

LAPORAN AKHIR STUDI

APLIKASI INVENTORY BARANG DENGAN MENGUNAKAN PHP DAN XAMPP (STUDI KASUS DI PT.PUJI SURYA INDAH GORONTALO)

Oleh :

**NEFLY AALUNG
11 022 050**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI MANADO
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
2014**

**APLIKASI INVENTORI BARANG DENGAN
MENGUNAKAN PHP DAN XAMPP (STUDI KASUS DI PT.
PUJI SURYA INDAH GORONTALO)**

LAPORAN AKHIR STUDI

Oleh :
NEFLY AALUNG
NIM : 11 022 050

Laporan Akhir Studi ini diterima dan disahkan sebagai persyaratan untuk
menyelesaikan Studi Program Diploma III Teknik Elektro
Politeknik Negeri Manado

Manado, Agustus 2014

Koordinator Tugas Akhir,

Dosen Pembimbing,

Johan Pongoh, SST, MT.
NIP. 19630511 199203 1 001

Tjerie Pangemanan, ST.
NIP. 19670924 199702 2 001

Ketua Jurusan Teknik Elektro

Ir. Jusuf Luther Mappadang, MT.
NIP. 19610601 199003 1 002

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kita panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa, atas segala nikmat dan karunia yang diberikan - Nya sehingga kita bisa menjalankan aktivitas dan tanggungjawab kita sehari - hari, terlebih khusus saya pribadi dapat membuat dan menyelesaikan laporan studi kasus ini dengan tepat waktu.

Dalam proses studi kasus di tempat PKL hingga pembuatan laporan studi kasus ini banyak problematik yang saya temukan, baik secara teknis maupun nonteknis. Namun semua itu dapat diselesaikan dengan baik.

Dari awal proses studi kasus hingga telah selesainya laporan studi kasus ini saya buat, tentunya saya mendapatkan banyak motivasi dan dorongan positif serta sumbangsi dari berbagai pihak, baik secara institusi / organisasi maupun secara personal / perorangan. Sehingga alangkah hikmat dan sepantasnya saya mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar - besarnya kepada pihak - pihak berikut ini :

1. Bapak Ir. Jemmy J. Rangan, MT. selaku direktur Politeknik Negeri Manado.
2. Bapak Ir. Jusuf L. Mappadang, MT. selaku ketua jurusan Teknik Elektro yang telah membantu terselenggaranya kegiatan studi kasus ini.
3. Bapak Maksy Sendiang, SST, MT. selaku KAPRODI Teknik Komputer D - III yang telah membantu terlaksanya studi kasus ini.
4. Bapak Johan Pongoh, SST, MT. ketua panitia Tugas Akhir yang telah menyelenggarakan kegiatan ini.
5. Ibu Tjerie Pangemanan, ST. selaku dosen pembimbing studi kasus.
6. Ibu. Stella Regina Selaku Pembimbing lapangan yang telah memberikan masukan dan bimbingan ilmu dalam proses studi kasus di tempat PKL.
7. Kepada keluarga saya, Ayah dan Ibu yang tercinta yang tanpa hentinya memberikan motivasi dan masukan sehingga segalanya terasa begitu mudah.

Tidak ada kebenaran manusia yang bersifat aksioma ataupun absolut maka sudah keniscayaan bahwa kebenaran relatif yang menjadi rujukan saya berpikir hingga laporan studi kasus ini masih perlu akan masukan, kritikan, yang bersifat progresif.

Manado, 9 September 2014

Nefly Aalung

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan Penulisan	2
1.3. Ruang Lingkup Studi Kasus	2
1.4. Perumusan Masalah Studi Kasus	3
1.5. Kegunaan Studi Kasus	3
BAB II TEORI DASAR	4
2.1. Kegiatan Operasional	4
2.2. Pengertian DataBase	6
2.2.1. Tipe – Tipe Data Dalam Database	6
2.2.2. Xampp	9
2.3. Pemograman PHP	11
2.4. Notepad++	12
2.5 Perancangan	14
a. Perancangan Pembuatan Database dan Aplikasi.....	14
b. Diagram Konteks	15
c. Flow Chart	16

BAB III METODOLOGI STUDI KASUS

3.1. Metode Studi Kasus	17
3.1.1. Langkah – Langkah Studi Kasus	17
3.1.2. Subjek Studi Kasus	18
3.1.3. Metode Pengumpulan Data	18

BAB IV PEMBAHASAN HASIL

4.1. Implementasi Dan Pengujian	20
4.1.1. Pembuatan Database Dengan Menggunakan Xampp	20
4.1.2. Form Login	23
4.1.3. Form Data Barang	27
4.1.4. Form Data Supplier	31
4.1.5. Form Data Pelanggan	36
4.1.6. Form Data Barang Masuk	40
4.1.7. Form Data Penjualan	44
4.1.8. Form Data Stok Barang	48
4.2. Permasalahan Dalam Pengujian Aplikasi.....	52

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	55

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Order/Pemesanan	4
Gambar 2.2 : Sistem Penagihan Nota	4
Gambar 2.3 : Sistem Database	5
Gambar 2.4 : Kontrol Xampp	11
Gambar 2.5 : Notepad++	14
Gambar 2.6: Diagram Konteks Aplikasi Inventori Barang.....	15
Gambar 2.7 : Flow Chart System	16
Gambar 4.1 : Tampilan Awal “Localhost/phpmyadmin	20
Gambar 4.2 : Tabel yang ada dalam database Inventory	21
Gambar 4.3 : Tabel User	21
Gambar 4.4 : Tabel Data Barang, Supplier Dan Pelanggan	22
Gambar 4.5 : Tabel Penjualan, barang_masuk dan stok	22
Gambar 4.6 : Form Login Aplikasi Inventori Barang PT.Puji Surya Indah	23
Gambar 4.7 : Flow Chart Form Login	27
Gambar 4.8 : Tampilan Form Data Barang	28
Gambar 4.9 : Flow Chart Data Barang	32
Gambar 4.10 : Tampilan Form Data Supplier	33
Gambar 4.11 : Flow Chart Form Data Supplier.....	38
Gambar 4.12 : Tampilan Data Pelanggan	39
Gambar 4.13 : Flow Chart Form Data Pelanggan	43

Gambar 4.14 : Tampilan Form Data Barang Masuk	44
Gambar 4.15 : Flow Chart Data Barang Masuk	46
Gambar 4.16 : Tampilan Form Data Penjualan	49
Gambar 4.17 : Flow Chart Data Penjualan	53
Gambar 4.18 : Tampilan Form Data Stok Barang	54
Gambar 4.19 : Flow Chart Data Stok Barang	58

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dewasanya perindustrian modern telah menggunakan sistem komputerisasi dalam menjalankan proses pengolahan industri, baik itu menggunakan sistem pemograman web yang bersifat statis maupun yang tidak statis.

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan(PKL) di PT. Puji Surya Indah yang berdiri pada tahun Pada tahun 1928, di jalan bubutan no 144 Surabaya Jawa Timur Indonesia. Di mulai dari sebuah toko sederhana bernama Tjeng Gwan, perusahaan ini memulai dengan menjual kopi dan berbagai jenis makan dan minuman kaleng. Seiring dengan jalannya tahun dan kemampuan untuk menjual barang-barang tersebut, beberapa pabrik besar mempercayai perusahaan tersebut untuk menjalin satu kerjasama dan menjadikan PT.Puji Surya Indah sebagai distributor mereka. Dan pada tahun 1990 an, moderenisasi perusahaan mulai dikembangkan karena adanya persaingan pasar yang semakin ketat . dari hanya sebuah toko menjadi sebuah Perusahaan Terbatas (PT) pada tahun 2000, dan memulai membuka cabang-cabang di luar Surabaya dan mengcover kota-kota besar di Indonesia, salah satunya adalah contoh PT.Puji Surya Indah Gorontalo.

Dalam proses Praktek Kerja Lapangan di PT. Puji Surya Indah Gorontalo ada beberapa permasalahan yang ditemukan dari hasil pengamatan dilapangan, diantaranya yaitu dimana dalam pencatatan atau pendataan terhadap setiap barang keluar, barang masuk dan nama supplier maupun pembelinya masih menggunakan sistem yang manual, dimana para pekerja diberikan tugas untuk mencatatnya dan memasukan datanya berupa secarik kertas atau nota kepada bagian administrasi dan hanya langsung menyimpan nota atau dengan membuat laporan yang menggunakan Ms.Word untuk mempermudahnya, hal ini merupakan suatu permasalahan yang ditemui di PT.Puji Surya Indah Gorontalo.

Dari masalah yang ditemukan dilapangan tersebut, terdapat sebuah solusi yaitu untuk mempermudah pendataan yang pekerja kerjakan dengan cara

membuat sebuah sistem “Inventori Barang” yang menggunakan Php dan Xampp sebagai aplikasi untuk membuat web dan databasenya.

1.2. Tujuan Penulisan

Tujuan pembuatan dan penyusunan studi kasus ini adalah :

- a. Agar mempermudah karyawan dalam hal pencatatan dan pendataan barang masuk dan keluar, serta pendataan supplier dan pelanggan atau pembelinya.
- b. Agar para pekerja dapat tetap memiliki data tentang transaksi tersebut meskipun transaksi yang terjadi sudah terlalu lama.
- c. Mempermudah karyawan dalam melakukan pengecekan dari data yang ada untuk menghitung untung dan rugi.

1.3. Ruang Lingkup Studi Kasus

Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan tugas yang diinginkan pengguna. Sedangkan website merupakan media atau situs yang menggunakan jaringan internet yang dapat diakses dengan mudah dan cepat. Maka dapat disimpulkan aplikasi berbasis web adalah aplikasi yang bisa dengan mudah diakses, Dalam masalah yang saya temukan di PT.Puji Surya Indah yaitu pendataan barang maka saya mengambil solusi Aplikasi Inventory Barang Berbasis Web ini yang menggunakan *Php* dan *Xampp*.

Dalam dunia perindustrian banyak terjadi kecurangan dan penipuan terhadap pendataan barang oleh karena itu pentingnya dalam menggunakan *Xampp* sebagai media pembuatan database agar tidak dapat melakukan pendataan yang tidak benar dan juga mengantisipasi orang yang tidak berkepentingan dalam mengakses data tersebut.

1.4. Perumusan Masalah Studi Kasus

Perumusan masalah studi kasus ini adalah :

- a. Bagaimana caranya agar pendataan barang di PT. Puji Surya Indah bisa lebih mudah?.
- b. Bagaimana agar terdapat bukti yang lebih kongkrit dalam pendataan barang barang?.
- c. Bagaimana caranya agar data barang tidak dengan mudahnya hilang atau diakses oleh orang yang tidak berkepentingan ?.

1.5. Kegunaan Studi Kasus

Studi kasus ini memiliki kegunaan atau manfaat :

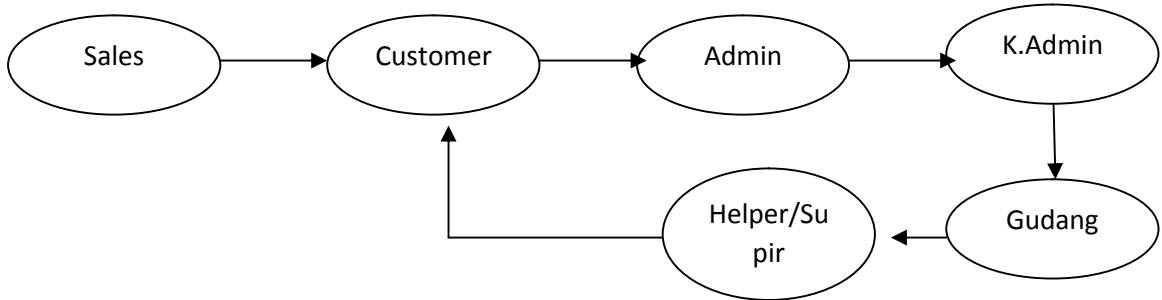
- a. Sebagai solusi bagi permasalahan yang saya temukan di PT.Puji Surya Indah.
- b. Mempermudah pekerjaan yang dikerjakan oleh pekerja khususnya yang terlibat pada bagian pencatatan.
- c. Memudahkan dalam pengecekan dan pembuatan laporan ke admin nantinya.

BAB II TEORI DASAR

2.1 Kegiatan Operasional di PT.Puji Surya Indah

Kegiatan operasional perusahaan sebagai berikut:

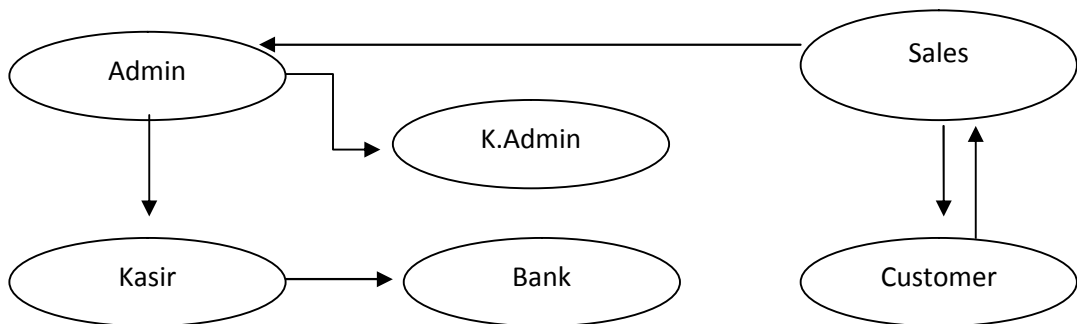
➤ Order/Pemesanan



Gambar 2.1 : Order/Pemesanan

Sales melakukan order kepada Customer, kemudian Sales memasukkan orderan ke bagian Admin untuk dilakukan entry nota, entry nota di periksa dan di acc oleh Kepala Admin setelah entry nota telah di acc /disetujui, bagian gudang melakukan loading barang untuk dikirim ke customer/outlet yang memesan oleh Helper dan supir perusahaan

➤ Penagihan Nota-Nota Kredit Kepada Customer



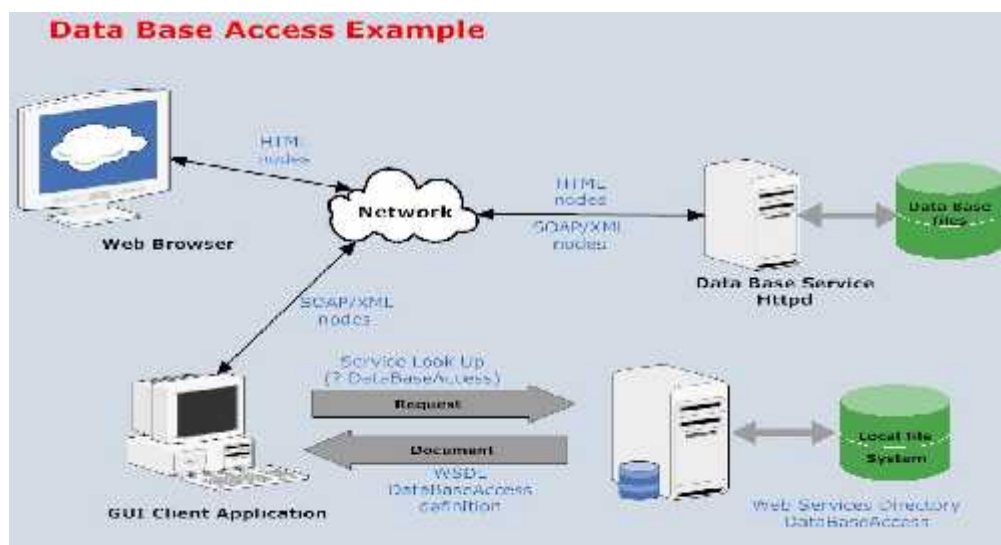
Gambar 2.2 : Sistem penagihan nota

Admin memasukkan Nota-Nota kredit kepada Kepala Admin untuk dilakukan pengecekan nota,Nota kredit diberikan kepada Sales untuk dilakukan penagihan pada customer, setelah dilakukan penagihan bagian Admin melakukan pelunasan

dan Hasil dari penagihan dimasukan kepada bagian kasir untuk disetorkan ke bank pada Rekening Kantor Pusat.

2.2 Pengertian Database

Database atau **basis data** adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur, dan juga batasan-batasan data yang akan disimpan. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi dimana basis data merupakan gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. Basis data menjadi penting karena dapat menghindari duplikasi data, hubungan antar data yang tidak jelas, organisasi data, dan juga update yang rumit.



Gambar 2.3 : Sistem Database

2.2.1 Tipe – Tipe Data dalam Database

1. Tipe data untuk bilangan

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	TINYINT	TINYINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Bilangan bulat terkecil, dengan jangkauan untuk bilangan bertanda - 128 sampai dengan 127 dan untuk yang tidak bertanda 0 sampai dengan 255. Bilangan tak bertanda ditandai dengan kata UNSIGNED	1 byte
2.	SMALLINT	SMALLINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Jangkauan untuk bilangan bertanda - 32768 sampai dengan 32767 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 65535	2 byte
3.	MEDIUMINT	MEDIUMINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Jangkauan untuk bilangan bertanda - 8388608 sampai dengan 8388607 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 16777215	3 byte
4.	INT	INT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif . Jangkauan untuk bilangan bertanda - 2147483648 sampai dengan 2147483647 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 4294967295	4 byte
5.		INTEGER [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Sama dengan INT.	
6.	BIGINT	BIGINT [(M)]	Digunakan untuk menyimpan data	8 byte.

		[UNSIGNED] [ZEROFILL]	bilangan bulat positif dan negatif . Jangkauan untuk bilangan bertanda - 9223372036854775808 sampai dengan 9223372036854775807 dan untuk yang tidak bertanda 0 sampai dengan 184467440737079551615	
7.	FLOAT	FLOAT [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif presisi tunggal. Jangkauan: -3.402823466E+38 s/d - 1.175494351E-38, 0, dan 1.175494351E-38 s/d 3.402823466E+38	4 byte
8.	DOUBLE	DOUBLE [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif presisi ganda. Tidak dapat bersifat unsigned. Nilai yang diijinkan adalah - 1.7976931348623157E+308 hingga - 2.2250738585072014E-308 untuk nilai negatif, 0, dan 2.2250738585072014E-308 hingga 1.7976931348623157E+308 untuk nilai positif.	8 byte
9.		DOUBLE PRECISION [(M,D)] [ZEROFILL]	Bilangan pecahan berpresisi ganda.	8 byte.
10.		REAL [(M,D)] [ZEROFILL]	Sinonim dari DOUBLE.	8 byte.
11.	DECIMAL	DECIMAL [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif. Misalnya DECIMAL(5,2) dapat digunakan untuk menyimpan bilangan -99,99 sampai dengan 99,99	M byte
12.		NUMERIC [(M,D)] [ZEROFILL]	Sama dengan Decimal.	M byte.

