If Tanya = Windows.Forms.DialogResult.Yes Then
        End
    Else
        e.Cancel = True
    End If
End Sub

```

```

Private Sub FrmMenuUtama_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Me.Load
    PenggunaTs.Text = Pengguna
End Sub

```

```

Private Sub SistemInformasiNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal
sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
SistemInformasiNarapidanaToolStripMenuItem.Click
    MessageBox.Show("Aplikasi Pendataan Narapidana. This program for final
education only !", "Message", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information)
End Sub

```

```

Private Sub KeluarTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles KeluarTsb.Click
    End
End Sub

```

```

Private Sub Timer1_Tick(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles Timer1.Tick
    JamTs.Text = "Jam : " & Format(Now, "hh:mm:ss")
    TanggalTs.Text = "Tanggal : " & Format(Now, "dddd, dd/MM/yyyy")
End Sub

```

```

Private Sub LogOffTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles LogOffTsb.Click
    FrmLogin.NmLoginTxt.Text = ""

```

```
        FrmLogin.PswTxt.Text = ""  
FrmLogin.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub LogOffToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
LogOffToolStripMenuItem.Click  
        FrmLogin.NmLoginTxt.Text = ""  
        FrmLogin.PswTxt.Text = ""  
FrmLogin.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub PetugasTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles PetugasTsb.Click  
FrmPetugas.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub LevelPetugasToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
LevelPetugasToolStripMenuItem.Click  
FrmLvlPengguna.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub DataPetugasToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
DataPetugasToolStripMenuItem.Click  
FrmRecordPetugas.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub HakAksesToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
HakAksesToolStripMenuItem.Click  
FrmHakAkses.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub UbahPasswordToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles  
UbahPasswordToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmUbahPassword.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub KoneksiDatabaseToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
KoneksiDatabaseToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmKoneksi.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub KeluarToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
KeluarToolStripMenuItem.Click
```

```
End
```

```
End Sub
```

```
Private Sub DataNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
DataNarapidanaToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmRecordNarapidana.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub InputNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
InputNarapidanaToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmNarapidana.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub DataPasalToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
DataPasalToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmRecordPasal.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub InputPasalToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As  
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
```

```
InputPasalToolStripMenuItem.Click
```

```
FrmPasal.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub PembinaanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
PembinaanToolStripMenuItem.Click
FrmPembinaan.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub RemisiToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
RemisiToolStripMenuItem.Click
FrmRemisi.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub SelToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles SelToolStripMenuItem.Click
FrmSel.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DataCiriNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataCiriNarapidanaToolStripMenuItem.Click
FrmRecordCiri.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub TransaksiCiriNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal sender
As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TransaksiCiriNarapidanaToolStripMenuItem.Click
FrmCiriNarapidana.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DataPembinaanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataPembinaanToolStripMenuItem.Click
FrmRecordPembinaan.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub TransaksiPembinaanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TransaksiPembinaanToolStripMenuItem.Click
FrmDetailPembinaan.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DataRemisiToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataRemisiToolStripMenuItem.Click
FrmRecordRemisi.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub TransaksiRemisiToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TransaksiRemisiToolStripMenuItem.Click
FrmDetailRemisi.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DataHukumanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataHukumanToolStripMenuItem.Click
FrmRecordHukuman.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub TransaksiHukumanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TransaksiHukumanToolStripMenuItem.Click
FrmHukuman.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DataKamarToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
DataKamarToolStripMenuItem.Click
FrmRecordKamar.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub TransaksiKamarToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
TransaksiKamarToolStripMenuItem.Click
FrmKamar.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub UbahPasswordTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal
e As System.EventArgs) Handles UbahPasswordTsb.Click
FrmUbahPassword.ShowDialog()
```

