

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI SISWA
MENGUNAKAN GEO-FENCING DAN *SELFIE*
PICTURE BERBASIS *WEBSITE* DI SMA NEGERI 8
MANADO**

***BUILDING A STUDENT ATTENDANCE SYSTEM
USING GEO-FENCING AND WEBSITE-BASED SELFIE
PICTURE IN SENIOR HIGH SCHOOL 8 MANADO***



Oleh :

ANDREW IMANUEL PANGAILA

20 02 40 03

POLITEKNIK NEGERI MANADO

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA D-IV

2024

HALAMAN JUDUL
RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI SISWA MENGGUNAKAN
GEO-FENCING DAN SELFIE PICTURE BERBASIS WEBSITE DI
SMA NEGERI 8 MANADO

BUILDING A STUDENT ATTENDANCE SYSTEM USING GEO-FENCING
AND WEBSITE-BASED SELFIE PICTURE IN SENIOR HIGH SCHOOL 8
MANADO

SKRIPSI

Disusun untuk melengkapi salah satu syarat kelulusan program sarjana terapan

(D-IV) Jurusan Teknik Elektro di Politeknik Negeri Manado

Oleh :

ANDREW IMANUEL PANGAILA

20 02 40 03



POLITEKNIK NEGERI MANADO

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA D-IV

2024

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI SISWA MENGGUNAKAN GEO-FENCING DAN SELFIE PICTURE BERBASIS WEBSITE DI SMA NEGERI 8
MANADO

SKRIPSI

Oleh:

ANDREW IMANUEL PANGAILA

20 024 003

Telah dipertahankan dalam seminar dan Ujian Skripsi di depan tim penguji pada Agustus 2024 dan dinyatakan telah memenuhi syarat sebagai Sarjana Terapan.

Disahkan oleh,

Pembimbing 1,



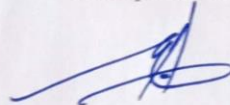
Dr. Steven J. Runtuwene, SST., M.Eng
NIP. 19750712 200212 1 001

Pembimbing 2,



Ottopianus Mellolo, S.Si., MT
NIP. 19761021 200212 1 003

Ketua panitia skripsi,



Alfrets S. Wauran, ST., M.Kom
NIP. 19780927 200501 1 002

Koordinator Program Studi D-IV
Teknik Informatika,



Harson Kapoh, ST, MT
NIP. 19710101 199903 1 004

Ketua Jurusan Teknik Elektro,



Olga E. Melo, SST., MT
NIP. 19641014 199303 2 001

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : ANDREW IMANUEL PANGAILA
NIM : 20024003
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika
Jurusan : Teknik Elektro

Dengan jujur, skripsi saya berjudul "RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI SISWA MENGGUNAKAN GEO-FENCING DAN SELFIE PICTURE BERBASIS WEBSITE DI SMA NEGERI 8 MANADO" Ini benar-benar karya saya sendiri, bukan pengambilan tulisan atau pemikiran orang lain.



Manado, 26 Agustus 2024

ANDREW IMANUEL PANGAILA

NIM. 20024001

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus, karena dengan anugrah dan penyertaanNya penulis dianugerahi kemudahan serta hikmat sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-Fencing dan Selfie Picture Berbasis Website di SMA Negeri 8 Manado”.

Penulis menyadari bahwa kemajuan teknologi informasi memiliki peran yang sangat krusial dalam mendukung efisiensi dan efektivitas berbagai proses di berbagai bidang, termasuk di dalamnya adalah bidang pendidikan. Oleh karena itu, melalui Skripsi ini, penulis berusaha untuk memberikan kontribusi nyata dalam meningkatkan kualitas sistem informasi di Sekolah Menengah Atas Negeri 8 manado dengan merancang dan membangun sistem absensi siswa menggunakan geofencing dan selfie picture. Semoga Skripsi ini dapat diterima dengan baik dan dapat membantu sistem informasi absensi siswa di SMA Negeri 8 Manado dan industri pendidikan secara keseluruhan.

Penulis menyadari bahwa sangat sulit bagi penulis untuk bisa menyelesaikan skripsi ini tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dari masa perkuliahan hingga penyusunan. Oleh karena itu, Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu yang telah membimbing, mendoakan, serta memberikan bantuan dalam bentuk moral dan materi selama Penulis menyelesaikan perkuliahan selama 4 tahun dan Skripsi ini.
2. Dra. Maryke Alelo, MBA selaku Direktur Politeknik Negeri Manado.
3. Olga E. Melo, SST selaku Kepala Jurusan Teknik Elektro.
4. Harson Kapoh, ST, MT selaku Koordinator Program Studi D-IV Teknik Informatika.
5. Alfrets Wauran, ST.,M.Kom selaku Panitia Skripsi
6. Ronny E. Katuuk, SST.,MT selaku Panitia Skripsi.
7. Dr. Steven J. Runtuwene, SST.,M.Eng selaku Pembimbing 1.
8. Ottopianus Mellolo, S.Si.,MT selaku Pembimbing 2.

9. Seluruh Dosen dan Staf Pegawai Prodi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Elektro yang sudah berkenan memberikan pengetahuan yang bermanfaat selama masa perkuliahan.
10. Kekasihku Cahya Chlara Makalegi Malalantang, SE yang telah mendampingiku untuk menyelesaikan Skripsi ini sampai akhir.

Sekian kata pengantar dari penulis, semoga skripsi ini dapat memberikan gambaran yang jelas dan komprehensif mengenai rancangan dan implementasi website. Akhir kata, Penulis memohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang terdapat dalam Skripsi ini.

Manado, 26 Agustus 2024

Penulis,



Andrew I. Pangaila

NIM. 20024003

ABSTRAK

Andrew Imanuel Pangaila, Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-Fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di Sma Negeri 8 Manado

(Dr. Steven J. Runtuwene, SST.,M.Eng, Ottopianus Mellolo, S.Si.,MT)

Pendidikan merupakan dasar penting dari sebuah negara untuk menopang kemajuan suatu negara tersebut. Dalam era pendidikan, pemanfaatan kemajuan teknologi pada bidang pendidikan dalam proses pendaftaran, absensi, dan pembelajaran menjadi sangat penting. SMA Negeri 8 manado, menghadapi tantang dalam sistem informasi absensi yang masih menggunakan metode konvensional. Metode konvensional ini memiliki banya kekurangan seperti adanya kesalahan manusia dan tentunya sangat tidak efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi absensi berbasis web menggunakan Laravel yang memanfaatkan Geo-Fencing dan Selfie Picture di SMA Negeri 8 manado. Web ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses absensi dan pengelolaan data absensi. Metode penelitian mencakup pengumpulan data melalui wawancara, observasi, dan analisis kebutuhan. Pengembangan sistem dilakukan dengan model waterfall, yang meliputi tahap-tahap perencanaan, *Requirement* (Kebutuhan), ketika kebutuhan sistem diidentifikasi secara mendetail, *Design* (Desain), di mana kerangka atau arsitektur sistem dan struktur data dirancang sesuai spesifikasi, *implementation* (Implementasi), di mana website dikembangkan sesuai dengan perancangan yang telah di buat, *Verification* (Verifikasi), di mana dilakukanya proses pengujian untuk memastikan seluruh fitur berfungsi dengan baik, dan *Maintanance* (Pemeliharaan), proses website diperbaiki dan diperbarui secara berkala ketika diimplementasikan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa website ini berhasil dirancang dan diimplementasikan sesuai dengan tujuan. Pengujian membuktikan bahwa semua fitur aplikasi berfungsi dengan baik. Website ini meningkatkan efisiensi proses absensi dan pengelolaan absensi di SMA Negeri 8 manado, dan mengurangi adanya kesalahan manusia yang ditimbulkan ataupun kecurangan yang dilakukan dengan sengaja. Umpan balik dari pengguna juga menunjukkan respons positif terkait dengan kemudahan dari proses absensi dan pengelolaan absensi yang ditawarkan oleh aplikasi ini. Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi dalam peningkatan kualitas di bidang pendidikan.

Kata Kunci: Website, Geo-Fencing, Selfie Picture, Absensi, Efisiensi Pengolaan Absensi.

ABSTRACT

Andrew Imanuel Pangaila, Design of a Student Attendance System Using Geo-Fencing and Website-Based Selfie Picture at Sma Negeri 8 Manado

(Dr Steven J. Runtuwene, SST., M.Eng, Ottopianus Mellolo, S.Si., MT)

Education is an important basis of a country to sustain the progress of a country. In the era of education, the utilisation of technological advances in the field of education in the process of registration, attendance, and learning is very important. SMA Negeri 8 Manado, faces challenges in the attendance information system which still uses conventional methods. This conventional method has many disadvantages such as human error and is certainly very inefficient. This research aims to design and implement a web-based attendance information system using Laravel that utilises Geo-Fencing and Selfie Picture at Sma negeri 8 Manado. This web is expected to improve the efficiency of the attendance process and attendance data management. The research method includes data collection through interviews, observations, and needs analysis. System development is carried out using the waterfall model, which includes planning stages, Requirement, where system needs are identified in detail, Design, where the system framework or architecture and data structure are designed according to specifications, Implementation, where the website is developed in accordance with the design that has been made, Verification, where the testing process is carried out to ensure all features function properly, and Maintenance, the website process is repaired and updated regularly when implemented. The results showed that this website was successfully designed and implemented in accordance with the objectives. Testing proves that all application features function properly. This website increases the efficiency of the attendance process and attendance management at Sma Negeri 8 Manado, and reduces the presence of human error caused or fraud committed intentionally. Feedback from users also showed a positive response regarding the ease of the attendance process and attendance management offered by this application. Thus, this research contributes to quality improvement in the field of education.

Keywords: *Website, Geo-Fencing, Selfie Picture, Attendance, Efficiency of Attendance Management.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Geofencing.....	5
2.3 Selfie Picture.....	6
2.4 Metode Pengujian Black Box.....	6
2.5 Landasan Teori.....	7
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.5.2 Absensi.....	7

2.5.3 Website.....	8
2.5.4 Laravel	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	10
3.1 Tempat dan Waktu	10
3.2 Alat dan Bahan	10
3.3 Prosedur Penelitian.....	10
3.3.1 Metode dan Jenis Penelitian	10
3.3.2 Metode Pengembangan sistem.....	10
3.3.3 Metode Pengumpulan Data.....	12
3.3.4 Kerangka Konseptual Rancangan.....	13
3.3.5 Analisis Sistem.....	14
3.3.6 Perancangan Antarmuka	15
3.3.7 Unified Modeling Language.....	18
3.3.8 Use Case Diagram	19
3.3.9 Activity Diagram.....	21
3.3.10 Class Diagram.....	35
3.3.11 Entity Relationship Diagram (ERD).....	36
3.3.12 Flowchart	38
3.3.13 Rencana Pengujian.....	41
BAB IV HASIL PEMBAHASAN	43
4.1 HASIL	43
4.1.1 Layout Halaman Login user	43
4.1.2 Layout Halaman Dashboard User.....	44
4.1.3 Layout Halaman Presensi User.....	45
4.1.4 Layout Halaman Histori Presensi User.....	46

4.1.5 Layout Halaman Permohonan Izin dan Sakit user.....	47
4.1.6 Layout Halaman Form Permohonan Izin dan Sakit user.....	48
4.1.7 Layout Halaman Profile.....	49
4.1.8 Layout Halaman Login Admin	50
4.1.9 Layout Halaman Dashboard Admin	51
4.1.10 Layout Form Tambah user	52
4.1.11 Layout Form Edit user	53
4.1.12 Layout Halaman Hapus user.....	54
4.1.13 Layout Halaman Monitoring Presensi user	55
4.1.15 Layout Halaman Laporan Presensi user	57
4.1.16 Layout Halaman Rekap Presensi user	58
4.2 Pembahasan	59
4.2.1 Pengujian	59
4.2.2 Pengujian Sistem dengan Metode Black Box Testing	59
4.2.3 Pengujian Sistem dengan Metode Uji Responden Test	61
BAB V PENUTUP.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN.....	67

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Alat dan Bahan	10
Tabel 3. 2 Deskripsi Entitas pada Entity relationship diagram	37
Tabel 4. 1 Pengujian Admin	60
Tabel 4. 2 Pengujian Pengguna	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Teori Waterfall Ian Sommerville	11
Gambar 3. 2 Kerangka Konseptual Rancangan	13
Gambar 3. 3 Halaman Login Pengguna	15
Gambar 3. 4 Halaman Dashboard Pengguna	16
Gambar 3. 5 Halaman Login Admin	16
Gambar 3. 6 Halaman Dashboard Admin	17
Gambar 3. 7 Halaman Data Siswa	17
Gambar 3. 8 Halaman Monitoring Siswa.....	17
Gambar 3. 9 Halaman Persetujuan Izin & Sakit	18
Gambar 3. 10 Halaman Laporan Presensi.....	18
Gambar 3. 11 Halaman Rekap Presensi	18
Gambar 3. 12 Use Case Diagram User.....	20
Gambar 3. 13 Use Case Diagram Admin	20
Gambar 3. 14 Komponen dan Simbol Activity Diagram.....	21
Gambar 3. 15 Activity Diagram Login admin	22
Gambar 3. 16 Activity Diagram Tambar users.....	23
Gambar 3. 17 Activity Diagram Edit user.....	24
Gambar 3. 18 Activity Diagram Hapus user	25
Gambar 3. 19 Activity Diagram Monitoring presensi user	26
Gambar 3. 20 Activity Diagram Persetujuan izin & sakit user	27
Gambar 3. 21 Activity Diagram Laporan presensi user	28
Gambar 3. 22 Activity Diagram Rekap presensi user	29
Gambar 3. 23 Activity Diagram Login user	30
Gambar 3. 24 Activity Diagram Presensi user	31
Gambar 3. 25 Activity Diagram Histori presensi user	32
Gambar 3. 26 Activity Diagram Permohonan izin & sakit	33
Gambar 3. 27 Activity Diagram Edit profile user	34
Gambar 3. 28 Class Diagram Sistem Absensi.....	35
Gambar 3. 29 Entity Relationship Diagram	36
Gambar 3. 30 Flowchart Admin.....	38

Gambar 3. 31 Flowchart Pengguna.....	40
Gambar 4. 1 Layout Halaman Login user.....	43
Gambar 4. 2 Layout Halaman Dashboard user	44
Gambar 4. 3 Layout Halaman Presensi user	45
Gambar 4. 4 Layout Halaman Histori Presensi user	46
Gambar 4. 5 Layout Halaman Permohonan izin dan sakit user	47
Gambar 4. 6 Layout Halaman Form Permohonan Izin dan Sakit User	48
Gambar 4. 7 Layout Halaman Profile user.....	49
Gambar 4. 8 Layout Halaman Login Admin.....	50
Gambar 4. 9 Layout Halaman Dashboard Admin.....	51
Gambar 4. 10 Layout Form Tambah user	52
Gambar 4. 11 Layout Form Edit user.....	53
Gambar 4. 12 Layout Halaman Hapus user	54
Gambar 4. 13 Layout Halaman Mononitoring Presesi user.....	55
Gambar 4. 14 Persetujuan Izin dan Sakit user	56
Gambar 4. 15 Layout Halaman Laporan Presensi user.....	57
Gambar 4. 16 Layout Halaman Rekap presensi user	58

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan dasar penting dari sebuah negara untuk menopang kemajuan suatu negara tersebut. Suatu negara yang memiliki kualitas dan sistem pendidikan yang maju bisa menjadi tolak ukur kemajuan negara tersebut. Tanpa adanya pendidikan di sebuah negara akan memiliki dampak yang buruk untuk negara tersebut yang dimana secara langsung negara tersebut akan mengalami ketertinggalan jauh dari negara – negara lain yang memiliki kualitas pendidikan yang baik.

Dalam era pendidikan 4.0, Pemanfaatan kemajuan teknologi pada bidang pendidikan dalam proses pembelajaran menjadi sangat penting. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju, dan tak lepas berdampingan dengan kemajuan pada bidang pemrograman, kemajuan dari bidang pemrograman ini sangat berdampak pada bidang pendidikan yang dimana hasil dari bidang pemrograman menjadi sebuah terobosan yang akan membawa kemajuan di bidang pendidikan, mencakup dalam proses pendaftaran para siswa, proses pembelajaran, dan sistem informasi.

Saat ini, Indonesia merupakan salah satu negara berkembang di dunia, baik di bidang ekonomi maupun pendidikan. Pendidikan sebagai tolak ukur kemajuan suatu bangsa yang dapat dilihat dari tingkat kecerdasan masyarakatnya. Rendahnya pemanfaatan teknologi pada sistem pendidikan di Indonesia menjadi sebuah factor penghambat perkembangan pendidikan di Indonesia.

Faktanya di Indonesia tahun 2020, tidak semua pendidik mampu dalam memanfaatkan teknologi. Hasil penelitian menunjukkan 62,15% guru jarang menggunakan Teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajaran; dan 34,95% guru kurang menguasai Teknologi informasi dan Komunikasi (Anggraeni, Maretha Dewi, et al., 2023). Hal tersebut disebabkan oleh kurangnya pengetahuan pendidik dan masih menggunakan media konvensional.

Sekolah Menengah Atas Negeri 8 Manado merupakan salah satu sekolah yang ada di wilayah kota Manado, Provinsi Sulawesi Utara. Sekolah Menengah Atas Negeri 8 Manado juga merupakan salah satu sekolah yang masih menggunakan media konvensional dalam menjalankan proses pembelajaran maupun sistem absensi. Di Sekolah Menengah Atas Negeri 8 Manado masih menggunakan sistem absensi siswa konvensional yang rentan terhadap kecurangan, kesalahan manusia, dan tidak efisien.

Sistem absensi yang efisien dan efektif tentunya akan memberikan dampak baik dalam evaluasi tenaga pendidik terhadap para siswa, yang di mana tenaga pendidik dapat memonitoring tingkat kedisiplinan para siswa dan juga mempermudah para tenaga pendidik untuk bisa mengambil rekap absensi secara mudah dan akurat.

Sebab itulah sangat dibutuhkan perancangan sistem absensi yang efisien agar mempermudah dalam melakukan pendataan absensi siswa dan dapat meminimalisir kehilangan data dalam proses absensi, menghemat waktu dalam pengambilan data, dan meningkatkan kedisiplinan para siswa yang ada di Sekolah Menengah Atas Negeri 8 Manado.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat sistem absensi yang dapat mempermudah proses absensi siswa dan membantu guru untuk bisa menarik data keseluruhan absensi siswa dengan mudah?
2. Bagaimana mengimplementasi sistem absensi siswa dengan menggunakan geofencing dan selfie picture untuk melihat seberapa membantu sistem absensi siswa ini dalam mengatasi permasalahan pada sistem absensi siswa di Sekolah Menengah Atas Negeri 8 Manado?

1.3 Tujuan

1. Merancang sebuah sistem informasi absensi siswa untuk mempermudah proses absensi dan memantau kinerja dari sistem absensi di Sekolah Menengah Atas Negeri 8 manado.
2. Mengimplementasikan sistem absensi siswa yang di bangun untuk menggantikan sistem absensi konvensional untuk mempermudah proses absensi dan mengumpulkan data absensi secara akurat dan cepat.