2. Tipe data untuk tanggal dan jam

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	DATETIME		Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1000-01-01 00:00:00' sampai dengan '9999-12-31 23:59:59'	8 byte.
2.	DATE		Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1000-01-01' sampai dengan '9999-12-31 '	8 byte.
3.	TIMESTAMP	TIMESTAMP [(M)]	Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1970-01-01' sampai dengan '2037 '	4 byte.
4.	TIME		Digunakan untuk menyimpan waktu dengan jangkauan dari -838:59:59 sampai dengan 838:59:59	3 byte.
5.	YEAR		Digunakan untuk menyimpan data tahun dari tanggal antara 1901 sampai dengan 2155	1 byte

3. Tipe data untuk karakter dan lain-lain

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	CHAR	CHAR(M) [BINARY]	Data string dengan panjang yang tetap. CHAR(1) cukup ditulis dengan CHAR. $1 \leq M \leq 255$, Jika ada sisa, maka sisa tersebut diisi dengan spasi (misalnya nilai M adalah 10, tapi data yang disimpan hanya memiliki 7 karakter, maka 3 karakter sisanya diisi dengan spasi). Spasi ini akan dihilangkan apabila data dipanggil. Nilai dari CHAR akan disortir dan diperbandingkan secara case-insensitive menurut default character set yang tersedia,	M byte.

			kecuali bila atribut BINARY disertakan.	
2.	VARCHAR	VARCHAR (M) [BINARY]	Ukuran L+1 byte dengan $L \leq M$ dan $1 \leq M \leq 255$. Data string dengan panjang bervariasi tergantung datanya. Jika nilai M adalah 10 sedangkan data yang disimpan hanya terdiri dari 5 karakter, maka lebar data tersebut hanya 5 karakter saja, tidak ada tambahan spasi.	L+1 byte
3.	TINYBLOB, TINYTEXT		L+1 byte, dengan $L < 2^8$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 255 karakter.	L+1 byte
4.	BLOB, TEXT		L+2 byte, dengan $L < 2^{16}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 65535 karakter.	L+2 byte
5.	MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT		L+3 byte, dengan $L < 2^{24}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 1677215 karakter.	L+3 byte
6.	LOBLOB, LONGTEXT		L+4 byte, dengan $L < 2^{32}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 4294967295 karakter.	L+4 byte
7.	ENUM	ENUM('nilai1','nilai2',...)	Ukuran 1 atau 2 byte tergantung nilai enumernya maks 65535 nilai	1 atau 2 byte
8.	SET	SET('nilai1','nilai2',...)	Ukuran 1,2,3,4 atau 8 byte tergantung jumlah anggota himpunan maks 64 anggota.	1,2,3,4 atau 8 byte

2.2.2 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara

manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi.

XAMPP merupakan salah satu paket instalasi Apache, PHP dan MySQL instant yang dapat kita gunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut. Selain paket instalasi instant XAMPP versi 1.6.4 juga memberikan fasilitas pilihan penggunaan PHP4 atau PHP5. Untuk berpindah versi PHP yang ingin digunakan juga sangat mudah dilakukan dengan menggunakan bantuan PHP-Switch yang telah disertakan oleh XAMPP, dan yang terpenting XAMPP bersifat free atau gratis untuk digunakan.

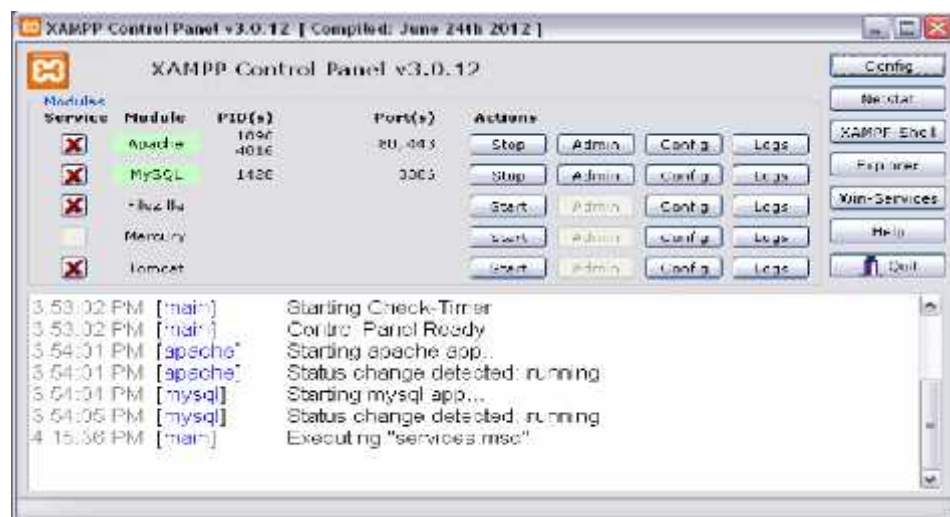
Dukungan terhadap pemrograman berbasis obyek (object oriented programming/OOP) ditambahkan pada Perl 5, yang pertama kali dirilis pada tanggal 31 Juli 1993. Proyek pengembangan Perl 6 dimulai pada tahun 2000, dan masih berlangsung hingga kini tanpa tanggal yang jelas kapan mau dirilis. Ini dikatakan sendiri oleh Larry Wall dalam satu pidatonya yang dikenal dengan seri The State of the Onion. Dua di antara karakteristik utama Perl adalah penanganan teks dan berbagai jalan pintas untuk menyelesaikan persoalan-persoalan umum. Perl sangat banyak digunakan dalam program-program CGI (Common Gateway Interface) dan berbagai program Internet lainnya. Seperti diketahui, TCP/IP sebagai basis bagi semua program Internet yang dikenal sekarang ini menggunakan format teks dalam komunikasi data. Seperti juga bahasa program lainnya, Perl menerima banyak kritikan. Meski banyak di antaranya hanya berupa mitos, atau berlebih-lebihan, tapi terdapat juga sejumlah kritikan yang valid. Salah satunya adalah, sintaksnya susah dibaca, karena banyak menggunakan simbol-simbol yang bukan huruf dan angka.

Mengenal bagian XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya htdocs adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan skrip lain. phpMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada

dikomputer. Kontrol Panel yang berfungsi untuk mengelola layanan service XAMPP. Seperti menghentikan stop layanan, ataupun memulai start.

Kepanjangan dari XAMPP yaitu Apache, PHP, MySQL dan perl.

XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstallasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi. Versi XAMPP yang ada saat ini adalah Versi 1.4.14



Gambar 2.4 : Control XAMPP

2.3 Pemograman PHP

PHP adalah bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada *server side*. Artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs Personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted),

yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilsan kode sumber ini menjadi open source, maka banyak programmer yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP diubah menjadi akronim berulang PHP: Hypertext Preprocessing. Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

2.4 Notepad ++

Notepad++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi Windows. Notepad++ menggunakan komponen Scintilla untuk dapat menampilkan dan menyuntingan teks dan berkas kode sumber berbagai bahasa pemrograman.

Notepad++ didistribusikan sebagai perangkat lunak bebas. Proyek ini dilayani oleh Sourceforge.net dengan telah diunduh lebih dari 27 juta kali dan dua kali memenangkan penghargaan *SourceForge Community Choice Award for Best Developer Tool*.

Bahasa pemrograman yang didukung oleh Notepad++

Didukung dalam hal ini adalah dimengerti dan diterjemahkan menjadi teks oleh Notepad++. Misalnya pada C++, fungsi-fungsinya akan di masukan kedalam daftar fungsi dan kata-katanya akan berubah warna sesuai dengan makna kata tersebut di C++.

Berikut sejumlah bahasa pemrograman yang didukung oleh Notepad++ sejak versi 5.9.3:

- ActionScript, Ada, ASP, Assembler, autoIt
- Batch
- C, C++, C#, Caml, Cmake, COBOL, CSS
- D, Diff
- Flash ActionScript, Fortran
- Gui4CLI
- Haskell, HTML
- Berkas INI, InnoSetup
- Java, Javascript, JSP
- KiXtart
- LISP, Lua
- Makefile, Matlab, MS-DOS
- NSIS
- Objective-C
- Pascal, Perl, PHP, Postscript, PowerShell, Properties file, Python
- R, Resource file, Ruby
- Shell, Scheme, Smalltalk, SQL
- TCL, TeX
- Pascal, Perl, PHP, Postscript, PowerShell, Properties file, Python
- XML
- YAML



Gambar 2.5 : Notepad++

2.5 Perancangan

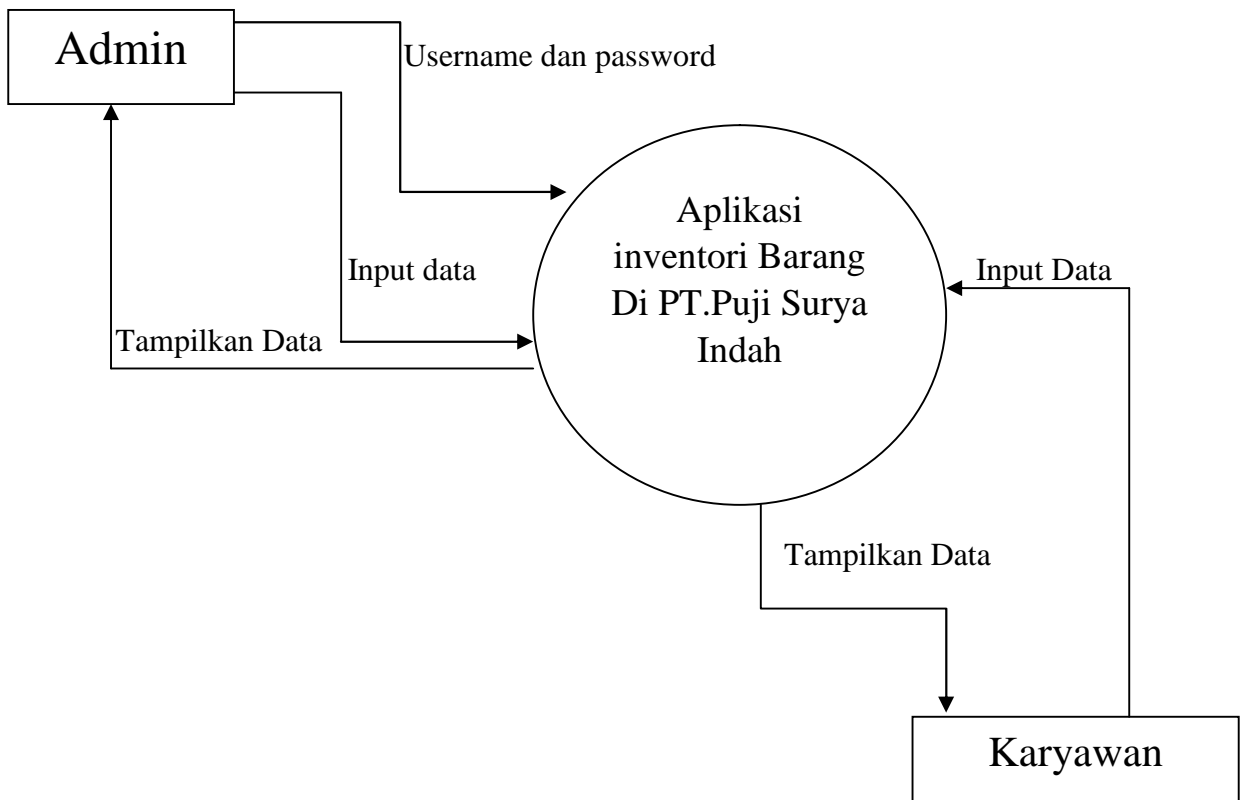
a. Perancangan Pembuatan Data Base Dan Aplikasi

Pengertian perancangan sistem diawali dengan menentukan segala keperluan yang akan memenuhi apa yang akan dibutuhkan oleh sistem, siapa yang mengambil langkah ini dan bagaimana mereka akan disesuaikan. Umumnya, perancangan bergerak dari input ke output. Keluaran (output) sistem, yang terdiri dari reports dan file untuk memuaskan kebutuhan organisasi harus dibatasi dengan jelas. Hal tersebut dapat diperkuat oleh beberapa penulis lain yang mengungkapkan bahwa :

- Menurut Lonnie D. Bentley dan Jeffrey L. Whitten (2007,p160), perancangan sistem adalah suatu teknik menggabungkan kembali bagian-bagian informasi yang telah dipisahkan oleh analisis sistem.

b. Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran data-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram tersebut tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan, begitu entitas-entitas eksternal serta aliran data-aliran data menuju dan dari sistem diketahui menganalisis dari wawancara dengan user dan sebagai hasil analisis dokumen. Diagram Konteks dimulai dengan penggambaran terminator, aliran data, aliran kontrol penyimpanan, dan proses tunggal yang menunjukkan keseluruhan sistem. Bagian termudah adalah menetapkan proses (yang hanya terdiri dari satu lingkaran) dan diberi nama yang mewakili sistem.

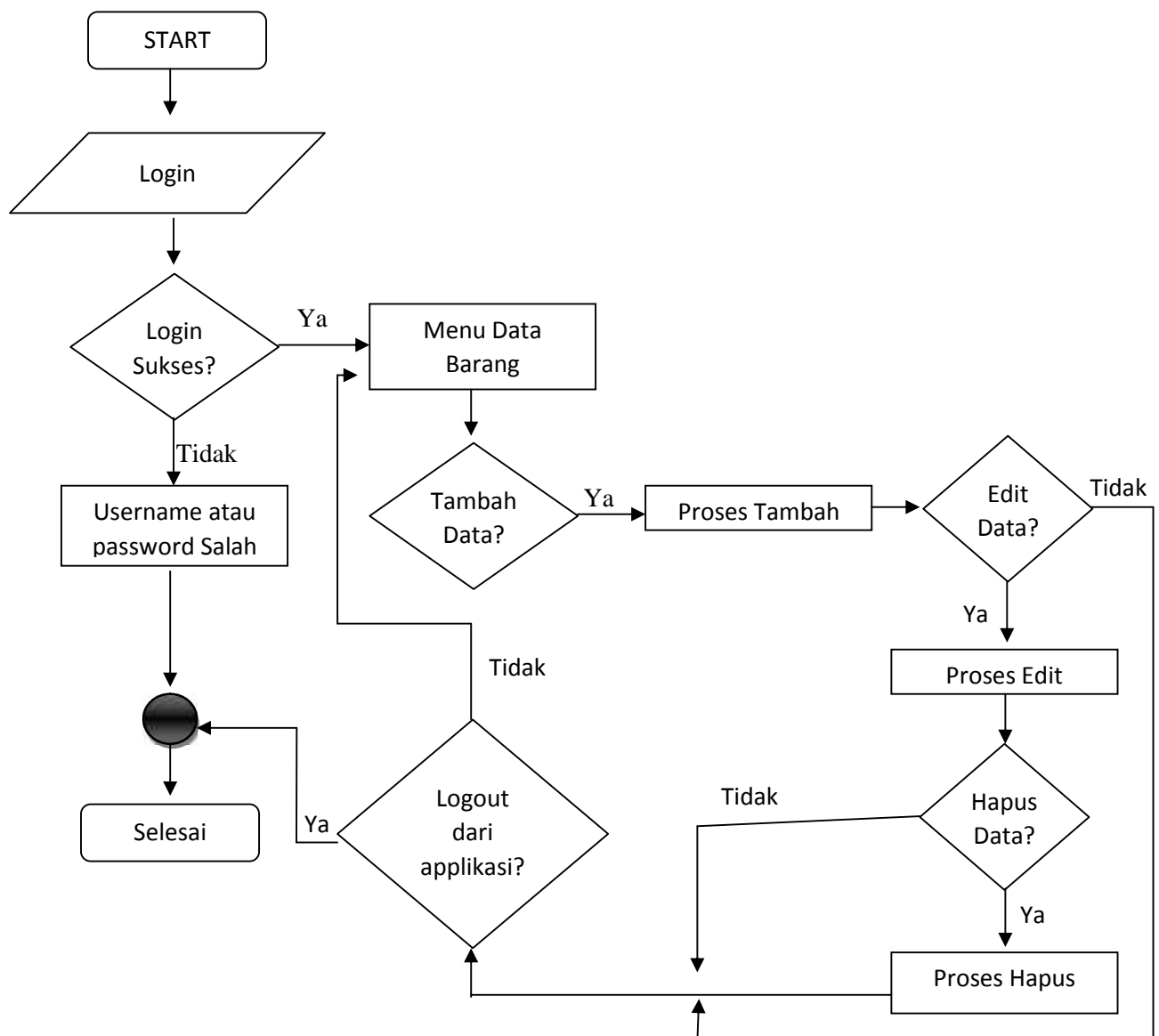


Gambar 2.6 : Diagram Konteks Aplikasi Inventori Barang PT.Puji Surya Indah

c. Flow Chart

Flowchart atau *Bagan alir* adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir (flowchart) digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi.

- Flow Chart System



Gambar 2.7 : Flow Chart System

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Metode Studi Kasus

Pendekatan yang digunakan dalam studi kasus ini adalah pendekatan kualitatif (*qualitative research*). Metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang alamiah, (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrumen kunci, teknik pengumpulan data dilakukan triangulasi (gabungan), analisa data bersifat induktif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi. (Prof. Dr. Sugiyono : 2005).

2.1.1. Langkah - Langkah Studi Kasus

Dalam studi kasus ini agar pelaksanaannya terarah dan sistematis maka disusun tahapan - tahapannya. Ada empat tahapan dalam pelaksanaan penelitian yaitu sebagai berikut :

a. Tahap Pra Studi Kasus

Saya mencari tempat praktek kerja lapangan (PKL), ketika menemukan tempat praktek kerja lapangan (PKL) dan melalui prosedur saya kemudian mulai melaksanakan praktek kerja lapangan di PT. Puji Surya Indah - Gorontalo.

b. Tahap Studi Kasus

Dalam hal ini saya memasuki dan memahami latar penelitian dalam rangka pengumpulan data. Tahap ini dilaksanakan selama bulan maret 2014 – juni 2014

c. Analisis Data

Tahapan yang ketiga dalam studi kasus ini adalah analisis data. Dalam tahapan ini melakukan serangkaian proses analisis data kualitatif sampai pada interpretasi data - data yang telah diperoleh sebelumnya.

c. Tahap Evaluasi Dan Laporan

Pada tahap ini melakukan konsultasi dan pembimbingan dengan dosen pembimbing yang telah ditentukan. Dan melalui laporan dalam bentuk ujian akhir dalam forum akademik.

2.1.2. Subjek Studi Kasus

Subjek dalam studi kasus ini adalah :

- a. Secara umum : PT. Puji Surya Indah - Gorontalo sebagai tempat praktek kerja lapangan (PKL).
- b. Secara khusus : aktivitas dan kinerja IT Departemen serta masalah – masalah ataupun kendala – kendala kerja.

2.1.3. Metode Pengumpulan Data

Dalam proses pengumpulan data studi kasus ini, metode yang digunakan adalah :

a. Wawancara (Interview)

Wawancara adalah percakapan dengan maksud tertentu. Percakapan dilakukan oleh dua pihak, yaitu pewawancara yang mengajukan pertanyaan dan narasumber / yang diwawancarai yang memberikan jawaban atas pertanyaan itu. Wawancara dipergunakan untuk mengadakan komunikasi dengan subjek sehingga diperoleh data - data yang diperlukan, wawancara yang dilakukan dalam metode ini adalah wawancara dengan karyawan HRD.

b. Analisis

Metode ini dilakukan dalam tiga tahap :

1. Menganalisis masalah komputer yang terjadi pada perusahaan dan masalah efisiensi kerja karyawan.
2. Identifikasi komputer dan spesifikasi solusi yang dibutuhkan dalam pemecahan masalah di perusahaan.

c. Pustaka

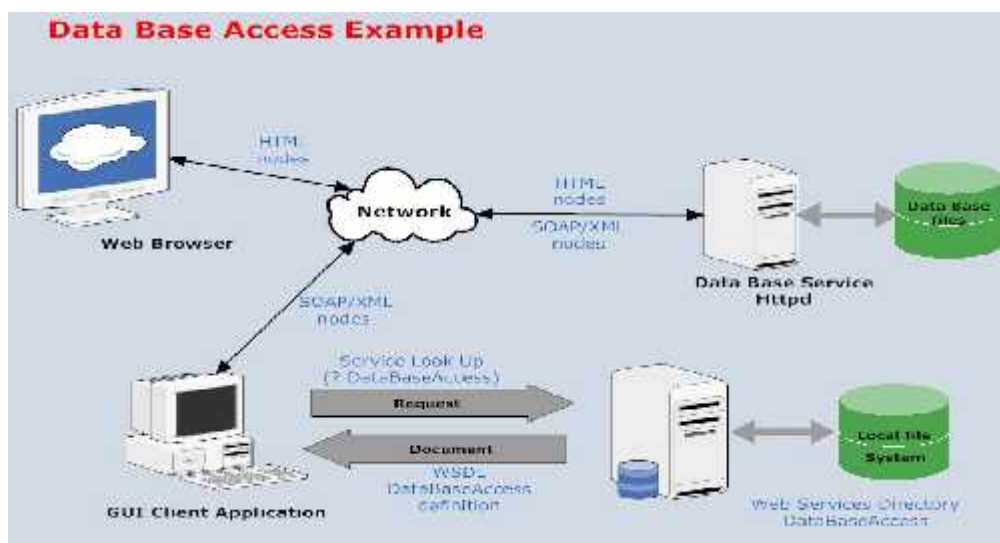
Metode pustaka dilakukan dengan cara mencari sumber - sumber teori melalui buku, ataupun referensi melalui internet.

d. Observasi

Observasi adalah kemampuan seseorang untuk menggunakan pengamatannya melalui hasil kerja panca indra mata serta dibantu dengan pancaindra lainnya. Dalam studi kasus ini digunakan observasi partisipan dimana secara langsung ikut terlibat dalam kegiatan – kegiatan lapangan.