```
End Sub
```

```
Private Sub NarapidanaTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles NarapidanaTsb.Click
FrmNarapidana.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub PasalTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles PasalTsb.Click
FrmPasal.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub CiriNapiTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles CiriNapiTsb.Click
FrmCiriNarapidana.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DetailPembinaanTsb_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles DetailPembinaanTsb.Click
FrmDetailPembinaan.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub DetailRemisiTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal
e As System.EventArgs) Handles DetailRemisiTsb.Click
FrmDetailRemisi.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub HukumanTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles HukumanTsb.Click
FrmHukuman.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub KamarTsb_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles KamarTsb.Click
FrmKamar.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub InputPetugasToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
InputPetugasToolStripMenuItem.Click
FrmPetugas.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub LaporanNarapidanaToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanNarapidanaToolStripMenuItem.Click
FrmCrNarapidana.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub LaporanPembinaanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanPembinaanToolStripMenuItem.Click
FrmCrPembinaan.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub LaporanHukumanToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanHukumanToolStripMenuItem.Click
FrmCrHukuman.ShowDialog()
End Sub
```

```
Private Sub LaporanKamarToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanKamarToolStripMenuItem.Click
FrmCrKamar.ShowDialog()
```

```

        End Sub

        Private Sub LaporanRemisiToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
LaporanRemisiToolStripMenuItem.Click
FrmCrRemisi.ShowDialog()
        End Sub
End Class

```

FORM NARAPIDANA

```

Public Class FrmNarapidana
    Private Sub Pengaturan()
        Select Case Status
            Case True
                SimpanTSB.Enabled = True
                UbahTSB.Enabled = False
                HapusTSB.Enabled = False
                BatalTSB.Enabled = False

                Call KosongkanIsiText(Me)
                Call KosongkanIsiCombo(Me)

                'Kode barang otomatis
                KodeTb.Text = Kode.Generate("TblNarapidana",
"Kode_Narapidana")

            Case False
                SimpanTSB.Enabled = False
                UbahTSB.Enabled = True
                HapusTSB.Enabled = True
                BatalTSB.Enabled = True
        End Select
    End Sub

    Private Sub TutupTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TutupTSB.Click
Me.Close()

```

End Sub

```
Private Sub RecordNarapidanaTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles RecordNarapidanaTSB.Click
```

```
    FrmRecordNarapidana.Text = "Record Narapidana - Data Narapidana"  
    FrmRecordNarapidana.ShowDialog()
```

End Sub

```
Private Sub FrmNarapidana_Activated(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Activated
```

```
    Call Pengaturan()
```

End Sub

```
Private Sub FrmNarapidana_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Me.Load
```

```
    Status = True
```

```
    Call Pengaturan()
```

```
    'TanggalLahirDP.Value = Format(Now, "dd/MM/yyyy")
```

```
    'TanggalMasukDP.Value = Format(Now, "dd/MM/yyyy")
```

```
    'TanggalKeluarDP.Value = Format(Now, "dd/MM/yyyy")
```

End Sub

```
Private Sub SimpanTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles SimpanTSB.Click
```

```
    If Pelengkap.Isi(KodeTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi>NamaengkapTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(JenisTahananTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(NoIdentitasTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(TempatLahirTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    'If Pelengkap.Isi(TanggalLahirDP.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(JenisKelaminCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(TinggiBadanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BeratBadanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(GolonganDarahCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(AgamaCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(PendidikanAkhirCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(PekerjaanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(WarganegaraCb.Text) = False Then Exit Sub
```

```

If Pelengkap.Isi(KawinCb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(AlamatTb.Text) = False Then Exit Sub
'If Pelengkap.Isi(TanggalMasukDP.Text) = False Then Exit Sub
'If Pelengkap.Isi(TanggalKeluarDP.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(StatusTb.Text) = False Then Exit Sub

Try

    SQL = "Insert Into tblnarapidana Values ('" & KodeTb.Text & "',
'" & NamaLengkapTb.Text & "', '" & _
        JenisTahananTb.Text & "', '" & NoIdentitasTb.Text & "', '"
& TempatLahirTb.Text & "', '" & _
Format(TanggalLahirDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "', '" & _
        JenisKelaminCmb.Text & "', '" & TinggiBadanTb.Text & "', '"
& _
        BeratBadanTb.Text & "', '" & GolonganDarahCmb.Text & "', '"
& _
        AgamaCmb.Text & "', '" & PendidikanAkhirCmb.Text & "', '" &
_
        PekerjaanTb.Text & "', '" & WarganegaraCb.Text & "', '" & _
        KawinCb.Text & "', '" & AlamatTb.Text & "', '" & _
Format(TanggalMasukDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "', '" & _
Format(TanggalKeluarDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "', '" & _
        StatusTb.Text & "')"
    Proses.ExecuteNonQuery(SQL)

