

## **LAPORAN AKHIR**

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA KANTOR REGIONAL XI MANADO**



**Oleh**

**RICO M. E. NIKIJULUW  
NIM. 12 022 048**

**Dosen Pembimbing**

**TJERIE PANGEMANAN, ST  
NIP. 19670924 199702 2 101**

**KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
POLITEKNIK NEGERI MANADO  
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO  
TAHUN 2015**

## LEMBAR PENGESAHAN

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA KANTOR REGIONAL XI MANADO

Oleh

**Rico M. E. Nikijuluw**

**NIM : 12 022 068**

*Laporan Akhir ini telah diterima dan disahkan sebagai persyaratan untuk*

*meneyelsaikan Pendidikan Diploma III Teknik Elektro*

*Program Studi Teknik Komputer*

*Politeknik Negeri Manado*

**Manado 09 September 2015**

**Menyetujui :**

**Ketua Panitia Tugas Akhir,**

**Dosen Pembimbing,**

**Fanny Jouke Doringin, ST. MT**  
**NIP. 19670430 199203 1 003**

**Tjerie Pangemanan, ST**  
**NIP. 19670924 199702 2 101**

**Ketua Jurusan Teknik Elektro,**

**Ir. Jusuf Luther Mapadang, MT**  
**NIP. 19610601 19903 1 002**

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan Yesus Kristus yang telah melimpahkan rahmatNya kepada penulis sehingga penyusunan laporan study kasus ini dapat diselesaikan. Adapun maksud dari penyusunan laporan study kasus ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat matakuliah kerja praktek Program diploma tiga (DIII) Jurusan Teknik Elektro Program Studi Teknik Komputer di Politeknik Negeri Manado. Penulis mengambil judul laporan “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA KANTOR REGIONAL XI MANADO**”.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan study kasus ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, walaupun dalam penyusunan laporan study kasus ini mengalami sedikit kesulitan namun penulis telah berusaha semaksimal mungkin untuk bisa menyempurnakan isi dari laporan study kasus ini.

Dalam kesempatan ini penyusun banyak sekali mendapat bantuan dari pembimbing di kampus maupun di perusahaan dan berbagai pihak yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran demi tersusunnya laporan ini. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya :

1. Bapak Ir. Jimmy Rangan, MT selaku Direktur Politeknik Negeri Manado.
2. Bapak Ir. Luther Mappadang, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro.
3. Bapak Sonny Kasenda, ST. MT selaku Sekertaris Jurusan Teknik Elektro dan juga sebagai Ketua Penguji Studi Kasus Penulis.
4. Bapak Fanny J. Doringin, MT selaku Ketua Panitia Tugas Akhir Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Manado.
5. Ibu Tjerie Pangemanan, ST selaku Dosen Pembimbing yang selalu memberikan masukan dan saran agar penulis dapat menyelesaikan laporan study kasus ini.
6. Papa, mama, adik, dan keluarga yan telah memberikan dukungan serta doa dan dana sehingga penulis boleh menyelesaikan laporan study kasus ini.
7. Teman-teman mahasiswa kelas 1 Teknik Komputer 1 Jurusan Teknik Elektro yang saling memeberikan dukungan satu sama lain.
8. Dan Teman-teman yang tidak bias penulis sebutkan satu-persatu yang telah memberikan dukungan sampai laporan studi kasus ini boleh terselesaikan.

Akhir kata penulis sampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya laporan ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi dunia pendidikan pada umumnya, dan bagi penulis khususnya.

Manado, Juli 2015

Penulis

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kemajuan teknologi dan informasi berkembang demikian pesat. Hal tersebut salah satunya ditandai dengan penerapan sistem pelayanan yang serba terkomputerisasi di sejumlah instansi dalam memberikan pelayanan. Penerapan sistem yang serba terkomputerisasi pada bagian kantor pelayanan publik tersebut memberikan kemudahan bagi instansi yang bersangkutan maupun bagi pengguna informasi dalam mencari informasi yang diinginkan secara cepat dan tepat.

Terkait dengan perkembangan teknologi dan informasi tersebut, banyak perusahaan atau instansi berlomba-lomba untuk mengadopsi dan melakukan pengembangan-pengembangan sistem yang serba terkomputerisasi sesuai dengan kebutuhan perusahaan tersebut. Salah satu sistem yang banyak dipergunakan perusahaan dalam rangka mengoptimalkan layanan adalah dengan menerapkan sistem informasi penggajian.

Penerapan sistem informasi penggajian dalam suatu perusahaan atau instansi, baik yang dikelola pemerintah maupun swasta dapat membantu manajemen dalam mengelola biaya tenaga kerja atau biasa disebut dengan karyawan. Sistem informasi penggajian akan membantu manajemen perusahaan atau instansi dalam meningkatkan pengendalian intern gaji pada perusahaan.

Pada kenyataan, meskipun telah banyak instansi atau perusahaan yang telah menerapkan sistem informasi penggajian seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi, belum semua instansi menerapkannya dalam menjalankan operasionalnya. Hal tersebut seperti terjadi pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado yang selama ini masih menerapkan sistem penggajian secara manual.

Penerapan sistem manual dalam penggajian di Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado tersebut, memiliki banyak kelemahan dan keterbatasan. Beberapa kelemahan tersebut di antaranya sistem presensi data yang tidak efektif, cara penghitungan gaji yang kurang efisien, penyimpanan data gaji kurang terjamin, sulitnya akses data dan informasi mengenai pegawai, serta adanya kesulitan dalam pembuatan laporan mengenai penggajian karyawan.

Terkait dengan kelemahan dan keterbatasan sistem penggajian secara manual seperti yang di terapkan di Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado, sistem informasi penggajian diperlukan untuk meningkatkan pelayanan khususnya berkaitan dengan penggajian karyawan. Dengan penerapan sistem informasi penggajian, sistem penggajian menjadi terorganisasi dengan baik dan benar, waktu yang dibutuhkan menjadi lebih efektif dan efisien, serta dimungkinkannya seluruh data tersimpan dengan baik, sehingga dapat mempermudah kegiatan penggajian di perusahaan.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan serta melihat pentingnya pengembangan sistem informasi penggajian di Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang lebih mendalam dengan mengambil judul “**Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.**”

## **1.2 Tujuan Penulisan**

Tujuan penulisan Studi Kasus ini yaitu agar penulis dapat

1. Untuk mempermudah dalam sistem informasi penggajian pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.
2. Untuk merancang sistem informasi penggajian yang sesuai di Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.

## **1.3 Ruang Lingkup Studi Kasus**

Sistem Informasi Penggajian Pegawai ini memiliki cakupan yang luas, seperti gaji pokok, tunjangan keluarga, tunjangan jabatan, tunjangan beras, potongan, lembur, dan lain-lain. Untuk itu penulis melakukan pembatasan masalah hanya pada gaji pokok, tunjangan keluarga, tunjangan jabatan dan tunjangan beras.

## **1.4 Perumusan Masalah Studi Kasus**

Penggunaan cara manual dalam proses pengolahan data pengelolaan data penggajian pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado ternyata

masih banyak mengalami kendala dan hambatan, berdasarkan hal tersebut, maka penulis mengambil perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi untuk Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.
2. Bagaimana merancang aplikasi penggajian untuk Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.