2.2 Pengertian Database

Database atau **basis data** adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Pendefinisian basis data meliputi spesifikasi berupa tipe data, struktur, dan juga batasan-batasan data yang akan disimpan. Basis data merupakan aspek yang sangat penting dalam sistem informasi dimana basis data merupakan gudang penyimpanan data yang akan diolah lebih lanjut. Basis data menjadi penting karena dapat menghindari duplikasi data, hubungan antar data yang tidak jelas, organisasi data, dan juga update yang rumit.



Gambar 2.1 : Sistem Database

2.2.1 Tipe – Tipe Data dalam Database

1. Tipe data untuk bilangan

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	TINYINT	TINYINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Bilangan bulat terkecil, dengan jangkauan untuk bilangan bertanda - 128 sampai dengan 127 dan untuk yang tidak bertanda 0 sampai dengan 255. Bilangan tak bertanda ditandai dengan kata UNSIGNED	1 byte
2.	SMALLINT	SMALLINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Jangkauan untuk bilangan bertanda - 32768 sampai dengan 32767 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 65535	2 byte
3.	MEDIUMINT	MEDIUMINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif. Jangkauan untuk bilangan bertanda - 8388608 sampai dengan 8388607 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 16777215	3 byte
4.	INT	INT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif . Jangkauan untuk bilangan bertanda - 2147483648 sampai dengan 2147483647 dan untuk yang tidak bertanda (jangkauan unsigned) 0 sampai dengan 4294967295	4 byte
5.		INTEGER [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Sama dengan INT.	
6.	BIGINT	BIGINT [(M)] [UNSIGNED] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat positif dan negatif .	8 byte.

			Jangkauan untuk bilangan bertanda - 9223372036854775808 sampai dengan 9223372036854775807 dan untuk yang tidak bertanda 0 sampai dengan 184467440737079551615	
7.	FLOAT	FLOAT [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif presisi tunggal. Jangkauan: -3.402823466E+38 s/d - 1.175494351E-38, 0, dan 1.175494351E-38 s/d 3.402823466E+38	4 byte
8.	DOUBLE	DOUBLE [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif presisi ganda. Tidak dapat bersifat unsigned. Nilai yang diijinkan adalah - 1.7976931348623157E+308 hingga - 2.2250738585072014E-308 untuk nilai negatif, 0, dan 2.2250738585072014E-308 hingga 1.7976931348623157E+308 untuk nilai positif.	8 byte
9.		DOUBLE PRECISION [(M,D)] [ZEROFILL]	Bilangan pecahan berpresisi ganda.	8 byte.
10.		REAL [(M,D)] [ZEROFILL]	Sinonim dari DOUBLE.	8 byte.
11.	DECIMAL	DECIMAL [(M,D)] [ZEROFILL]	Digunakan untuk menyimpan data bilangan pecahan positif dan negatif. Misalnya DECIMAL(5,2) dapat digunakan untuk menyimpan bilangan -99,99 sampai dengan 99,99	M byte
12.		NUMERIC [(M,D)] [ZEROFILL]	Sama dengan Decimal.	M byte.

2. Tipe data untuk tanggal dan jam

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	DATETIME		Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1000-01-01 00:00:00' sampai dengan '9999-12-31 23:59:59'	8 byte.
2.	DATE		Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1000-01-01' sampai dengan '9999-12-31 '	8 byte.
3.	TIMESTAMP	TIMESTAMP [(M)]	Kombinasi tanggal dan waktu dengan jangkauan dari '1970-01-01' sampai dengan '2037 '	4 byte.
4.	TIME		Digunakan untuk menyimpan waktu dengan jangkauan dari -838:59:59 sampai dengan 838:59:59	3 byte.
5.	YEAR		Digunakan untuk menyimpan data tahun dari tanggal antara 1901 sampai dengan 2155	1 byte

3. Tipe data untuk karakter dan lain-lain

No	Tipe Data	Bentuk Dasar Penulisan	Keterangan	Ukuran
1.	CHAR	CHAR(M) [BINARY]	Data string dengan panjang yang tetap. CHAR(1) cukup ditulis dengan CHAR. $1 \leq M \leq 255$, Jika ada sisa, maka sisa tersebut diisi dengan spasi (misalnya nilai M adalah 10, tapi data yang disimpan hanya memiliki 7 karakter, maka 3 karakter sisanya diisi dengan spasi). Spasi ini akan dihilangkan apabila data dipanggil. Nilai dari CHAR akan disortir dan diperbandingkan secara case-insensitive menurut default character set yang tersedia, kecuali bila atribut BINARY disertakan.	M byte.

2.	VARCHAR	VARCHAR (M) [BINARY]	Ukuran L+1 byte dengan $L \leq M$ dan $1 \leq M \leq 255$. Data string dengan panjang bervariasi tergantung datanya. Jika nilai M adalah 10 sedangkan data yang disimpan hanya terdiri dari 5 karakter, maka lebar data tersebut hanya 5 karakter saja, tidak ada tambahan spasi.	L+1 byte
3.	TINYBLOB, TINYTEXT		L+1 byte, dengan $L < 2^8$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 255 karakter.	L+1 byte
4.	BLOB, TEXT		L+2 byte, dengan $L < 2^{16}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 65535 karakter.	L+2 byte
5.	MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT		L+3 byte, dengan $L < 2^{24}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 1677215 karakter.	L+3 byte
6.	LOBLOB, LONGTEXT		L+4 byte, dengan $L < 2^{32}$. Tipe TEXT atau BLOB dengan panjang maksimum 4294967295 karakter.	L+4 byte
7.	ENUM	ENUM('nilai1','nilai2',...)	Ukuran 1 atau 2 byte tergantung nilai enumerasinya maks 65535 nilai	1 atau 2 byte
8.	SET	SET('nilai1','nilai2',...)	Ukuran 1,2,3,4 atau 8 byte tergantung jumlah anggota himpunan maks 64 anggota.	1,2,3,4 atau 8 byte

2.2.2 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstallasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi.

XAMPP merupakan salah satu paket instalasi Apache, PHP dan MySQL instant yang dapat kita gunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut. Selain paket instalasi instant XAMPP versi 1.6.4 juga memberikan fasilitas pilihan penggunaan PHP4 atau PHP5. Untuk berpindah versi PHP yang ingin digunakan juga sangat mudah dilakukan dengan menggunakan bantuan PHP-Switch yang telah disertakan oleh XAMPP, dan yang terpenting XAMPP bersifat free atau gratis untuk digunakan.

Dukungan terhadap pemrograman berbasis obyek (object oriented programming/OOP) ditambahkan pada Perl 5, yang pertama kali dirilis pada tanggal 31 Juli 1993. Proyek pengembangan Perl 6 dimulai pada tahun 2000, dan masih berlangsung hingga kini tanpa tanggal yang jelas kapan mau dirilis. Ini dikatakan sendiri oleh Larry Wall dalam satu pidatonya yang dikenal dengan seri The State of the Onion. Dua di antara karakteristik utama Perl adalah penanganan teks dan berbagai jalan pintas untuk menyelesaikan persoalan-persoalan umum. Perl sangat banyak digunakan dalam program-program CGI (Common Gateway Interface) dan berbagai aplikasi Internet lainnya. Seperti diketahui, TCP/IP sebagai basis bagi semua aplikasi Internet yang dikenal sekarang ini menggunakan format teks dalam komunikasi data. Seperti juga bahasa aplikasi lainnya, Perl menerima banyak kritikan. Meski banyak di antaranya hanya berupa mitos, atau berlebih-lebihan, tapi terdapat juga sejumlah kritikan yang valid. Salah satunya adalah, sintaksnya susah dibaca, karena banyak menggunakan simbol-simbol yang bukan huruf dan angka.

Mengenal bagian XAMPP yang biasa digunakan pada umumnya htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkasPHP, HTML dan skrip lain. phpMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada di komputer. Kontrol Panel yang berfungsi untuk mengelola layanan service XAMPP. Seperti menghentikan stop layanan, ataupun memulai start.

Kepanjangan dari XAMPP yaitu Apache, PHP, MySQL dan perl.

XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstallasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi. Versi XAMPP yang ada saat ini adalah Versi 1.4.14



Gambar 2.2 : Control XAMPP

2.3 Pemograman PHP

PHP adalah bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan dijalankan pada *server side*. Artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs Personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilis kode sumber ini menjadi open source, maka banyak programmer yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini interpreter PHP sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai PHP 3.0 dan singkatan PHP diubah menjadi akronim berulang PHP: Hypertext Preprocessing. Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi.

2.4 Notepad ++

Notepad++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi Windows. Notepad++ menggunakan komponen Scintilla untuk dapat menampilkan dan menyunting teks dan berkas kode sumber berbagai bahasa pemrograman.

Notepad++ didistribusikan sebagai perangkat lunak bebas. Proyek ini dilayani oleh Sourceforge.net dengan telah diunduh lebih dari 27 juta kali dan dua kali memenangkan penghargaan *SourceForge Community Choice Award for Best Developer Tool*.

Bahasa pemrograman yang didukung oleh Notepad++

Didukung dalam hal ini adalah dimengerti dan diterjemahkan menjadi teks oleh Notepad++. Misalnya pada C++, fungsi-fungsinya akan dimasukkan ke dalam daftar fungsi dan kata-katanya akan berubah warna sesuai dengan makna kata tersebut di C++.

Berikut sejumlah bahasa pemrograman yang didukung oleh Notepad++ sejak versi 5.9.3:

- ActionScript, Ada, ASP, Assembler, autoIt
- Batch
- C, C++, C#, Caml, Cmake, COBOL, CSS
- D, Diff
- Flash ActionScript, Fortran

- Gui4CLI
- Haskell, HTML
- Berkas INI, InnoSetup
- Java, Javascript, JSP
- KiXtart
- LISP, Lua
- Makefile, Matlab, MS-DOS
- NSIS
- Objective-C
- Pascal, Perl, PHP, Postscript, PowerShell, Properties file, Python
- R, Resource file, Ruby
- Shell, Scheme, Smalltalk, SQL
- TCL, TeX
- Pascal, Perl, PHP, Postscript, PowerShell, Properties file, Python
- XML
- YAML



Gambar 2.3 : Notepad++

BAB III

PEMBAHASAN DAN HASIL

3.1. Perancangan

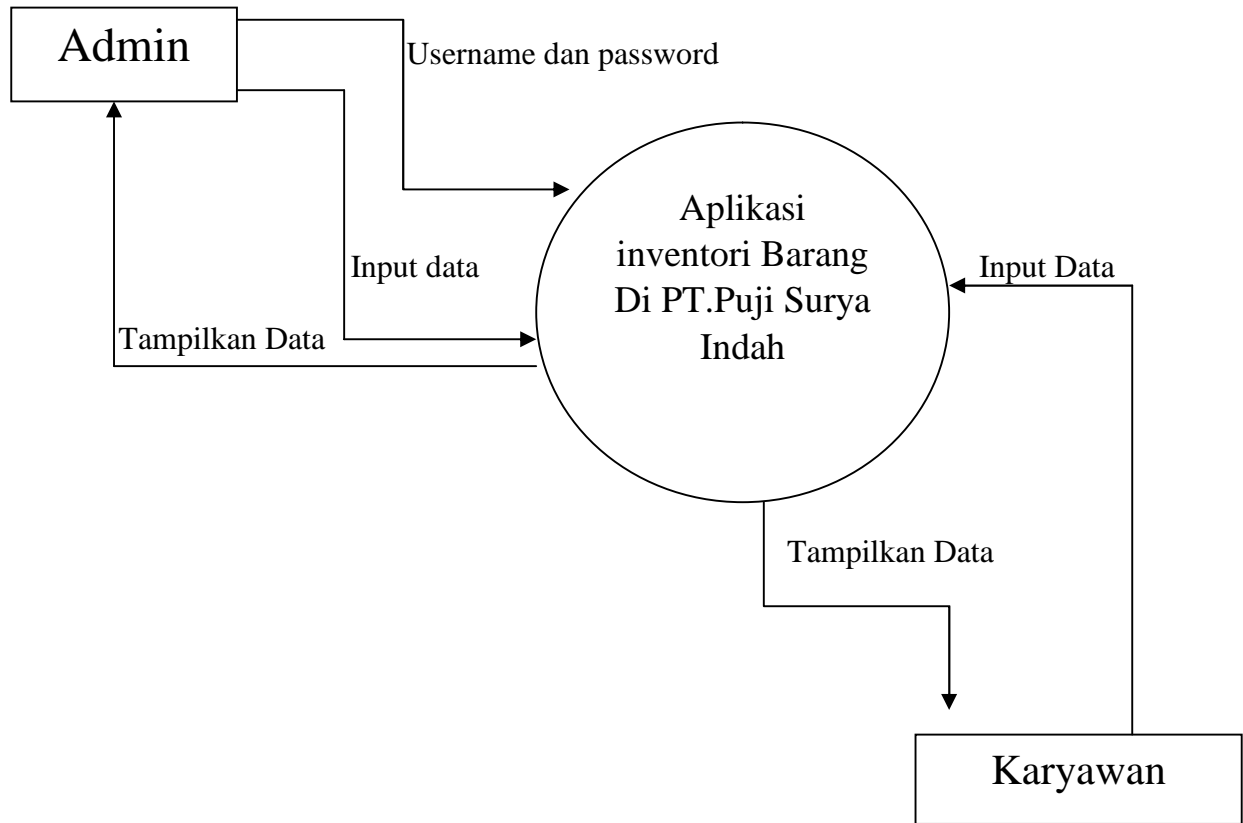
3.1.1. Perancangan Pembuatan Data Base Dan Aplikasi

Pengertian perancangan sistem diawali dengan menentukan segala keperluan yang akan memenuhi apa yang akan dibutuhkan oleh sistem, siapa yang mengambil langkah ini dan bagaimana mereka akan disesuaikan. Umumnya, perancangan bergerak dari input ke output. Keluaran (output) sistem, yang terdiri dari reports dan file untuk memuaskan kebutuhan organisasi harus dibatasi dengan jelas. Hal tersebut dapat diperkuat oleh beberapa penulis lain yang mengungkapkan bahwa :

- Menurut Lonnie D. Bentley dan Jeffrey L. Whitten (2007,p160), perancangan sistem adalah suatu teknik menggabungkan kembali bagian-bagian informasi yang telah dipisahkan oleh analisis sistem.

3.1.2. Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran data-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram tersebut tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan, begitu entitas-entitas eksternal serta aliran data-aliran data menuju dan dari sistem diketahui menganalisis dari wawancara dengan user dan sebagai hasil analisis dokumen. Diagram Konteks dimulai dengan penggambaran terminator, aliran data, aliran kontrol penyimpanan, dan proses tunggal yang menunjukkan keseluruhan sistem. Bagian termudah adalah menetapkan proses (yang hanya terdiri dari satu lingkaran) dan diberi nama yang mewakili sistem.

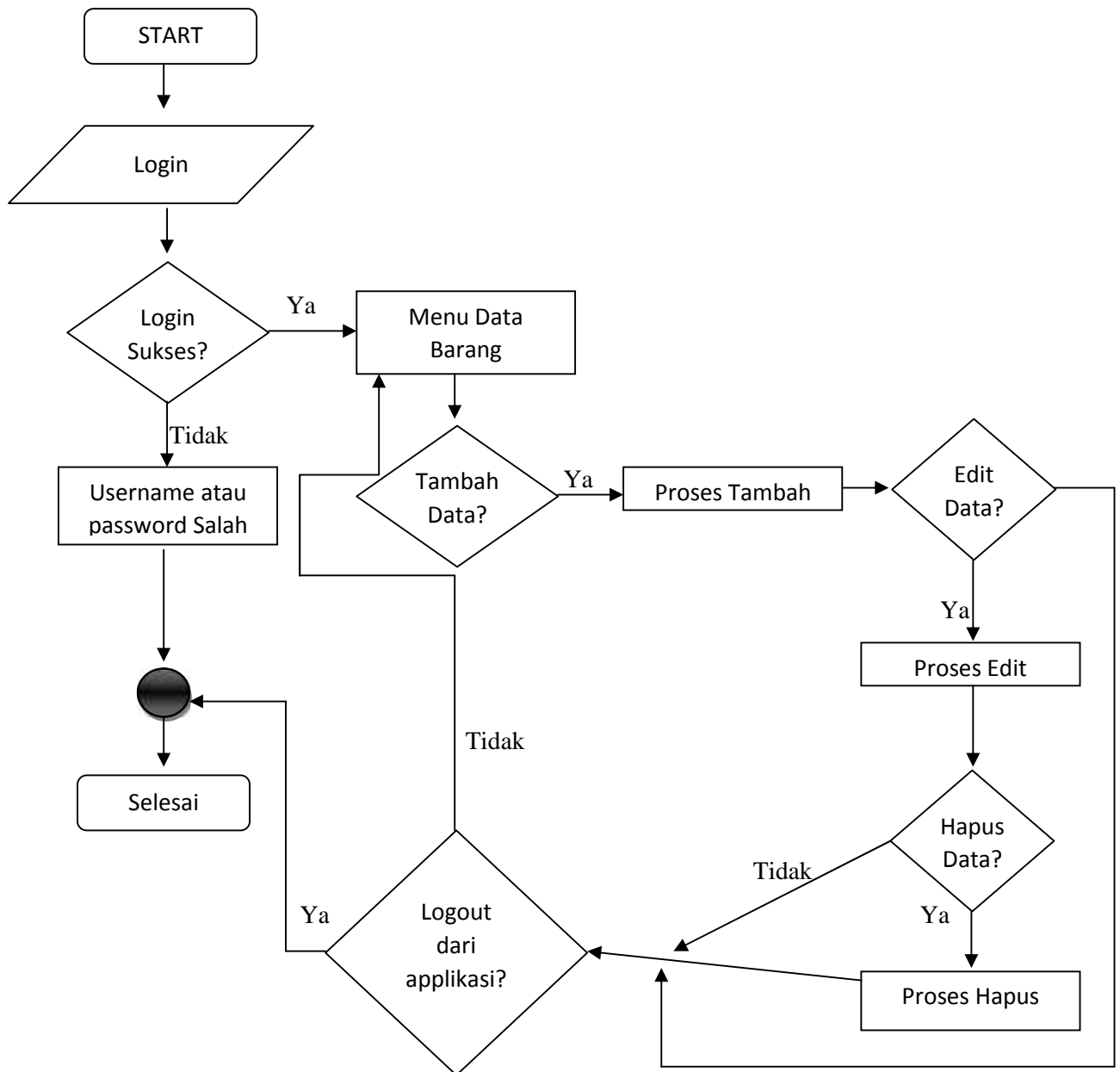


Gambar 3.1 : Diagram Konteks Aplikasi Inventori Barang PT. Puji Surya Indah

3.1.3. Flow Chart

Flowchart atau *Bagan alir* adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir (flowchart) digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi.