    MessageBox.Show("Data Baru telah disimpan..!!", _
        "Penyimpanan Sukses", _
        MessageBoxButtons.OK, _
        MessageBoxIcon.Information)

    'Memberi nilai variabel Status = True
    Status = True

    'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan
    Call Pengaturan()

Catch ex As Exception

```

```
MsgBox(ex.ToString())
```

```
End Try
```

```
End Sub
```

```
Private Sub UbahTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles UbahTSB.Click
```

```
    If Pelengkap.Isi(KodeTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi>NamaLengkapTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(JenisTahananTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(NoIdentitasTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(TempatLahirTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    'If Pelengkap.Isi(TanggalLahirDP.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(JenisKelaminCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(TinggiBadanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BeratBadanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(GolonganDarahCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(AgamaCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(PendidikanAkhirCmb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(PekerjaanTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(WarganegaraCb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(KawinCb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(AlamatTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    'If Pelengkap.Isi(TanggalMasukDP.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    'If Pelengkap.Isi(TanggalKeluarDP.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(StatusTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
Try
```

```
    SQL = "Update tblnarapidana Set kode_narapidana = '" & _
```

```
        KodeTb.Text & "', nama_lengkap = '" & _
```

```
       >NamaLengkapTb.Text & "', jenis_tahanan = '" & _
```

```
       >JenisTahananTb.Text & "', no_identitas = '" & _
```

```
       >NoIdentitasTb.Text & "', tempat_lahir = '" & _
```

```
       >TempatLahirTb.Text & "', tanggal_lahir = '" & _
```

```
Format(TanggalLahirDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "', jenis_kelamin = '" & _
```

```
       >JenisKelaminCmb.Text & "', tinggi_badan = '" & _
```

```
       >TinggiBadanTb.Text & "', berat_badan = '" & _
```

```
       >BeratBadanTb.Text & "', golongan_darah = '" & _
```

```
       >GolonganDarahCmb.Text & "', agama = '" & _
```

```

        AgamaCmb.Text & "'", pendidikan_akhir = '"' & _
        PendidikanAkhirCmb.Text & "'", pekerjaan = '"' & _
        PekerjaanTb.Text & "'", warganegara = '"' & _
        WarganegaraCb.Text & "'", kawin = '"' & _
        KawinCb.Text & "'", alamat = '"' & _
        AlamatTb.Text & "'", tanggal_masuk = '"' & _
        Format(TanggalMasukDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "'", tanggal_keluar='" & _
        Format(TanggalKeluarDP.Value, "MM/dd/yyyy") & "'", status='" & _
        StatusTb.Text & "'" where kode_narapidana = '"' & _
        KodeTb.Text & ""'
Proses.ExecuteNonQuery(SQL)

MessageBox.Show("Data telah diubah..!!", _
                "Perubahan Data Sukses", _
                MessageBoxButtons.OK, _
                MessageBoxIcon.Information)

'Memberi nilai variabel Status = True
Status = True

'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan
Call Pengaturan()

Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
End Try
End Sub

Private Sub HapusTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles HapusTSB.Click
    Try
        SQL = "Delete From tblnarapidana Where kode_narapidana = '"' & _
        KodeTb.Text & ""'
Proses.ExecuteNonQuery(SQL)
MessageBox.Show("Data telah dihapus..!!", _
                "Penghapusan Sukses", _
                MessageBoxButtons.OK, _
                MessageBoxIcon.Information)
    
```

```

        'Memberi nilai variabel Status = True
        Status = True

        'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan
        Call Pengaturan()

    Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
    End Try
End Sub

Private Sub BatalTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles BatalTSB.Click
    Status = True
    Call Pengaturan()
End Sub
End Class

```

FORM CIRI FISIK NARAPIDANA

```

Public Class FrmCiriNarapidana
    Sub Record()
        Try
            Tabel = Proses.ExecuteQuery("Select * From tblnarapidana order
by kode_narapidana asc")
            NarapidanaCb.DataSource = Tabel
            NarapidanaCb.DisplayMember = "kode_narapidana"
            NarapidanaCb.SelectedIndex = -1

        Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub
    Private Sub Pengaturan()
        Select Case Status
            Case True

```