## **1.5 Kegunaan Studi Kasus**

Kegunaan dari studi kasus ini :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama belajar di Politeknik Negeri Manado dengan membuat laporan secara sistematis.
2. Untuk mendapatkan informasi yang akurat dan hasil yang efektif serta efisien dari prosedur penggajian pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.
3. Mengetahui kendala-kendala pada sistem manajemen penggajian pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.

## **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

#### **2.1. Konsep Dasar Data, Informasi dan Sistem Informasi**

##### **2.1.1. Data**

Data dapat didefinisikan sebagai deskripsi dari suatu dan kejadian yang kita hadapi . Data dapat berupa catatan-catatan dalam kertas, buku, atau tersimpan sebagai file dalam database. Data akan menjadi bahan dalam suatu proses pengolahan data. Oleh karena itu, suatu data belum dapat berbicara banyak sebelum diolah lebih lanjut.

Proses pengolahan data terbagi menjadi tiga tahapan, yang disebut dengan siklus pengolahan data (Data Processing Cycle) yaitu :

##### 1. Pada tahapan Input

Yaitu dilakukan proses pemasukan data ke dalam komputer lewat media input (Input Devices).

##### 2. Pada tahapan Processing

Yaitu dilakukan proses pengolahan data yang sudah dimasukkan, yang dilakukan oleh alat pemroses (Process Devices) yang dapat berupa proses perhitungan, perbandingan, pengendalian, atau pencarian distorage.

##### 3. Pada tahapan *Output*

Yaitu dilakukan proses menghasilkan output dari hasil pengolahan data ke alat output (*Output Devices*) yaitu berupa informasi.

##### **2.1.2. Informasi**

Informasi merupakan data yang telah diolah sedemikian rupa sehingga memiliki makna tertentu bagi penggunanya.



Untuk memperoleh informasi, diperlukan adanya data yang akan diolah dan unit pengolah. Agar informasi yang dihasilkan lebih berharga, maka informasi harus memenuhi kriteria sebagai berikut :

1. Informasi harus akurat, sehingga mendukung pihak manajemen dalam mengambil keputusan.
2. Informasi harus relevan, benar-benar terasa manfaatnya bagi yang membutuhkan.
3. Informasi harus tepat waktu, sehingga tidak ada keterlambatan pada saat dibutuhkan.

Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Informasi yang digunakan di dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan.

Informasi digunakan tidak hanya digunakan oleh satu orang pihak dalam suatu organisasi. Nilai sebuah informasi ditentukan dari dua hal yaitu manfaat dan biaya untuk mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkan informasi tersebut.

### **2.1.3. Sistem Informasi**

Terdapat dua kelompok di dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponennya atau elemennya.

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedurnya mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Suatu sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada komponen atau elemennya mendefinisikan sistem sebagai berikut :

Sistem merupakan bagian-bagian yang saling berkaitan dan beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud.

Sistem itu sendiri memiliki karakteristik atau beberapa sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen (*components*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environments*), penghubung (*interfce*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah

(*process*), dan sasaran suatu tujuan (*goal*). Adapun penjelasan dari karakteristik suatu sistem diatas adalah sebagai berikut :

a. Komponen sistem (*Components*)

Bagia sistem yang saling berinteraksi dan membentuk satu kesatuan. Komponen atau elemen sistem dapat berupa subsistem atau beberapa bagian sistem.

b. Batas Sistem (*Boundary*)

Daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan lingkungannya atau dengan sistem lainnya. Batas sistem inilah yang membuat sistem dipandang sebagai satu kesatuan.

c. Lingkungan luar sistem (*Environments*)

Segala sesuatu yang berada di luar sistem yang mempengaruhi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan sistem atau merugikan sistem.

d. Penghubung sistem (*Interface*)

Merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Penghubung inilah yang menyebabkan beberapa subsistem berintegrasi dan membentuk satu kesatuan.

e. Masukan sistem (*Input*)

Sesuatu yang dimasukkan ke dalam sistem yang berasal dari lingkungan.

f. Keluaran sistem (*Output*)

Suatu hasil dari proses pengolahan sistem yang dikeluarkan ke lingkungan.

g. Pengelolaan sistem (*Process*)

Bagian dari sistem yang mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran sistem (*Objectives*) atau tujuan (*Goal*)



**Gambar 2.1** Komponen-komponen dari suatu sistem

Sasaran sistem adalah sesuatu yang menyebabkan mengapa sistem itu dibuat atau ada. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

#### 2.1.3.2. Konsep Dasar Informasi

Informasi dalam sebuah organisasi sangat penting peranannya. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi lemah dan akhirnya berakhir. Informasi itu sendiri dapat didefinisikan sebagai berikut :

Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk tunggal data atau data item. Data adalah kenyataan yang menggambarkan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

#### 2.1.3.3. Konsep Dasar Sistem Informasi

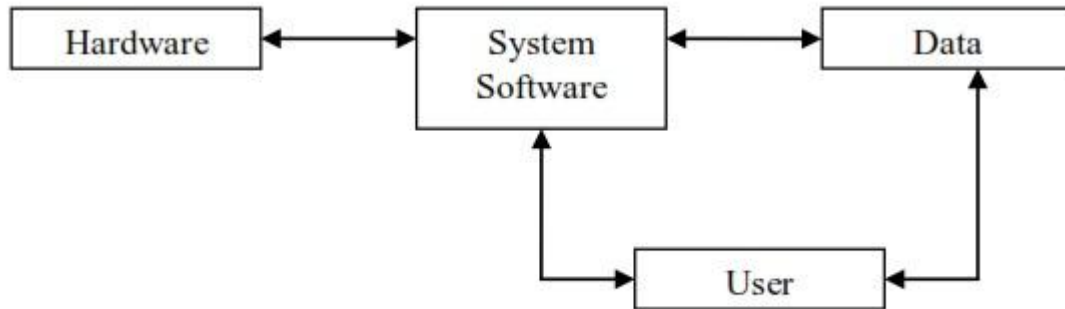
Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*Information System*) atau disebut juga dengan *processing system* atau *information generating system*.

Dari uraian diatas maka sistem informasi dapat diartikan sebagai berikut :

1. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan tertentu yaitu menyajikan informasi.
2. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan atau untuk mengendalikan organisasi.

Sistem informasi sendiri memiliki sejumlah komponen tertentu, yang terdiri dari beberapa komponen yang berbeda yaitu, manusia, data, *hardware*, dan *software*. Sebagai suatu sistem, setiap komponen tersebut berinteraksi satu dengan lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasarannya.

Berikut beberapa komponen dapat dilihat pada gambar 2.2.