- Flow Chart System



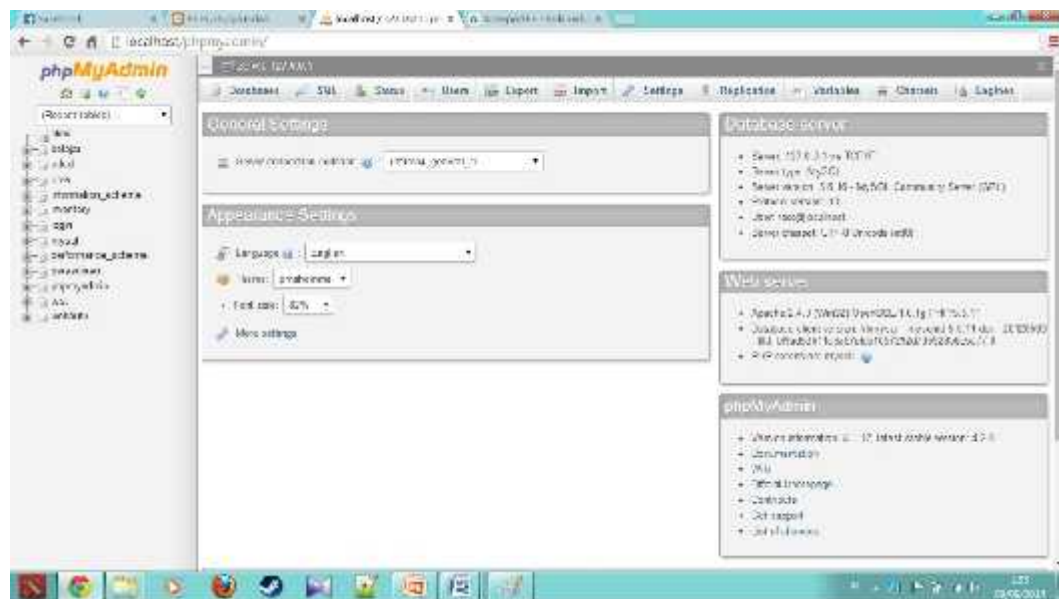
Gambar 3.2 : Flow Chart System

3.2. Implementasi Dan Pengujian

Tahap implementasi merupakan tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan Aplikasi. Wujud dari hasil implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

3.2.1. Pembuatan Data Base Dengan Menggunakan Xampp

Tahap pembuatan data base adalah tahap paling awal dalam pembuatan aplikasi ini, yang pertama – tama adalah membuat data base inventori barang menggunakan Xampp dengan cara mengetik pada Browser: “localhost/phpmyadmin/” dan akan keluar tampilan seperti pada gambar 3.3.

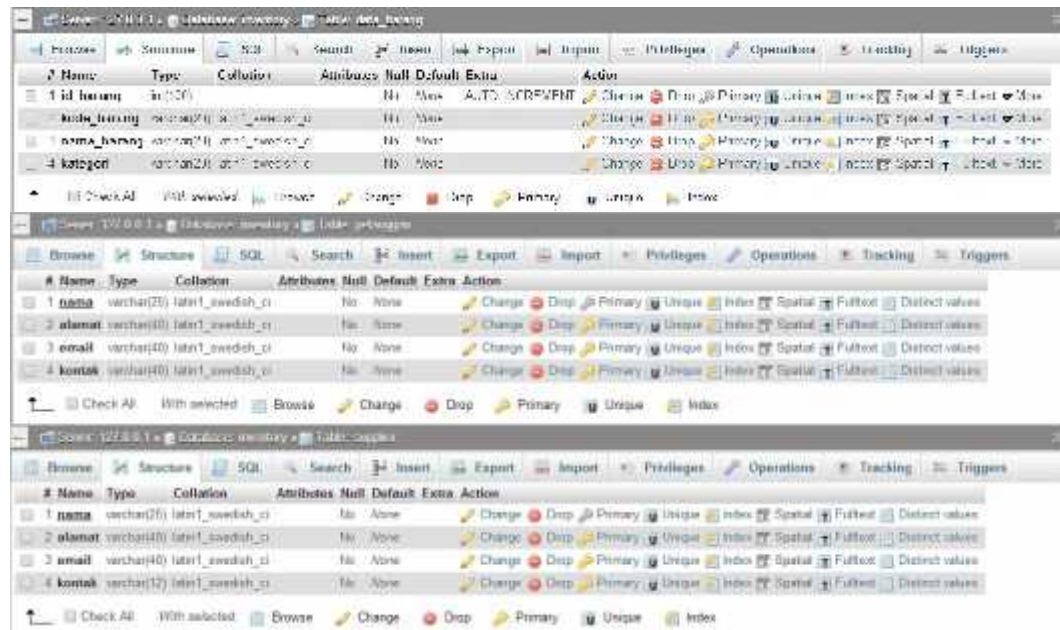


Gambar 3.3 : Tampilan Awal “localhost/phpmyadmin/”

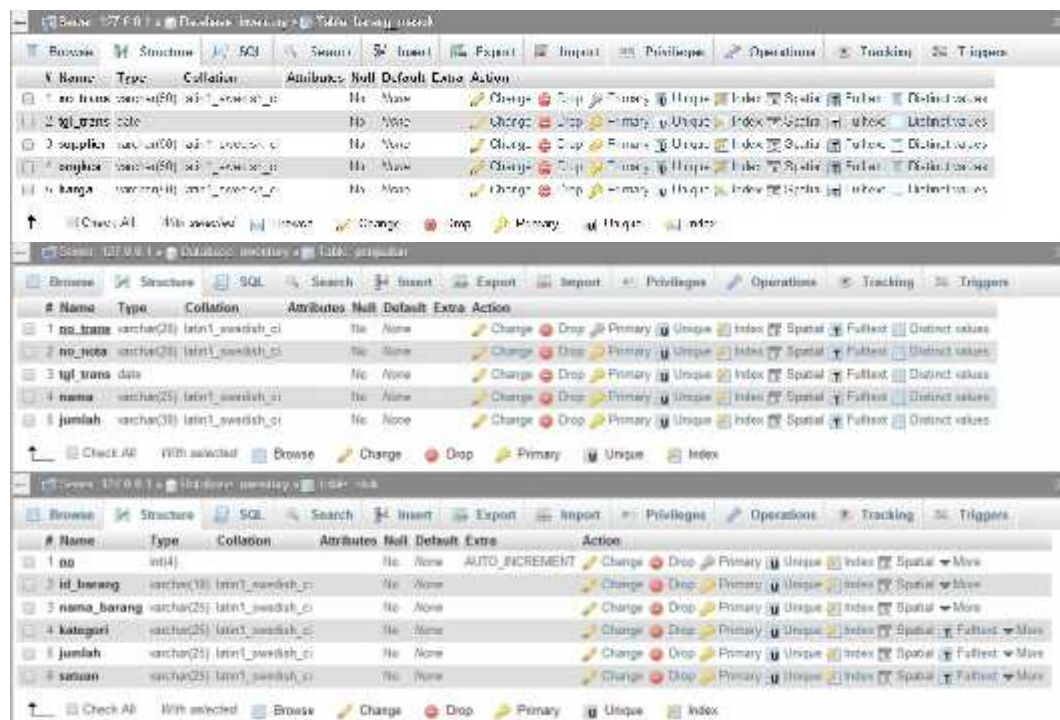
Kemudian membuat database dengan cara memasuki menu database atau bisa juga dengan mengklik menu new yg ada disebelah kiri, disitu akan ditentukan nama database dan tinggal dicreate. Dalam materi ini database diberi nama “inventory”.

Pada tahap selanjutnya yaitu pembuatan table database, dimana dalam aplikasi ini terdapat 7 buah tabel yaitu : user, data_barang, supplier, pelanggan, penjualan, stok dan barang_masuk.

Sama halnya dengan pembuatan tabel user, tabel yang lain memiliki cara pembuatan yang sama tetapi dengan jumlah kolom yang berbeda dan type dalam disetiap nama masing – masing kolom berbeda beda. Hal itu dapat kita lihat digambar 3.6 dan gambar 3.7 .



Gambar 3.6: Tabel data barang, supplier dan pelanggan



Gambar 3.7 : Tabel penjualan, barang masuk dan stok

3.2.2. Form Login



Gambar 3.8 : Form Login Aplikasi Inventori Barang PT.Puji Surya Indah

- *Source Code Php dari Form Login*

Form login digunakan untuk dapat login ke dalam aplikasi yang mana terdiri dari source code php sebagai berikut :

A.index.php :

```
<?php include "config.php" ?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
```

```

<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<br>
<br>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">Silahkan Login
Terlebih Dahulu </font>
<br>
<?php
session_start();
if(isset($_SESSION['username'])) {
header('location:menu.php'); }
require_once("config.php");
?>
<center>
<form action="cek_login.php" method="post">
<br>
<br>
<table>
<tr><td>Username</td><td> : <input type="text"
name="username"></td></tr>
<tr><td>Password</td><td> : <input type="password"
name="password"></td></tr>

```

```

<tr><td colspan="2" align="right"><input type="submit" value="Login">
<input type="reset" value="Cancel"></td></tr>
</table>
<br>
</p>
</table>
</center>
</BODY>
</HTML>

```

B.cek_login.php :

```

<?php include "config.php" ?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>

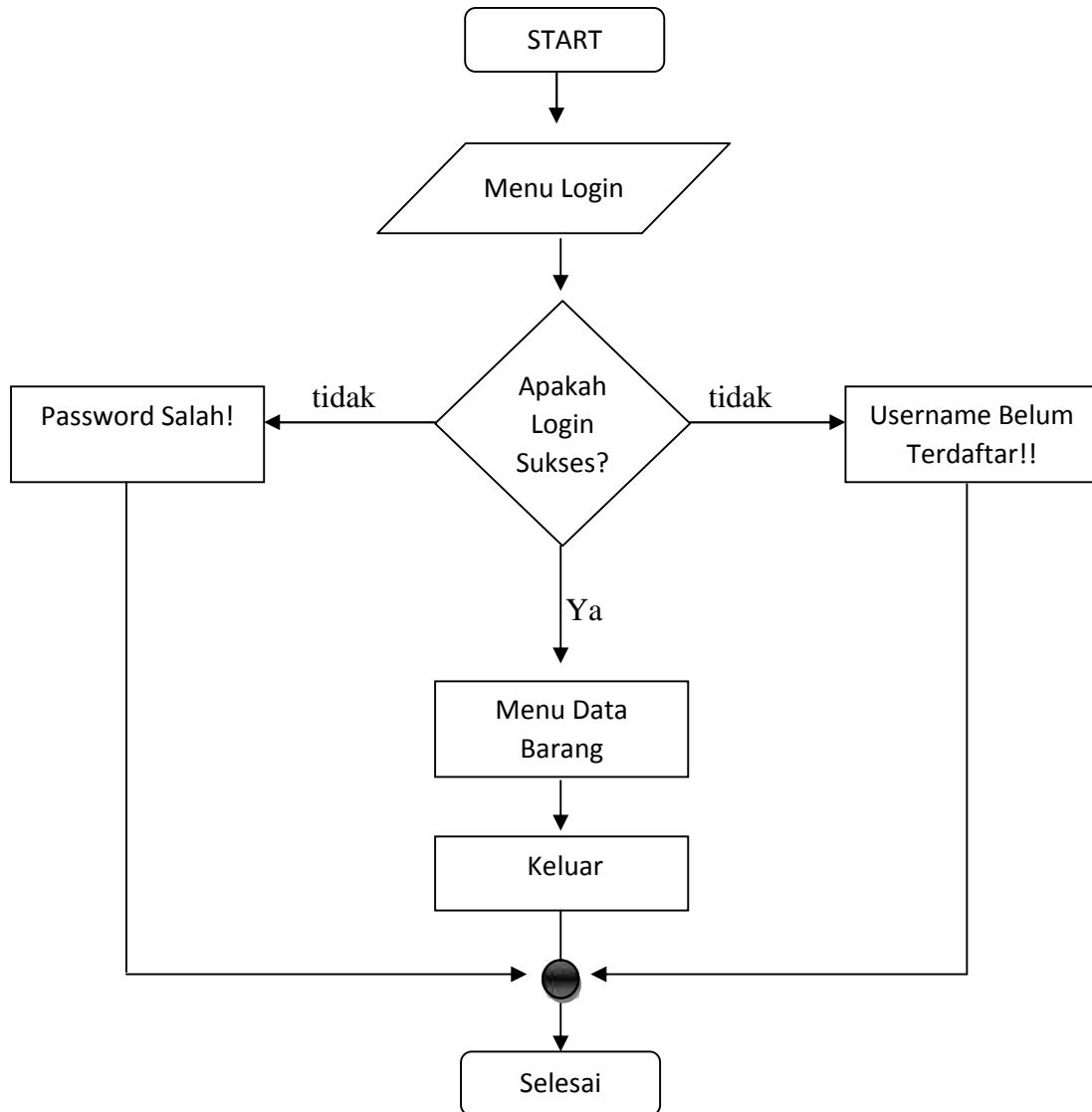
```

```

<td><center><font    face="comic    sans    ms"    size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<br>
<br>
<?php
    session_start();
    include "config.php";
    $username=$_POST['username'];
    $password=$_POST['password'];
    $cekuser = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE username =
'$username'");
    $jumlah = mysql_num_rows($cekuser);
    $hasil = mysql_fetch_array($cekuser);
    if($jumlah == 0) {
        echo "Username Belum Terdaftar!<br/>";
        echo "<a href='index.php'>Kembali</a>";
    } else {
        if($password <> $hasil['password']) {
            echo "Password Salah!<br/>";
            echo "<a href='index.php'>Back</a>";
        } else {
            $_SESSION['username'] = $hasil['username'];
            header('location:menu.php');
        }
    }
?>
</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Form Login*



Gambar 3.9 : Flow Chart Form Login

3.2.3. Form Data Barang



Gambar 3.10 : Tampilan Form Data Barang

• Source Code dari Form Data Barang

Menu.php :

```
<?php
include('config.php');
?>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
```

```

<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Kode Barang </td>
<td> <input type="text" name="kode_barang"> </td>

```



```

</tr>
<td></td>
<td>    <input    type="SUBMIT"    name="SUBMIT"    id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Barang
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
    <thead>
        <tr>
            <td>No.</td>
            <td>Kode Barang</td>
            <td>Nama Barang</td>
            <td>Kategori Barang</td>
            <td><a href="menu2.php">+ Tambah Data</a></td>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
$query = mysql_query("select * from data_barang");

```

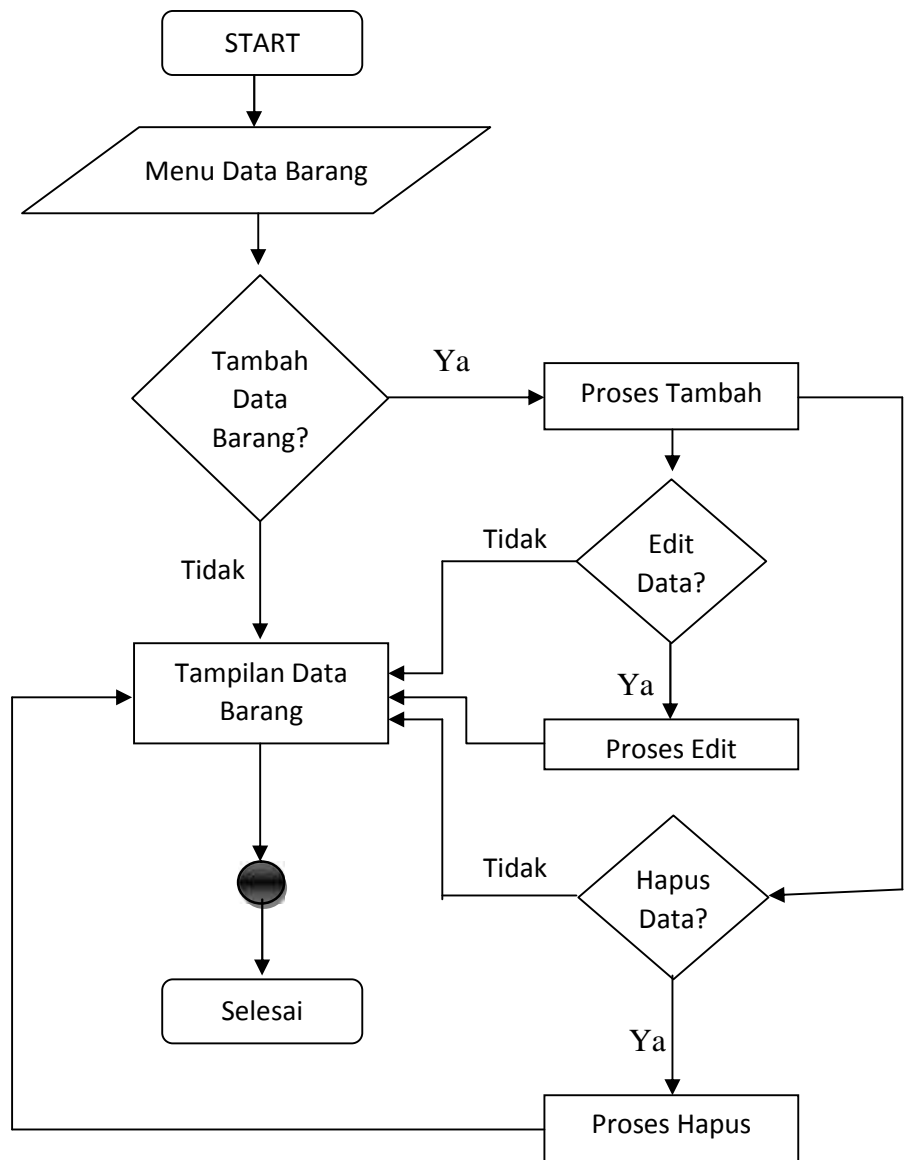
```

$no = 1;
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $no; ?></td>
        <td><?php echo $data['kode_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kategori']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit.php?id=<?php echo $data['id_barang']; ?>">Edit</a> ||
            <a href="delete.php?id=<?php echo $data['id_barang']; ?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
    <?php
        $no++;
    }
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Barang*



Gambar 3.11 : Flow Chart Data Barang

3.2.4. Form Data Supplier



Gambar 3.12 : Tampilan Form Data Supplier

- **Source Code Form Data Supplier**

Dalam form data supplier terdapat juga code php sebagai berikut :

Supplier.php :

```
<?php
```

```
include('config.php');
```

```
?>
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
```

```
<font face="comic sans ms" size="6"  
color="#be373a">WELCOME</font>
```

```
<br>
```

```

<br>

<br>

<center>

<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">

<tr>

<th style="background:red;width:50%;">

<font face="comic sans ms" size="4">

<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>

</tr>

<tr>

<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>

</tr>

</table>

<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||

<a href="menu.php">Barang</a> ||

<a href="supplier.php">Supplier</a> ||

<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||

<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||

<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||

<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||

<a href="aboutme.php">About Me</a> ||

<a href="logout.php">Keluar</a> ||

</font>

```

```

<br>

<br></center></center>

<form name="formcari" method="post" action="search_exe2.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr> <td> Nama Supplier </td>
<td> <input type="text" name="nama"> </td>
</tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Supplier
</font>

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {

```

```

        echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
    }
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">

    <thead>

        <tr>

            <td>Nama</td>

            <td>Alamat</td>

            <td>E-mail</td>

            <td>Kontak</td>

            <td><a href="supplier2.php">+ Tambah Data</a></td>

        </tr>

    </thead>

    <tbody>

        <?php

$query = mysql_query("select * from supplier");

while ($data = mysql_fetch_array($query)) {

?>

        <tr>

            <td><?php echo $data['nama']; ?></td>

            <td><?php echo $data['alamat']; ?></td>

```

```

        <td><?php echo $data['email']; ?></td>

        <td><?php echo $data['kontak']; ?></td>

        <td>

            <a      href="edit2.php?nama=<?php      echo      $data['nama'];
?>">Edit</a> ||

            <a      href="delete2.php?nama=<?php      echo      $data['nama'];
?>">Hapus</a>

        </td>

    </tr>

    <?php

    }

?>

</tbody>

</table>

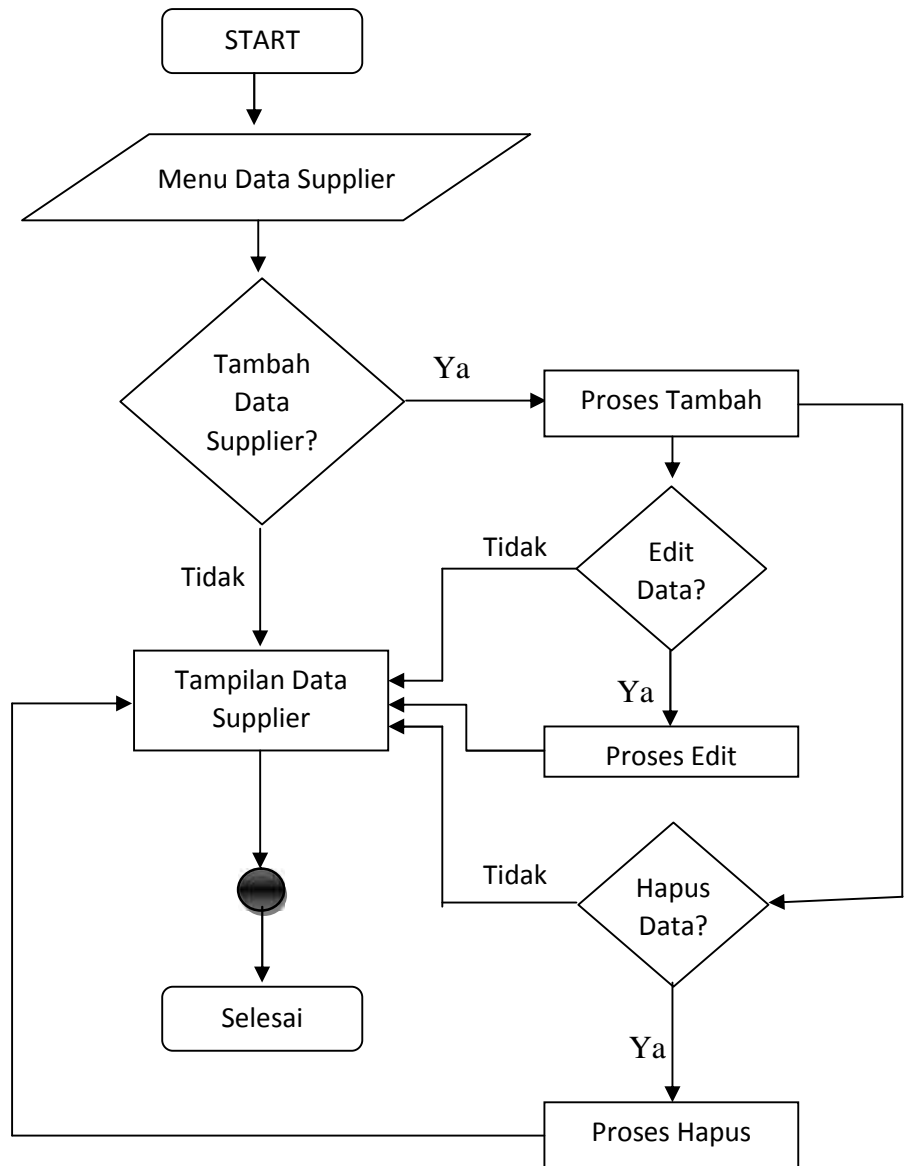
</center>

</BODY>

</HTML>

```


- *Flow Chart Data Supplier*



Gambar 3.13 : Flow Chart Form Data Supplier

3.2.5. Form Data Pelanggan



Gambar 3.14 : Tampilan Form Data Pelanggan

- **Source Code Form Data Pelanggan**

Form data pelanggan terdapat source code php sebagai berikut :

Pelanggan.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font          face="comic          sans          ms"          size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
```

```

        <table                style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
    <tr>
        <th style="background:red;width:50%;">
            <font face="comic sans ms" size="4">
                <MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
            </tr>
            <tr>
                <td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
            </tr>
        </table>
        <font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
        <a href="menu.php">Barang</a> ||
        <a href="supplier.php">Supplier</a> ||
        <a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
        <a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
        <a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
        <a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
        <a href="aboutme.php">About Me</a> ||
        <a href="logout.php">Keluar</a> ||
        </font>
        <br>
        <br></center></center>
        <form name="formcari" method="post" action="search_exe3.php">
        <table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
            <tr bgcolor="Red">
                <td height="25" colspan="3">
                    <strong> Pencarian Data ! </strong>
                </td>
            </tr>
        </table>

```

```

<tr> <td> Nama Pelanggan </td>
<td> <input type="text" name="nama"> </td>
</tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Pelanggan
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>Nama</td>
<td>Alamat</td>
<td>E-mail</td>
<td>Kontak</td>
<td><a href="pelanggan2.php">+ Tambah Data</a></td>
</tr>
</thead>
<tbody>

```

```

<?php
$query = mysql_query("select * from pelanggan");

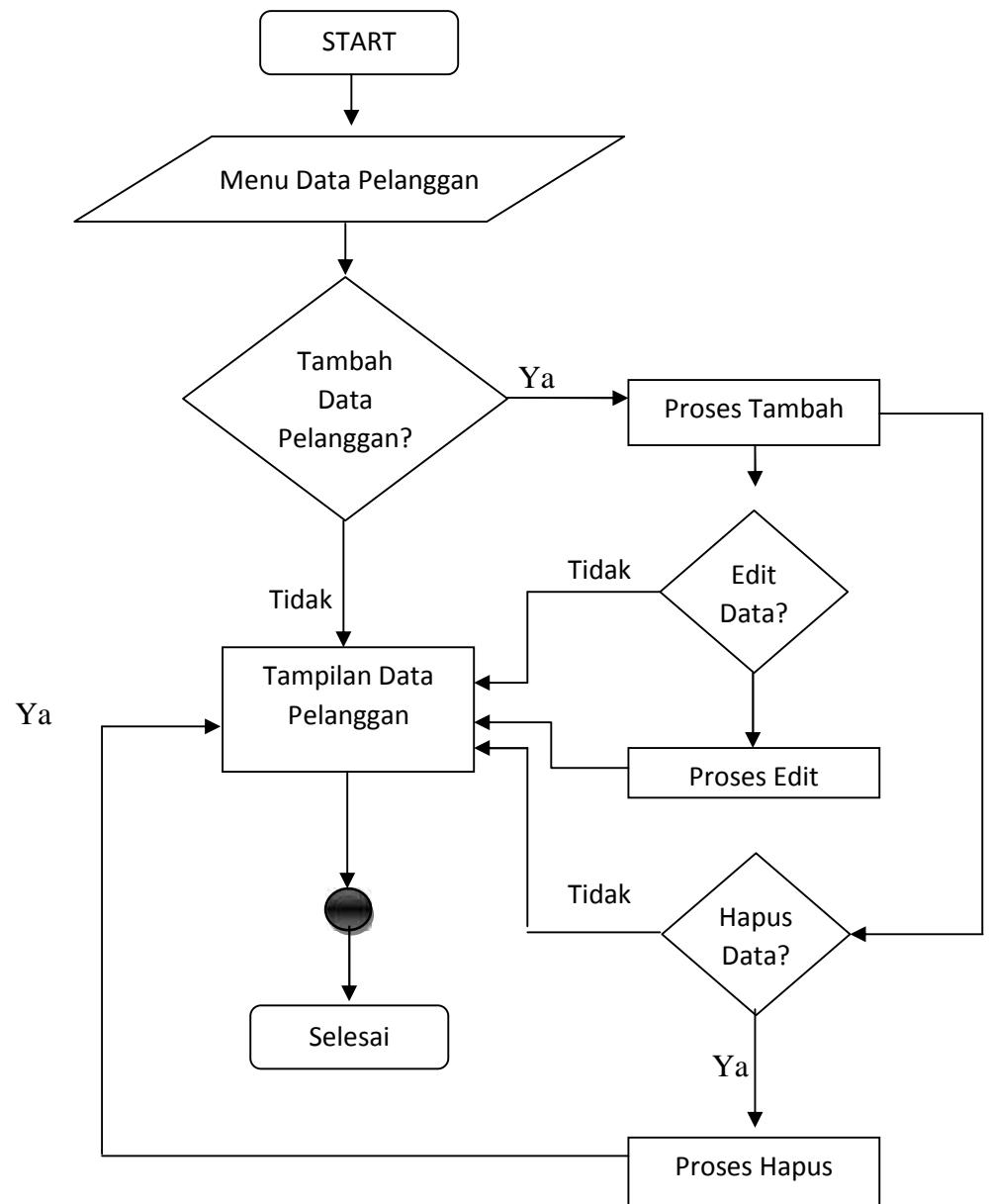
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
        <td><?php echo $data['alamat']; ?></td>
        <td><?php echo $data['email']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kontak']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit3.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete3.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
<?php

}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Pelanggan*



Gambar 3.15 : Flow Chart Form Data Pelanggan

3.2.6. Form Data Barang Masuk

No Trans	Tanggal Trans	Nama Supplier	Biaya Ongkos	Harga Barang	
IGW	2014-07-23	Ran	50.000	170.000	Edit Hapus

Gambar 3.16 : Tampilan Form Data Barang Masuk

- **Source Code Data Barang Masuk**

Dari Tampilan form data barang masuk yang terdapat pada Gambar 3.15 terdapat Source Code Sebagai berikut :

Masuk.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font          face="comic          sans          ms"          size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
```

```

<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe4.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
</table>

```



```

<tr> <td> Tanggal Trans </td>
<td> <input type="date" name="tgl_trans"> </td>
</tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Barang Masuk
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>No.Trans</td>
<td>Tanggal Trans</td>
<td>Nama Supplier</td>
<td>Biaya Ongkos</td>
<td>Harga Barang</td>
<td><a href="masuk2.php">+ Tambah Data</a></td>
</tr>
</thead>

```

```

<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from barang_masuk");

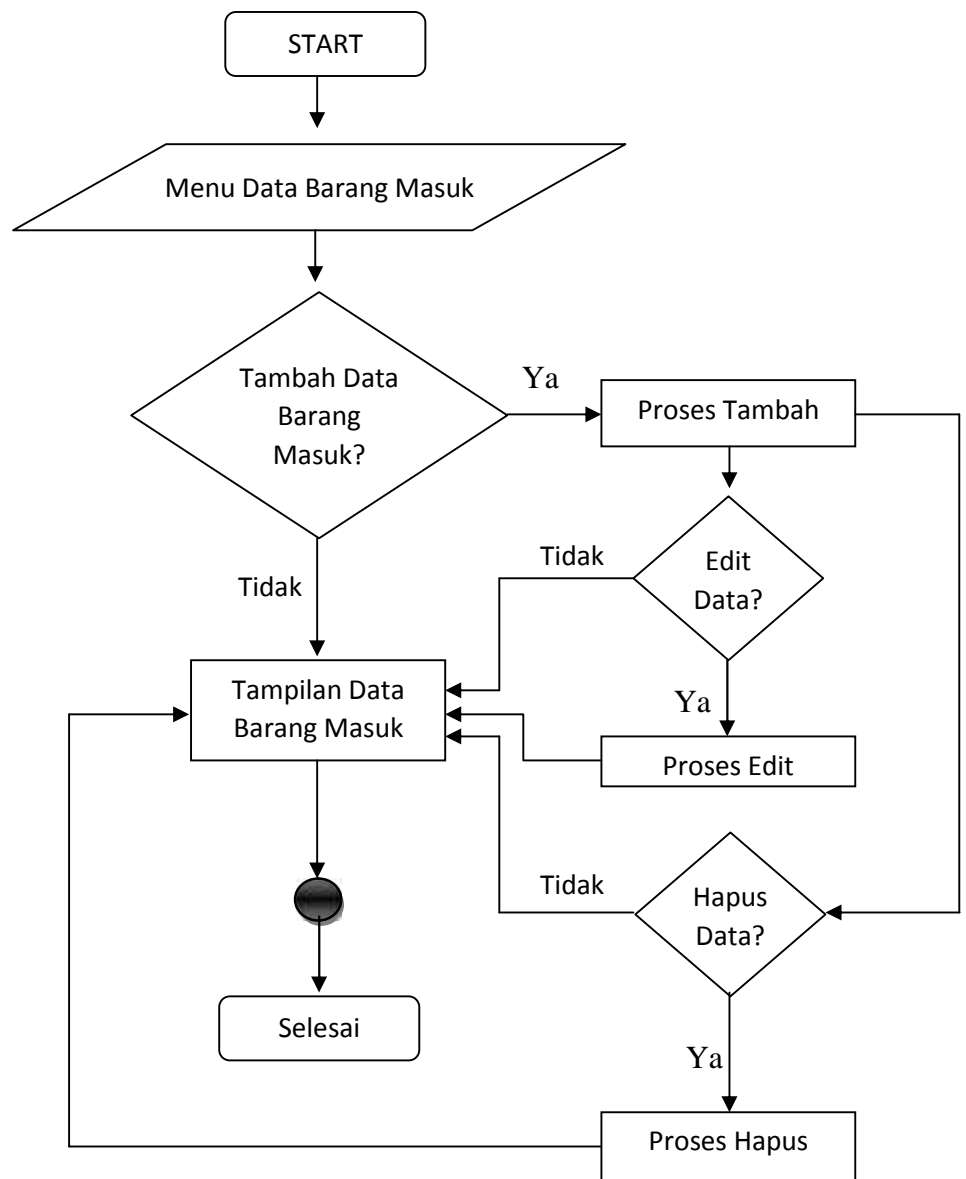
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['no_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['tgl_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['supplier']; ?></td>
        <td><?php echo $data['ongkos']; ?></td>
        <td><?php echo $data['harga']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit4.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete4.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
    <?php

}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Barang Masuk*



Gambar 3.17 : Flow Chart Data Barang Masuk

3.2.7. Form Data Penjualan



Gambar 3.18 : Tampilan Form Data Penjualan

- **Source Code Data Penjualan**

Penjualan.php :

```
<?php
include('config.php');
?>

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
```

```

<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe5.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Tanggal Trans </td>
<td> <input type="date" name="tgl_trans"> </td>

```

```

</tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Penjualan Barang
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>No.Trans</td>
<td>No.Nota</td>
<td>Tanggal Trans</td>
<td>Nama Pembeli</td>
<td>Total Harga</td>
<td><a href="penjualan2.php">+ Tambah Data</a></td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php

```

```

$query = mysql_query("select * from penjualan");

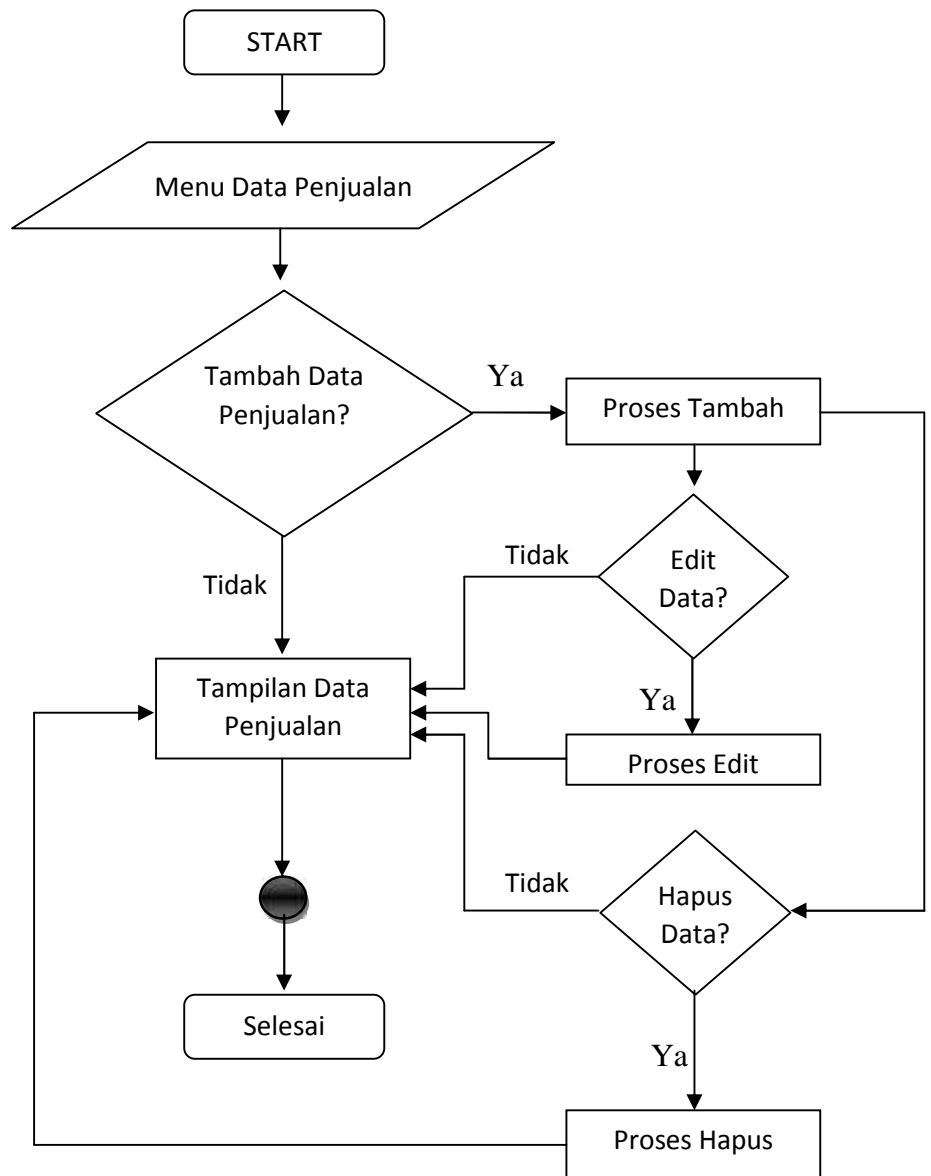
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
    ?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['no_trans']; ?></td>
            <td><?php echo $data['no_nota']; ?></td>
        <td><?php echo $data['tgl_trans']; ?></td>
            <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
            <td><?php echo $data['jumlah']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit5.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete5.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
    <?php

}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Penjualan*



Gambar 3.19 : Flow Chart Data Penjualan

3.2.8. Form Data Stok Barang



Gambar 3.20 : Tampilan Form Data Stok Barang

- **Source Code Data Stok Barang**

Stok.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
```

```

<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> <td> Id Barang</td>
<td> <input type="text" name="id_barang"> </td>

```

```

</tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Stok Barang
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>No.</td>
<td>Id Barang</td>
<td>Nama Barang</td>
<td>Kategori Barang</td>
<td>Jumlah Barang</td>
<td>Satuan</td>
<td><a href="stok2.php">+ Tambah Data</a></td>
</tr>
</thead>
<tbody>