1.4 Manfaat

1. Peningkatan Efisiensi pengelolaan data absensi: Sistem absensi yang efektif akan memudahkan para tenaga pendidik dalam memantau kedisiplinan para siswa dalam hal kehadiran di sekolah dan juga ketepatan waktu. Hal ini memungkinkan para tenaga pendidik untuk bisa mengevaluasi para siswa secara lebih cepat dan tepat.
2. Penghematan Waktu dan Biaya: Dengan penggunaan sistem absensi berbasis website dapat menghemat waktu dalam pengumpulan absensi para siswa dan juga mengurangi anggaran biaya yang di keluarkan bila di bandingkan dengan menggunakan absensi konvensional.
3. Paperless: Sistem absensi siswa berbasis website membantu mengurangi penggunaan kertas yang jika dibandingkan dengan menggunakan sistem absensi konvensional yang masih memanfaatkan buku sebagai media untuk merekap absensi yang tentunya ini sangat banyak menggunakan kertas.

1.5 Batasan Masalah

1. Penelitian ini berfokus pada perancangan sistem absensi siswa dengan menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture di SMA Negeri 8 Manado.
2. Sistem absensi siswa ini di rancang untuk menjadi sebuah sistem yang baru dan bisa di akses melalui android oleh seluruh siswa kelas X di SMA Negeri 8 Manado.
3. Penggunaan sistam absensi siswa ini semua user harus memiliki smartphone dengan minimum spesifikasi Processor snapdragon 6 series atau Mediatek

helio series P dengan minimum RAM 4 GB, dan harus memiliki camera dan GPS.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yakni langkah-langkah dalam penyusunan laporan ini yaitu:

1. **BAB I Pendahuluan** : Bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.
2. **BAB II Tinjauan Pustaka** : Bab ini membahas tentang kajian penelitian dan teori penelitian yang berhubungan dengan penelitian.
3. **BAB III Metodologi Penelitian** : Bab ini membahas tentang metode yang akan digunakan dalam penelitian tugas akhir ini.
4. **BAB IV Hasil Dan Pembahasan:** Bab ini menjelaskan hasil penelitian Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-Fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado.
5. **BAB V Kesimpulan Dan Saran:** Bab ini merupakan bab terakhir yang menyajikan kesimpulan dan saran berdasarkan apa yang telah dijelaskan dan diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.
6. **Daftar Pustaka**
7. **Lampiran**

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terkait

Adanya hasil dari penelitian sejenis yang dijadikan referensi adalah sebagai berikut :

1. Setiawan, M., Cahya, W., & Fauzi, A. (2022). SISTEM INFORMASI ABSENSI SISWA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE QR CODE. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 3(2), 80-86. Penelitian terdahulu membuat Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Website Menggunakan Metode QR CODE, yang menjadi pembeda penelitian kali ini menggunakan Geofencing dan selfie picture.
2. Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98-101. Pada penelitian ini membuat sebuah sistem untuk memonitoring kegiatan akademik sedangkan pada sistem yang penulis rancang untuk menggantikan metode konvensional dan membantu para tenaga pendidik untuk memonitoring dan melakukan evaluasi terhadap absensi para siswa ketika datang kesekolah.
3. Vianto, V. O., & Siahaan, M. (2022, October). Perancangan Dan Implementasi Website Absensi Siswa Dan Guru Di Smk Mutistudi High School Menggunakan Framework Scrum. In *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)* (Vol. 4, No. 1, pp. 1666-1672). Pada penelitian ini melakukan implementasi absensi hanya kepada siswa yang bermasalah namun pada sistem yang dirancang oleh penulis mencakup seluruh siswa kelas X di SMA Negeri 8 Manado.

2.2 Geofencing

Geofencing merupakan teknologi yang digunakan untuk memantau objek bergerak seperti *smartphone*, kendaraan dan lain-lain dengan menggunakan jaringan satelit *Global Positioning Sistem (GPS)* (Beny, Budiman, & Nugroho, 2017). Geofencing menggambarkan sebuah lokasi yang memiliki batas-batas

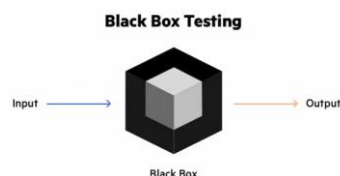
geografis dari suatu peta. Geofencing sering dimanfaatkan untuk membantu melacak pengiriman barang yang dibawa oleh suatu kendaraan, memantau posisi seseorang, dan absensi otomatis di suatu perusahaan atau universitas. Wilayah cakupan geofencing berkisar beberapa meter sampai beberapa kilometer, dengan bentuk area cakupan geofencing yang berbentuk lingkaran dan juga untuk menentukan area cakupan menggunakan *latitude*, *longitude*, dan radius dari titik yang ditentukan.

2.3 Selfie Picture

Proses absensi menggunakan fitur selfie dapat mengurangi pegawai dalam melakukan kecurangan dan memudahkan pegawai dalam melakukan absensi sehingga perusahaan dapat melihat lokasi atau posisi pegawai. Absensi Selfie Picture merupakan teknologi yang tergolong sangat efektif untuk melihat absensi yang di ambil sesuai atau tidak, terpercaya atau tidak. Absensi menggunakan selfie picture banyak digunakan oleh perusahaan karena memiliki banyak keuntungan seperti Hemat Biaya dibandingkan dengan absensi manual, lebih efisien dan praktis, dan tidak dapat di manipulasi berbeda dengan sistem konvensional yang mudah untuk di manipulasi.

2.4 Metode Pengujian Black Box

Metode Pengujian Black Box adalah teknik pengujian perangkat lunak yang fokus pada pengujian fungsionalitas sistem tanpa mempertimbangkan struktur internal, kode, atau logika aplikasi. Pengujian ini berfokus pada input yang diberikan ke sistem dan output yang dihasilkan, serta memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi dan persyaratan pengguna. Dengan metode ini, penguji hanya tahu apa yang harus dilakukan sistem, bukan bagaimana sistem melakukannya.



2.5 Landasan Teori

2.5.1 Pengertian Sistem Informasi

Definisi Sistem Informasi adalah kumpulan informasi yang memiliki basis data di dalamnya menggunakan model dan media teknologi yang di gunakan untuk pengambilan keputusan bisnis sebuah organisasi. Dalam sebuah organisasi, informasi merupakan sebuah acuan yang dimana dari informasi tersebut dapat mendukung proses pengambilan keputusan oleh pihak manajemen organisasi. Menurut Raymond Mcleod, (2001): “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang.”. Secara umum informasi dapat di artikan sebagai sebuah hasil dari pengelolaan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

Menurut Robert A. Leitch, (2001) : “ Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.”. Secara lugas sistem informasi memiliki kumpulan orang, prosedur, hardware, software yang saling berinteraksi untuk memberikan suatu pelayanan informasi bagi admin maupun user.

2.5.2 Absensi

Absensi merupakan suatu bentuk pendataan presensi atau kehadiran seseorang yang merupakan bagian pelaporan dari suatu organisasi atau instansi yang berisi data-data status kehadiran yang disusun dan diatur secara rapi dan mudah dicari, dan digunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan (Erna Simonna, 2009).

Menurut (Santoso & Yulianto, 2017) “Absensi adalah sebuah pembuatan data untuk daftar kehadiran yang bisa digunakan bagi sebuah Lembaga atau instansi yang sangat perlu membutuhkan sistem seperti ini”.

Menurut (Juhartini, 2020) “Absensi merupakan daftar hadir sekumpulan orang dari suatu kelompok orang banyak yang tergabung dalam sebuah instansi

secara resmi yang mempunyai peraturan-peraturan, ketentuan-ketentuan, serta batasan-batasan, dan orang-orang yang terlibat di dalamnya terikat oleh peraturan tersebut. Jika sekelompok orang tersebut melanggarnya maka akan dikenakan sanksi sebagai hukuman dari pelanggaran yang dilakukan oleh orang tersebut sesuai dengan peraturan dan ketentuan yang diterapkan oleh instansi tersebut”.

2.5.3 Website

Menurut (Muhyidin et al., 2020) Menyatakan bahwa “Website merupakan suatu layanan informasi yang menggunakan konsep *hyperlink*, yang memudahkan *surfer* (sebutan bagi pemakai computer yang melakukan penelusuran informasi di internet)”. Sedangkan menurut (Yuhefizar, 2016) “Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan”. Kemudian menurut (Doni & Rahman, 2020) “Website adalah sekumpulan dokumen yang berada pada server dan dapat dilihat oleh user dengan menggunakan browser. Dokumen itu bisa terdiri dari beberapa halaman. Tiap-tiap halamannya memberi informasi atau interaksi yang beraneka ragam. Informasi dan interaksi itu bisa berupa tulisan, gambar atau bahkan dapat ditampilkan dalam bentuk video, animasi, suara, dan lain-lain”.

Dengan sumber yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa website merupakan suatu kumpulan informasi dalam bentuk data digital berupa teks, gambar, audio, video, dan animasi yang dapat diakses dengan menggunakan jaringan internet.

Berikut adalah beberapa fitur dari website sistem informasi absensi siswa:

1. Geofencing: Website sistem informasi absensi siswa menggunakan fitur geofencing sebagai fitur utama, yang dimana fitur ini membatasi radius untuk melakukan absensi, yang dimana user hanya bisa melakukan absensi ketika berada dalam radius yang telah ditentukan.

2. Selfie Picture: Fitur ini disediakan sebagai validasi data yang masuk benar-benar pemiliki user yang melakukan absensi bukan sekedar dilakukan oleh orang lain.
3. Pengambilan Data: Fitur ini memungkinkan admin bisa mengambil data absensi user secara keseluruhan dan bisa di import ke dalam excel.
4. Keterangan tepat waktu atau tidak: Admin dapat mengetahui apakah user melakukan absensi secara tepat atau tidak tepat waktu, dengan demikian dapat membantu dalam evaluasi user yang sering melakukan absensi tidak tepat waktu.

2.5.4 Laravel

Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT dan dikembangkan pertama kali oleh Taylor Otwell, dibangun dengan konsep MVC (Model View Controller). Laravel merupakan pengembangan dari website berbasis MVC yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

Tujuan menggunakan Laravel menurut Aminudin (Aminudin, 2016) seorang penulis buku “Cara Efektif Belajar Framework Laravel”, mengatakan tujuan menggunakan Laravel untuk memudahkan dalam bekerja sama dalam team, yang dikarenakan Laravel bersifat MVC (Model View Controller) yang tidak akan menyulitkan untuk seorang team baru bergabung ke project yang sudah berjalan lama. Sedangkan tujuan menggunakan Laravel pada sistem yang sedang dibangun adalah untuk mempercepat proses pekerjaan, karena Laravel yang memiliki sifat templating yang lebih mudah.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu

Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 8 Manado, mulai dari tanggal 22 April hingga 26 Agustus (4 bulan) yang mencakup seluruh proses perencanaan, pengembangan, hingga implementasi website.

3.2 Alat dan Bahan

SOFTWARE	HARDWARE
Visual Studio Code	Laptop Acer Swift 3
Xampp	-
Navicat	

Tabel 3. 1 Alat dan Bahan

3.3 Prosedur Penelitian

3.3.1 Metode dan Jenis Penelitian

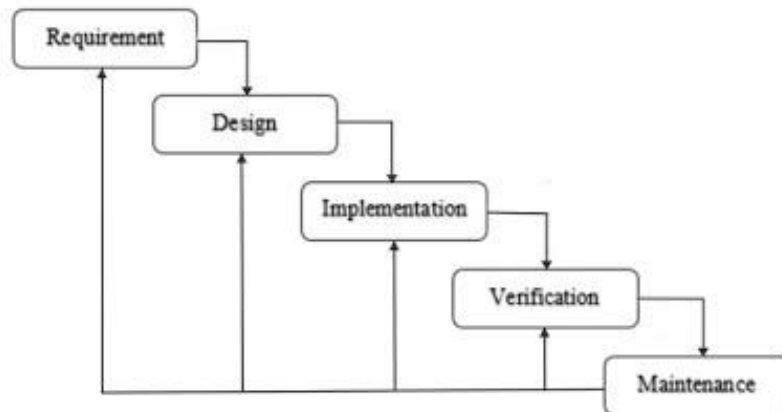
Penelitian ini menggunakan kualitatif, metode kualitatif dipilih karena cocok untuk bisa memahami dan meneliti permasalahan secara mendetail, dari segi proses maupun pengalaman subjek penelitian. Metode ini membuat peneliti untuk bisa memperoleh wawasan yang lebih mendetail tentang konteks dari data yang diperoleh. Data yang diperoleh melalui wawancara, observasi, dan analisis kebutuhan untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendetail mengenai topik yang akan diteliti.

3.3.2 Metode Pengembangan sistem

Metode penelitian mengacu pada serangkaian langkah sistematis yang dipakai peneliti untuk merencanakan, menjalankan, dan mengevaluasi sebuah studi atau penelitian. Proses ini melibatkan pengumpulan data, analisis informasi yang diperoleh, serta interpretasi hasil guna mencapai kesimpulan yang relevan dengan tujuan menyelesaikan permasalahan yang diajukan dalam penelitian tersebut.

Metode penelitian terbagi dalam beberapa jenis tergantung yang didasari berbagai hal seperti berdasarkan fungsinya, pendekatannya, dan metodenya. Dalam penelitian ini, Metode Penelitian yang digunakan penulis yaitu Metode model

Waterfall. Metode model Waterfall menggambarkan pendekatan secara sistematis pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan analisis kebutuhan pengguna berlanjut dengan Perancangan (Design), Implementasi (Implementation), Verification, Pemeliharaan (Maintenance).



Gambar 3. 1 Teori Waterfall Ian Sommerville

a) Requirement

Pada tahap ini, pengembang melakukan analisis kebutuhan user terhadap sistem absensi yang akan dibuat, ini bertujuan untuk memahami sistem absensi seperti apa yang diharapkan oleh pengguna. Setelah seluruh kebutuhan pengguna didokumentasikan untuk menjadi acuan dalam tahapan pengembangan selanjutnya.

b) Perancangan (Design)

Pada tahap ini, pengembang berfokus pada perancangan arsitektur software, struktur data, desain antarmuka pengguna (*Interface*), dan desain logika geofencing untuk menentukan area cakupan untuk para siswa melakukan absensi.

c) Implementasi (Implementation)

Pada tahap ini, sistem mulai dibuat ke dalam kode program sesuai dengan spesifikasi yang telah dibuat sebelumnya, untuk memastikan bahwa

setiap komponen dan fitur dikembangkan sesuai rancangan desain yang telah dibuat.

d) Verification

Untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan, dilakukan tahap verifikasi. Pada tahap ini, dilakukan pengujian secara menyeluruh untuk memastikan semua fungsi berjalan dengan baik. Hal ini dilakukan untuk dapat mengidentifikasi masalah dan memperbaiki masalah sebelum sistem diimplementasikan ke pengguna.

e) Maintenance

Setelah website diimplementasikan dan digunakan oleh *user*, ada tahapan *maintenance*. Tahapan ini mencakup perbaikan bug dan peningkatan untuk memastikan bahwa website tetap relevan dan bekerja optimal seiring berjalannya waktu.

3.3.3 Metode Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data merupakan tahapan krusial dalam penelitian ini, di mana informasi yang diperoleh dapat membantu dalam memahami fenomena atau gejala sosial secara mendalam dan deskriptif. Dalam tahapan ini, Teknik dalam pengumpulan data yang digunakan penulis adalah :

a. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara dengan pihak sekolah SMA Negeri 8 Manado yaitu Bpk. Ronald Bill Rondonuwu, S.Th Kepala bidang Sumber Daya Manusia. Tujuan dari wawancara ini adalah untuk menemukan masalah dengan sistem absensi saat ini dan mencari solusi untuk perbaikan.

b. Observasi

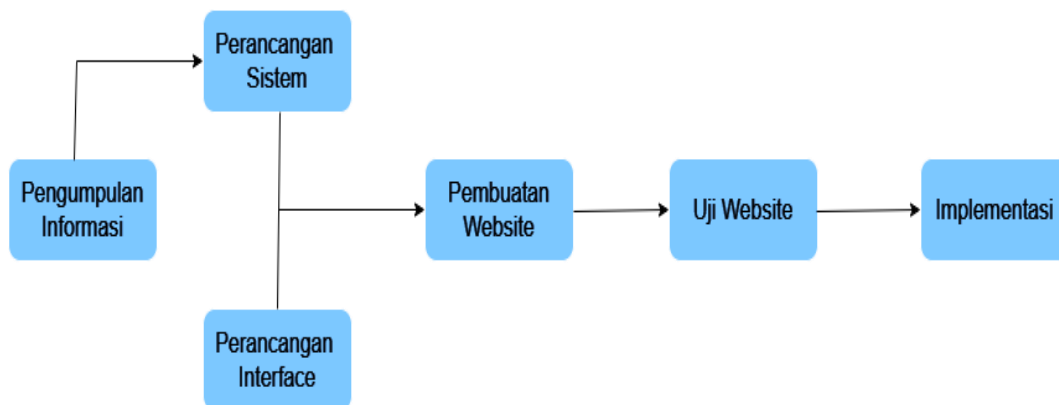
Mengamati secara langsung sistem absensi yang digunakan di SMA Negeri 8 Manado untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam

mengenai proses absensi yang digunakan. Pengamatan ini mencakup interaksi antara guru dan siswa saat melakukan absensi.

c. Analisi Kebutuhan

Untuk menentukan persyaratan fungsional sistem yang akan dibangun, analisis kinerja dilakukan untuk mengidentifikasi fitur utama, kebutuhan pengguna dan admin, dan spesifikasi teknis yang harus dipenuhi sistem.

3.3.4 Kerangka Konseptual Rancangan



Gambar 3. 2 Kerangka Konseptual Rancangan

a. Pengumpulan Informasi

Pengumpulan informasi merupakan proses krusial sebelum membuat perancangan sistem dalam pembuatan suatu website. Penulis akan mencari informasi di SMA Negeri 8 Manado yang terkait dengan permasalahan yang ditimbulkan oleh sistem absensi konvensional. Lalu mencoba mencari cara penyelesaian masalah tersebut dengan implementasi sistem absensi secara elektronik.

b. Perancangan sistem

Tahapan perancangan sistem dilakukan dengan tujuan untuk memastikan bahwa fitur yang akan dibuat dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

c. Perancangan interface

Tahapan perancangan interface atau antarmuka pengguna (UI) pada tahapan ini penulis memastikan bahwa antarmuka pengguna dari website absensi siswa terlihat menarik dan mudah digunakan maupun di kelola.

d. Pembuatan website

Tahapan pembuatan website akan di buat sesuai dengan rancangan sistem dan rancangan interface yang sudah di buat.

e. Pengujian Website

Tahapan pengujian *website* ini dilakukan dengan menguji setiap fitur yang ada. Pengujian dilakukan oleh peneliti untuk memastikan bahwa semua sistem berfungsi dengan baik sebelum di implementasikan di SMA Negeri 8 Manado.

f. Implementasi

Tahapan implementasi dilakukan ketika website yang telah melewati tahap pengujian yang telah dilakukan oleh peneliti telah siap untuk di implementasikan ke SMA Negeri 8 Manado khususnya Kelas X.

