

SKRIPSI

**APLIKASI SISTEM PENCARIAN BUKU DI
PERPUSTAKAAN POLITEKNIK NEGERI MANADO**

***BOOK SEARCH APPLICATION SYSTEM IN MANADO STATE
POLYTECHNIC LIBRARY***



Oleh:

RICKY TOAR MONINGKEY

15 024 087

**POLITEKNIK NEGERI MANADO
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA
2019**

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | ii |
| SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN SKRIPSI | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR TABEL..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xi |
| ABSTRAK | xii |
| ABSTRACT..... | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Manfaat | 2 |
| 1.5 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 Hasil Penelitian Relevan | 5 |
| 2.1.1 Road Map..... | 6 |
| 2.2 Perpustakaan | 6 |
| 2.2.1 Pengertian Perpustakaan | 6 |
| 2.2.2 Pengertian Perpustakaan Menurut Para Ahli | 7 |
| 2.2.3 Jenis – jenis Perpustakaan..... | 7 |
| 2.3 Delphi..... | 9 |
| 2.3.1 Pengertian Delphi..... | 9 |
| 2.3.2 Sejarah Delphi..... | 9 |
| 2.3.3 Versi – versi Delphi | 10 |
| 2.3.4 Keuntungan Delphi | 20 |
| 2.4 Microsoft Office Access | 20 |
| 2.5 Basis Data | 21 |
| 2.6 SQL..... | 22 |

| | | |
|-----------------------------------|--|----|
| 2.7 | Black Box Testing..... | 25 |
| BAB III METODOLOGI..... | | 26 |
| 3.1 | Tempat dan Waktu | 26 |
| 3.2 | Bahan dan Alat..... | 26 |
| 3.3 | Prosedur Penelitian..... | 27 |
| 3.3.1 | Metode dan Jenis Penelitian..... | 27 |
| 3.3.2 | Kerangka konseptual rancangan | 28 |
| 3.3.3 | Rencana Pengujian | 46 |
| 3.3.4 | Analisis Data | 47 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 48 |
| 4.1 | Hasil | 48 |
| 4.1.1 | Form Home | 48 |
| 4.1.2 | Form User | 49 |
| 4.1.3 | Form Lokasi Buku | 49 |
| 4.1.4 | Form Login | 50 |
| 4.1.5 | Form Indeks Admin | 51 |
| 4.1.6 | Form Data Buku..... | 51 |
| 4.1.7 | Form Data Anggota..... | 51 |
| 4.1.8 | Form Cetak Kartu Anggota..... | 52 |
| 4.1.9 | Form Peminjaman dan Pengembalian Buku..... | 52 |
| 4.1.10 | Form Cetak Laporan Peminjaman | 54 |
| 4.1.11 | Form About..... | 54 |
| 4.2 | Pembahasan..... | 55 |
| 4.2.1 | Pengujian..... | 55 |
| BAB V PENUTUP..... | | 58 |
| 5.1 | Kesimpulan | 58 |
| 5.2 | Saran..... | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 59 |
| LAMPIRAN..... | | 60 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan secara umum merupakan suatu lembaga yang berada pada suatu tempat yang memiliki unit kerja untuk memelihara bahan pustaka dalam bentuk buku untuk melayani setiap pembaca. Perpustakaan menjadi salah satu bagian penting bagi universitas dan besar pengaruhnya terhadap mutu pendidikan, kegiatan pelayanan oleh pegawai perpustakaan merupakan salah satu unsur penting yang harus dipenuhi suatu perpustakaan. Permasalahan yang sering terjadi adalah pegawai perpustakaan tidak dapat bekerja secara optimal, hal ini terjadi dikarenakan dalam sebuah perpustakaan memiliki jumlah buku yang cukup banyak dan pegawai perpustakaan tidak dapat mengingat semua buku dalam sebuah perpustakaan. Dalam perpustakaan Politeknik Negeri Manado saat ini sudah memiliki lebih dari 6000 jumlah buku yang tercatat. Akibatnya, jika ada seorang pembaca yang akan mencari buku maka proses pencarian buku harus dilakukan secara manual yang dapat memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengelola data buku dalam sebuah perpustakaan dan dapat mengatasi masalah di atas.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka penulis mengusulkan sebuah aplikasi pengolah data perpustakaan dimana staff perpustakaan sebagai admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data buku, data anggota dan data peminjaman buku sesuai yang diinginkan staff perpustakaan, sehingga dapat memudahkan seluruh pembaca (user) untuk mencari buku yang diinginkan dan dapat mengetahui dengan jelas dimana buku tersebut ditempatkan.