```

```

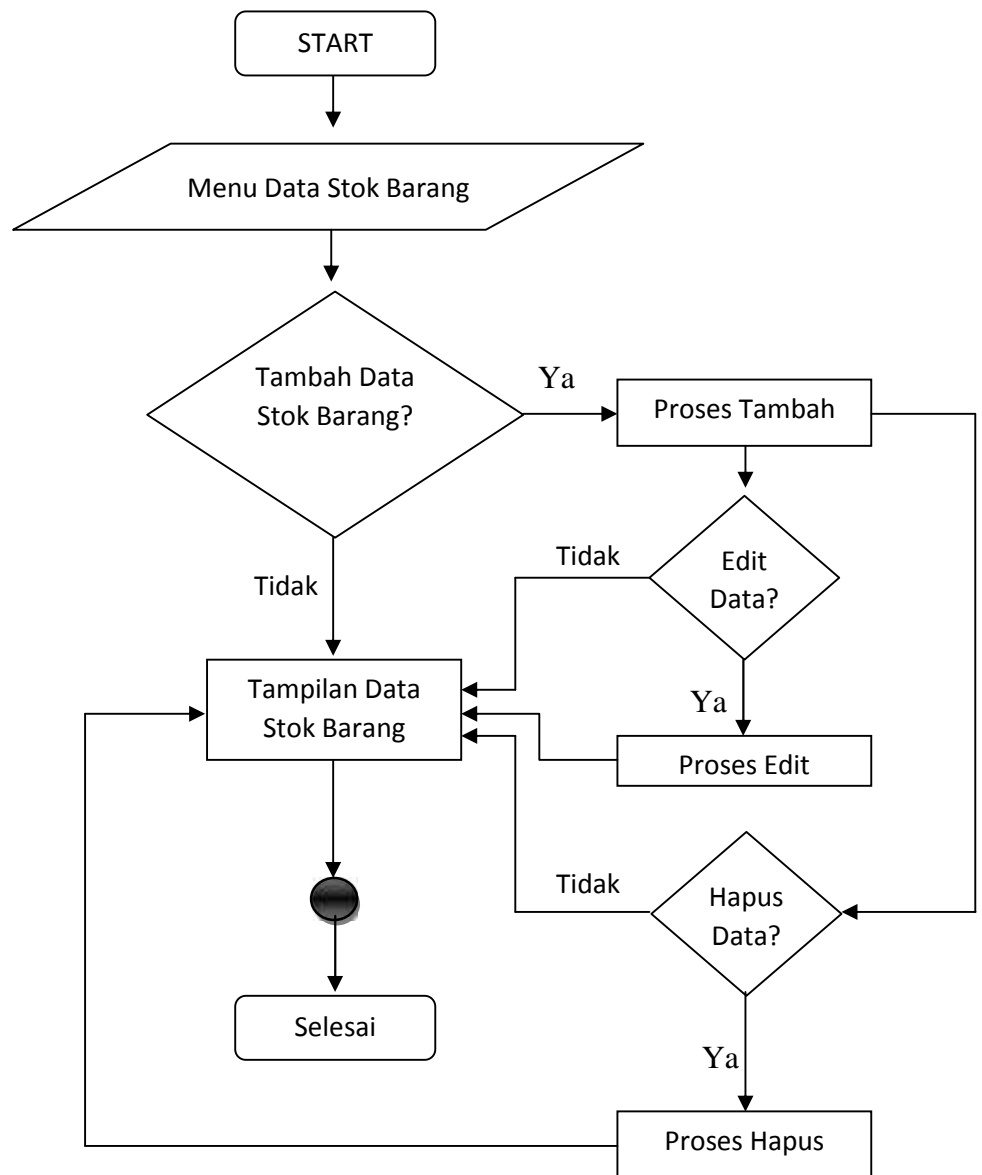
<?php
$query = mysql_query("select * from stok");

$no = 1;
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $no; ?></td>
        <td><?php echo $data['id_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kategori']; ?></td>
        <td><?php echo $data['jumlah']; ?></td>
        <td><?php echo $data['satuan']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit6.php?id=<?php echo $data['id_barang'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete6.php?id=<?php echo $data['id_barang'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
<?php
    $no++;
}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Stok Barang*



Gambar 3.21 : Flow Chart Data Stok Barang

BAB III

METODOLOGI STUDI KASUS

3.1. Metode Studi Kasus

Pendekatan yang digunakan dalam studi kasus ini adalah pendekatan kualitatif (*qualitative research*). Metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang alamiah, (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrumen kunci, teknik pengumpulan data dilakukan triangulasi (gabungan), analisa data bersifat induktif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi. (Prof. Dr. Sugiyono : 2005).

3.1.1. Langkah - Langkah Studi Kasus

Dalam studi kasus ini agar pelaksanaannya terarah dan sistematis maka disusun tahapan - tahapannya. Ada empat tahapan dalam pelaksanaan penelitian yaitu sebagai berikut :

a. Tahap Pra Studi Kasus

Saya mencari tempat praktek kerja lapangan (PKL), ketika menemukan tempat praktek kerja lapangan (PKL) dan melalui prosedur saya kemudian mulai melaksanakan praktek kerja lapangan di PT. Puji Surya Indah - Gorontalo.

b. Tahap Studi Kasus

Dalam hal ini saya memasuki dan memahami latar penelitian dalam rangka pengumpulan data. Tahap ini dilaksanakan selama bulan maret 2014 – juni 2014

c. Analisis Data

Tahapan yang ketiga dalam studi kasus ini adalah analisis data. Dalam tahapan ini melakukan serangkaian proses analisis data kualitatif sampai pada interpretasi data - data yang telah diperoleh sebelumnya.

d. Tahap Evaluasi Dan Laporan

Pada tahap ini melakukan konsultasi dan pembimbingan dengan dosen pembimbing yang telah ditentukan. Dan melalui laporan dalam bentuk ujian akhir dalam forum akademik.

3.1.2. Subjek Studi Kasus

Subjek dalam studi kasus ini adalah :

- a. Secara umum : PT. Puji Surya Indah - Gorontalo sebagai tempat praktek kerja lapangan (PKL).
- b. Secara khusus : aktivitas dan kinerja IT Departemen serta masalah – masalah ataupun kendala – kendala kerja.

3.1.3. Metode Pengumpulan Data

Dalam proses pengumpulan data studi kasus ini, metode yang digunakan adalah :

a. Wawancara (Interview)

Wawancara adalah percakapan dengan maksud tertentu. Percakapan dilakukan oleh dua pihak, yaitu pewawancara yang mengajukan pertanyaan dan narasumber / yang diwawancarai yang memberikan jawaban atas pertanyaan itu. Wawancara dipergunakan untuk mengadakan komunikasi dengan subjek sehingga diperoleh data - data yang diperlukan, wawancara yang dilakukan dalam metode ini adalah wawancara dengan karyawan HRD.

b. Analisis

Metode ini dilakukan dalam tiga tahap :

1. Menganalisis masalah komputer yang terjadi pada perusahaan dan masalah efisiensi kerja karyawan.
2. Identifikasi komputer dan spesifikasi solusi yang dibutuhkan dalam pemecahan masalah di perusahaan.

c. Pustaka

Metode pustaka dilakukan dengan cara mencari sumber - sumber teori melalui buku, ataupun referensi melalui internet.

d. Observasi

Observasi adalah kemampuan seseorang untuk menggunakan pengamatannya melalui hasil kerja panca indra mata serta dibantu dengan pancaindra lainnya. Dalam studi kasus ini digunakan observasi partisipan dimana secara langsung ikut terlibat dalam kegiatan – kegiatan lapangan.

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Melalui proses analisis permasalahan, rancangan alternatif solusi terhadap permasalahan, penerapan dan Pengerjaan solusi terhadap permasalahan, hingga hasil dari penerapan alternatif solusi dari permasalahan. Dapat disimpulkan beberapa hal, yaitu :

- a. Dari hasil analisis dan pengamatan yang saya lakukan di PT.Puji Surya Indah saya menemukan bahwa sistem pendataan barang yang dilakukan disana masih secara manual dan jarang melibatkan pengerjaan pada sistem komputerisasi.
- b. Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web bisa menjadi solusi dalam permasalahan tersebut, agar bisa mempermudah pekerjaan yang dikerjakan para pekerja dalam hal ini yaitu pencatatan data barang – barang di tempat tersebut.
- c. Perlu adanya batasan dalam mengakses data barang, agar tidak terjadi adanya kekeliruan dalam sebuah pertanggung jawaban tentang barang atau transaksi yang telah dilakukan oleh perusahaan.

4.2. Saran

- a. Untuk pengembangan perusahaan diperlukan untuk lebih banyak menggunakan aplikasi dalam hal pendataan maupun pertanggung jawaban terhadap transaksi yang terjadi.
- b. Harus lebih banyak melibatkan tenaga ahli komputer dalam pengembangan perusahaan, agar dalam menjalankan setiap peralatan yang berbasis IT dapat dilakukan dengan cepat dan mudah.

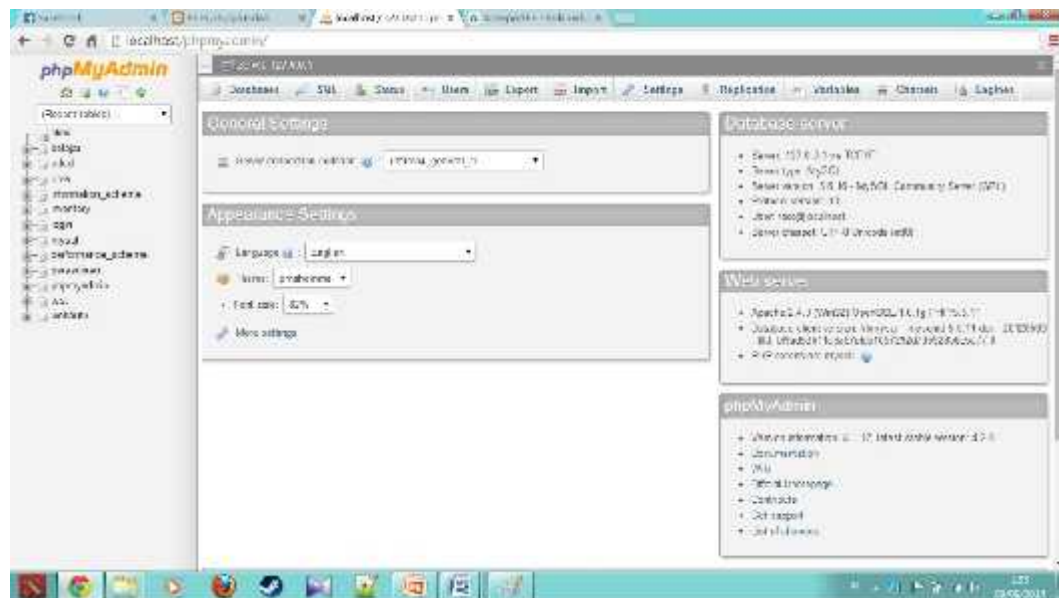
BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL

4.1. Implementasi Dan Pengujian

Tahap implementasi merupakan tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan Aplikasi. Wujud dari hasil implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

4.1.1. Pembuatan Data Base Dengan Menggunakan Xampp

Tahap pembuatan data base adalah tahap paling awal dalam pembuatan aplikasi ini, yang pertama – tama adalah membuat data base inventori barang menggunakan Xampp dengan cara mengetik pada Browser: “localhost/phpmyadmin/” dan akan keluar tampilan seperti pada gambar 3.3.

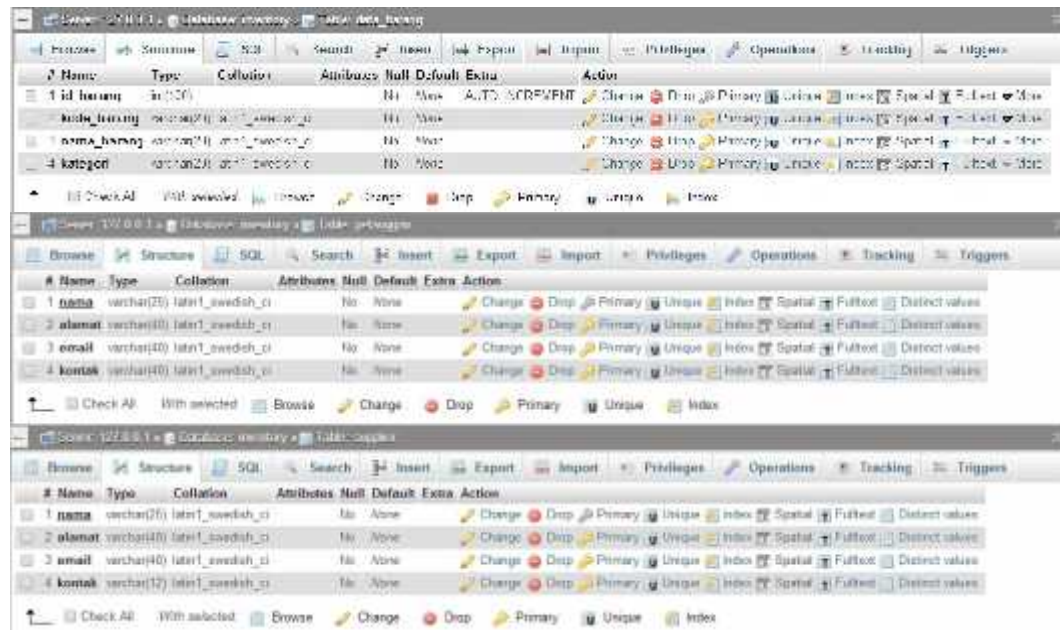


Gambar 4.1 : Tampilan Awal “localhost/phpmyadmin/”

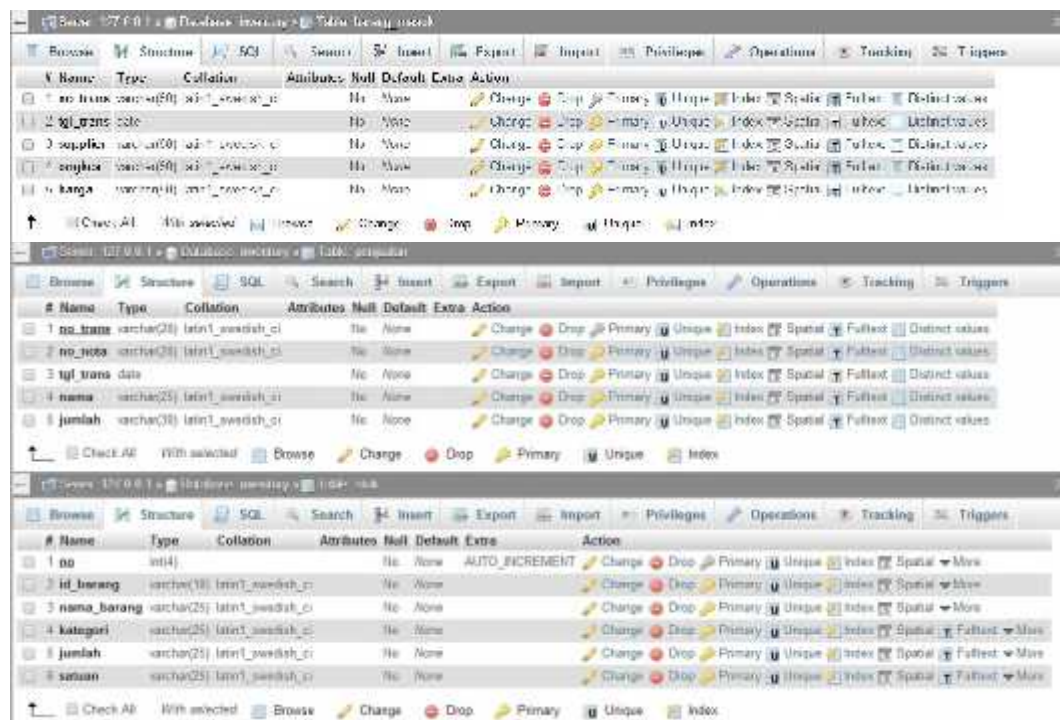
Kemudian membuat database dengan cara memasuki menu database atau bisa juga dengan mengklik menu new yg ada disebelah kiri, disitu akan ditentukan nama database dan tinggal dicreate. Dalam materi ini database diberi nama “inventory”.

Pada tahap selanjutnya yaitu pembuatan table database, dimana dalam aplikasi ini terdapat 7 buah tabel yaitu : user, data_barang, supplier, pelanggan, penjualan, stok dan barang_masuk.

Sama halnya dengan pembuatan tabel user, tabel yang lain memiliki cara pembuatan yang sama tetapi dengan jumlah kolom yang berbeda dan type dalam disetiap nama masing – masing kolom berbeda beda. Hal itu dapat kita lihat digambar 4.4 dan gambar 4.5 .



Gambar 4.4: Tabel data barang, supplier dan pelanggan



Gambar 4.5 : Tabel penjualan, barang masuk dan stok

4.1.2. Form Login



Gambar 4.6 : Form Login Aplikasi Inventori Barang PT.Puji Surya Indah

- **Source Code Php dari Form Login**

Form login digunakan untuk dapat login ke dalam aplikasi yang mana terdiri dari source code php sebagai berikut :

A.index.php :

```
<?php include "config.php" ?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
```

```

<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<br>
<br>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">Silahkan Login
Terlebih Dahulu </font>
<br>
<?php
session_start();
if(isset($_SESSION['username'])) {
header('location:menu.php'); }
require_once("config.php");
?>
<center>
<form action="cek_login.php" method="post">
<br>
<br>
<table>
<tr><td>Username</td><td> : <input type="text"
name="username"></td></tr>
<tr><td>Password</td><td> : <input type="password"
name="password"></td></tr>
<tr><td colspan="2" align="right"><input type="submit" value="Login">
<input type="reset" value="Cancel"></td></tr>
</table>
<br>
</p>
</table>
</center>
</BODY>
</HTML>

```

B.cek_login.php :

```

<?php include "config.php" ?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>