3.3.5 Analisis Sistem

Analisis sistem dilakukan untuk merancang suatu sistem baru maupun juga untuk memperbaiki sistem yang telah ada sebelumnya. Berikut beberapa tujuan dari analisis sistem :

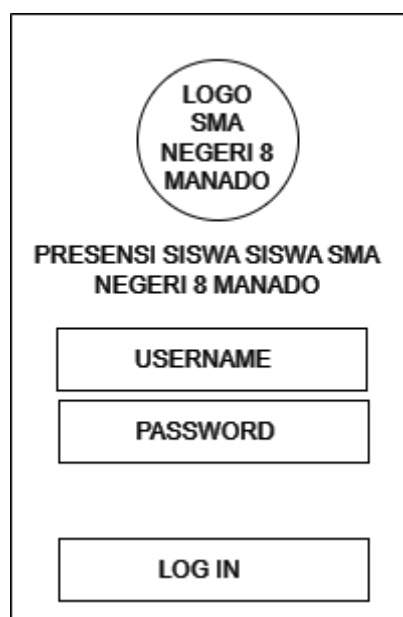
1. Tujuan analisis sistem adalah untuk mengidentifikasi potensi masalah dan mengembangkan strategi untuk mengurangi masalah tersebut.
2. Memberikan informasi untuk mendukung pengambilan Keputusan manajerial.
3. Merancang sistem yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses absensi maupun mengelola dari hasil absensi tersebut.
4. Memastikan sistem yang dibuat atau dirancang memiliki kualitas yang dapat diandalkan.

Perancangan Sistem Absensi Siswa menggunakan Geofencing dan Selfie Picture di Sma negeri 8 Manado berbasis *Website* untuk menggantikan sistem absensi konvensional yang masih digunakan di sma negeri 8 manado, untuk

mempermudah para siswa dalam mengambil absensi, dan juga membantu para guru untuk bisa memantau absensi para siswa secara berkala lebih baik dan mempermudah para guru dalam membuat laporan ataupun rekapan absensi yang dilakukan oleh para siswa.

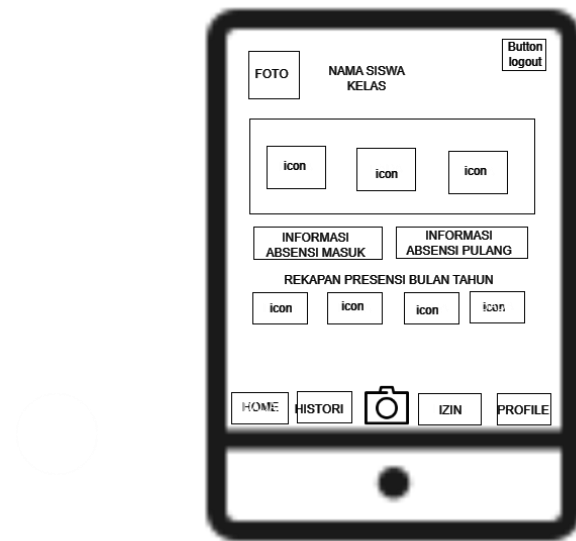
3.3.6 Perancangan Antarmuka

Perancangan Antarmuka dilakukan untuk memudahkan peneliti untuk membuat sistem absensi siswa sebelum memulai pengkodean.

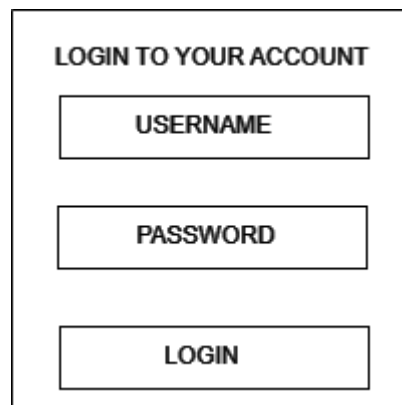


The image shows a user login page design. At the top, there is a circular logo containing the text "LOGO SMA NEGERI 8 MANADO". Below the logo, the text "PRESENSI SISWA SISWA SMA NEGERI 8 MANADO" is displayed. Underneath, there are three input fields: "USERNAME", "PASSWORD", and "LOG IN".

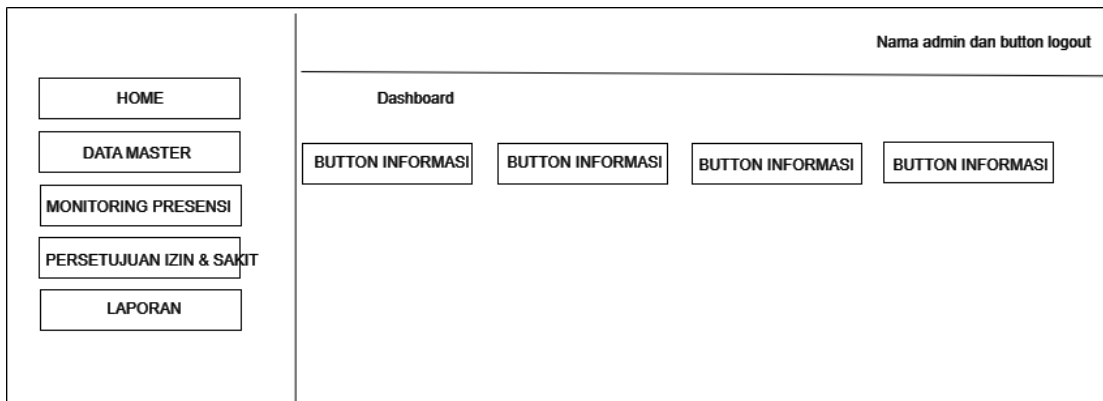
Gambar 3. 3 Halaman Login Pengguna



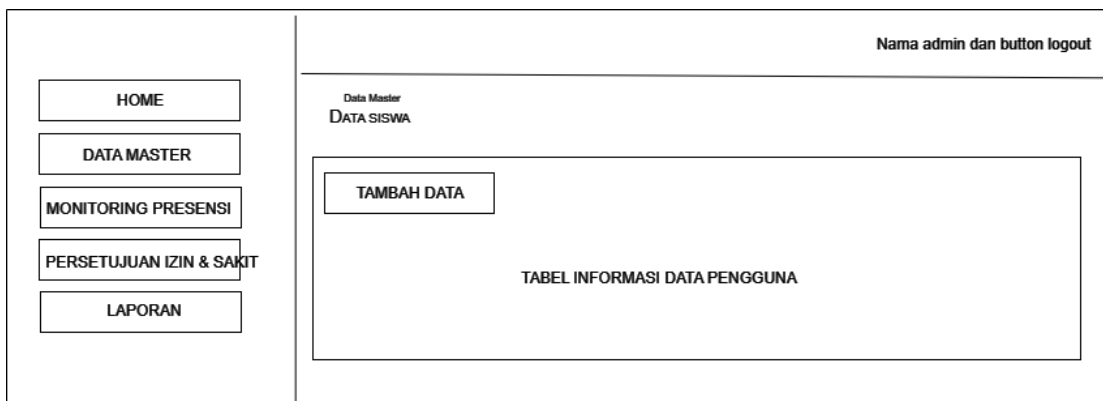
Gambar 3. 4 Halaman Dashboard Pengguna



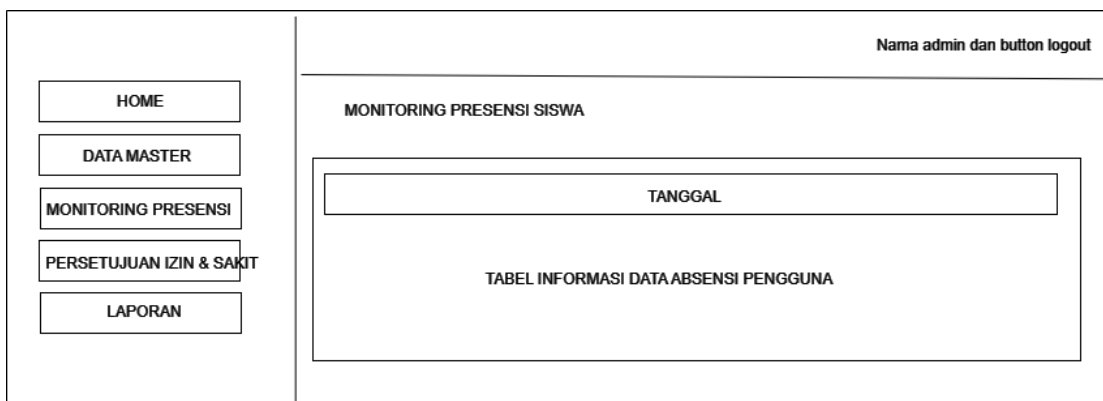
Gambar 3. 5 Halaman Login Admin



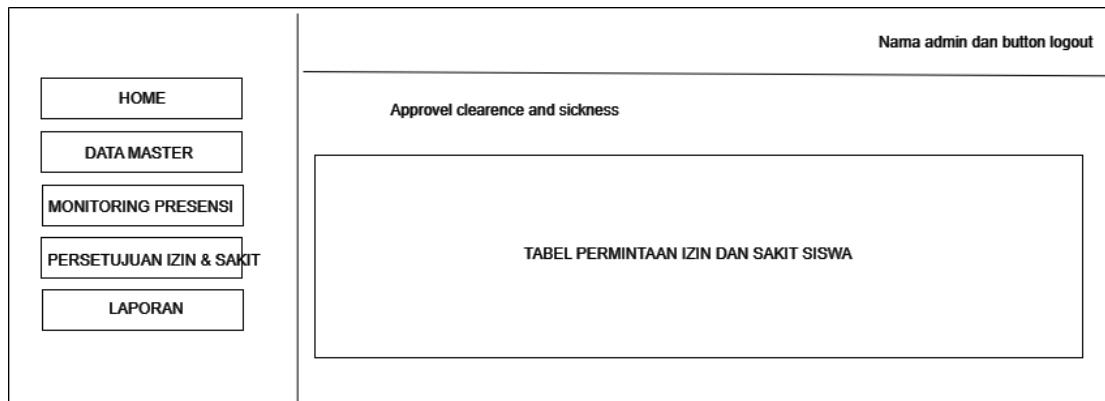
Gambar 3. 6 Halaman Dashboard Admin



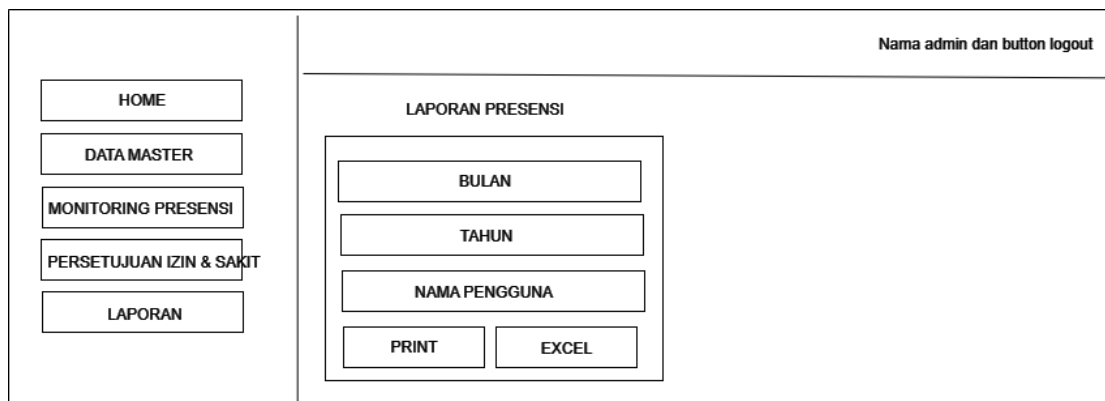
Gambar 3. 7 Halaman Data Siswa



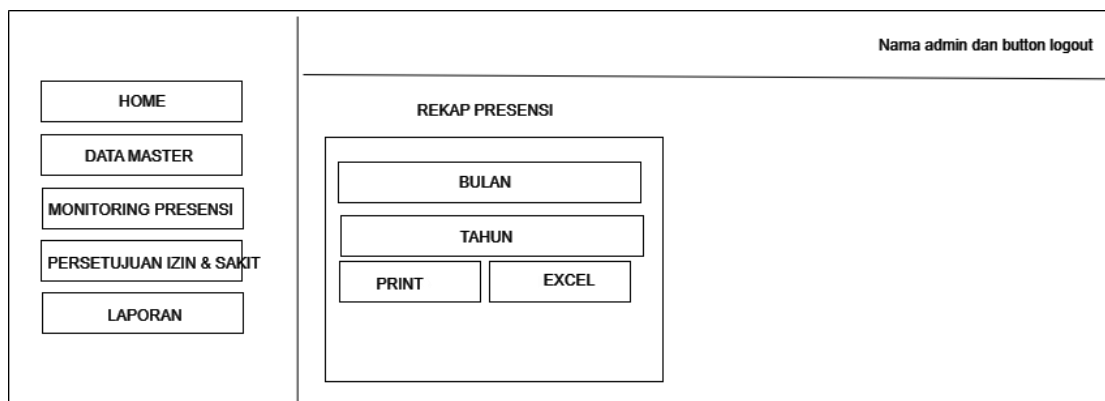
Gambar 3. 8 Halaman Monitoring Siswa



Gambar 3. 9 Halaman Persetujuan Izin & Sakit



Gambar 3. 10 Halaman Laporan Presensi



Gambar 3. 11 Halaman Rekap Presensi

3.3.7 Unified Modeling Language

Unified Modeling Language (UML) adalah notasi garis yang didukung oleh meta model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun dengan menggunakan pemrograman berorientasi objek.

a) Use case diagram

Mendeskripsikan interaksi antara para *user* sistem dengan sistem itu sendiri, dilengkapi dengan sebuah penjelasan atau narasi tentang bagaimana sistem tersebut dapat digunakan oleh *user*.

b) Activity diagram

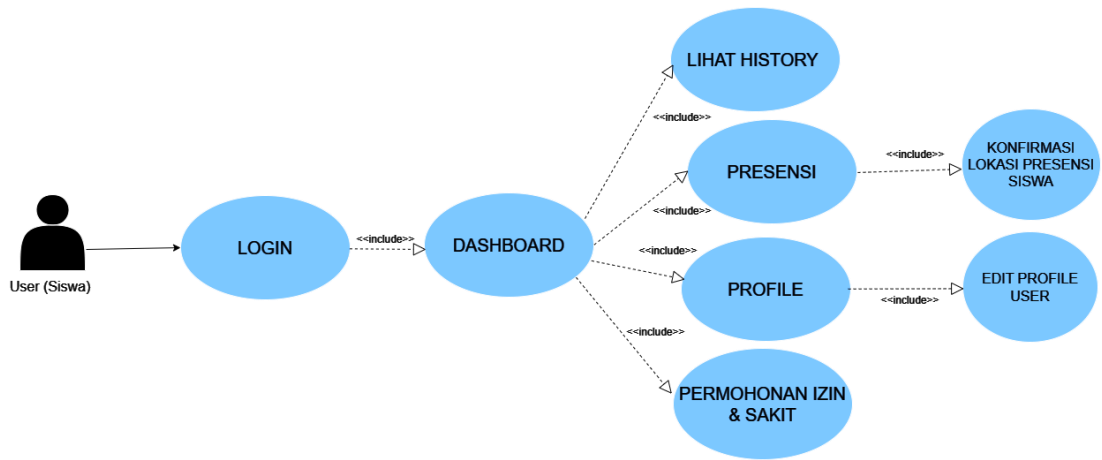
Proses menggambarkan logika secara prosedural dan proses kerja. Dalam beberapa situasi, diagram ini memiliki fungsi yang hampir mirip dengan diagram air. Namun, prinsip yang membedakan keduanya adalah bahwa diagram ini mendukung tindakan paralel.

c) Class diagram

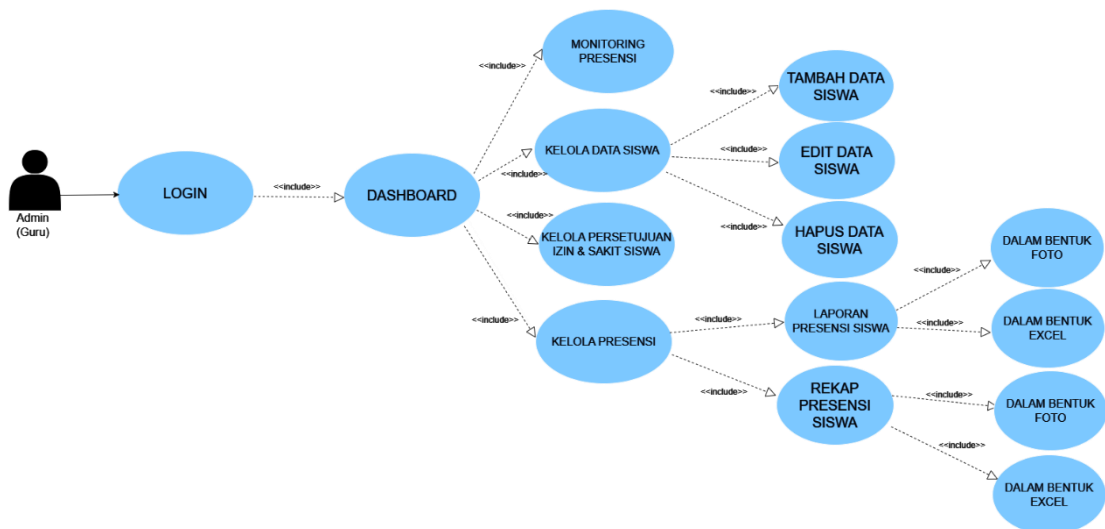
Class diagram menunjukkan jenis objek dalam sistem dan berbagai jenis hubungan statis yang ada di antara mereka. Itu juga menunjukkan sifat-sifat, operasi, dan kendala yang berlaku untuk cara objek terhubung satu sama lain.

3.3.8 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) untuk mengilustrasikan interaksi antara pengguna dan sistem dengan menampilkan fungsi-fungsi sistem serta peran-peran (aktor) yang terlibat dalam proses tersebut. Diagram ini memberikan gambaran yang jelas mengenai bagaimana pengguna atau aktor berinteraksi dengan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.






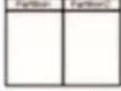
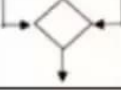
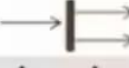
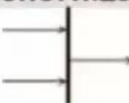


Gambar 3. 12 Use Case Diagram User



Gambar 3. 13 Use Case Diagram Admin

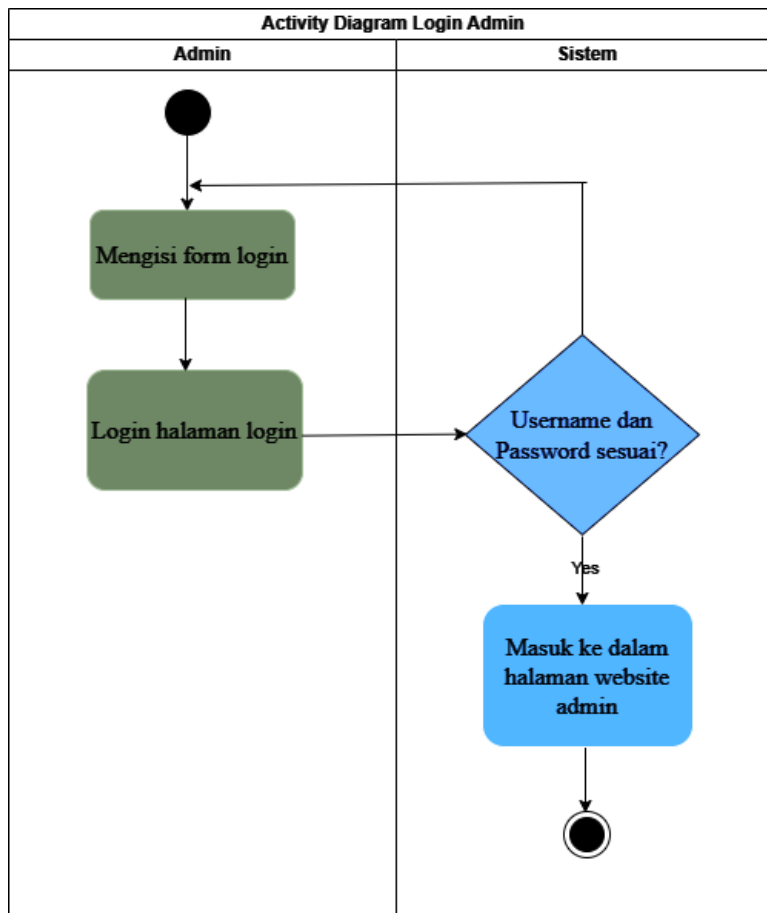
3.3.9 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) untuk memodelkan aspek dinamis dari suatu sistem. *Activity diagram* membantu membuat ilustrasi kerja atau alur aktivitas dalam suatu proses sistem. Berikut merupakan komponen dan simbol dalam *Activity Diagram*:

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	Initial State (Start Point)	Menandakan tindakan awal atau titik awal aktivitas pada activity diagram.
	Activity (Aktivitas)	Menunjukkan aktivitas yang dilakukan atau yang sedang terjadi pada activity diagram.
	Decision (Keputusan)	Titik atau point activity yang mengindikasikan suatu kondisi yang dimana ada kemungkinan perbedaan transisi.
	Swimlane	Digunakan untuk memecah activity diagram menjadi baris dan kolom untuk membagi tanggung jawab obyek-obyek yang melakukan aktivitas.
	Merge Event (Menggabungkan)	Untuk menggabungkan flow yang dipecah oleh decision.
	Fork (percabangan)	Berfungsi untuk memecah behaviour menjadi activity atau action yang paralel.
	Join (penggabungan)	Berfungsi Untuk menggabungkan kembali activity / action yang paralel.
	Action Flow (Arah)	Digunakan untuk transisi dari suatu tindakan ke tindakan yang lain atau menunjukan aktivitas yang selanjutnya.
	Final State (End Point)	Menunjukkan bagian akhir dari aktivitas.