**Gambar 2.2 Komponen sistem informasi**

## 2.2. Perancangan Database

Dalam era globalisasi sekarang, pengaruh data dan informasi dapat dikatakan sangat memegang peranan penting. Perkataan data merupakan kata majemuk yang berasal dari kata datum yang berarti fakta yang diperoleh dari pengamatan gejala fisik. Data dapat berupa gambar, angka, huruf, symbol yang menerangkan manusia, benda, kejadian atau lembaga ataupun organisasi. Dalam kaitannya dengan pengolahan data dengan komputer, pengertian data dapat dibatasi pada fakta-fakta yang dapat direkam. Dalam setiap sistem pengolahan data, data merupakan sumber semua informasi yang dapat dihasilkan. Dapat dikatakan adalah kunci pokok dalam menyusun suatu desain sistem informasi.

Basis Data ( database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan di gunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Database juga merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam jenjang database.

## 2.3 Sekilas Tentang Visual Basic

### 2.3.1 Sejarah Visual Basic

Microsoft Visual Basic merupakan salah satu bahasa pemrograman yang memungkinkan para programmer untuk membuat aplikasi yang berbasis Windows dengan sangat mudah. Bahasa ini sangat populer disebabkan kemudahan dan kelengkapannya untuk mengembangkan dan membuat aplikasi kecil (tools atau desktop database) maupun yang besar (client/server, aplikasi web dan lain-lain).

Visual Basic berawal dari sebuah ide untuk membuat *simple scripting language* untuk GUI Windows. Saat ini masih Windows 3.11. sebagai bahasa pemrograman yang tergolong sebagai RAD (Rapid Application Development) tool.

Microsoft Visual Basic pertama kali dikeluarkan tahun 1991 dengan nama “Thunder”, yang merupakan development tools pertama yang berbasis yang dibuat oleh Microsoft, untuk menandingi bahasa pemrograman lainnya, seperti bahasa pemrograman C, C++, Pascal dan Lain sebagainya.

Pada tahun 1993 Microsoft mengeluarkan Visual Basic versi 2.0 yang mulai menarik perhatian para programmer. Dan ketika Visual Basic versi 3.0 dikeluarkan, versi ini menjadi bahasa pemrograman yang paling pesat berkembang di pasaran, sehingga banyak diminati oleh para programmer, sehingga jumlahnya menjadi jutaan seluruh dunia (belum termasuk yang belum terdaftar ke MSDN service) yang resmi menggunakan Visual Basic.

Pada tahun 1998 Microsoft mengeluarkan lagi Visual Basic versi 6.0 yang tidak jauh berbeda dengan Visual Basic 5.0, Visual Basic 6.0 sudah ditambah dengan kemampuan internet programming dan juga penyempurnaan pada tingkat keamanan pada saat menjalankan thread, COM-based application, yang kemudian membuat trend pemrograman Visual Basic 6.0 mulai bergeser dari aplikasi desktop ke arah aplikasi network dan desain komputer. Hal ini terlihat dengan hadirnya template IIS application project dan DHTML project pada pilihan menu jenis project.

Sebagai bahasa pemrograman berbasis visual Microsoft Visual Basic 6.0 mempunyai keunggulan sebagai berikut :

- Sebagai software DBMS, kita dapat merancang, membuat atau membangun program aplikasi database maupun program-program lainnya.
- Teknologi akses data yang dimiliki oleh Visual Basic 6.0 yaitu teknologi ActiveX Data Object atau yang lebih dikenal dengan nama ADO. ADO mampu mengintegrasikan program aplikasi database yang anda bangun dengan berbagai sumber data seperti Microsoft Access, SQL Server, ODBC, Oracle dan lain sebagainya.

### **2.3.2 Struktur Visual Basic**

Bahasa pemrograman Visual Basic mempunyai struktur yang berbeda dengan bahasa pemrograman C, C++, dan Pascal. Sebuah file Execute dari Visual Basic dapat mengandung lebih dari sebuah project. Dimana didalam sebuah project dapat berisi lebih dari suatu form. Form merupakan suatu kombinasi dari kode dan data yang diperlukan sebagai satu kesatuan. Tetapi suatu objek dapat merupakan bagian dari aplikasi seperti control atau suatu form.

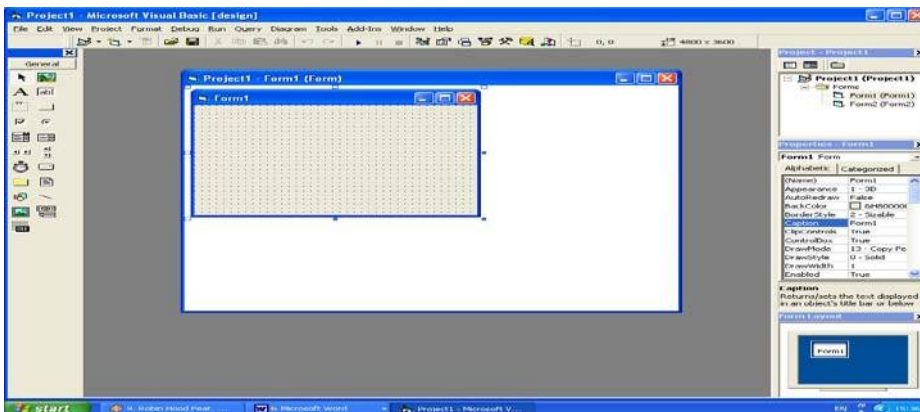
Aplikasi proyek terdiri dari :

1. Form ; Jendela pembuatan antar muka pemakai.
2. Control ; Objek yang dimuat kedalam form untuk membuat interaksi dengan pemakai.
3. Properties ; Karakteristik atau nilai yang dimiliki oleh sebuah objek yang dapat diminta untuk melaksanakan tugas khusus.
4. Methode ; Serangkaian perintah yang sudah tersedia pada suatu objek yang dapat diminta untuk melaksanakan tugas khusus.
5. Event Procedure ; Kode yang berhubungan dengan suatu objek. Kode ini harus diminati pemakai.
6. Module ; Kumpulan dari procedure umum, deklarasi variable dan definisi konstanta yang digunakan oleh aplikasi.

Untuk membuat aplikasi Visual Basic, diperlukan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Membuat tampilan atau user interface
2. Mengatur properties
3. Menulis kode program
4. Manjalankan program

Tampilan Visual Basic secara garis besar terdiri atas Toolbox, Jendela Properties, Jendela Pengkodean, Jendela Form. Gambar disajikan sebagai berikut :



**Gambar 2.3.1 Interface Visual Basic**

### **a. Toolbox**

Toolbox berada pada bagian kiri tampilan Visual Basic. Toolbox dapat dipindahkan dengan cara mendrag bagian atas yang berwarna biru ke tempat yang diinginkan.

Toolbox adalah kotak alat yang berisi icon-icon untuk memasukkan objek tertentu kedalam jendela form anda . Untuk menambah komponen icon dengan cara mengklik kanan pada toolbox lalu memilih component atau add tab.

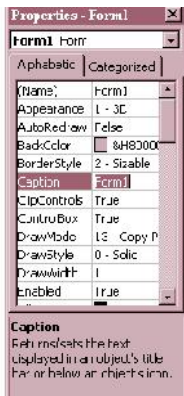


**Gambar 2.3.2 Toolbox**

### **b. Jendela Properties**

Jendela Properties menampilkan semua property dari objek yang sedang dipilih dan beberapa tipe dari property tersebut memungkinkan untuk dimodifikasi.