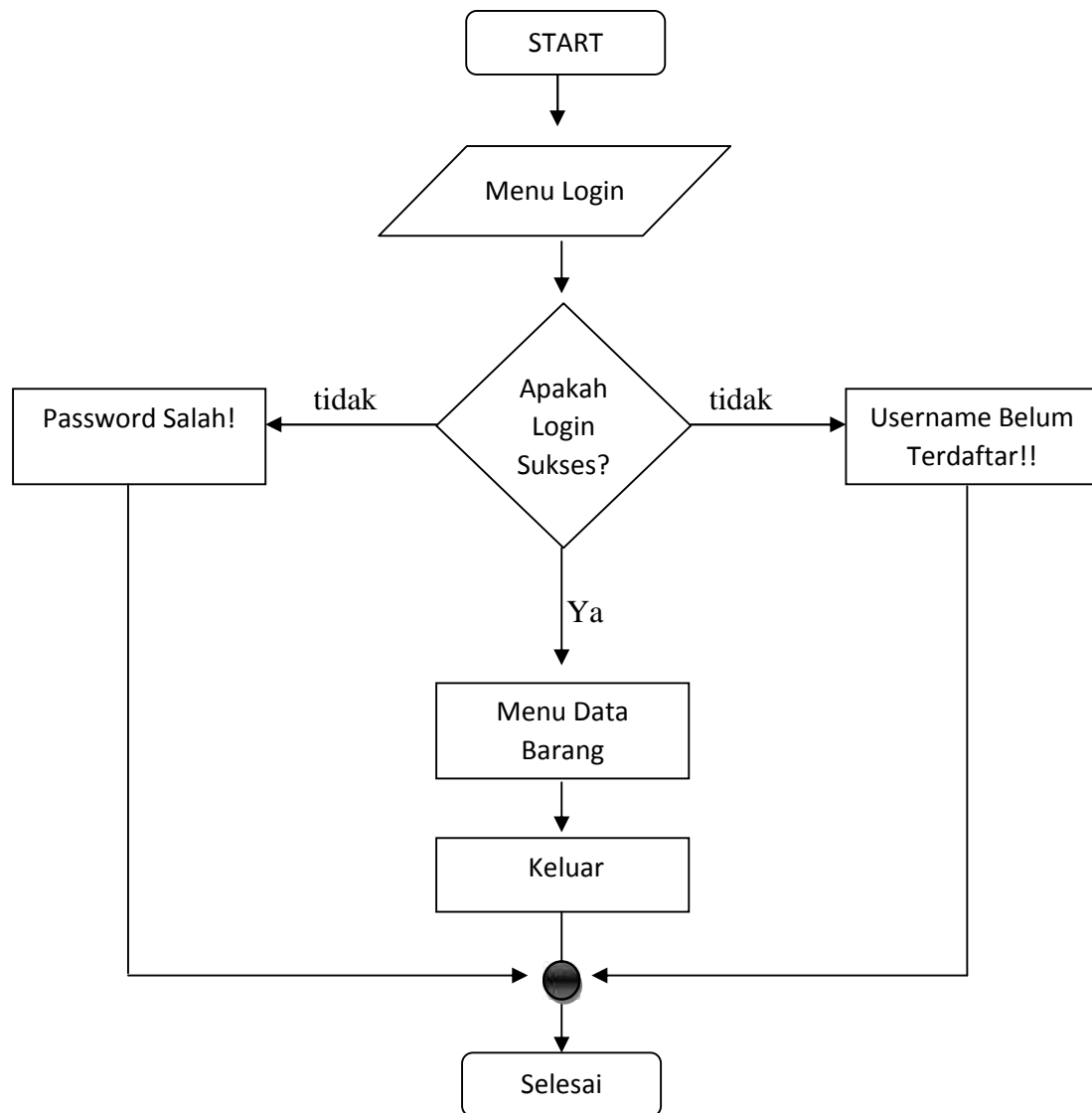
```

```

<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<br>
<br>
<?php
session_start();
include "config.php";
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
$ccekuser = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE username =
'$username'");
$jumlah = mysql_num_rows($cekuser);
$hasil = mysql_fetch_array($cekuser);
if($jumlah == 0) {
echo "Username Belum Terdaftar!<br/>";
echo "<a href='index.php'>Kembali</a>";
} else {
if($password <> $hasil['password']) {
echo "Password Salah!<br/>";
echo "<a href='index.php'>Back</a>";
} else {
$_SESSION['username'] = $hasil['username'];
header('location:menu.php');
}
}
?>
</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Form Login*



Gambar 4.7 : Flow Chart Form Login

4.1.3. Form Data Barang



Gambar 4.8 : Tampilan Form Data Barang

• Source Code dari Form Data Barang

Menu.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6" color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
```

```

<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Kode Barang </td>
<td> <input type="text" name="kode_barang"> </td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</tr>
</table>
</form>
<p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Barang
</font>

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>No.</td>

```

```

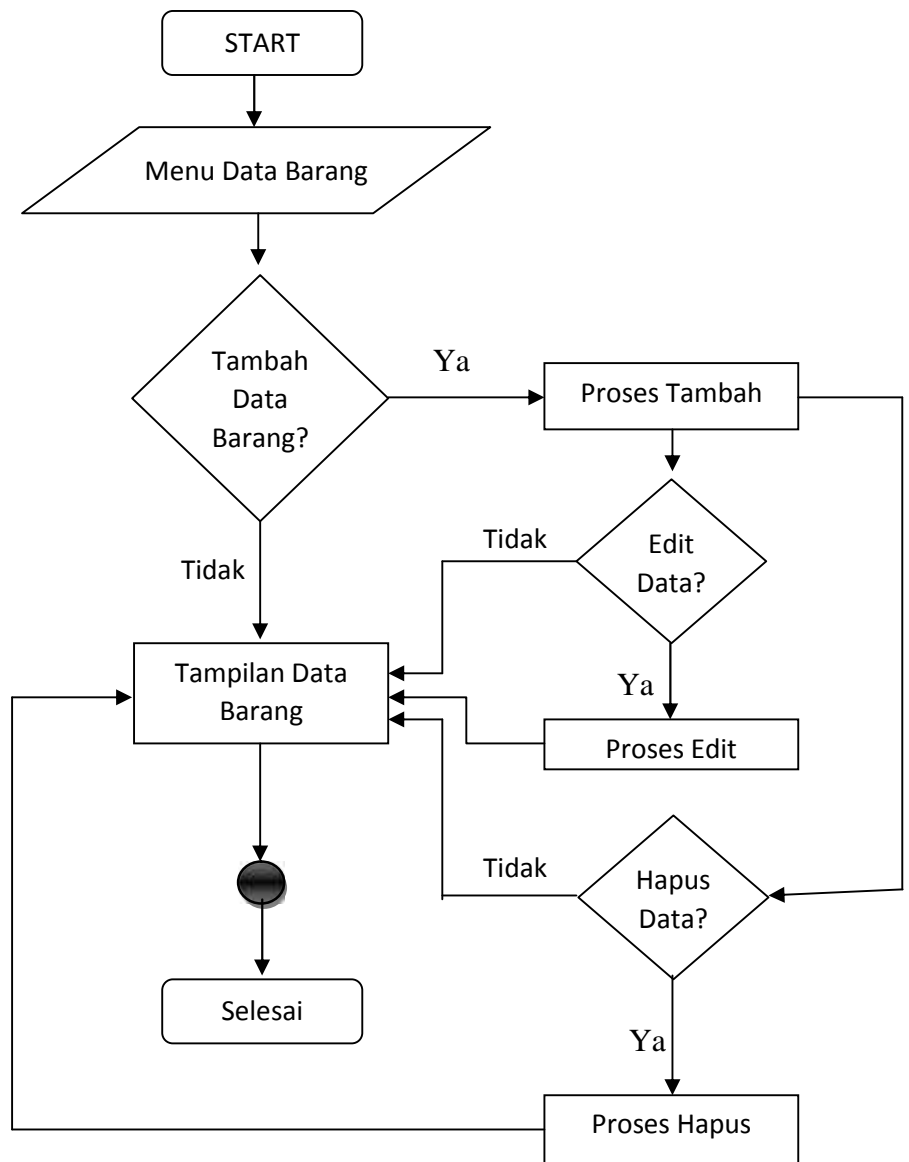
        <td>Kode Barang</td>
        <td>Nama Barang</td>
        <td>Kategori Barang</td>
        <td><a href="menu2.php">+ Tambah Data</a></td>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from data_barang");

$no = 1;
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
    ?>
    <tr>
        <td><?php echo $no; ?></td>
        <td><?php echo $data['kode_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kategori']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit.php?id=<?php echo $data['id_barang']; ?>">Edit</a> ||
            <a href="delete.php?id=<?php echo $data['id_barang']; ?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
    <?php
        $no++;
    }
    ?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Barang*



Gambar 4.9 : Flow Chart Data Barang

4.1.4. Form Data Supplier



Gambar 4.10 : Tampilan Form Data Supplier

- **Source Code Form Data Supplier**

Dalam form data supplier terdapat juga code php sebagai berikut :

Supplier.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc" width="70%"
border="1">
```

```

<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>

<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe2.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Nama Supplier </td>
<td> <input type="text" name="nama"> </td>
</tr>
<td></td>

```

```
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

```
</p>
```

```
<center>
```

```
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
```

```
Data Supplier
```

```
</font>
```

```
<?php
```

```
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
```

```
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
```

```
}
```

```
?>
```

```
<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<td>Nama</td>
```

```
<td>Alamat</td>
```

```
<td>E-mail</td>
```

```
<td>Kontak</td>
```

```
<td><a href="supplier2.php">+ Tambah Data</a></td>
```

```
</tr>
```

```
</thead>
```

```
<tbody>
```

```
<?php
```

```
$query = mysql_query("select * from supplier");
```

```
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
```

```
?>
```

```

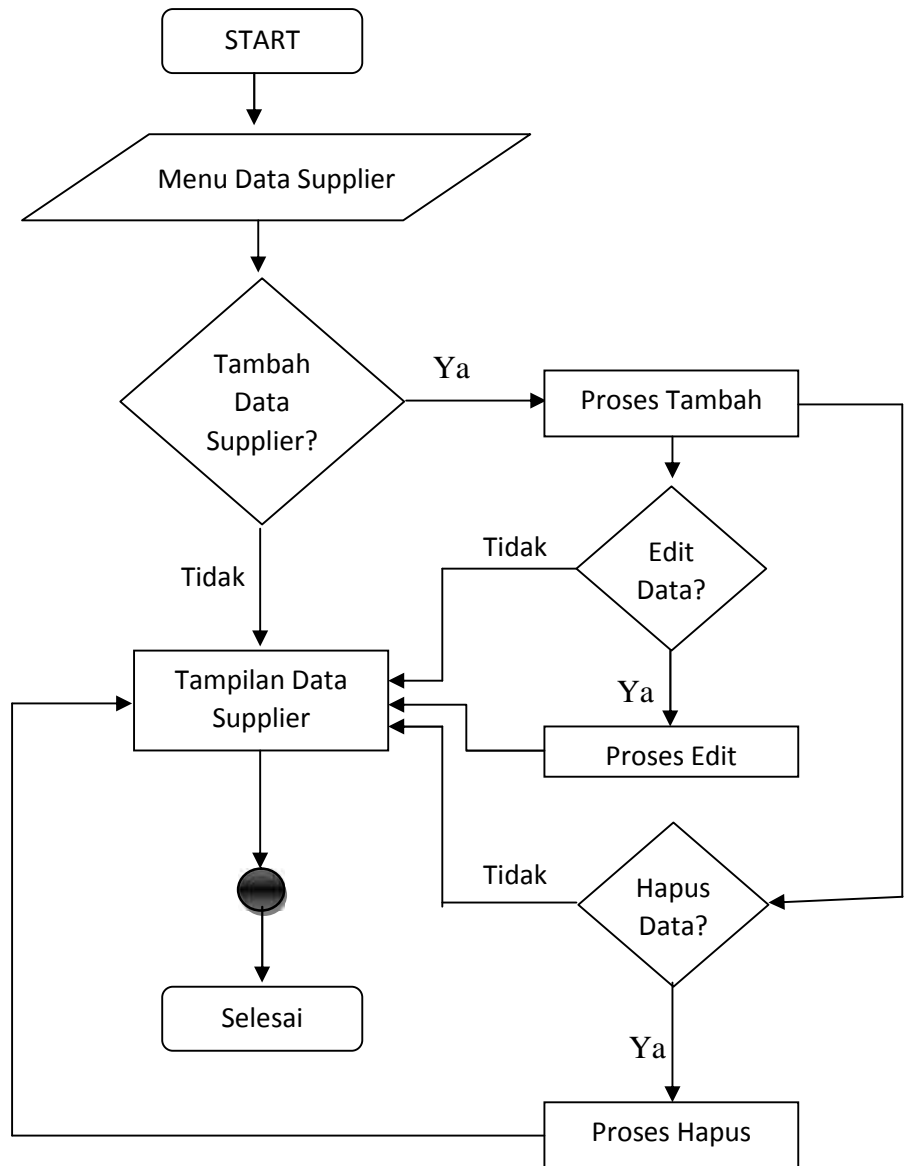
<tr>
    <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
    <td><?php echo $data['alamat']; ?></td>
    <td><?php echo $data['email']; ?></td>
    <td><?php echo $data['kontak']; ?></td>
    <td>
        <a href="edit2.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Edit</a> ||
        <a href="delete2.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Hapus</a>
    </td>
</tr>
<?php

}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```


- *Flow Chart Data Supplier*



Gambar 4.11 : Flow Chart Form Data Supplier

4.1.5. Form Data Pelanggan



Gambar 4.12 : Tampilan Form Data Pelanggan

- **Source Code Form Data Pelanggan**

Form data pelanggan terdapat source code php sebagai berikut :

Pelanggan.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
```

```

        <tr>
        <td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
        </tr>
    </table>
    <font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
    <a href="menu.php">Barang</a> ||
    <a href="supplier.php">Supplier</a> ||
    <a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
    <a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
    <a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
    <a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
    <a href="aboutme.php">About Me</a> ||
    <a href="logout.php">Keluar</a> ||
    </font>
    <br>
    <br></center></center>
    <form name="formcari" method="post" action="search_exe3.php">
    <table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
    <tr bgcolor="Red">
    <td height="25" colspan="3">
    <strong> Pencarian Data ! </strong>
    </td>
    </tr>
    <tr>
    <td> Nama Pelanggan </td>
    <td> <input type="text" name="nama"> </td>
    </tr>
    <tr>
    <td></td>
    <td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
    </table>
    </form>
    </p>
    <center>
    <font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
    Data Pelanggan
    </font>

    <?php
    if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
        echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
    }
    ?>

    <table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
    <thead>
    <tr>

```

```

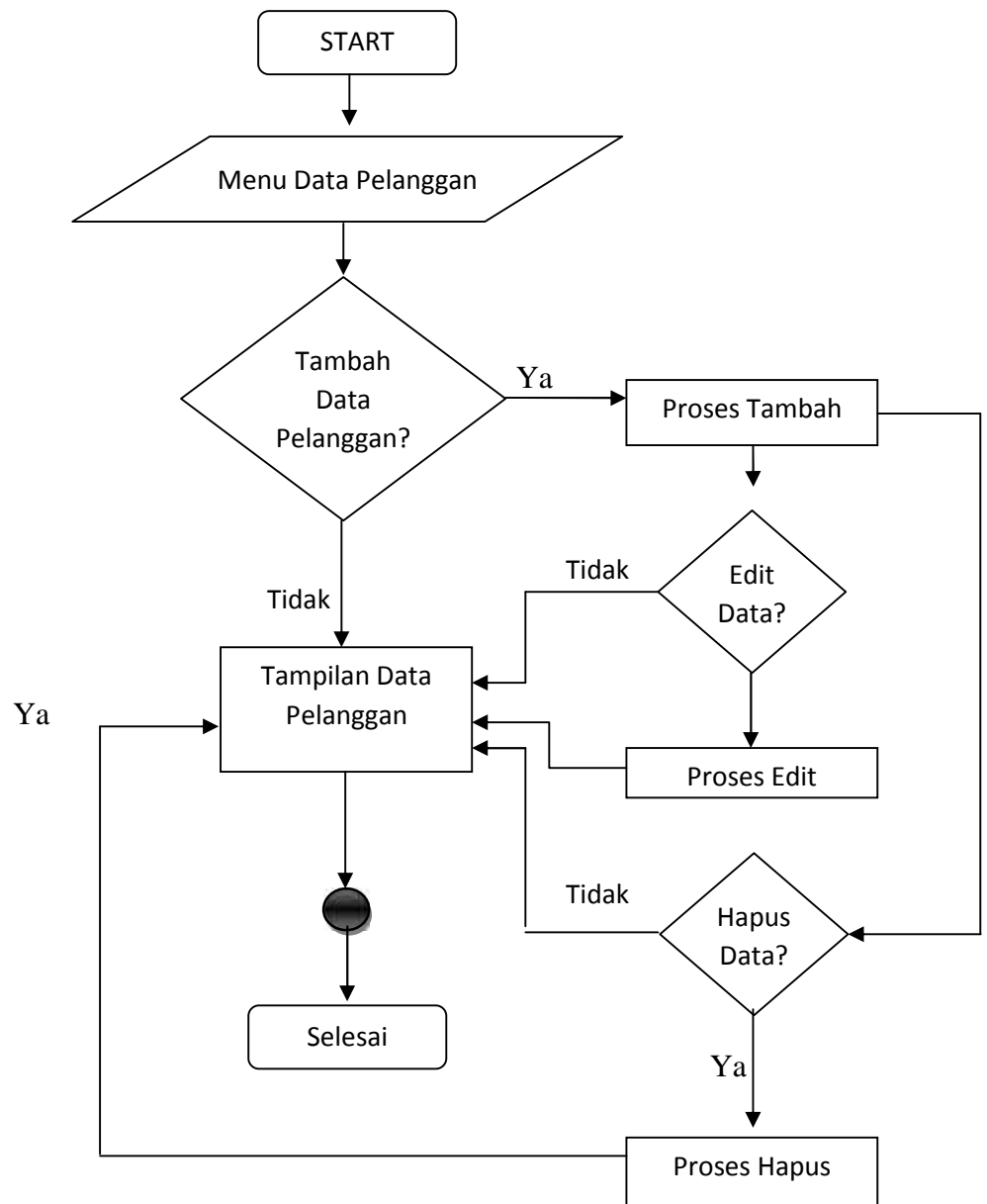
        <td>Nama</td>
        <td>Alamat</td>
        <td>E-mail</td>
        <td>Kontak</td>
        <td><a href="pelanggan2.php">+ Tambah Data</a></td>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from pelanggan");

while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
        <td><?php echo $data['alamat']; ?></td>
        <td><?php echo $data['email']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kontak']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit3.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete3.php?nama=<?php echo $data['nama'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
<?php
}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Pelanggan*



Gambar 4.13 : Flow Chart Form Data Pelanggan

4.1.6. Form Data Barang Masuk



Gambar 4.14 : Tampilan Form Data Barang Masuk

- **Source Code Data Barang Masuk**

Dari Tampilan form data barang masuk yang terdapat pada Gambar 3.15 terdapat Source Code Sebagai berikut :

Masuk.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
```

```

</tr>
<tr>
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe4.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Tanggal Trans </td>
<td> <input type="date" name="tgl_trans"> </td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</tr>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Barang Masuk
</font>

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>