Gambar 3. 14 Komponen dan Simbol Activity Diagram

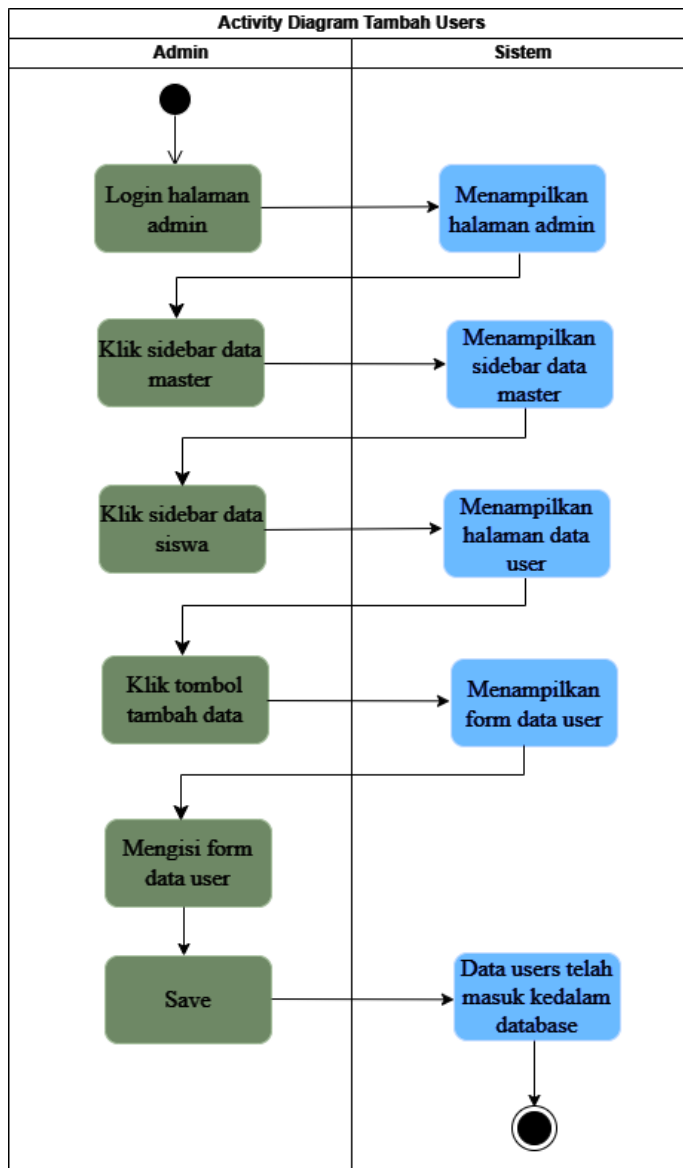
A. Activity Diagram login admin



Gambar 3. 15 Activity Diagram Login admin

Pada Gambar 3.15 menunjukkan mekanisme ketika admin melakukan login.

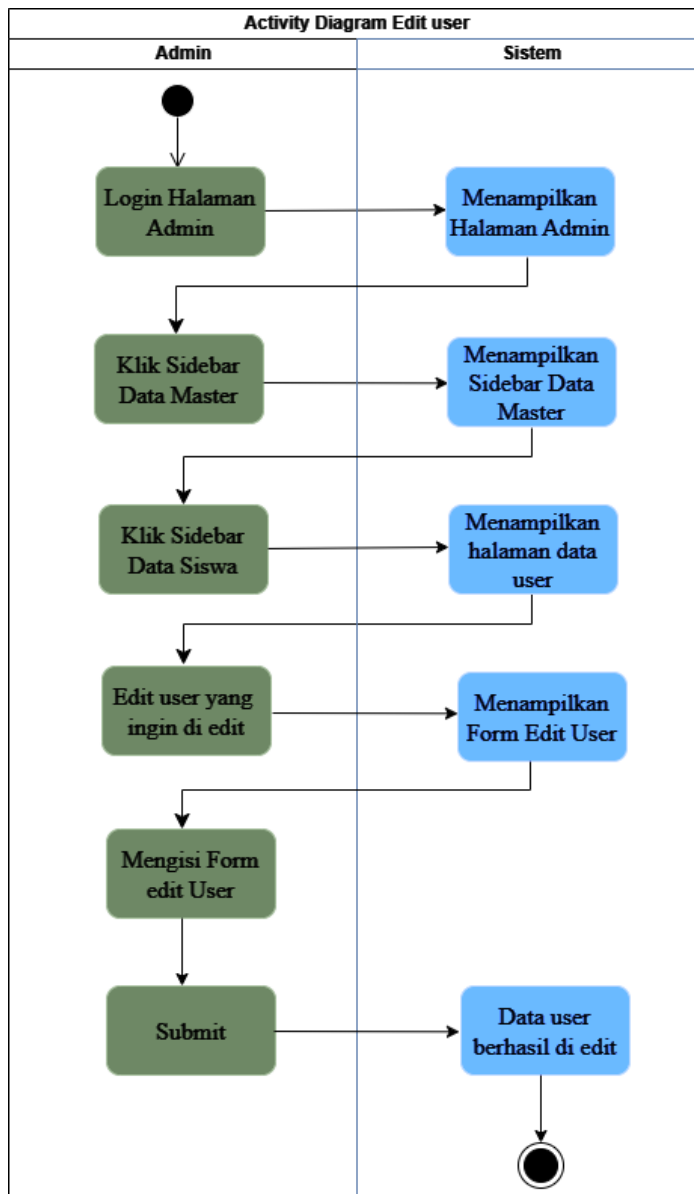
B. *Activity Diagram* Tambah Users



Gambar 3. 16 *Activity Diagram* Tambar users

Pada Gambar 3.16 menunjukkan mekanisme bagaimana seorang admin menambahkan data user, ketika admin menambahkan data user maka secara otomatis data tersebut menjadi akun untuk user tersebut.

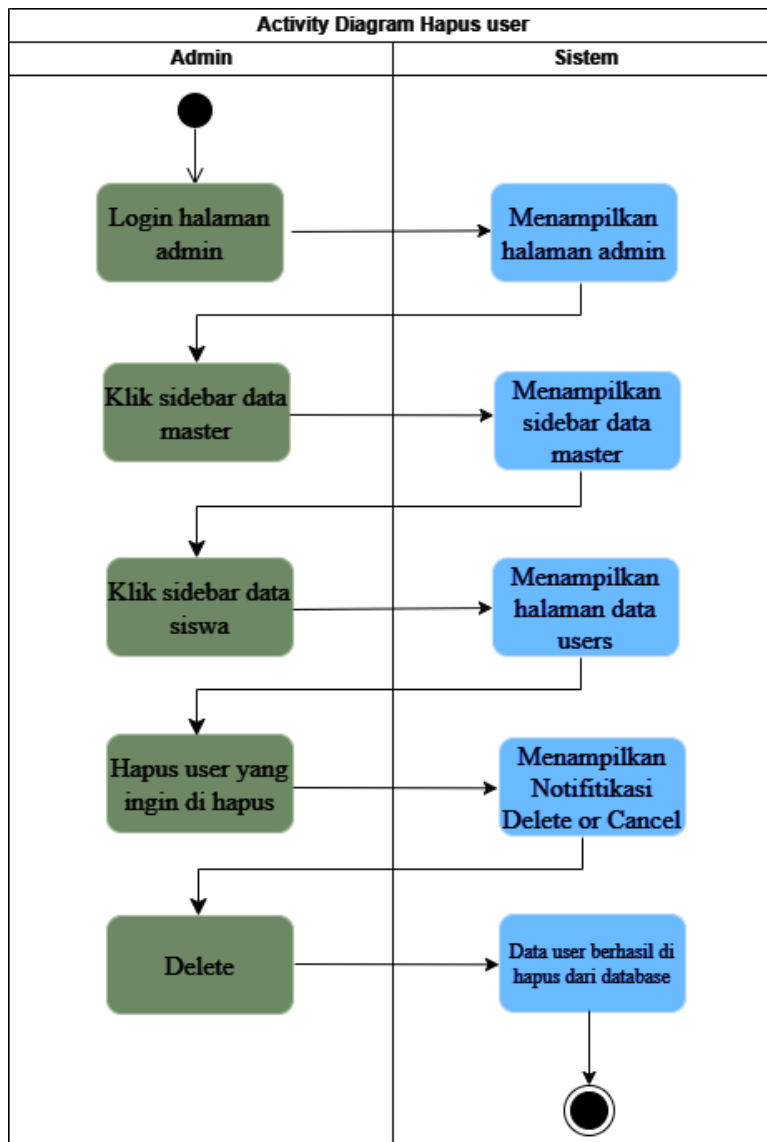
C. Activity Diagram Edit user



Gambar 3. 17 Activity Diagram Edit user

Pada Gambar 3.17 menunjukkan mekanisme seorang admin melakukan edit data user, admin dapat mengubah username, nama, kelas dll. Namun ketika melakukan edit pada bagian username sistem akan mendeteksi username baru yang akan di gunakan, apa bila username sudah terpakai maka data user tidak bisa di edit.

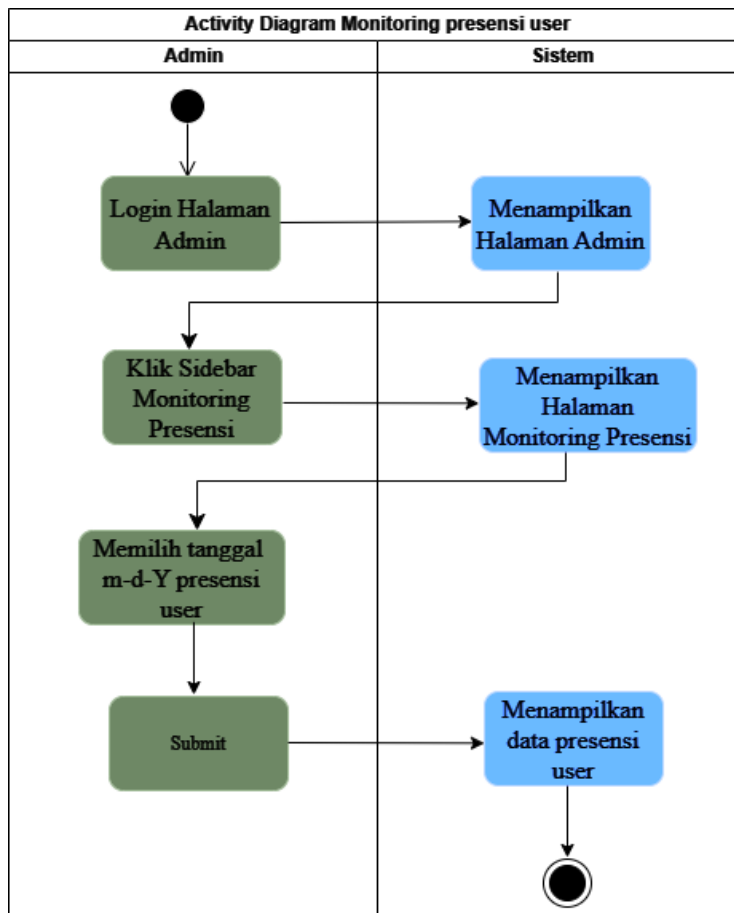
D. Activity Diagram Hapus user



Gambar 3. 18 Activity Diagram Hapus user

Pada Gambar 3.18 menunjukkan mekanisme ketika admin menghapus akun user yang sudah tidak terpakai.

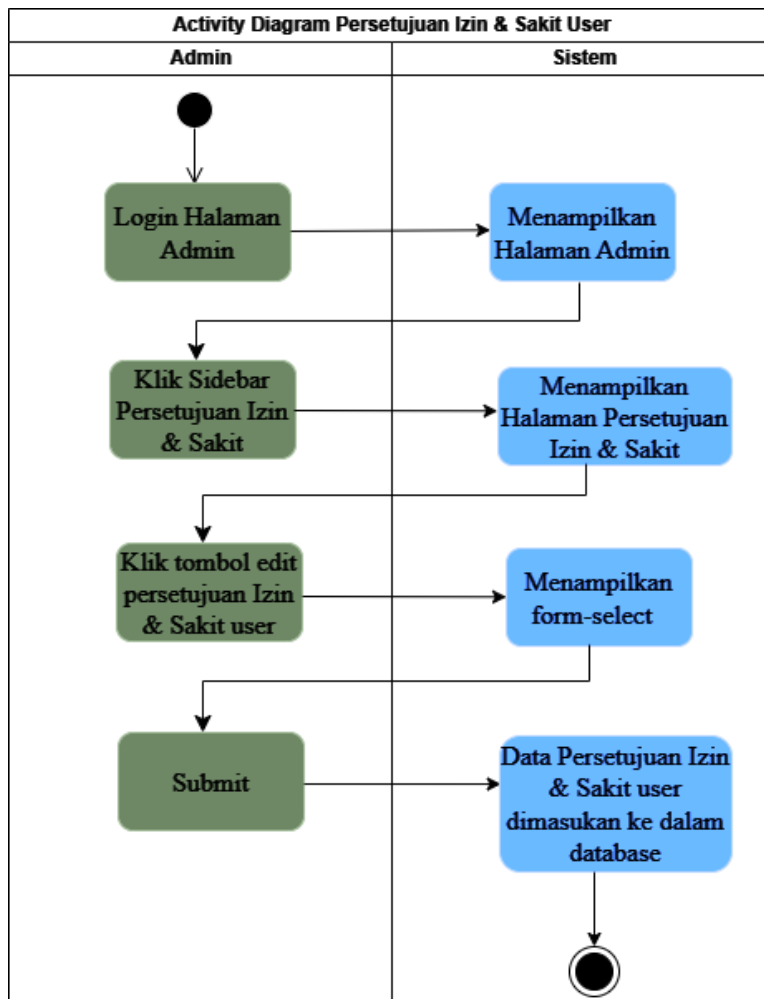
E. *Activity Diagram* Monitoring presensi user



Gambar 3. 19 *Activity Diagram* Monitoring presensi user

Pada Gambar 3.19 menunjukkan mekanisme ketika admin ingin melihat atau memonitoring presensi user, pada fitur monitoring presensi admin dapat melihat presensi user yang dilakukan oleh user secara realtime. Admin juga bisa memilih tanggal presensi user yang akan di monitoring.

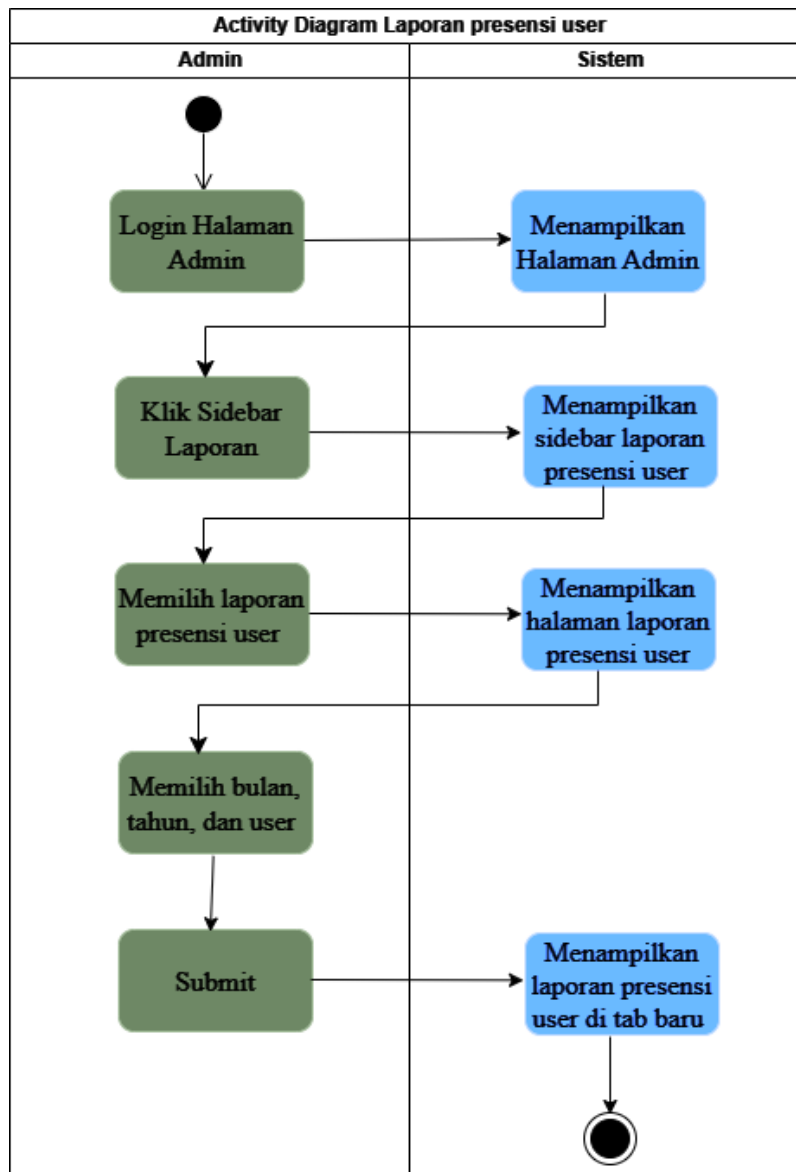
F. *Activity Diagram* Persetujuan izin & sakit user



Gambar 3. 20 *Activity Diagram* Persetujuan izin & sakit user

Pada Gambar 3.20 menunjukkan mekanisme bagaimana seorang user yang telah mengirimkan sebuah permohonan untuk meminta izin atau sakit kepada admin dapat di lihat pada fitur ini, tak hanya melihat permohonan yang dibuat oleh user, admin juga dapat memberikan feedback apakah permohonan yang dibuat oleh user disetujui atau ditolak oleh admin.