Jendela properties dapat dibuka dengan cara mengklik tombol Properties Windows yang berada pada ToolBar atau dengan cara mengklik kanan pada objek.



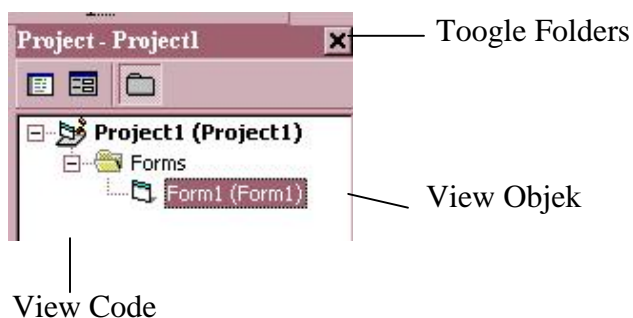
**Gambar 2.3.3 Jendela Properties**

### c. Jendela Project

Project adalah sekumpulan modul. Jadi project adalah program aplikasi itu sendiri. Project disimpan dalam file yang berextension. Jika anda membuat program aplikasi, akan terdapat jendela project yang berisi semua file yang dibutuhkan untuk menjalankan program aplikasi baru maka jendela project otomatis berisi objek Form1.

Pada Jendela Project terdapat tiga icon yaitu :

1. View Code yang dipakai untuk menampilkan jendela editor kode program,
2. View Object yang dipakai untuk menampilkan bentuk formulir (Form),
3. Toggle Folders yang digunakan untuk menampilkan folder (tempat menyimpan file).



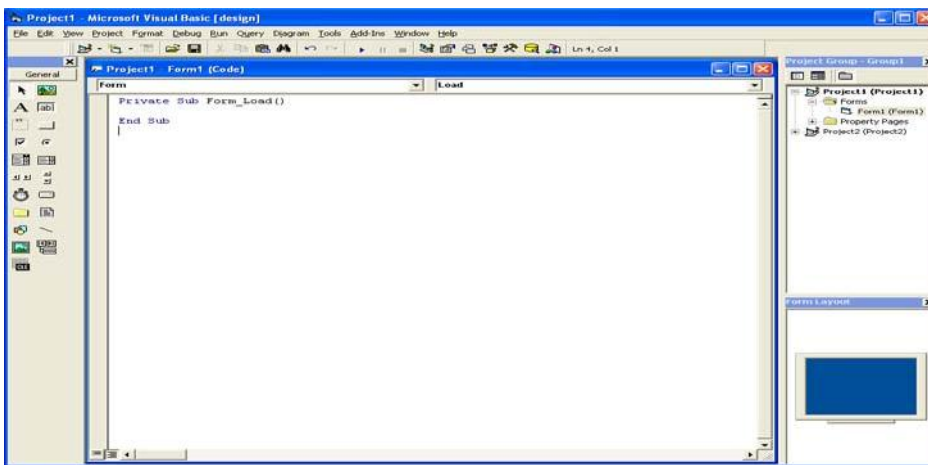
**Gambar 2.3.4 Jendela Project**



#### d. Jendela Pengkodean

Jendela ini digunakan untuk membuat perintah dalam form atau objek lain yang ada di dalam aplikasi. Jendela ini akan ditampilkan jika anda mengklik ganda pada bagian form atau kontrol.

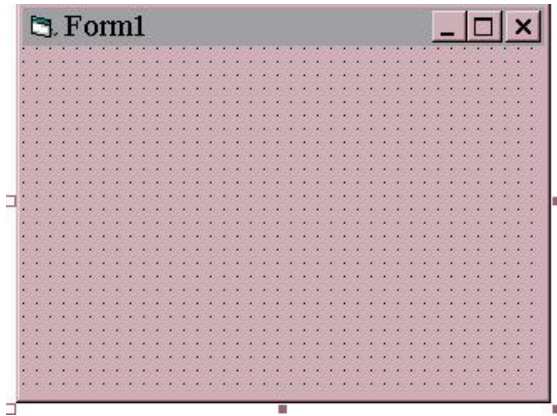
Jendela pengkodean berisi dua buah ComboBox. Yang paling kiri berisi objek-objek yang ada di dalam project, sedangkan sebelah kanannya terdiri dari event-event yang berhubungan dengan objek-objek yang dipilih.



**Gambar 2.3.5 Jendela Pengkodean**

#### e. Jendela Form

Form adalah suatu objek yang dipakai sebagai tempat bekerja program aplikasi. Form berbentuk jendela dan dapat dibayangkan sebagai kertas atau meja kerja yang dilukisi atau diletakkan ke dalamnya objek-objek lain. Garis-garis titik pada form disebut grid yang berguna untuk membantu pengaturan tata letak objek ke dalam form dengan menggunakan mouse.



**Gambar 2.3.6 Jendela Form**

## **2.4 Pengertian Crystal Report**

Crystal Report adalah salah satu program tunggal yang telah terintegrasi dengan Microsoft Visual Basic, sehingga dengan menggunakan Crystal Report ini, memungkinkan bagi seorang programmer menciptakan sebuah laporan yang lengkap. Dengan memiliki laporan yang di desain secara terpisah dan pada akhirnya nanti hasil dari Crystal Report ini dapat diaktifkan melalui Microsoft Visual Basic.

Crystal Report adalah salah satu program yang memiliki spesialisasi untuk membuat laporan dengan tidak dapat melakukan input di dalamnya, Crystal Report mampu membaca sumber data yang dihasilkan melalui Microsoft Access, Fox Pro, SQL ataupun program-program database lainnya.

## **2.5 Perancangan Sistem**

Perancangan sistem merupakan upaya perusahaan untuk memulai memiliki sistem baik yang lama maupun untuk memiliki sistem yang baru. Perancangan sistem dilakukan setelah mendapat gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan.

Dengan adanya aplikasi Penggajian ini nantinya para pegawai tidak lagi direpotkan dengan semua yang berhubungan dengan masalah penggajian Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.

Agar lebih mudah untuk memahaminya, maka penulis membuat perancangan sistem dalam Studi Kasus ini. Metode perancangan sistem yang penulis lakukan didalam penyusunan Studi Kasus ini terdiri dari Perancangan *Data Flow Diagram* (DFD), Perancangan Normalisasi dan Database serta Perancangan.

### **2.5.1. Rancangan Keluaran (Output)**

Output adalah informasi yang dikirim kepada para pengguna melalui sistem informasi lewat internet, extranet, atau *world wide web* (www). Beberapa data memerlukan pemrosesan yang ekstensif sebelum menjadi keluaran yang layak, data-data lainnya disimpan, dan ketika diperoleh, dianggap sebagai output dengan sedikit atau tanpa pemrosesan sama sekali. Ada 6 (enam) tujuan dari keluaran (output) yaitu :

1. Merancang output untuk tujuan khusus.
2. Membuat output bermanfaat bagi para pengguna.
3. Mengirim jumlah output yang tepat.
4. Menyediakan distribusi output yang tepat.
5. Menyediakan output tepat waktu.
6. Memilih metode output yang paling efektif.