Maka dari itu penulis ingin membuat sebuah Aplikasi Pencarian Buku Perpustakaan Politeknik Negeri Manado agar memudahkan pengguna perpustakaan untuk menggunakan perpustakaan dan menambah daya tarik pengguna perpustakaan agar lebih giat lagi membaca dan memudahkan staff perpustakaan untuk mengelola data buku, data anggota dan data peminjaman buku.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang diangkat dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang mampu mengolah data perpustakaan Politeknik Negeri Manado
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu mempercepat pencarian buku dan lokasinya bagi pengguna perpustakaan Politeknik Negeri Manado.

1.3 Tujuan

Tujuan dari aplikasi yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Membuat sebuah aplikasi yang mampu mengolah data perpustakaan Politeknik Negeri Manado.
2. Membuat aplikasi yang membantu mempercepat pencarian buku dan lokasinya bagi pengguna perpustakaan Politeknik Negeri Manado.

1.4 Manfaat

Manfaat dari aplikasi yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi Mahasiswa / pengguna perpustakaan :
Menambah wawasan, mempermudah, praktis, efisien dan cepat dalam mengakses dan mencari informasi yang diinginkan di Perpustakaan Politeknik Negeri Manado.
2. Manfaat bagi staff perpustakaan :
Memberi kemudahan dalam pengecekan buku, pengecekan anggota perpustakaan dan mempermudah dalam membuat kartu anggota serta mengelola data peminjaman buku beserta nota peminjaman buku.

1.5 Batasan Masalah

Penulis membuat aplikasi ini dengan beberapa batasan masalah sebagai berikut :

1. Menggunakan software Delphi untuk membangun aplikasi ini.
2. Database yang di gunakan adalah Microsoft Access.
3. Ruang lingkup penelitian di Perpustakaan Politeknik Negeri Manado.
4. Sistem aplikasi ini berbasis offline.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk Mempermudah pembaca dalam memahami isi penelitian yang diajukan oleh penulis, untuk itu penulis membuat sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

Bab 1 : Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dari penelitian yang di lakukan, manfaat yang di hasilkan dari penelitian, Batasan – batasan masalah penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab 2 : Tujuan Pustaka

Dalam bab ini berisikan tentang uraian konsep dasar pemrograman dan teori pendukungnya.

Bab 3 : Metode Penelitian

Berisikan tentang metode penelitian dan langkah analisa yang di gunakan. Secara lebih lengkapnya bab ini di mulai dengan penjabaran metode penelitian yang di gunakan, bagian pertama berisikan tempat dan waktu penelitian ,bagian kedua berisi bahan dan alat apa saja yang di butuhkan dalam merancang sistem , bagian ketiga memaparkan tentang metode penelitian yang di gunakan untuk meneliti apa yang menjadi sasaran dari penelitian dan berisi tentang diagram-diagram yang digunakan sebagai penunjang kebutuhan objek yang akan di teliti serta memaparkan model pengujian yang akan di pakai dan uraian proses

pengumpulan data hasil pengujian dan analisis data, bagian ke empat berisikan jenis-jenis kegiatan dalam bentuk tabulasi diagram waktu, bagian kelima mengindikasikan rincian rencana biaya yang di perlukan dalam penelitian.

Bab 4 : Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan mengenai hasil analisa sistem yang telah dibuat, serta pembahasan mengenai aplikasi yang telah dirancang dan digunakan.

Bab 5 : Penutup

Berisikan kesimpulan dan saran yang banyak berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

Daftar Pustaka

Lampiran