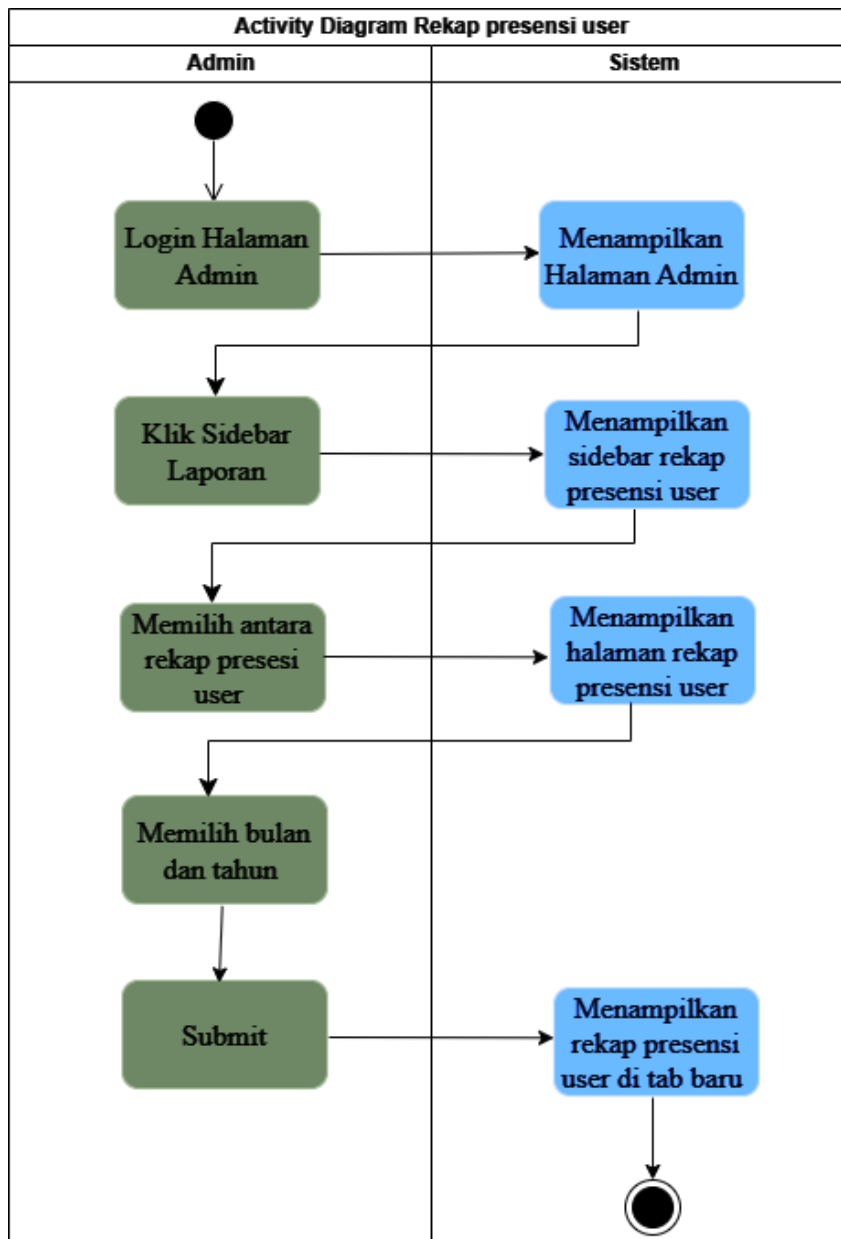
G. Activity Diagram Laporan presensi user



Gambar 3. 21 Activity Diagram Laporan presensi user

Pada Gambar 3.21 menunjukkan mekanisme dari sebuah fitur yang paling memudahkan admin untuk bisa membuat laporan absensi lebih cepat dan mudah yaitu fitur laporan presensi user yang dimana fitur ini membuat laporan presensi seorang user dalam kurun waktu sebulan, dan admin bisa memilih apakah laporan tersebut akan di ambil dalam bentuk Excel maupun foto.

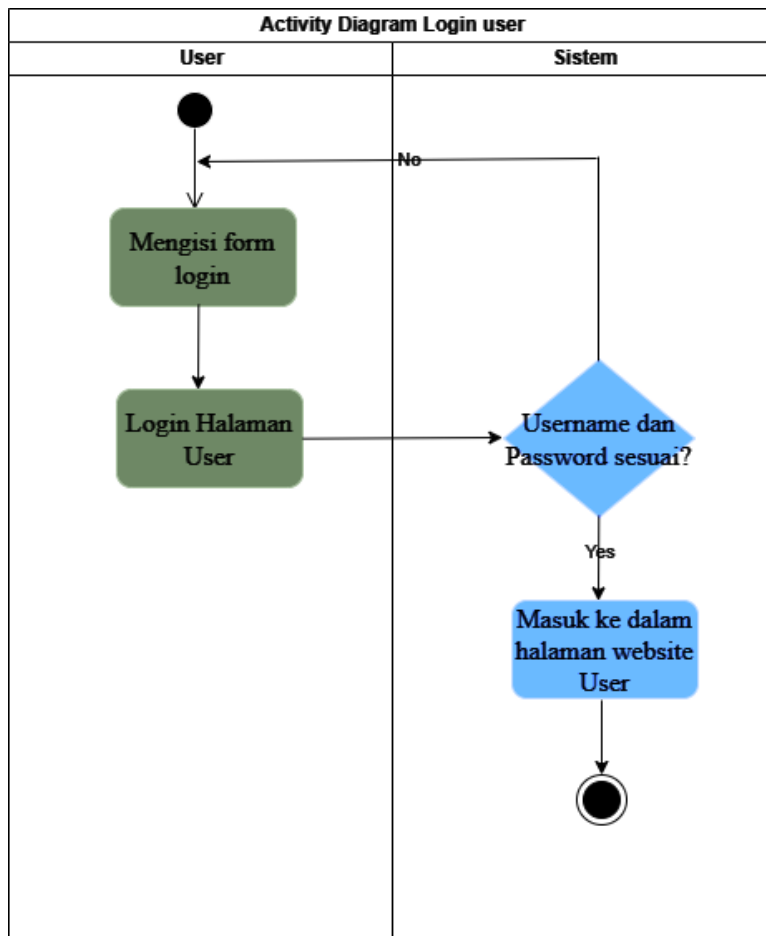
H. *Activity Diagram* Rekap presensi user



Gambar 3. 22 *Activity Diagram* Rekap presensi user

Pada Gambar 3.22 menunjukkan mekanisme dari fitur rekap presensi yang dimana, admin bisa menarik seluruh rekap presensi user ke dalam bentuk excel maupun foto. Yang tentunya fitur ini sangat membantu admin dalam mengelola absensi dari para user.

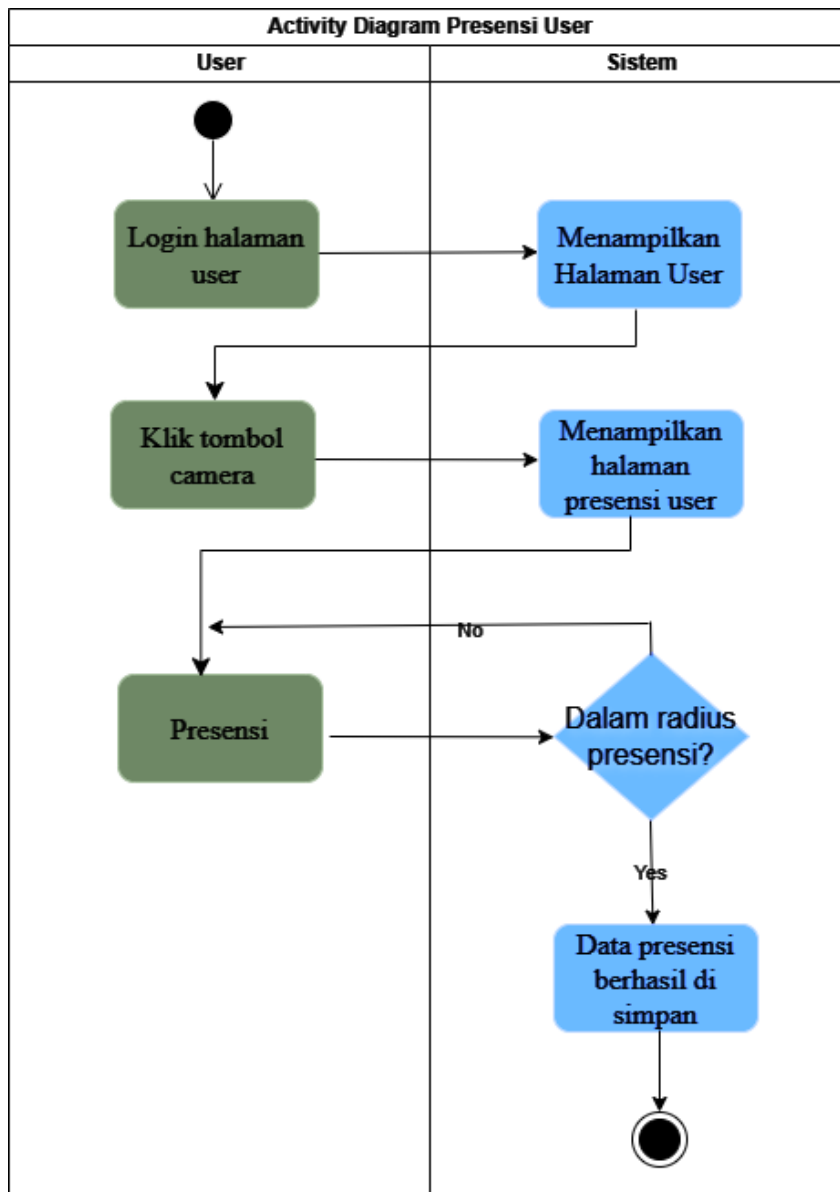
I. *Activity Diagram Login user*



Gambar 3. 23 *Activity Diagram Login user*

Pada Gambar 3.23 menunjukan mekanisme bagaimana seorang user melakukan login.

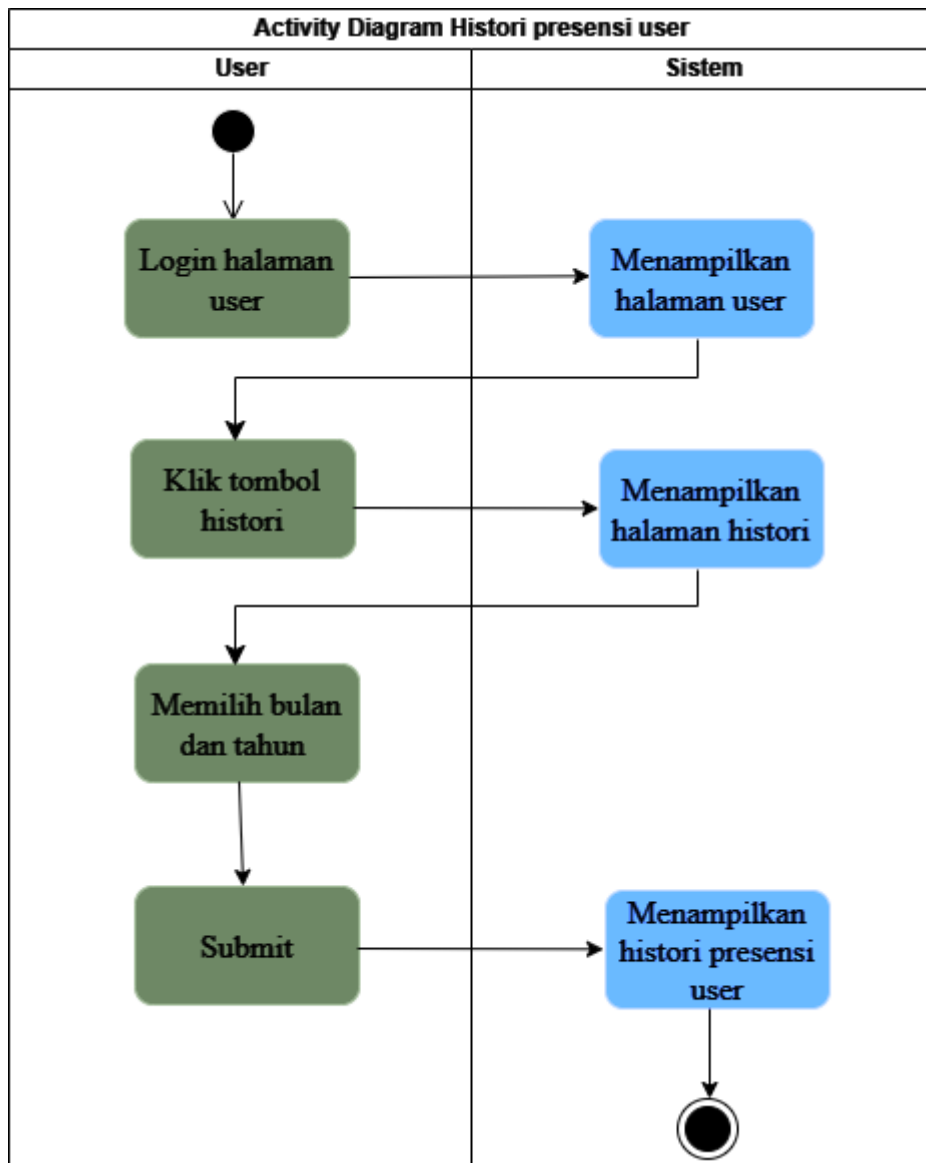
J. *Activity Diagram* Presensi user



Gambar 3. 24 *Activity Diagram* Presensi user

Pada Gambar 3.24 menunjukkan mekanisme seorang user melakukan presensi, ketika melakukan presensi user harus memastikan apakah dirinya sudah dalam radius yang ditentukan oleh sistem atau belum, jika tidak dalam radius maka user tidak akan bisa melakukan presensi.

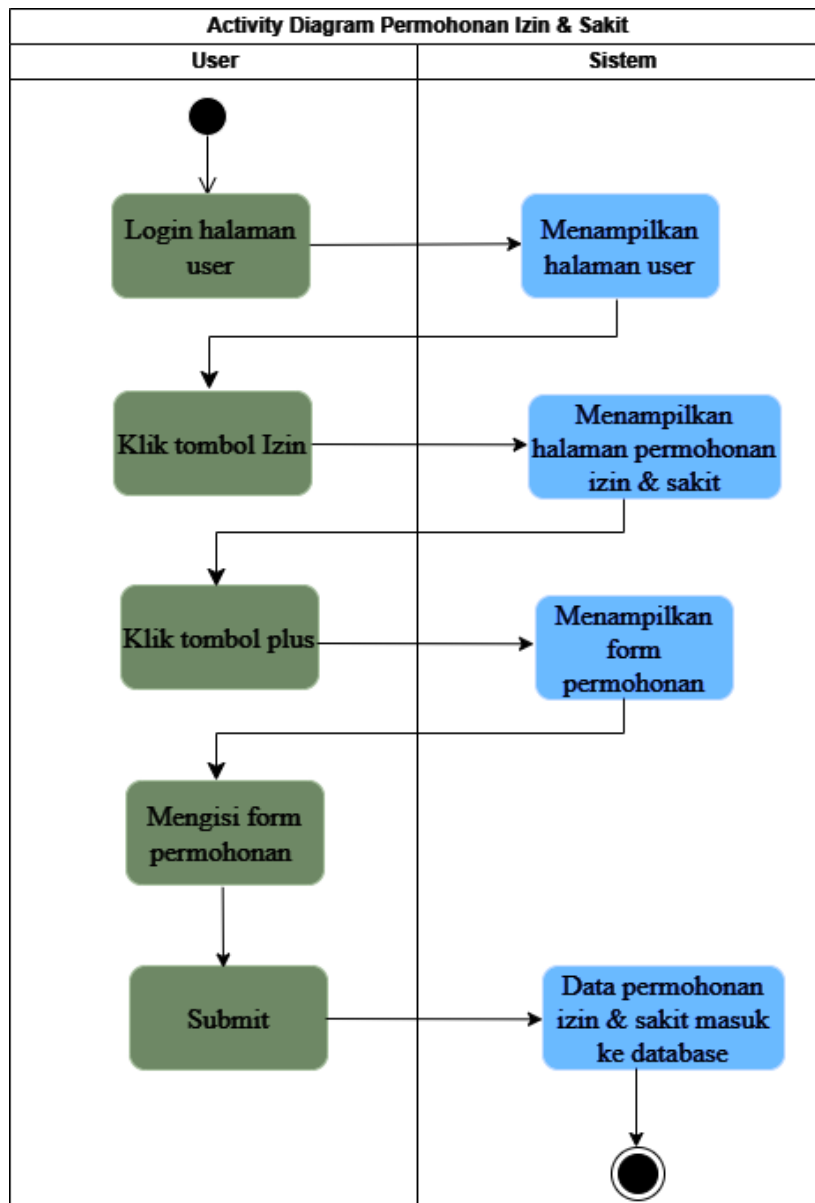
K. Activity Diagram Histori presensi user



Gambar 3. 25 Activity Diagram Histori presensi user

Pada Gambar 3.25 menunjukkan mekanisme bagaimana seorang user dapat melihat histori presensi yang dilakukan, yang tentunya fitur ini disediakan untuk para user bisa melihat juga apakah presensi yang dilakukan selama jelang waktu itu tersimpan atau tidak.

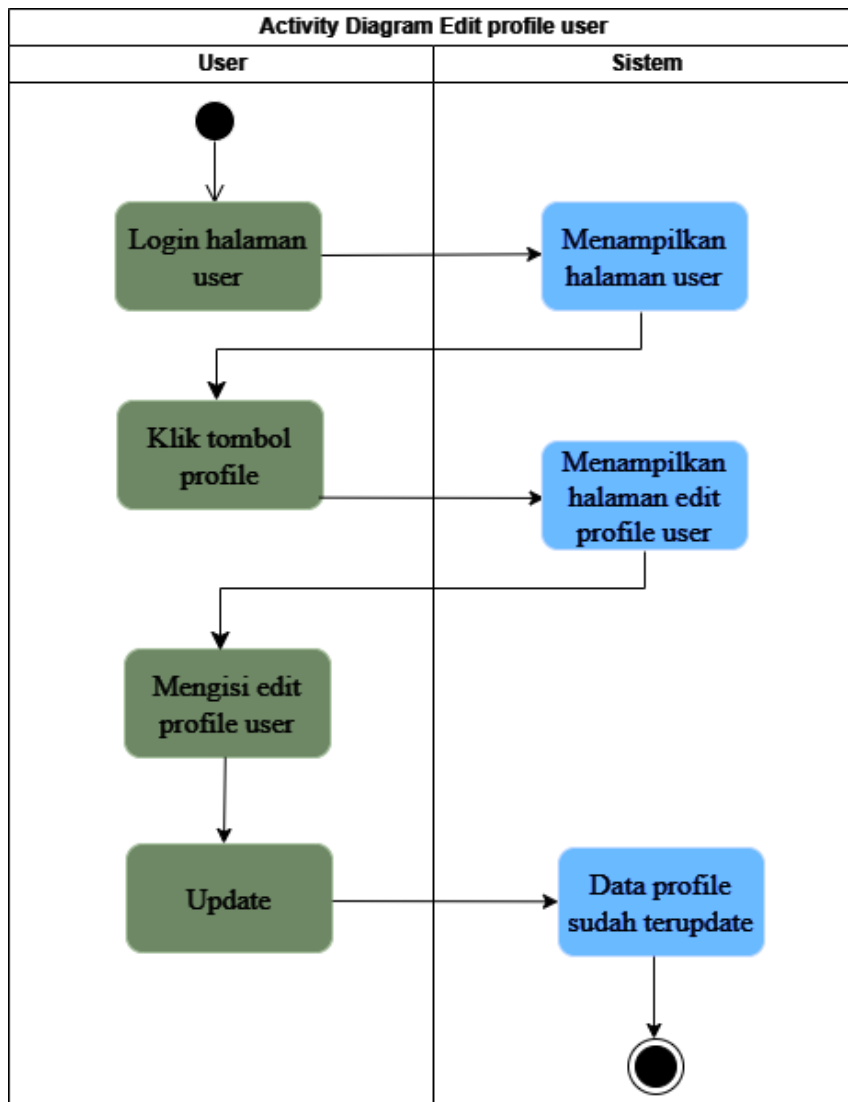
L. Activity *Diagram* Permohonan izin & sakit



Gambar 3. 26 Activity *Diagram* Permohonan izin & sakit

Pada Gambar 3.26 menunjukkan mekanisme user membuat permohonan izin & sakit, pada fitur ini user bisa membuat permohonan izin & sakit dari manapun.