Adapun perancangan keluaran (output) yang ingin penulis perbuat adalah sebagai berikut :

Bulan : 99/9999

No. Slip	Tanggal Penggajian	NIP	Pegawai	Golongan	Masa Kerja	Gaji Pokok	Tunj. Anak	Gaji Total
xxx	99/99/99	9999	xxxxxxx	Xxxx	99	Rp.999	Rp.999	Rp.999
xxx	99/99/99	9999	xxxxxxx	Xxxx	99	Rp.999	Rp.999	Rp.999
xxx	99/99/99	9999	xxxxxxx	Xxxx	99	Rp.999	Rp.999	Rp.999

**Gambar 2.3 Rancangan Daftar Gaji Pegawai**

### 2.5.2. Rancangan Masukan (Input)

Kualitas sistem input menentukan kualitas sistem output. Dengan berusaha membuat sistem input yang dibentuk secara bagus, penganalisis sistem menyatakan bahwa input yang buruk mengundang pertanyaan tentang kepercayaan terhadap keseluruhan sistem.

Adapun tujuan perancangan masukan (input) adalah :

1. Membuat penyelesaian input yang mudah dan efisien.
2. Menjamin input akan memenuhi tujuan yang diharapkan.
3. Menjamin penyelesaian yang tepat.
4. Membuat tampilan layar dan formulir yang menarik.
5. Membuat input yang tidak rumit.
6. Membuat tampilan layar dan formulir yang konsisten.

Adapun perancangan masukan (input) yang ingin penulis perbuat adalah sebagai berikut :

<b>Form Data Penggajian Pegawai</b>					
<b>NIP :</b>	<input type="text"/>				
<b>Nama Pegawai :</b>	<input type="text"/>				
<b>Golongan :</b>	<input type="text"/> (Tahun)				
<b>Masa Kerja :</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<b>Gaji Pokok</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<b>Tunjangan Anak :</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<b>Tunjangan Istri :</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<b>Tunjangan Jabatan :</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<b>Total Gaji :</b>	<input type="text"/> (Rupiah)				
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>					

**Proses**

<b>Batal</b>
<b>Simpan</b>
<b>Hapus</b>
<b>Edit</b>
<b>Keluar</b>
<b>Refresh</b>
<b>Print</b>

**Gambar 2.4 Input Gaji Pegawai**

Jika kita klik print maka akan muncul tampilan slip gaji pegawai. Berikut adalah tampilan slip gaji

<b>Badan Kepegawaian Negara</b>	
<b>Kantor Regional XI Manado</b>	
<b>Slip Gaji</b>	<input type="text"/>
<b>NIP</b>	<input type="text"/>
<b>Nama</b>	<input type="text"/>
<b>Golongan</b>	<input type="text"/>
<b>Jabatan</b>	<input type="text"/>
<b>Gaji Pokok</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Tunjangan</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Jabatan</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Suami/Istri</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Anak</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Beras</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Potongan</b>	<input type="text"/> (Rupiah)
<b>Gaji Bersih</b>	
Tanda Terima	Bag. Adm

**Gambar 2.5 Input Slip Gaji**

### 2.5.3. Perancangan File dalam Database

Dalam hal ini penulis memberikan struktur tabel database yang penulis gunakan untuk merancang sistem informasi penggajian data pegawai, antara lain sebagai berikut :

#### a. Tabel admin terdiri dari :

**. Tabel 2.1 field-field dalam tabel admin**

Field	Type	Size	Keretangan
User	Text	25	Nama Admin
Password	Text	50	Password Admin

Tabel admin digunakan untuk menampung data dari admin pada aplikasi sistem penggajian Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado.

#### b. Tabel Golongan terdiri dari :

**Tabel 2.2 field-field dalam tabel golongan**

Field	Type	Size	Keretangan
Kd Gol	Text	5	Kode Golongan
Ms Kerja	Integer	4	Masa Kerja
Gapok	Currency	8	Gaji Pokok

Tabel golongan digunakan untuk menampung data pegawai sesuai dengan golongannya yang ada pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado

#### c. Tabel Pegawai terdiri dari :

**Tabel 2.3 Field-field dalam Tabel Pegawai**

Field	Type	Size	Keterangan
NIP	Text	6	Nomor Induk Pegawai
Nm_peg	Text	50	Nama Pegawai
Tgl_lahir	Text	30	Tanggal Lahir
Almt	Text	50	Alamat

Jenkel	Text	6	Jenis Kelamin
Agama	Text	11	Agama
Status	Text	15	Status

Tabel Pegawai digunakan untuk menampung seluruh data pegawai yang meliputi, NIP, nama, Tgl Lahir, Alamat, Jenis Kelamin, Agama, dan Status dari data pegawai tersebut.

#### d. Tabel Gaji Pegawai

**Tabel 2.4 Field-field dalam Tabel Gaji Pegawai**

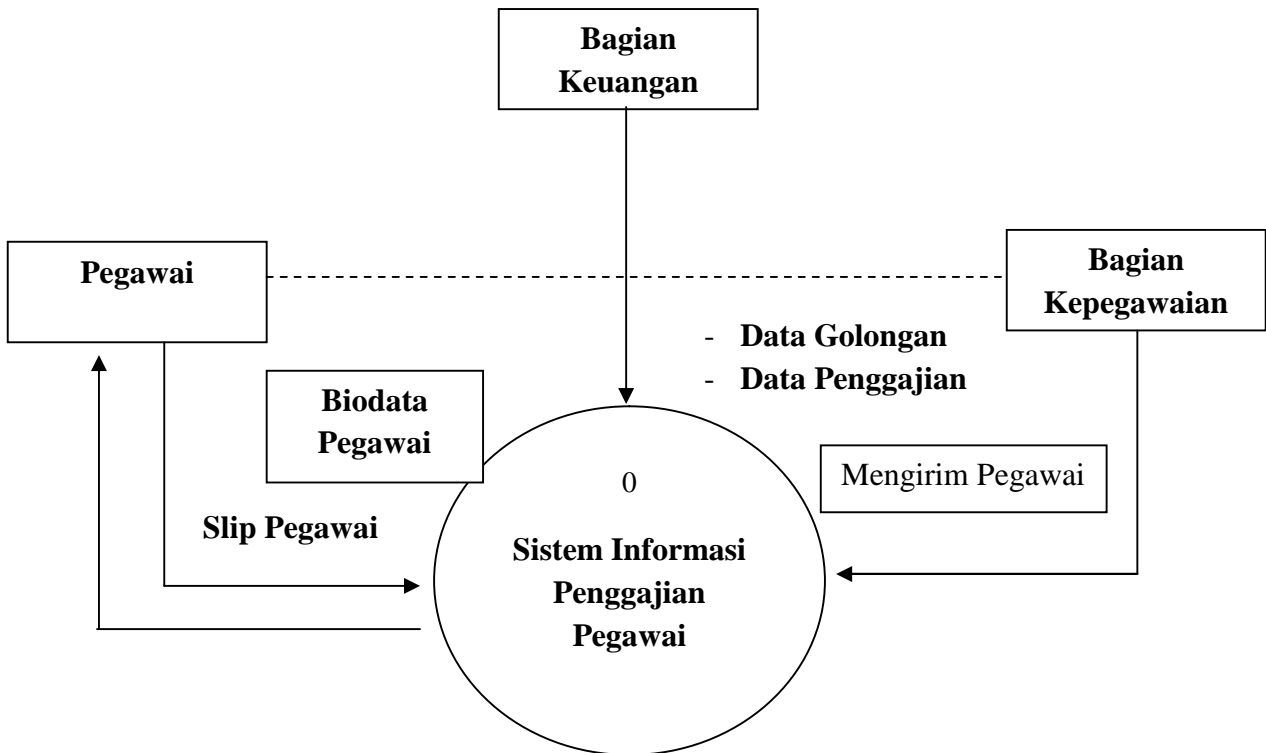
Field	Type	Size	Keterangan
Id	Currency	5	Identitas Gaji
Waktu_gaji	Date	8	Bulan / tahun gaji
Gapok	Currency	8	Gaji pokok
Tunj_anak	Currency	6	Tunjangan anak
Tunj_istri	Currency	6	Tunjangan istri
Tunj_jabatan	Currency	8	Tunjangan jabatan
Gaji_total	Currency	8	Jumlah gaji total