```

        SimpanTSB.Enabled = True
        UbahTSB.Enabled = False
        HapusTSB.Enabled = False
        BatalTSB.Enabled = False

        'Memanggil prosedur dengan nama record
        Call Record()

        Call KosongkanIsiText(Me)
        Call KosongkanIsiCombo(Me)

        'Kode barang otomatis
        KodeTb.Text = Kode.Generate("tblcirinarapidana",
"kode_ciri")

        Case False
            SimpanTSB.Enabled = False
            UbahTSB.Enabled = True
            HapusTSB.Enabled = True
            BatalTSB.Enabled = True
        End Select
    End Sub

    Private Sub TutupTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles TutupTSB.Click
        Me.Close()
    End Sub

    Private Sub NarapidanaBtn_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles NarapidanaBtn.Click
        FrmRecordNarapidana.Text = "Record Narapidana - Data Ciri
Narapidana"
        FrmRecordNarapidana.ShowDialog()
    End Sub

    Private Sub NarapidanaBtn_ClientSizeChanged(ByVal sender As Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles NarapidanaBtn.ClientSizeChanged

```

End Sub

```
Private Sub NarapidanaCb_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles NarapidanaCb.Click
```

End Sub

```
Private Sub RecordCiriFisikTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles RecordCiriFisikTSB.Click
```

```
    FrmRecordCiri.Text = "Record Ciri Narapidana - Data Narapidana"  
    FrmRecordCiri.ShowDialog()
```

End Sub

```
Private Sub FrmCiriNarapidana_Activated(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Me.Activated
```

```
    Call Pengaturan()
```

End Sub

```
Private Sub FrmCiriNarapidana_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Me.Load
```

```
    Status = True
```

```
    Call Pengaturan()
```

End Sub

```
Private Sub SimpanTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles SimpanTSB.Click
```

```
    If Pelengkap.Isi(KodeTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(NarapidanaCb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(WarnaKulitTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(JenisRambutTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(WarnaRambutTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BentukMukaTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BentukTanganTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BentukBibirTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BentukGigiTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(BentukDaguTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(HidungTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```
    If Pelengkap.Isi(TelingaTb.Text) = False Then Exit Sub
```

```

If Pelengkap.Isi(BentukKakiTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(TandaIstimewaTb.Text) = False Then Exit Sub

Try
    SQL = "Insert Into tblcirinarapidana Values ('" & KodeTb.Text &
    "',''" & _
        NarapidanaCb.Text & "',''" & WarnaKulitTb.Text & "',''" & _
        JenisRambutTb.Text & "',''" & WarnaRambutTb.Text & "',''" & _
        BentukMukaTb.Text & "',''" & BentukTanganTb.Text & "',''" & _
        BentukBibirTb.Text & "',''" & BentukGigiTb.Text & "',''" & _
        BentukDaguTb.Text & "',''" & HidungTb.Text & "',''" & _
        TelingaTb.Text & "',''" & BentukKakiTb.Text & "',''" & _
        TandaIstimewaTb.Text & "'"")"
Proses.ExecuteNonQuery(SQL)

MessageBox.Show("Data Baru telah disimpan..!!", _
    "Penyimpanan Sukses", _
    MessageBoxButtons.OK, _
    MessageBoxIcon.Information)

    'Memberi nilai variabel Status = True
    Status = True

    'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan
    Call Pengaturan()

Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
End Try
End Sub

Private Sub UbahTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles UbahTSB.Click
    If Pelengkap.Isi(KodeTb.Text) = False Then Exit Sub
    If Pelengkap.Isi(NarapidanaCb.Text) = False Then Exit Sub
    If Pelengkap.Isi(WarnaKulitTb.Text) = False Then Exit Sub
    If Pelengkap.Isi(JenisRambutTb.Text) = False Then Exit Sub
    If Pelengkap.Isi(WarnaRambutTb.Text) = False Then Exit Sub

```

```

If Pelengkap.Isi(BentukMukaTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(BentukTanganTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(BentukBibirTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(BentukGigiTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(BentukDaguTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(HidungTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(TelingaTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(BentukKakiTb.Text) = False Then Exit Sub
If Pelengkap.Isi(TandaIstimewaTb.Text) = False Then Exit Sub

```