M. Activity Diagram Edit profile user

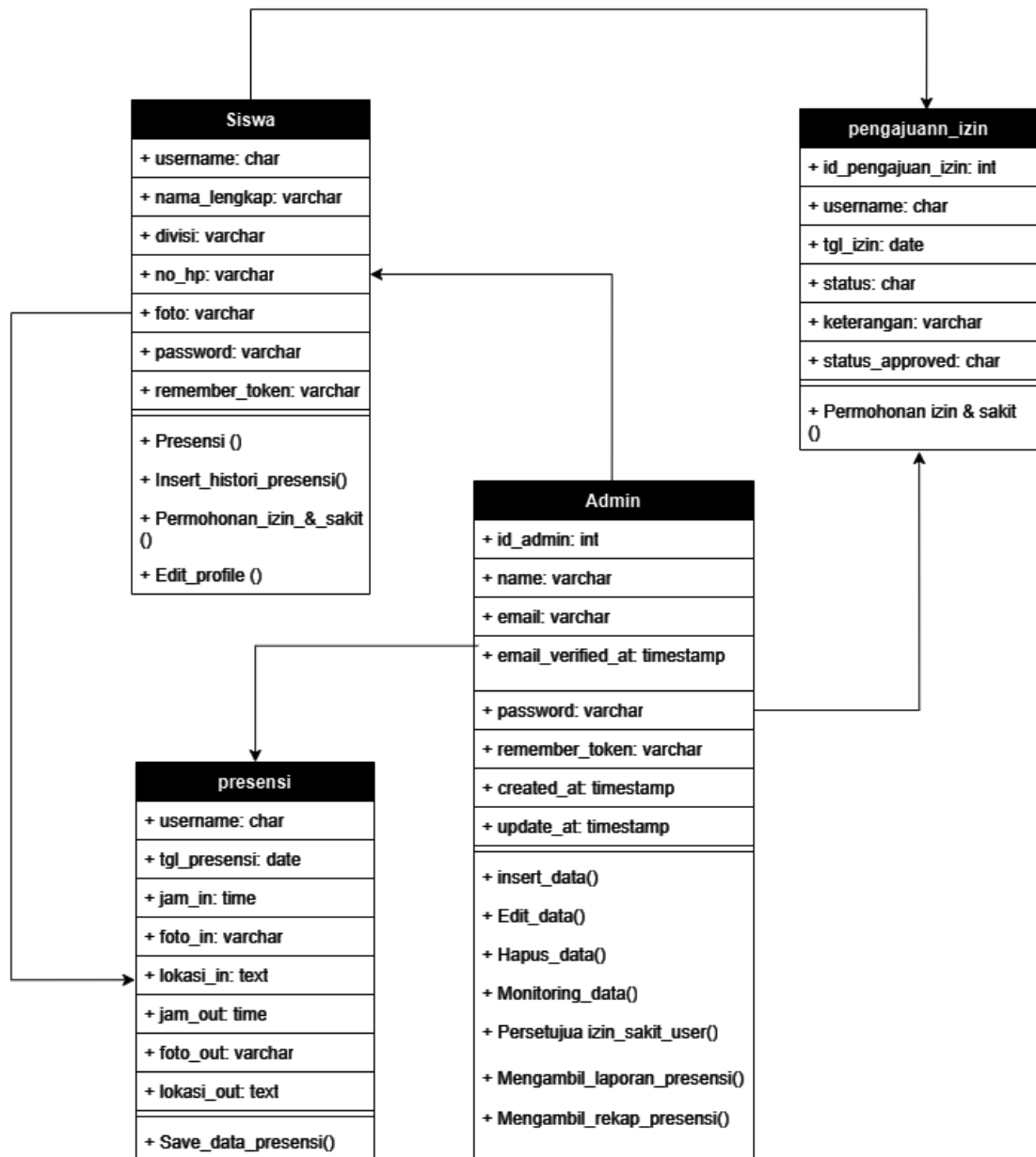


Gambar 3. 27 Activity Diagram Edit profile user

Pada Gambar 3.27 menunjukkan mekanisme user melakukan Edit profile user tersebut.

3.3.10 Class Diagram

Class diagram merupakan jenis diagram struktur statis dalam Unified Modeling Language (UML) yang menggambarkan sebuah struktur dengan menampilkan beberapa kelas sistem, atribut, metode, dan hubungan antar objek.



Gambar 3. 28 Class Diagram Sistem Absensi

3.3.11 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity relationship diagram merupakan perancangan desain database yang digunakan dalam proses pembuatan coding. Dapat dilihat dalam entity relationship diagram bahwa suatu entitas memiliki atribut dan interaksi antar entitas tersebut.



Gambar 3. 29 Entity Relationship Diagram

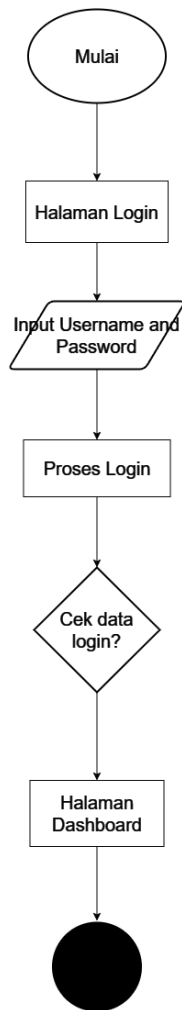
Pada Gambar 3.29 menunjukkan entity relationship diagram yang digunakan didalam website absensi siswa di sma negeri 8 manado. Tabel 3.1 dibawah ini menjelaskan setiap entitas yang ada di dalam entity relationship diagram di atas.

Entitas	Keterangan
Admin	Pengelola website absensi siswa sma negeri 8 manado
Siswa	Daftar user yang menggunakan website absensi siswa sma negeri 8 manado
Presensi	Daftar penggunaan user website absensi siswa sma negeri 8 manado
Pengajuan_izin	Daftar permohonan izin dan sakit oleh user di website absensi siswa sma negeri 8 manado

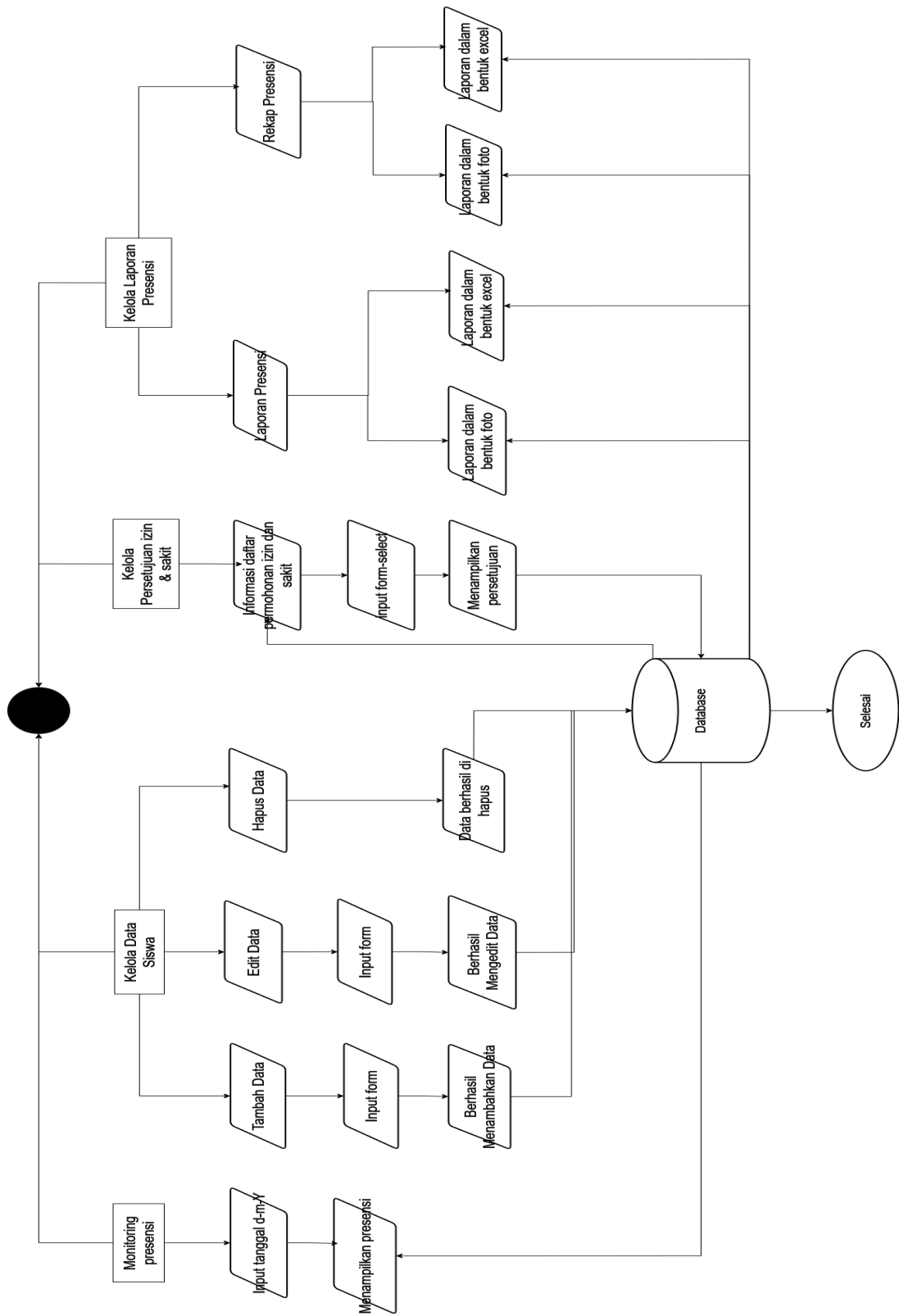
Tabel 3. 2 Deskripsi Entitas pada Entity relationship diagram

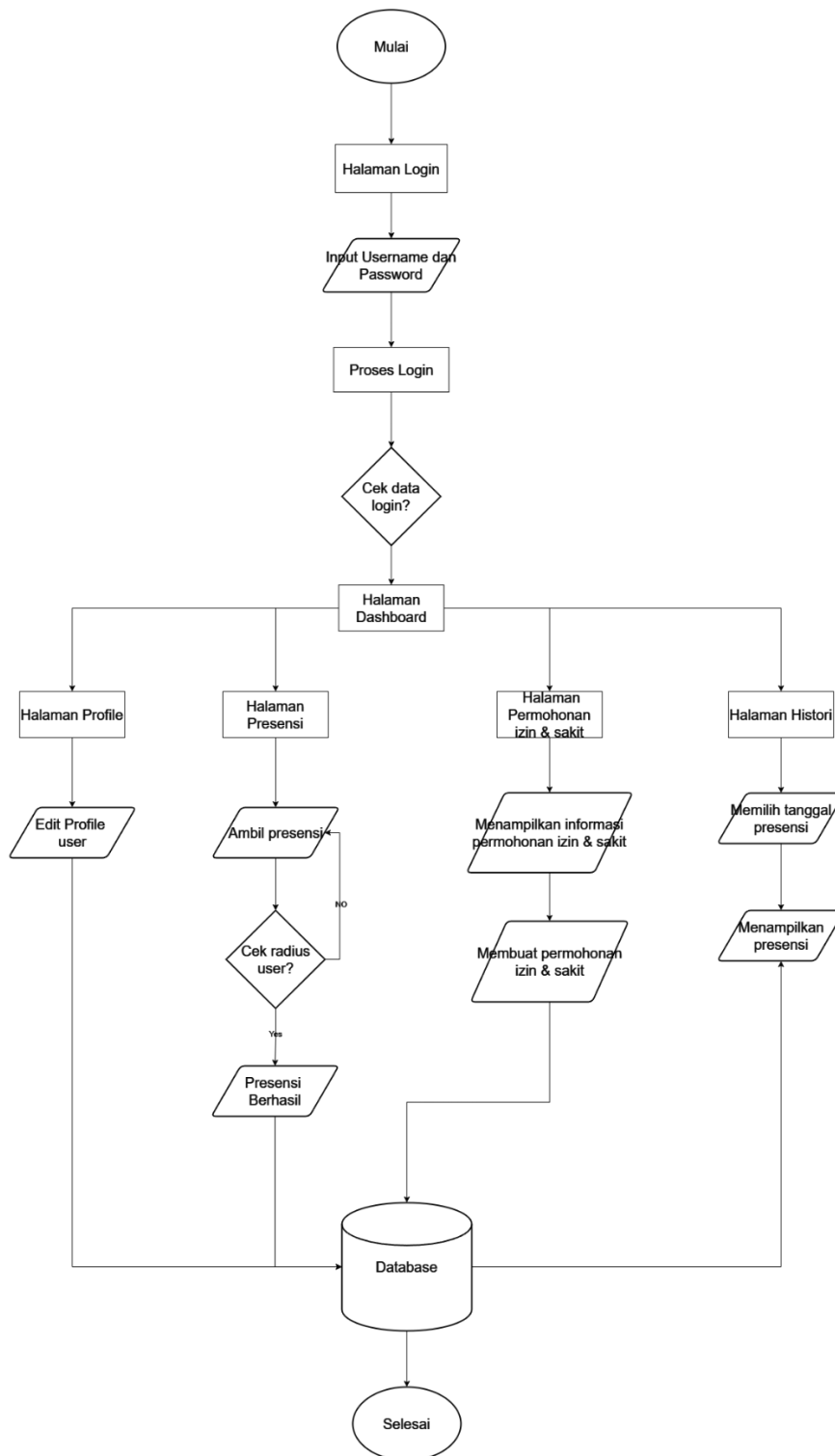
3.3.12 Flowchart

Flowchart merupakan sebuah diagram untuk menggambarkan alur atau proses dari suatu sistem, algoritma, atau prosedur. *Flowchart* sangat membantu dalam memvisualisasikan langkah-langkah dalam proses pembuatan, *flowchart* juga mempermudah dalam mengidentifikasi masalah dalam proses perancangan sampai pembuatan, dan *flowchart* membantu untuk menemukan cara yang paling efisien dengan mengabaikan langkah-langkah yang tidak perlu.



Gambar 3. 30 Flowchart Admin





Gambar 3. 31 Flowchart Pengguna

3.3.13 Rencana Pengujian

Rencan pengujian yang dipakai dalam penelitian ini yaitu metode Black Box Tex Testing.

Fitur yang di uji	Pengujian	Jenis Pengujian
Login Administrator Website	Pengecekan login administrator	Black Box
Monitoring Presensi	Pengecekan monitoring presensi apakah bisa melihat presensi yang dilakukan user kapanpun itu	Black Box
Tambah data user	Pengecekan apakah admin bisa menambahkan data user baru dalam halaman data siswa	Black Box
Edit data user	Pengecekan apakah admin bisa mengedit data user yang ada dalam halaman data siswa	Black Box
Hapus user	Pengecekan apakah admin bisa menghapus data user yang ada dalam halaman data siswa	Black Box
Persetujuan izin dan sakit	Pengecekan apakah data permohonan user ke admin di terima oleh halaman admin, dan apakah ketika admin memilih disetujui atau ditolak ada terjadi perubahan dalam halaman user yang mempermohonan izin atau sakit.	Black Box
Laporan presensi user	Pengecekan apakah laporan dari presensi user dapat di tampilkan dalam bentuk excel maupun foto.	Black Box
Rekap presensi user	Pengecekan apakah rekap dari presensi user dapat di tampilkan dalam bentuk excel maupun foto.	Black Box

Login user	Pengecekan login user	Black Box
Presensi user	Pengecekan presensi user apakah user bisa mengambil presensi di luar radius yang telah di tentukan	Black Box
Histori presensi user	Pengecekan histori user apakah user bisa melihat histori presensi dari user itu sendiri	Black Box
Permohonan izin dan sakit	Pengecekan apakah permohonan izin atau sakit user masuk datanya ke dalam halaman admin	Black Box
Edit profile	Pengecekan apakah user bisa melakukan edit profile.	Black Box

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

4.1 HASIL

4.1.1 Layout Halaman Login user

Layout Halaman Login user merupakan halaman awal ketika *user* ingin mengakses *website* absensi siswa sma negeri 8 manado.



Gambar 4. 1 Layout Halaman Login user

Pada Gambar 4.1 merupakan halaman login user yang di gunakan oleh user, user harus mengisi username dan password yang sesuai untuk bisa mengakses halaman dashboard *website* absensi siswa sma negeri 8 manado.

4.1.2 Layout Halaman Dashboard User

Ketika proses login user berhasil maka sistem akan menampilkan halaman dashboard user.

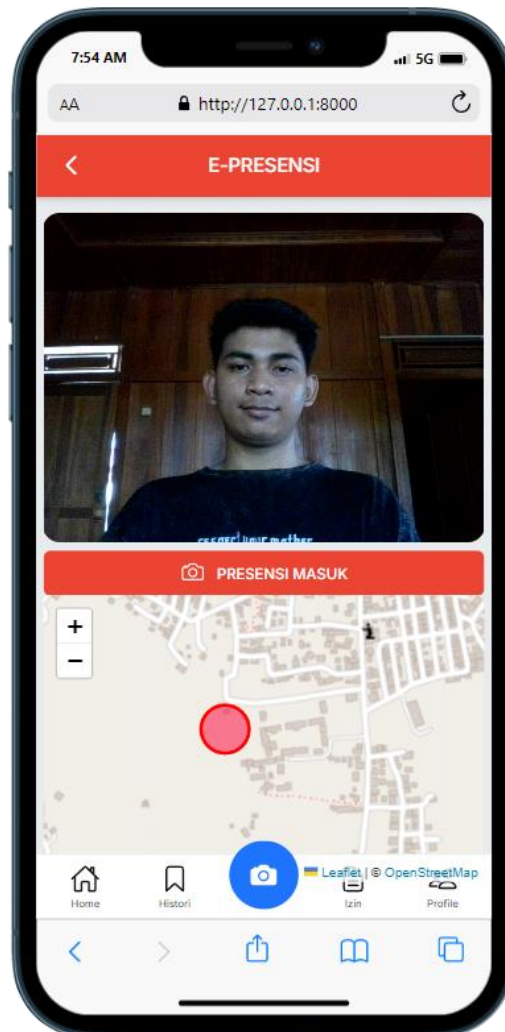


Gambar 4. 2 Layout Halaman Dashboard user

Pada Gambar 4.2 merupakan layout halaman dashboard user yang di dalamnya memberikan informasi tentang foto dan waktu absensi datang dan pulang user pada hari tersebut, ada juga fitur untuk melihat absensi yang sudah dilakukan pada bulan yang berjalan.