Tabel Penggajian digunakan untuk menampung seluruh gaji pegawai yang meliputi, Waktu Gaji, Gaji Pokok, Tunjangan Anak, Tunjangan Istri, Tunjangan Jabatan, Gaji Total pegawai tersebut

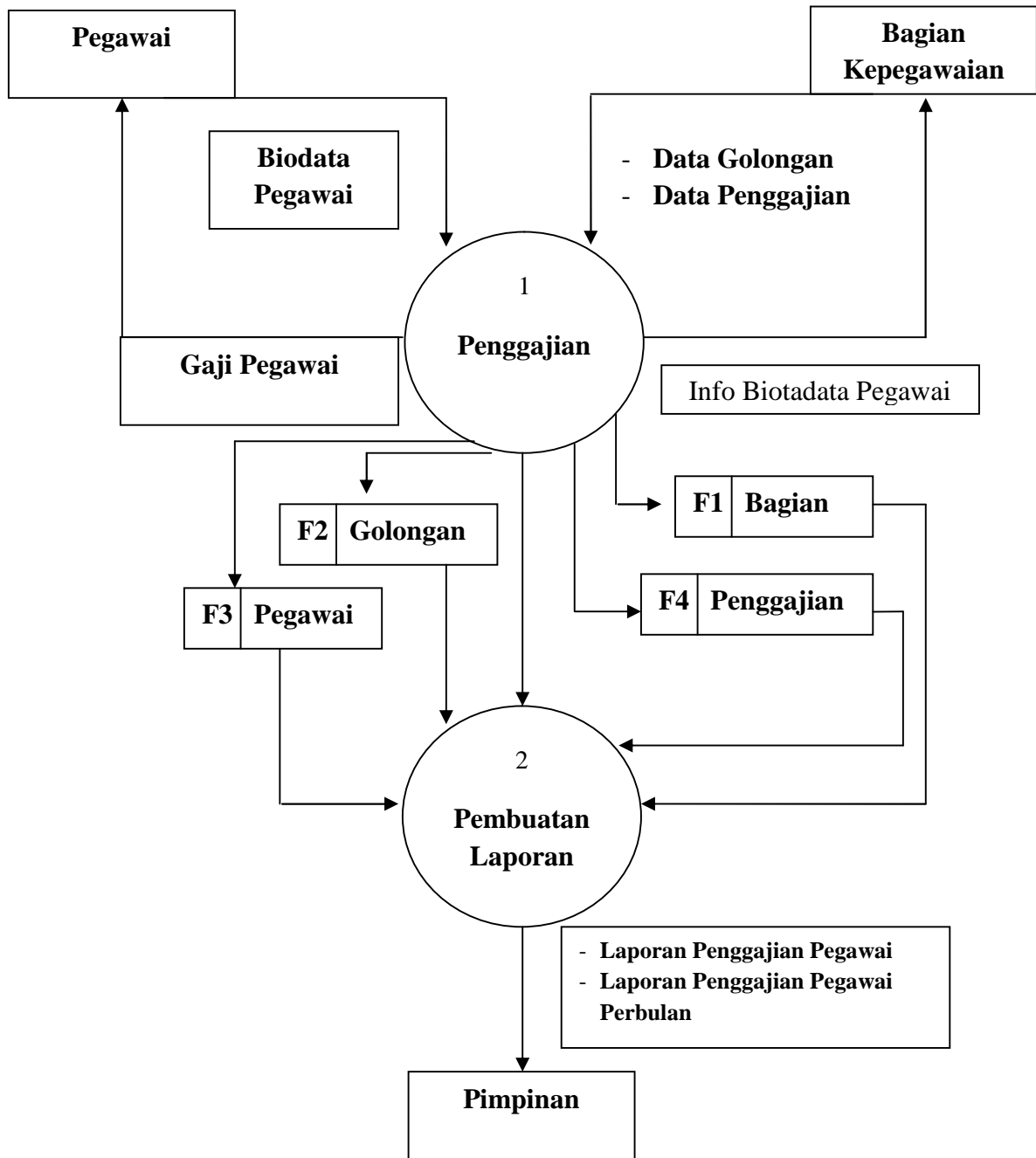


#### 2.5.4. Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Didalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis melakukan perancangan awal sistem dengan menggunakan Data Flow Diagram (DFD) sesuai dengan data hasil penelitian. Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu bagian yang menggambarkan urutan kerja/proses secara garis besar. Dengan diagram aliran data dapat dipahami bagaimana sistem tersebut berjalan.



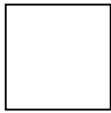
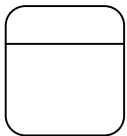
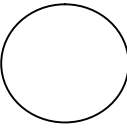
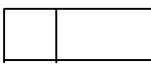
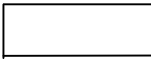
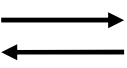
**Gambar 2.5.4** : Diagram Konteks Sistem Pengolahan Penggajian Kepegawaian



**Gambar 2.5.4** Diagram Konteks Sistem Informasi Penggajian Pegawai Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado

Penggunaan notasi/symbol dalam diagram arus data berguna untuk membantu komunikasi antara analisis sistem dengan pemakai sistem (user) agar dapat memahami suatu sistem secara logika.

Adapun symbol-symbol yang digunakan pada DFD adalah sebagai berikut :

No.	Nama Simbol	Gambar	Keterangan
1.	External Entity / Terminator (Kesatuan Luar)		External Entity / Terminator / Kesatuan luar digambarkan dengan notasi/symbol kotak berbentuk bujur sangkar.
2.	Proses	 	Simbol ini menggambarkan suatu proses atau transformasi data.
3.	Data Store.	 	Simbol ini untuk memudahkan menggambarkan simpanan data Simbol/notasi ini
4.	Data Flow (Arus Data)		mengambarkan arus data yang mengalir sebagai input atau output.