```

Try

```

```

    SQL = "Update tblcirinarapidana Set kode_narapidana = '" & _
        NarapidanaCb.Text & "', warna_kulit = '" & _
        WarnaKulitTb.Text & "', jenis_rambut = '" & _
        JenisRambutTb.Text & "', warna_rambut = '" & _
        WarnaRambutTb.Text & "', bentuk_muka = '" & _
& BentukMukaTb.Text & "', bentuk_tangan = '" & _
        BentukTanganTb.Text & "', bentuk_bibir = '" & _
        BentukBibirTb.Text & "', bentuk_gigi = '" & _
        BentukGigiTb.Text & "', bentuk_dagu = '" & _
        BentukDaguTb.Text & "', hidung = '" & _
        HidungTb.Text & "', telinga = '" & _
        TelingaTb.Text & "', bentuk_kaki = '" & _
        BentukKakiTb.Text & "', tanda_istimewa = '" & _
        TandaIstimewaTb.Text & "' where kode_ciri = '" & _
        KodeTb.Text & "'"

```

```

Proses.ExecuteNonQuery(SQL)

```

```

MessageBox.Show("Data telah diubah..!!", _
    "Perubahan Data Sukses", _
    MessageBoxButtons.OK, _
    MessageBoxIcon.Information)

```

```

'Memberi nilai variabel Status = True

```

```

Status = True

```

```

'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan

```

```

Call Pengaturan()

```

```

        Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub

    Private Sub HapusTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles HapusTSB.Click
        Try
            SQL = "Delete From tblcirinarapidana Where kode_ciri = '" & _
                KodeTb.Text & "'"
Proses.ExecuteNonQuery(SQL)
MsgBox.Show("Data telah dihapus..!!", _
            "Penghapusan Sukses", _
            MessageBoxButtons.OK, _
            MessageBoxIcon.Information)

            'Memberi nilai variabel Status = True
            Status = True

            'Panggil prosedur dengan nama Pengaturan
            Call Pengaturan()

        Catch ex As Exception
MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub

    Private Sub BatalTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As
System.EventArgs) Handles BatalTSB.Click
        Status = True
        Call Pengaturan()
    End Sub
End Class

```

FORM PEMBINAAN

```

Public Class FrmDetailPembinaan
    Sub Record()

```

```

        Try
            Tabel = Proses.ExecuteQuery("Select * From tblpembinaan order
by kode_pembinaan asc")
            PembinaanCb.DataSource = Tabel
            PembinaanCb.DisplayMember = "kode_pembinaan"
            PembinaanCb.SelectedIndex = -1

            Tabel = Proses.ExecuteQuery("Select * From tblnarapidana order
by kode_narapidana asc")
            NarapidanaCb.DataSource = Tabel
            NarapidanaCb.DisplayMember = "kode_narapidana"
            NarapidanaCb.SelectedIndex = -1

        Catch ex As Exception
            MsgBox(ex.ToString())
        End Try
    End Sub

    Private Sub Pengaturan()
        Select Case Status
            Case True
                SimpanTSB.Enabled = True
                UbahTSB.Enabled = False
                HapusTSB.Enabled = False
                BatalTSB.Enabled = False

                'Memanggil prosedur dengan nama record
                Call Record()

                Call KosongkanIsiText(Me)
                Call KosongkanIsiCombo(Me)

            Case False
                SimpanTSB.Enabled = False
                UbahTSB.Enabled = True
                HapusTSB.Enabled = True
                BatalTSB.Enabled = True
        End Select
    End Sub

```

```
Private Sub TutupTSB_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles TutupTSB.Click  
Me.Close()  
End Sub
```

```
Private Sub PembinaanBtn_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles PembinaanBtn.Click  
FrmRecordPembinaan.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub NarapidanaBtn_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles NarapidanaBtn.Click  
FrmRecordNarapidana.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub RecordDetailPembinaanTSB_Click(ByVal sender As Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles RecordDetailPembinaanTSB.Click  
FrmRecordPembinaan.Text = "Record Pembinaan - Data Pembinaan"  
FrmRecordPembinaan.ShowDialog()  
End Sub
```

```
Private Sub FrmDetailPembinaan_Activated(ByVal sender As Object, ByVal  
e As System.EventArgs) Handles Me.Activated  
Call Pengaturan()  
End Sub
```

```
Private Sub FrmDetailPembinaan_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Me.Load  
Status = True  
Call Pengaturan()  
End Sub
```