4.1.3 Layout Halaman Presensi User

Halaman presensi memiliki fungsi untuk user melakukan presensi dilengkapi dengan Geo-fencing dan selfie picture untuk mendukung data yang lebih akurat dan terpercaya.

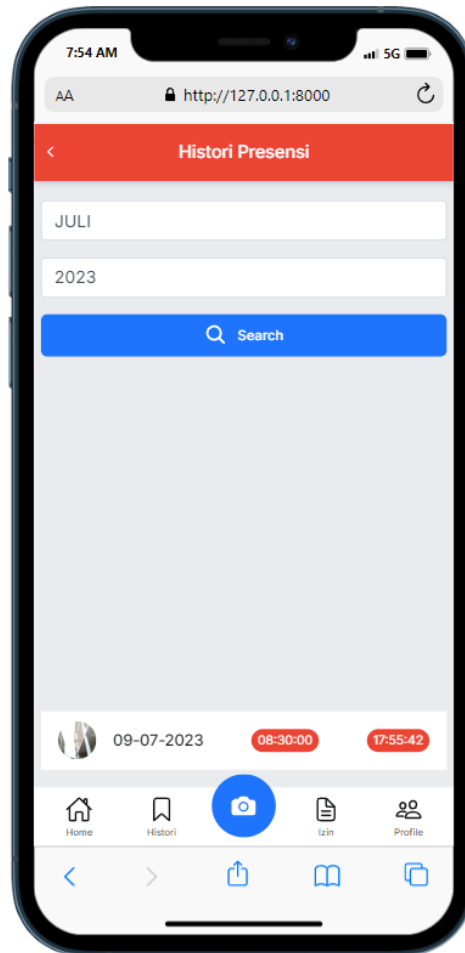


Gambar 4. 3 Layout Halaman Presensi user

Pada Gambar 4.3 merupakan tampilan halaman presensi user, pada halaman ini user bisa melakukan absensi namun harus dalam radius yang telah di tentukan oleh sistem dan juga ada fitur camera untuk mengambil foto yang digunakan sebagai salah satu bukti absensi yang valid.

4.1.4 Layout Halaman Histori Presensi User

Halaman Histori memiliki fungsi untuk menampilkan histori presensi user berdasarkan tanggal yang user pilih untuk di tampilkan.

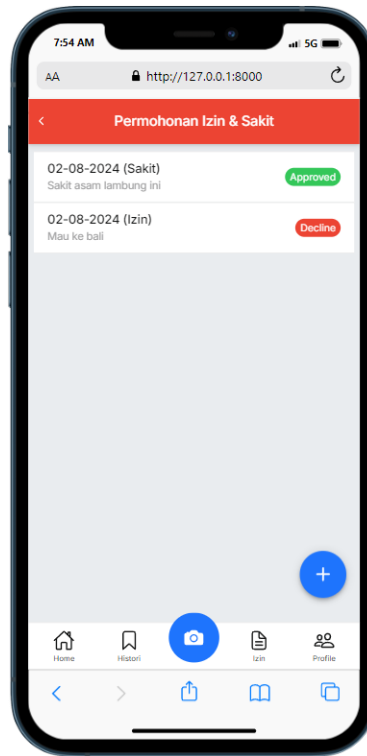


Gambar 4. 4 Layout Halaman Histori Presensi user

Pada Gambar 4.4 merupakan halaman presensi user, yang di mana halaman ini membantu user untuk melihat presensi yang dilakukan kapanpun itu sesuai dengan kebutuhan oleh user. User hanya tinggal memilih bulan dan tahun yang akan dilihat presensi yang di lakukan maka sistem akan menampilkan histori presensi user.

4.1.5 Layout Halaman Permohonan Izin dan Sakit user

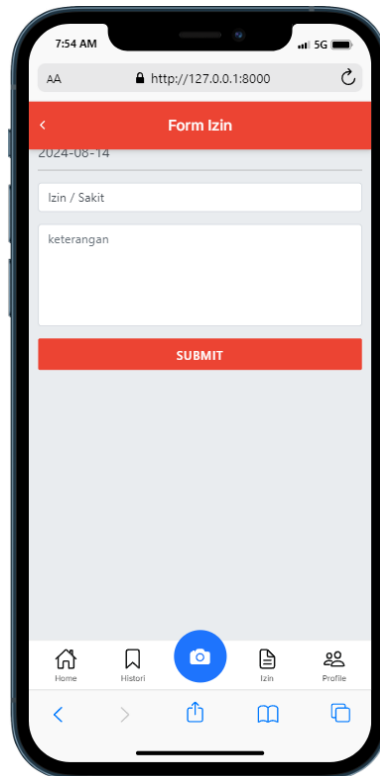
Halaman permohonan izin dan sakit merupakan halaman user ketika akan melihat dan membuat permohonan izin atau sakit.



Gambar 4. 5 Layout Halaman Permohonan izin dan sakit user

Pada Gambar 4.5 merupakan halaman permohonan izin dan sakit user, yang dimana user bisa melihat apakah permohonan izin atau sakit yang dibuat oleh user disetujui atau ditolak oleh admin. Pada halaman ini juga user bisa membuat permohonan izin atau sakit dimanapun kapanpun user butuhkan.

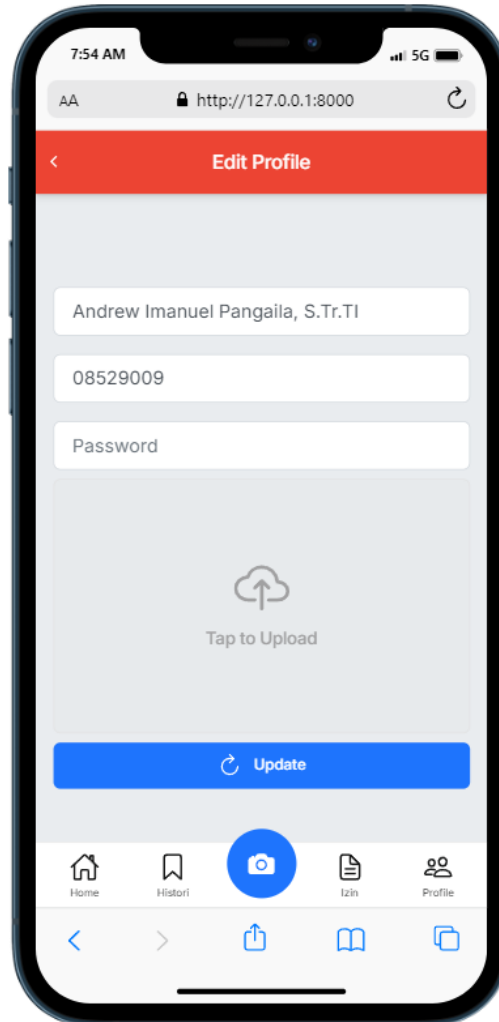
4.1.6 Layout Halaman Form Permohonan Izin dan Sakit user



Gambar 4. 6 Layout Halaman Form Permohonan Izin dan Sakit User

Pada Gambar 4.6 merupakan form yang harus di isi oleh user untuk bisa membuat permohonan izin atau sakit. Untuk bisa mengisi form ini, user hanya perlu mengklik button plus warna biru di pojok kanan bawah di halaman permohonan izin dan sakit.

4.1.7 Layout Halaman Profile

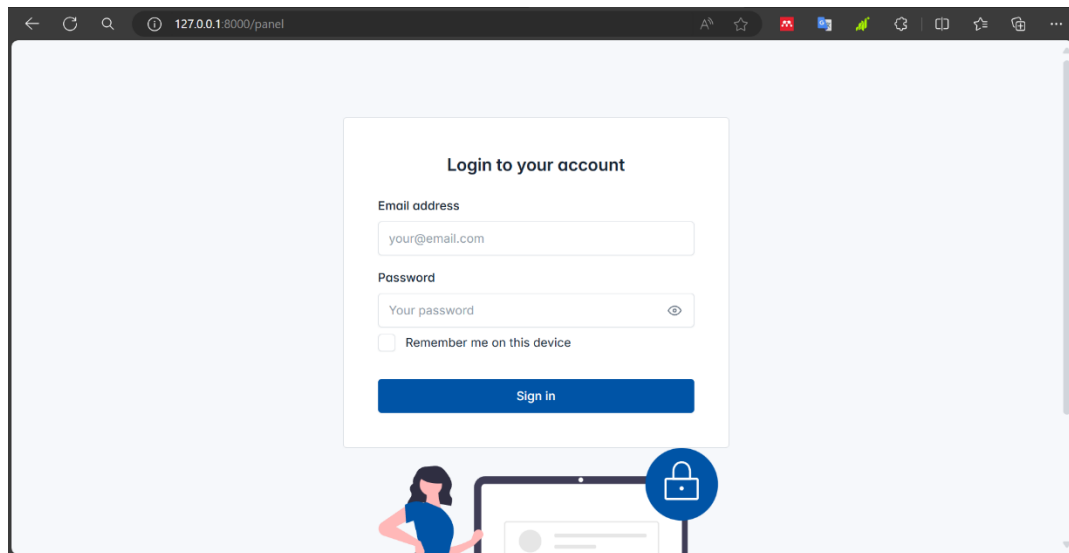


Gambar 4. 7 Layout Halaman Profile user

Pada Gambar 4.7 merupakan halaman profile user yang dimana user bisa melakukan edit pada profile.

4.1.8 Layout Halaman Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman untuk mengakses halaman dashboard admin.

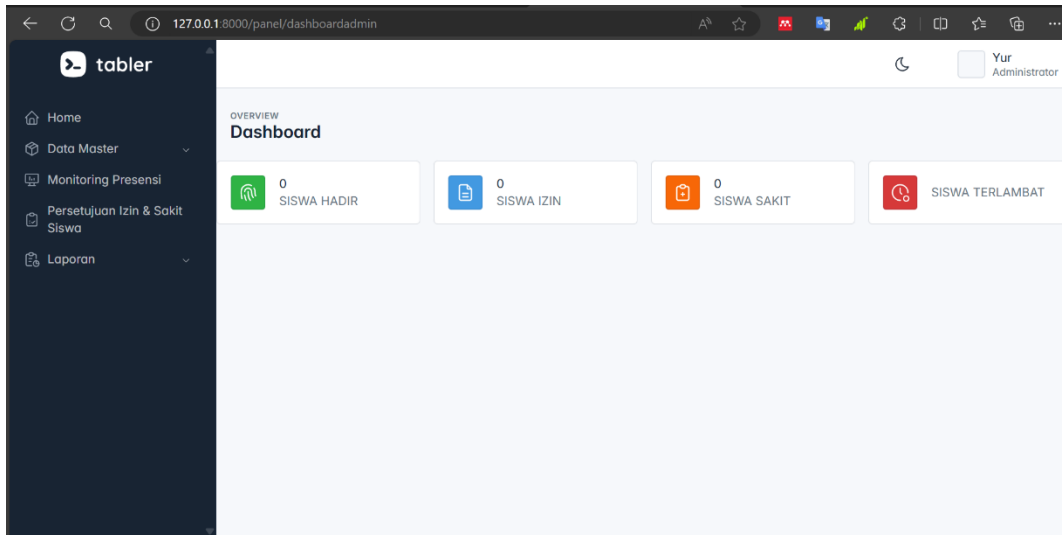


Gambar 4. 8 Layout Halaman Login Admin

Pada Gamabr 4.8 merupakan halaman login untuk admin, yang dimana admin harus mengisi dengan benar username dan password untuk bisa mengakses halaman dashboard admin.

4.1.9 Layout Halaman Dashboard Admin

Halaman Dashboard admin merupakan halaman awal ketika admin berhasil memasukkan username dan password dengan benar pada halaman login admin.

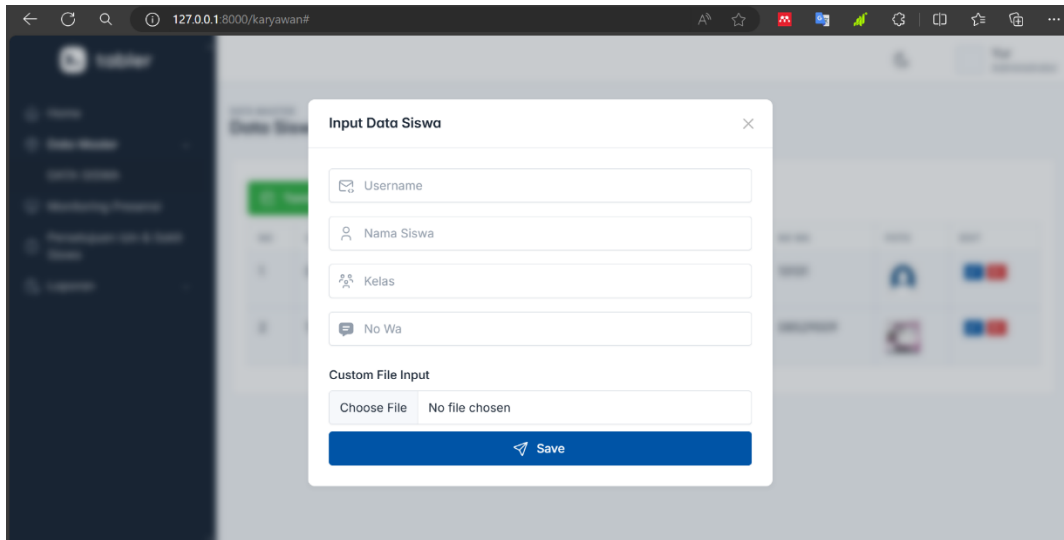


Gambar 4. 9 Layout Halaman Dashboard Admin

Pada Gambar 4.9 merupakan tampilan dari halaman dashboard admin, pada dashboard admin menampilkan informasi tentang jumlah siswa yang hadir, izin, sakit maupun terlambat. Dan juga pada bagian sidebar dashboard admin merupakan fitur-fitur dalam website admin absensi siswa sma negeri 8 manado.

4.1.10 Layout Form Tambah user

Form tambah user atau input data user memiliki fungsi menambahkan data user baru.

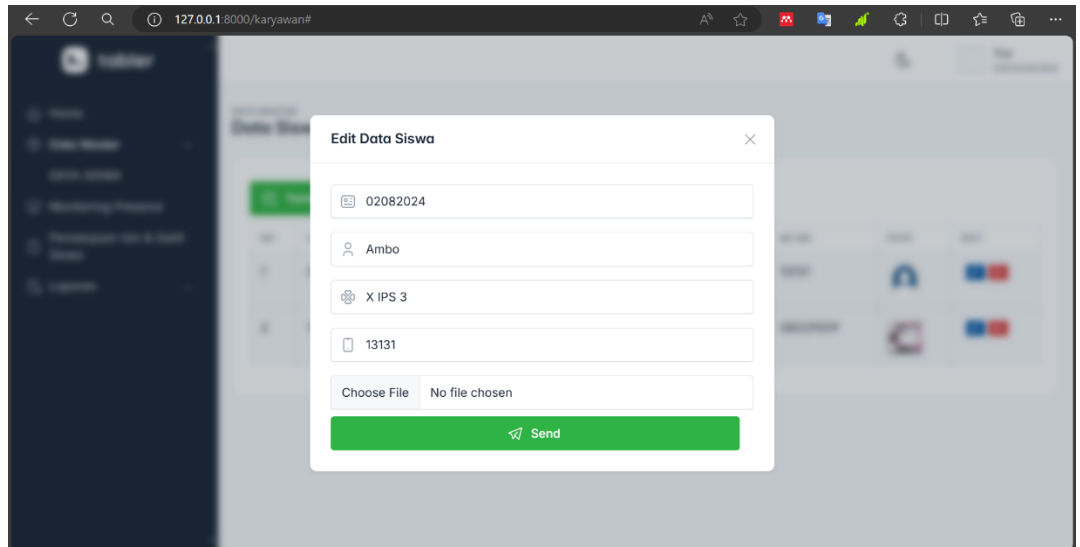


Gambar 4. 10 Layout Form Tambah user

Pada Gambar 4.10 merupakan form untuk menambahkan user, untuk bisa menambahkan user admin harus mengklik button berwarna hijau pada halaman data siswa yang bernama tambah data, ketika mengklik button tersebut maka akan muncul form untuk menambahkan data user, ketika form muncul admin hanya perlu mengisi form tersebut dan klik save maka data user baru akan bertambah.

4.1.11 Layout Form Edit user

Form Edit user memiliki fungsi untuk mengubah data user.

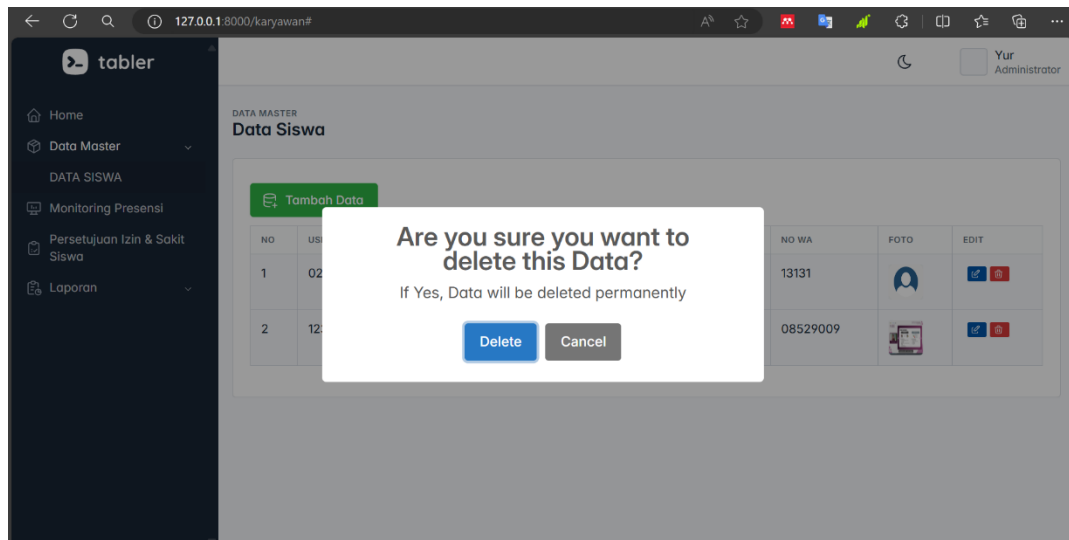


Gambar 4. 11 Layout Form Edit user

Pada Gambar 4.11 merupakan form untuk admin mengubah atau melakukan edit pada data user, untuk bisa admin mengakses form edit data user maka admin harus mengklik button berwarna biru dengan icon edit pada bagian belakang data user yang ada di dalam halaman data siswa.

4.1.12 Layout Halaman Hapus user

Halaman hapus user disediakan untuk menghapus data user yang sudah tidak terpakai.