**Tabel 2.5 Simbol-Symbol DFD**

## **BAB III**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **3.1 Kesimpulan**

Dalam penulisan Tugas Akhir ini telah diuraikan bagaimana perancangan sistem informasi Penggajian Pegawai pada Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado. Maka dapat penulis simpulkan :

1. Dengan dilakukannya pemakaian sistem informasi yang tepat terutama dalam mengatasi masalah gaji pegawai maka hasil yang akan diperoleh dalam menangani masalah tersebut akan jauh lebih cepat.
2. Sistem Informasi Penggajian Pegawai ini mudah dikarenakan ada proses pengupdatean (edit, hapus, keluar) data yang diperlukan secara cepat, khususnya pada peng-updatean penggajian pegawai.

#### **3.2 Saran**

Dengan selesainya sistem informasi Penggajian Badan Kepegawaian Negara Kantor Regional XI Manado ini, penulis memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan sistem lebih lanjut :

1. Sistem Informasi ini dapat dikembangkan dengan menampilkan Daftar Penghasilan pegawai.
2. Dalam proses optimasi, perlu adanya sistem komputerisasi agar proses penggajian untuk tiap bulan dapat diproses dengan mudah tanpa harus menginput data yang sudah ada.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alam, M. Agus J. 2000. Manajemen Database dengan Microsoft Visual Basic Versi 6.0. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Al-Bahra bin Ladjamuddin. B, 2004. Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya., Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Leong, Marlon. 2006. Dari Programmer untuk Programer Visual Basic. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Everest,Gordon C., 1986. Database Management,McGraw-Hill Book Company, New York.
- Korth, Henry F. dan Abraham Silberschatz, 1986. Database System Concepts, McGraw-Hill, Inc., New York.
- Mahyuzir, Tavri D. 2003. Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Tim Divisi Penelitian dan Pengembangan MADCOMS. 2005. Pemrograman Visual Basic 6.0. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.

## **Form Login**

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
If Text1 = "admin" And Text2 = "admin" Then
```

```
Form2.Show 'Perintah Menampilkan Form 2
```

```
Form1.Visible = False 'Menyembunyikan Form 1
```

```
Unload Me 'Menutup Form 1
```

```
Else
```

```
MsgBox "User Name atau Password yang Anda Masukkan salah" _
```

```
& vbNewLine & "Silahkan Coba lagi !!", vbCritical, "Warning!!"
```

```
Text1 = ""
```

```
Text2 = ""
```

```
Text1.SetFocus
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
Unload Me
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Label3_Click()
```

```
End Sub
```

## **Form Pegawai**

```
Private Sub cmdTambah_Click()
```

```
    Call FormKondisi(True)
```

```
    Call FormKosong
```

```
    cmdTambah.Enabled = False
```

```
    cmdHapus.Enabled = False
```

```
    cmdSimpan.Enabled = True
```

```
    cmdSimpan.Caption = "Simpan"
```

```
    cmdKeluar.Caption = "Batal"
```

```
    txtNip.Locked = False
```

```
    txtNip.SetFocus
```

```
End Sub
```

```
Private Sub cmdSimpan_Click()
```

```
    If txtNip.Text = "" Then
```

```
        MsgBox "Nip Masih Kosong !", _
```

```
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"
```

```
        txtNip.SetFocus
```

```
    ElseIf txtNama.Text = "" Then
```

```
        MsgBox "Nama Masih Kosong !", _
```

```
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"
```

```
        txtNama.SetFocus
```

```

ElseIf txtAlamat.Text = "" Then

    MsgBox "Alamat Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    txtAlamat.SetFocus

ElseIf txtTmptLahir.Text = "" Then

    MsgBox "Tempat Lahir Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    txtTmptLahir.SetFocus

ElseIf txtTglLahir.Value = "" Then

    MsgBox "Tanggal Lahir Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    txtTglLahir.SetFocus

ElseIf cmbAgama.ListIndex = -1 Then

    MsgBox "Agama Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    cmbAgama.SetFocus

ElseIf cmbStatus.ListIndex = -1 Then

    MsgBox "Status Nikah Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    cmbStatus.SetFocus

ElseIf cmbKelamin.ListIndex = -1 Then

    MsgBox "Jenis Kelamin Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

```



```

cmbKelamin.SetFocus

ElseIf txtTelepon.Text = "[____]-_____" Then

    MsgBox "No Telepon Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    txtTelepon.SetFocus

ElseIf cmbStPegawai.ListIndex = -1 Then

    MsgBox "Status Pegawai Masih Kosong ! ", _
        vbInformation + vbOKOnly, "Perhatian"

    cmbStPegawai.SetFocus

Else

    Set Rs_Pegawai = New ADODB.Recordset

    Rs_Pegawai.Open "SELECT * FROM Pegawai" _
        & " ORDER BY NIP", DBKoneksi, _
        adOpenDynamic, adLockBatchOptimistic

    If cmdSimpan.Caption = "Simpan" Then

        SqlMasuk = ""

        SqlMasuk = "INSERT INTO Pegawai " _
            & " (NIP,Nm_Pegawai,Almt_Pegawai, " _
            & " TmpLhr_Pegawai, TglLhr_Pegawai," _
            & " JKel_Pegawai,Agama_Pegawai, " _
            & " Status_Nikah,No_Phone,Tgl_Masuk, " _
            & " Status_Pegawai) " _

```

```

& " VALUES ('" & txtNip.Text & "'," _
& txtNama.Text & "'," _
& txtAlamat.Text & "'," _
& txtTmptLahir.Text & "'," _
& Format(txtTglLahir.Value, _
"dd/MM/yyyy") & "'," _
& cmbKelamin.Text & "'," _
& cmbAgama.Text & "'," _
& cmbStatus.Text & "'," _
& txtTeleopn.Text & "'," _
& Format(txtTglMasuk.Value, _
"dd/MM/yyyy") & "'," _
& cmbStPeg.Text & "')"
```

```
DBKoneksi.Execute SqlMasuk, , adCmdText
```

```
Rs_Pegawai.Requery
```

```
Call Form_Load
```

```
Call FormNormal
```

```
Elseif cmdSimpan.Caption = "Ubah" Then
```

```
SqlUbah = ""
```

```
SqlUbah = "UPDATE Pegawai " _
```

```
& " SET Nm_Pegawai =" & txtNama.Text & "', " _
```

```

& " Almt_Pegawai="" & txtAlamat.Text & ", " _
& " TmpLahir_Pegawai="" & txtTmptLahir.Text & ", " _
& " TglLhr_Pegawai="" & Format(txtTglLahir.Value, _
    "dd/MM/yyyy") & ", " _
& " Agama_Pegawai="" & cmbAgama.Text & ", " _
& " JKel_Pegawai="" & cmbKelamin.Text & ", " _
& " Status_Nikah="" & cmbStatus.Text & ", " _
& " No_Phone="" & txtTelepon.Text & ", " _
& " Tgl_Masuk="" & Format(txtTglMasuk.Value, _
    "dd/MM/yyyy") & ", " _
& " Status_Pegawai="" & cmbStPeg.Text & " " _
& " WHERE NIP="" & txtNip.Text & " "

```