```

```

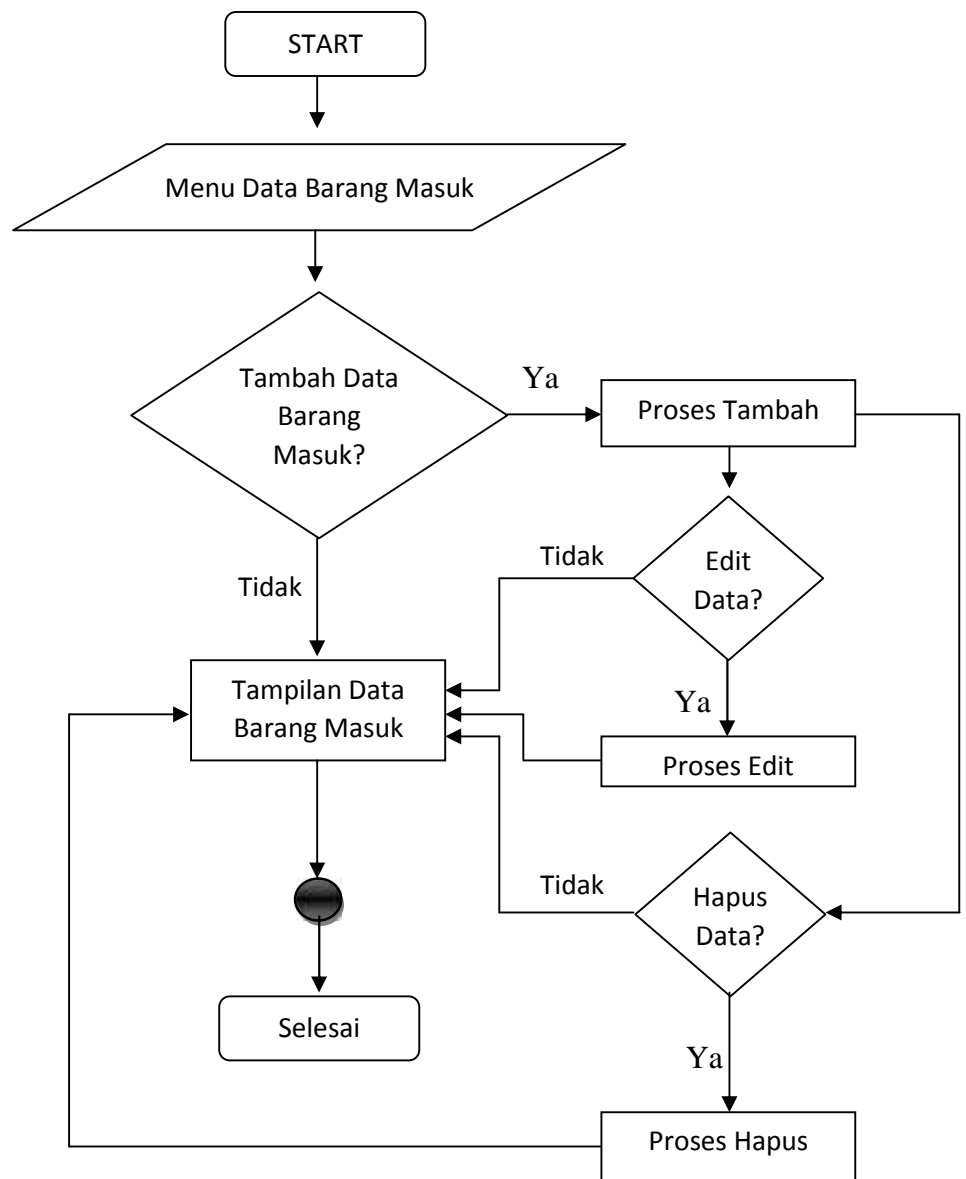
<tr>
    <td>No.Trans</td>
    <td>Tanggal Trans</td>
    <td>Nama Supplier</td>
    <td>Biaya Ongkos</td>
    <td>Harga Barang</td>
    <td><a href="masuk2.php">+ Tambah Data</a></td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from barang_masuk");

while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['no_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['tgl_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['supplier']; ?></td>
        <td><?php echo $data['ongkos']; ?></td>
        <td><?php echo $data['harga']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit4.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete4.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
<?php
}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```


- *Flow Chart Data Barang Masuk*



Gambar 4.15 : Flow Chart Data Barang Masuk

4.1.7. Form Data Penjualan



Gambar 4.16 : Tampilan Form Data Penjualan

- **Source Code Data Penjualan**

Penjualan.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT. Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse: collapse; background: #ffc"
width="70%" border="1">
<tr>
<th style="background: red; width: 50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT. Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
```

```

<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
</tr>
</table>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
<a href="menu.php">Barang</a> ||
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
</font>
<br>
<br></center></center>
<form name="formcari" method="post" action="search_exe5.php">
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
<tr bgcolor="Red">
<td height="25" colspan="3">
<strong> Pencarian Data ! </strong>
</td>
</tr>
<tr>
<td> Tanggal Trans </td>
<td> <input type="date" name="tgl_trans"> </td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
</tr>
</table>
</form>
</p>
<center>
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
Data Penjualan Barang
</font>

```

```

<?php
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
}
?>

```

```

<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
<thead>
<tr>
<td>No.Trans</td>

```

```

        <td>No.Nota</td>
        <td>Tanggal Trans</td>
        <td>Nama Pembeli</td>
        <td>Total Harga</td>
        <td><a href="penjualan2.php">+ Tambah Data</a></td>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from penjualan");

while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
?>
    <tr>
        <td><?php echo $data['no_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['no_nota']; ?></td>
        <td><?php echo $data['tgl_trans']; ?></td>
        <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
        <td><?php echo $data['jumlah']; ?></td>

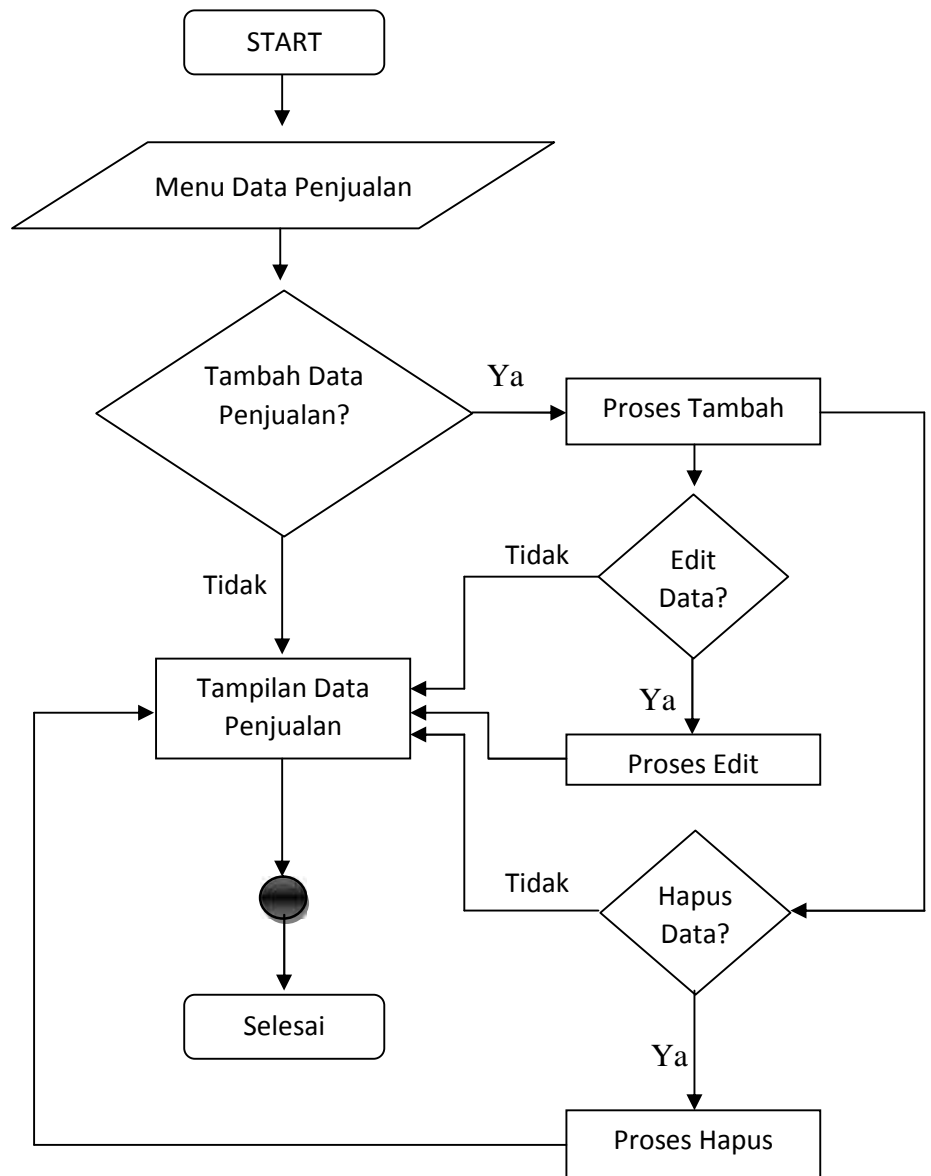
        <td>
            <a href="edit5.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete5.php?no_trans=<?php echo $data['no_trans'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
<?php

}
?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```

- *Flow Chart Data Penjualan*



Gambar 4.17: Flow Chart Data Penjualan

4.1.8. Form Data Stok Barang



Gambar 4.18 : Tampilan Form Data Stok Barang

- **Source Code Data Stok Barang**

Stok.php :

```
<?php
include('config.php');
?>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>PT.Puji Surya Indah</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#bfbfbf background="coba2.jpg"><center>
<font face="comic sans ms" size="6"
color="#be373a">WELCOME</font>
<br>
<br>
<br>
<center>
<table style="border-collapse:collapse;background:#ffc"
width="70%" border="1">
<tr>
<th style="background:red;width:50%;">
<font face="comic sans ms" size="4">
<MARQUEE align="center" direction="right" scrollamount="5"
width="30%">PT.Puji Surya Indah</th>
</tr>
<tr>
```

```
<td><center><font face="comic sans ms" size="4">Inventory
Barang</center></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<font face="comic sans ms" size="4" color="#be373a">||
```

```
<a href="menu.php">Barang</a> ||
```

```
<a href="supplier.php">Supplier</a> ||
```

```
<a href="pelanggan.php">Pelanggan</a> ||
```

```
<a href="masuk.php">Barang Masuk</a> ||
```

```
<a href="penjualan.php">Penjualan</a> ||
```

```
<a href="stok.php">Stok Barang</a> ||
```

```
<a href="aboutme.php">About Me</a> ||
```

```
<a href="logout.php">Keluar</a> ||
```

```
</font>
```

```
<br>
```

```
<br></center></center>
```

```
<form name="formcari" method="post" action="search_exe.php">
```

```
<table width="330" border="0" align="center" cellpadding="0">
```

```
<tr bgcolor="Red">
```

```
<td height="25" colspan="3">
```

```
<strong> Pencarian Data ! </strong>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr> <td> Id Barang</td>
```

```
<td> <input type="text" name="id_barang"> </td>
```

```
</tr>
```

```
<td></td>
```

```
<td> <input type="SUBMIT" name="SUBMIT" id="SUBMIT"
value="search" > </td>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

```
</p>
```

```
<center>
```

```
<font face="comic sans ms" size="3" color="#be373a">
```

```
Stok Barang
```

```
</font>
```

```
<?php
```

```
if (!empty($_GET['message']) && $_GET['message'] == 'success') {
    echo '<h3>Berhasil meng-update data!</h3>';
```

```
}
```

```
?>
```

```
<table border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<td>No.</td>
```

```

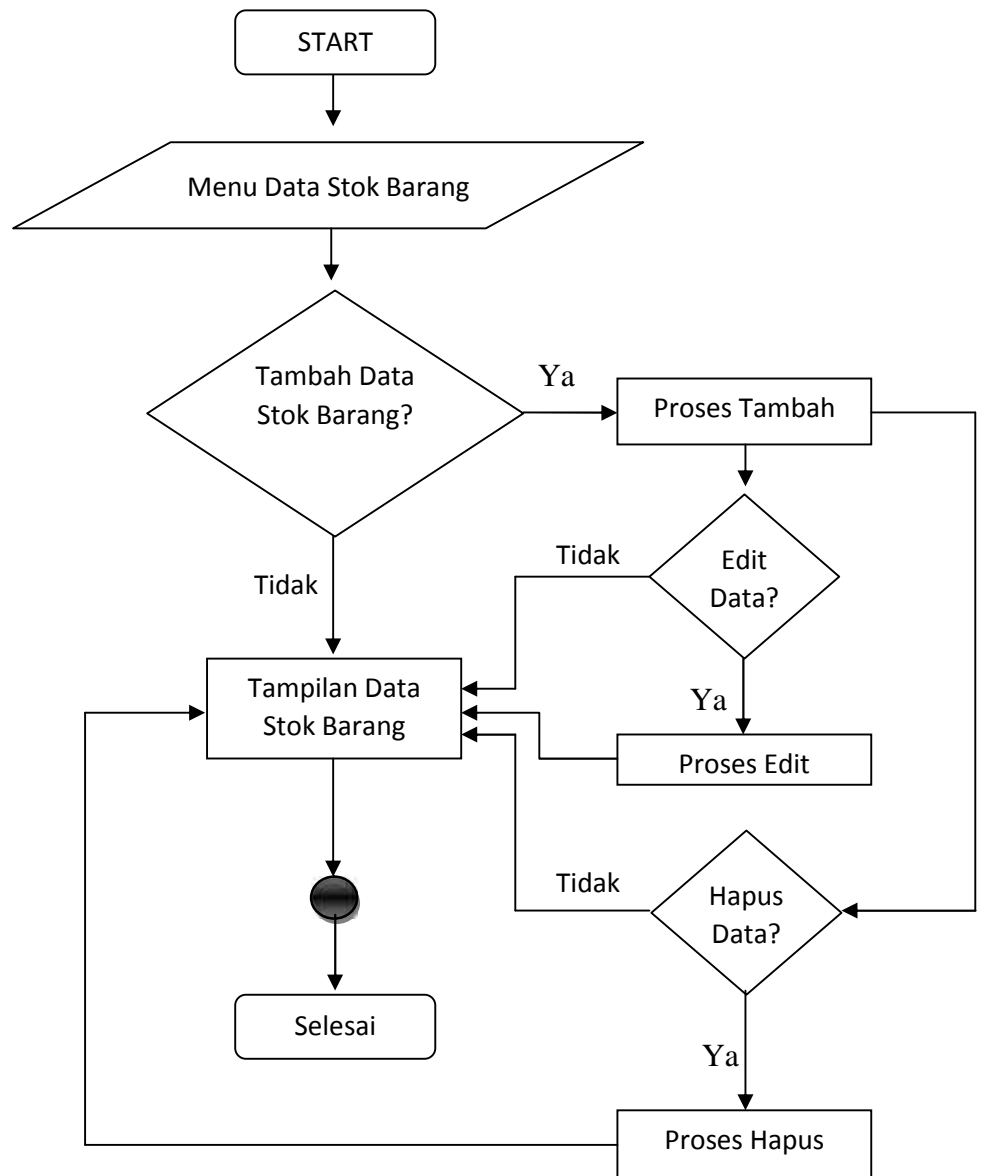
        <td>Id Barang</td>
        <td>Nama Barang</td>
        <td>Kategori Barang</td>
            <td>Jumlah Barang</td>
            <td>Satuan</td>
        <td><a href="stok2.php">+ Tambah Data</a></td>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$query = mysql_query("select * from stok");

$no = 1;
while ($data = mysql_fetch_array($query)) {
    ?>
    <tr>
        <td><?php echo $no; ?></td>
        <td><?php echo $data['id_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['nama_barang']; ?></td>
        <td><?php echo $data['kategori']; ?></td>
            <td><?php echo $data['jumlah']; ?></td>
            <td><?php echo $data['satuan']; ?></td>
        <td>
            <a href="edit6.php?id=<?php echo $data['id_barang'];
?>">Edit</a> ||
            <a href="delete6.php?id=<?php echo $data['id_barang'];
?>">Hapus</a>
        </td>
    </tr>
    <?php
        $no++;
    }
    ?>
</tbody>
</table>

</center>
</BODY>
</HTML>

```


- *Flow Chart Data Stok Barang*



Gambar 4.19 : Flow Chart Data Stok Barang

4.3. Permasalahan Dalam Pengujian Aplikasi

Adapun permasalahan yang saya hadapi dalam proses pengujian yaitu hanya pada penambahan sistem pencarian dimasing - masing menu pada setiap form. Yang menjadikan kenapa hal ini merupakan suatu masalah yaitu karena bagian sistem pencarian ini saya buat ketika semua proses pembuatan telah selesai dan saya mencoba untuk mengerti tentang source code sistem pencarian dan database dari setiap menu yang ada.

Dan dikarenakan dalam pembuatan aplikasi ini saya membuatnya dengan mencari data di media internet, kemudian mencoba mengerti setiap fungsi dari setiap source code jadi permasalahan yang terjadi saat pengujian aplikasi hampir tidak terjadi, dan hanya pada penambahan sistem pencarian.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Melalui proses analisis permasalahan, rancangan alternatif solusi terhadap permasalahan, penerapan dan Pengerjaan solusi terhadap permasalahan, dapat diambil kesimpulan yaitu berupa hasil dari semua proses diatas :

- 1) Dari hasil penerapan dan pengerjaan pada login, disimpulkan pada tampilan ini pengguna yang merupakan admin ataupun karyawan harus melakukan login pada form atau menu login dengan menggunakan username dan password yang sudah ada.

Jika login sukses maka akan langsung masuk pada tampilan menu data barang, dan jika tidak sukses maka karena username belum terdaftar ataupun password yang salah maka akan muncul pemberitahuan yang mana username atau password salah .

- 2) Dari hasil pengerjaan pada tampilan menu data barang, disimpulkan menu ini berguna menampilkan data barang mulai dari kode barang, nama barang dan kategori barang. Dalam menu ini terdapat pilihan menu seperti tambah data, edit dan hapus data.

Pada menu tambah data pengguna dapat menginput mulai dari kode barang, nama barang sampai dengan kategori pada menu tambah data.

Setelah selesai menginput data, data tersebut akan tersimpan pada menu data barang.

Pengguna juga bisa menggunakan menu edit data dan hapus data, pada menu edit data pengguna bisa mengedit mulai dari nama dan kategori barang tetapi kode barang tidak bisa diubah atau diedit lagi.

- 3) Pada Pengerjaan disimpulkan menu supplier terdiri dari nama, Alamat, E-mail dan Kontak atau No telp. Menu ini menggunakan sistem yang kurang lebih sama dengan data barang, hanya dibedakan dari data yang diinput. Dan memiliki menu yang sama yaitu tambah data, edit dan hapus data.
- 4) Pada Menu pelanggan dapat disimpulkan pada dasarnya juga memiliki kesamaan pada penggunaan sistem seperti pada data barang dan data supplier. Hanya dibedakan pada data yang disimpan yaitu berupa nama, alamat, e-mail dan kontak. Dan memiliki menu tambah data, edit dan hapus data.
- 5) Dari hasil pengerjaan barang masuk, stok barang dan penjualan dapat disimpulkan bahwa ketiga menu yaitu Barang Masuk, Penjualan dan Stok Barang Merupakan 3 menu yang saling memiliki keterkaitan satu dengan yang lain atau bisa dikatakan memiliki relasi.

Dimana Ketika melakukan Penginputan data dapat mempengaruhi data pada bagian menu yang lain.

Pada Barang Masuk kita bisa menginput no transaksi, tanggal transaksi, kode barang, jumlah dan harga barang. Setiap barang yang diinput di data barang masuk haruslah barang yang sudah ada atau sudah terdata sebelumnya di menu stok barang. Karena ketika barang yang diinput ke data barang masuk sudah terdata di stok barang, jumlah barang masuk akan ditambahkan ke jumlah barang tersebut yang ada di stok.

Kemudian pada menu penjualan juga terdapat tabel yang berisikan no transaksi, tanggal transaksi, no nota, kode barang dan jumlah. Penjualan juga memiliki relasi terhadap stok barang, ketika terjadi penjualan barang otomatis jumlah barang yang memiliki kode yang sama di menu stok barang akan berkurang sesuai jumlah penjualan atau transaksi yang terjadi.

- 6) Dari Hasil Pembuatan menu keluar disimpulkan, Menu keluar adalah menu dimana kita sebagai pengguna akan keluar dari username yang kita gunakan untuk masuk dalam aplikasi ini. Setelah kita menekan atau mengklik menu keluar akan terdapat pesan.

Selanjutnya setelah keluar pesan, pengguna bisa memilih untuk login kembali dengan cara mengklik tombol “disini” dan pengguna akan kembali ke halaman menu Login pada awal tadi.

5.2 Saran

- a. Untuk Pengembangan Aplikasi ini kedepannya, yaitu perlu ditambahkan menu untuk memprint data semua data barang, baik itu pada menu barang masuk, supplier maupun barang keluar agar mempermudah dalam melakukan pertanggung jawaban kepada pimpinan.
- b. Kemudian juga perlu melakukan pengembangan dalam penambahan form atau menu untuk menampilkan dan memprint untuk maupun rugi dari setiap transaksi.

DAFTAR PUSTAKA

1. BambangHaryanto. 2007. Rakayasa Sistem Berorientasi Objek. Yogyakarta:AMIKOM
2. Nugroho Adi. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data. Tahun 2004*
3. Oktafiani Dewi. 2010. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Primadona. Palembang.Yogyakarta:AMIKOM
4. Tito Yulianto(2014), Pengertian Search Engine, Manfaat dan Cara Kerjanya. From <http://www.titoyulianto.com/pengertian-search-engine-manfaat-cara-kerja/>
5. Tutorial Cara membuat pencarian dengan php, from : <http://teknologi.kompasiana.com/internet/2013/03/19/tutorial-cara-membuat-pencarian-dengan-php-543680.html>