```

DBKoneksi.Execute SqlUbah, , adCmdText

```

```

Rs_Pegawai.Requery

```

```

Call Form_Load

```

```

Call FormNormal

```

```

End If

```

```

End If

```

```

End Sub

```

```

Private Sub Tampil_Pegawai(X As Boolean, _

```

```

    MKODE As String)

```

On Error Resume Next

Set Rs\_Pegawai = New ADOBD.Recordset

Rs\_Pegawai.Open "SELECT \* FROM Pegawai " \_

& " ORDER BY NIP", DBKoneksi, \_

adOpenDynamic, adLockBatchOptimistic

With Rs\_Pegawai

If .RecordCount > 0 Then .MoveFirst

    If X = True Then

        .Find ("NIP='" & Trim(MKODE) & "'")

    Else

        .Find ("Nm\_Pegawai='" & Trim(MKODE) & "'")

    End If

If Not .EOF Then

txtNip.Text = .Fields("NIP")

txtNama.Text = .Fields("Nm\_Pegawai")

txtAlamat.Text = .Fields("Almt\_Pegawai")

txtTmptLahir.Value = .Fields("TglLhr\_Pegawai")

cmbAgama.Text = .Fields("Agama\_Pegawai")

cmbKelamin.Text = .Fields("JKel\_Pegawai")

cmbStatus.Text = .Fields("Status\_Nikah")

cmbStPeg.Text = .Fields("Status\_Pegawai")

txtTelepon.Text = .Fields("No\_Phone")

```

txtTglMasuk.Value = .Fields("Tgl_Masuk")

Else

MsgBox "Record Tidak Ada Dalam Database !", _
    vbInformation, "Informasi"

End If

End With

End Sub

```

```

End Sub

```

```

Private Sub Form_Load()

```

```

    Move (Screen.Width - Width) / 2, _
        (Screen.Height - Height) / 3

    Call AturListView(ListPegawai, "NO", 8,
        "NIP", 20, "NAMA PEGAWAI", 30, _
        "ALAMAT", 30, "TEMPAT LAHIR", 25, _
        "TGL LAHIR", 20, "GENDER", 15, _
        "AGAMA", 15, "STAT NIKAH", 20, _
        "TELEPON", 25, "STAT PEGAWAI", 25, _
        "TGL MASUK", 20)

```

Call Bukadatabase

Call FormKosong

Call FormKondisi(False)

cmdSimpan.Enabled = False

cmdHapus.Enabled = False

Set Rs\_Pegawai = New ADODB.Recordset

Rs\_Pegawai.Open "SELECT \* FROM Pegawai " \_

& " ORDER BY NIP", DBKoneksi, \_

adOpenDynamic, adLockBatchOptimistic

With Rs\_Pegawai

If .BOF Then

MsgBox "Data Pegawai Masih Kosongn! ;,\_"

vbInformation vbOKOnly, "Informasi"

Exit Sub

Else

ListPegawai

i = 1

ListPegawai.ListItems.Clear

While Not .EOF

Set View = ListPegawai.ListItems.Add

View.Text = i

```

View.SubItems(1) = !NIP

View.SubItems(2) = !Nm_Pegawai

View.SubItems(3) = !Almt_Pegawai

View.SubItems(4) = !TmpLhr_Pegawai

View.SubItems(5) = Format(!TglLhr_Pegawai, "dd/MM/yyyy")

View.SubItems(6) = !JKel_Pegawai

View.SubItems(7) = !Agama_Pegawai

View.SubItems(8) = !Status_Nikah

View.SubItems(9) = !No_Phone

View.SubItems(10) = !Status_Pegawai

View.SubItems(1) = Format(!Tgl_Masuk, _
    "dd/MM/yyyy")

i = i + 1

.MoveNext

Wend

End If

End With

End Sub

Private Sub cmdKeluar_Click()

If cmdKeluar.Caption = "Keluar" Then

    Unload Me

Else

```

Call FormNormal

End If

End Sub

Private Sub cmdHapus\_Click()

Konfirmasi = MsgBox("Anda yakin " \_  
& " akan Menghapus Data Ini ?", \_  
vbYesNo + vbCritical, "Penghapusan")

If Konfirmasi = vbYes Then

SqlHapus = ""

SqlHapus = "DELETE FROM Pegawai WHERE " \_  
& " NIP=" & txtNip.Text & ""

DBKoneksi.Execute SqlHapus, , adCmdText

Rs\_Pegawai.Requery

Call Form\_Load

Call FormNormal

Else

Call FormKondisi(True)

End If

End Sub



```
Private Sub TxtNip_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = vbKeyReturn Then
```

```
        txtNama.SetFocus
```

```
        KeyAscii = 0
```

```
    ElseIf Not (KeyAscii >= Asc("0") _
```

```
        And KeyAscii <= Asc("9") _
```

```
        Or KeyAscii = vbKeyBack) Then
```

```
        Beep
```

```
        KeyAscii = 0
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub txtNama_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = vbKeyReturn Then
```

```
        txtAlamat.SetFocus
```

```
        KeyAscii = 0
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub txtAlamat_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = vbKeyReturn Then
```

```
        txtAlamat.SetFocus
```

```
KeyAscii = 0
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub txtTmptLahir_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = vbKeyReturn Then
```

```
        txtTmptLahir.SetFocus
```

```
        KeyAscii = 0
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub ListPegawai_DblClick()
```

```
    If ListPegawai.ListItems.Count <= 0 Then
```

```
        MsgBox "Tidak ada Pegawai Dalam Daftar!", _
```

```
        vbInformation + vbOKOnly, "Informasi"
```

```
    Exit Sub
```

```
Else
```

```
    On Error Resume Next
```

```
    Tampil_Pegawai (True), _
```

```
    (ListPegawai.SelectedItem.SubItems(1))
```

```
Call FormKondisi(True)
```

```
cmdSimpan.Enabled = True
```

```
cmdSimpan.Caption = "Ubah"
```

```
cmdHapus.Enable = True
```

```
txtNip.Locked = True
```

```
txtNama.SetFocus
```

```
cmdTambah.Enabled = False
```

```
cmdKeluar.Caption = "Batal"
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
End Sub
```

## **Form Menu Utama**

Private Sub SmPendidikan\_Click()

    FrmPendidikan.Show

End Sub

Private Sub SmPresensi\_Click()

    FrmPresensi.Show

End Sub

Private Sub SmGolongan\_Click()

    FrmGolongan.Show

End Sub

Private Sub SmJabatan\_Click()

    FrmJabatan.Show

End Sub

Private Sub SmKeluarga\_Click()

    FrmKeluarga.Show

End Sub

Private Sub SmPegawai\_Click()

    FrmPegawai.Show

End Sub

Private Sub SmPosisi\_Click()

    FrmPosisi.Show

End Sub

Private Sub SmPotongan\_Click()

    FrmPotongan.Show

End Sub

Private Sub SmTunjangan\_Click()

    FrmTunjangan.Show

End Sub

Private Sub MuKeluar\_Click()

    Unload Me

End Sub