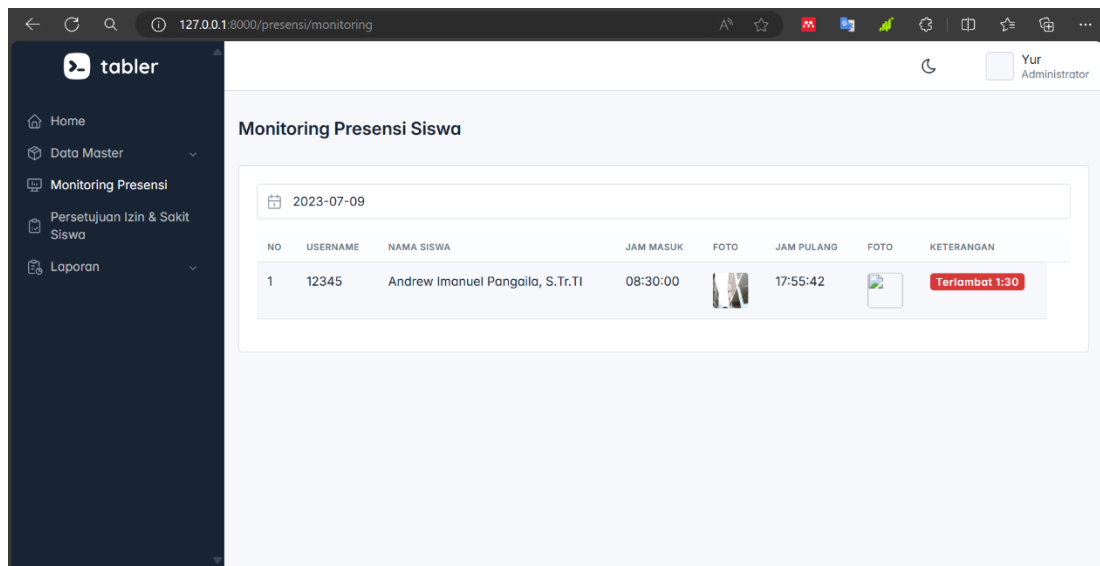


Gambar 4. 12 Layout Halaman Hapus user

Pada Gambar 4.12 menunjukkan ketika data user akan di hapus, untuk menghapus data user, admin harus mengklik button berwarna berwarna merah dengan icon tong sampah pada halaman data siswa, ketika di klik akan memunculkan pemberitahuan kepada admin.

4.1.13 Layout Halaman Monitoring Presensi user

Halaman Monitoring presensi merupakan sebuah fitur yang disediakan untuk admin dapat melihat presensi user dengan memilih tanggal yang dibutuhkan untuk melihat presensi user.

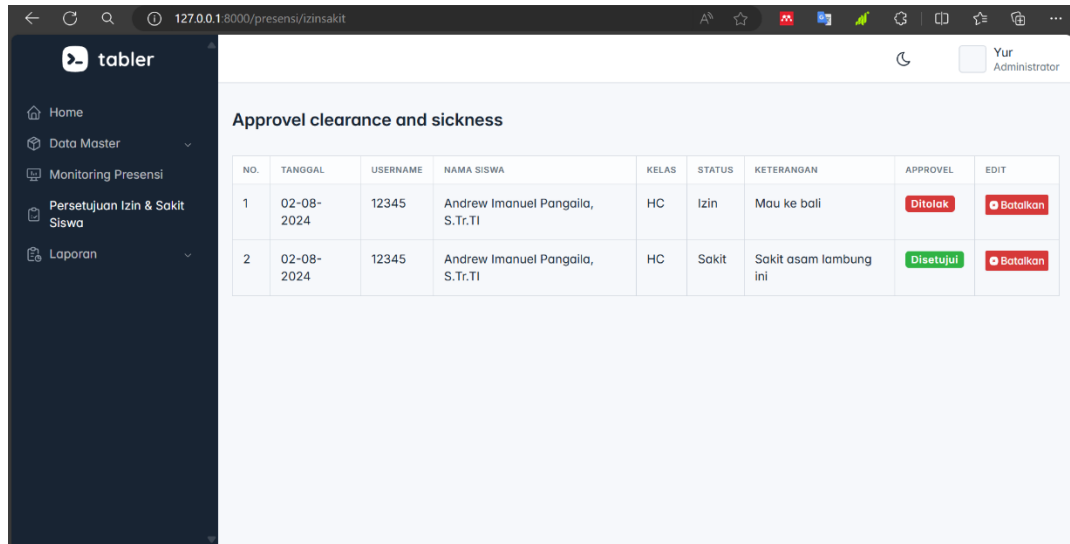


Gambar 4. 13 Layout Halaman Mononitoring Presesi user

Pada Gambar 4. 13 merupakan halaman monitoring presensi user, fitur ini memudahkan untuk admin melihat data presensi yang ingin di butuhkan tanpa perlu mencetak data tersebut.

4.1.14 Layout Halaman Persetujuan Izin dan Sakit

Halaman persetujuan izin dan sakit merupakan sebuah fitur untuk admin bisa mengkonfirmasi permohonan atau permintaan izin atau sakit user.



The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing navigation items: Home, Data Master, Monitoring Presensi, Persetujuan Izin & Sakit Siswa, and Laporan. The main content area is titled 'Approval clearance and sickness' and displays a table with the following data:

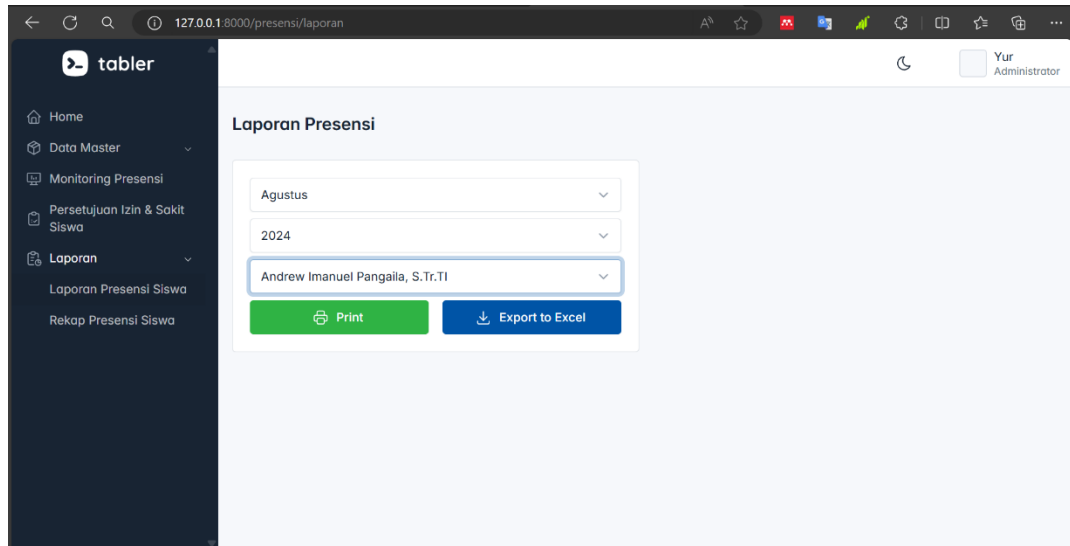
NO.	TANGGAL	USERNAME	NAMA SISWA	KELAS	STATUS	KETERANGAN	APPROVEL	EDIT
1	02-08-2024	12345	Andrew Imanuel Pangaila, S.Tr.TI	HC	Izin	Mau ke bali	Ditolak	Batalan
2	02-08-2024	12345	Andrew Imanuel Pangaila, S.Tr.TI	HC	Sakit	Sakit asam lambung ini	Disetujui	Batalan

Gambar 4. 14 Persetujuan Izin dan Sakit user

Pada Gambar 4. 14 menunjukkan fitur persetujuan izin dan sakit user yang disediakan untuk memudahkan user yang telah membuat permohonan izin atau sakit dari rumah , dan admin bisa langsung mengkonfirmasi apakah permintaan yang dibuat oleh user akan disetujui atau ditolak. Tentunya membantu admin dalam mengelola permintaan izin atau sakit yang sering kali dalam metode konvensional sering terlewatkan atau sering terjadi kesalahan dalam penghitungan secara manual ketika pengelolaan data absensi.

4.1.15 Layout Halaman Laporan Presensi user

Halaman Laporan Presensi user merupakan fitur untuk mengelola presensi user.

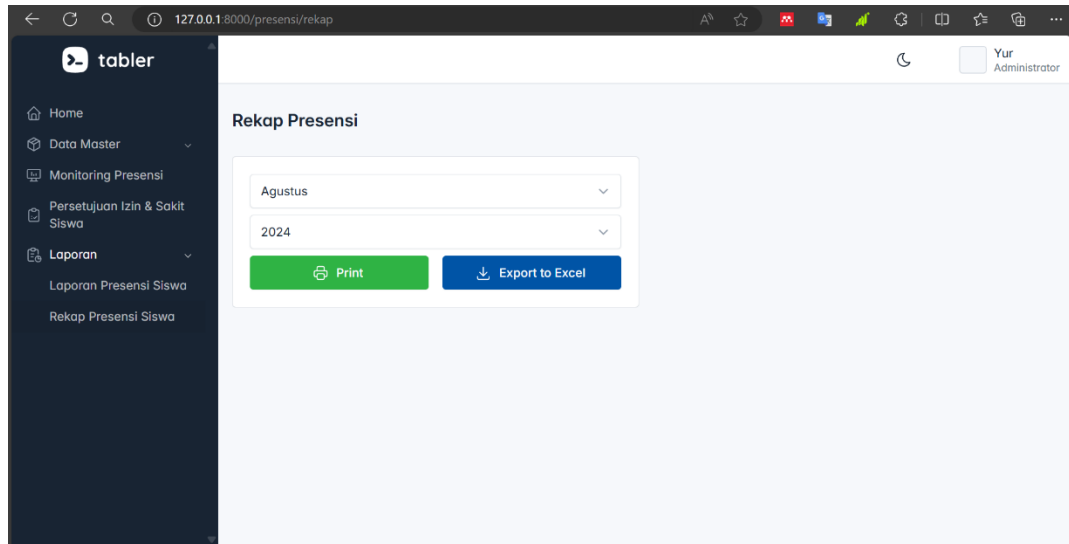


Gambar 4. 15 Layout Halaman Laporan Presensi user

Pada Gambar 4. 15 menunjukkan sebuah fitur yang diperuntukan kepada admin untuk memudahkan admin untuk mengelola absensi user secara individual dalam jangka waktu 1 bulan presensi yang dilakukan oleh user tersebut. Fitur ini membantu admin untuk bisa mengambil data presensi ke dalam bentuk excel maupun foto yang tentunya ini membantu admin dalam mengelola absensi menjadi lebih baik dan cepat.

4.1.16 Layout Halaman Rekap Presensi user

Halaman rekap Presensi user merupakan fitur untuk mengelola rekap presensi user.



Gambar 4. 16 Layout Halaman Rekap presensi user

Pada Gambar 4. 16 menunjukkan fitur yang membantu admin dalam pengelolaan absensi user, yang dimana fitur rekap presensi itu merangkum seluruh presensi yang dilakukan oleh seluruh user dengan jangka waktu presensi 1 bulan. Pada fitur ini juga membantu admin untuk bisa mengambil data presensi ke dalam bentuk excel maupun foto.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pengujian

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah website absensi siswa sma negeri 8 manado sudah berfungsi dengan baik dan sudah dapat diimplementasikan atau belum.

4.2.2 Pengujian Sistem dengan Metode Black Box Testing

No.	Deskripsi	Hasil yang diterapkan	Hasil Akhir
1	Login untuk admin	Dapat login dengan username dan password	Berhasil
2	Tambah data user	Fitur tambah data user berhasil menambahkan data user atau tidak	Berhasil
3.	Edit data user	Fitur edit data user apakah data user berhasil di edit atau tidak	Berhasil
4	Hapus data user	Fitur hapus data user apakah data user berhasil di hapus atau tidak	Berhasil
5	Monitoring presensi user	Fitur monitoring presensi dapat menampilkan presensi yang telah di tentukan	Berhasil
6	Persetujuan izin dan sakit user	Permintaan dari user berhasil masuk dalam data persetujuan izin dan sakit dan apakah persetujuan dari admin dapat terlihat di tampilan user.	Berhasil
7	Laporan presensi user	Fitur dapat mengelola laporan presensi user secara individual dan data dapat di tarik menjadi dalam bentuk excel maupun foto.	Berhasil
8	Rekap presensi user	Fitur dapat mengelola rekap presensi user secara keseluruhan dan data dapat	Berhasil

		di tarik menjadi dalam bentuk excel maupun foto.	
--	--	--	--

Tabel 4. 1 Pengujian Admin

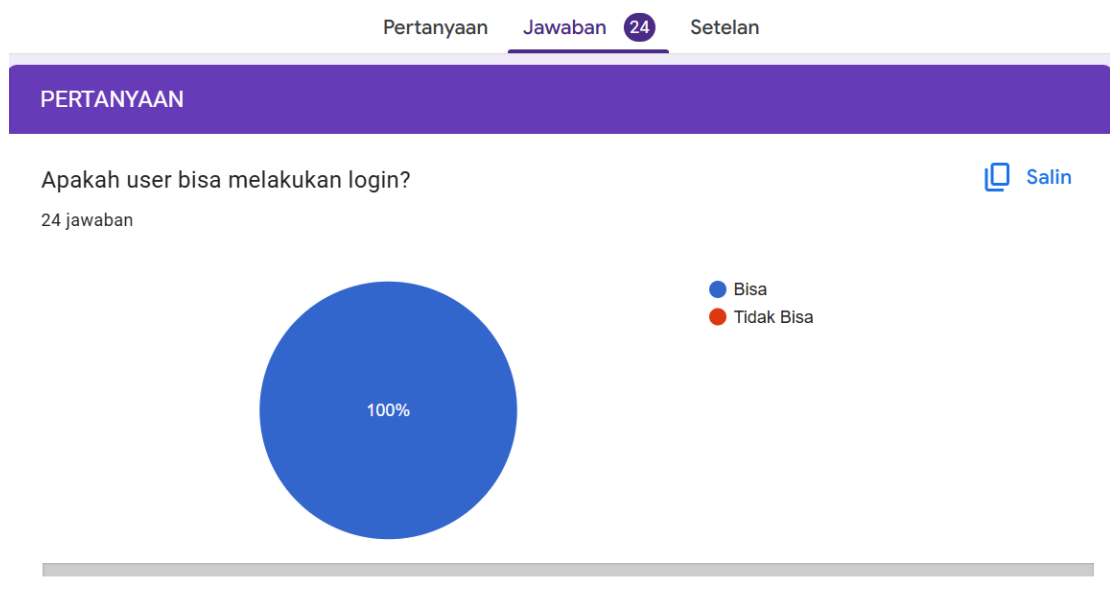
No.	Deskripsi	Hasil yang diterapkan	Hasil Akhir
1	Login user	Dapat login dengan username dan password	Berhasil
2	Presensi user	User dapat melakukan presensi yang tentunya dalam radius yang sudah di tentukan.	Berhasil
3	Histori presensi user	User dapat melihat histori presensi yang telah dilakukan	Berhasil
4	Permohonan izin dan sakit	User dapat melakukan permohonan izin maupun sakit dan data tersebut dapat di terima di admin.	Black Box
5	Edit profile	User dapat melakukan edit pada data user.	Black Box

Tabel 4. 2 Pengujian Pengguna

4.2.3 Pengujian Sistem dengan Metode Uji Responden Test

Pengujian Sistem dengan Metode Uji Responden Test yang bertujuan untuk membantu peneliti dalam mengetahui apakah sistem absensi siswa ini layak untuk diimplementasikan di SMA Negeri 8 Manado. Pada Uji Responden Test yang dilakukan para user di berikan tautan ke dalam website absensi siswa untuk di lakukan pengujian sebelum mengisi kuesioner yang di bagikan.

Berdasarkan pengujian yang dilakukan oleh user, maka peneliti membagikan kuesioner untuk melihat apakah setiap fitur yang ada dalam absensi siswa ini dapat berfungsi dengan baik. Berikut hasil dari pembagian kuesioner tersebut :

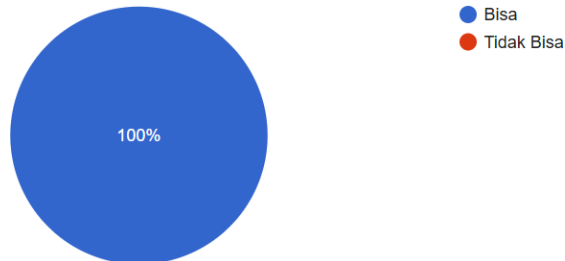


Berdasarkan hasil yang diperoleh dari 24 responden yang mencoba untuk melakukan login pada website absensi siswa semua responden dapat melakukan login dengan baik.

Apakah user bisa melakukan absensi?

Salin

24 jawaban

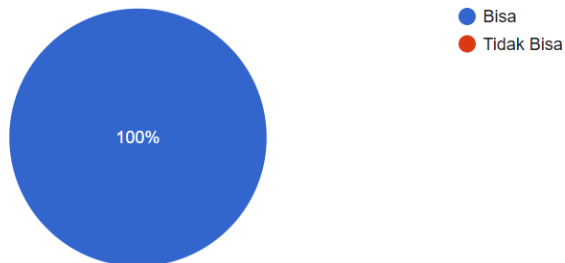


Berdasarkan hasil yang diperoleh dari 24 responden yang melakukan pengujian untuk melakukan absensi siswa, user bisa melakukan absensi dengan baik.

Apakah user bisa melihat Histori absensi yang dilakukan?

Salin

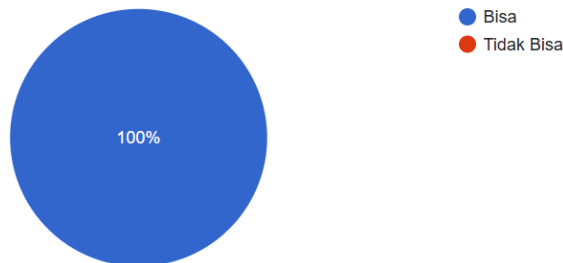
24 jawaban



Berdasarkan hasil yang diperoleh 24 responden yang melakukan pengujian untuk melihat apakah histori yang dilakukan oleh user dapat di lihat sesuai dengan tanggal absensi yang dilakukan, dan hasilnya user dapat melihat histori absensi yang dilakukan.

Apakah user bisa melakukan permohonan izin dan sakit dan melihat permohonan yang dibuat? [Salin](#)

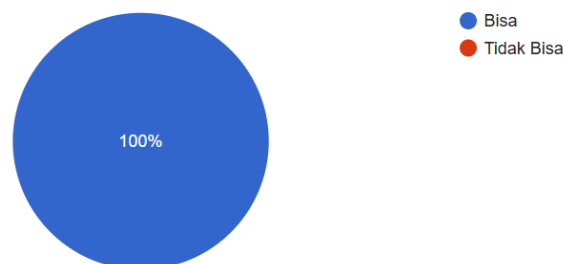
24 jawaban



Berdasarkan hasil yang diperoleh dari 24 responden yang melakukan pengujian untuk melihat apakah fitur untuk melakukan permohonan izin dan sakit dapat bekerja dengan baik dan user dapat melihat pemberitahuan mengenai permohonan yang dilakukan, dan hasilnya fitur dapat berjalan dengan baik dan bisa digunakan.

Apakah user bisa mengubah profile? [Salin](#)

24 jawaban



Berdasarkan hasil yang diperoleh dari 24 responden yang melakukan pengujian untuk melakukan edit pada profile user, dan hasil yang di dapat bahwa user dapat melakukan edit pada profile dengan baik.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pengujian website absensi siswa SMA Negeri 8 Manado maka dapat disimpulkan bahwa :

- A. Dengan website absensi siswa ini dapat menggantikan sistem absensi konvensional yang masih digunakan oleh SMA Negeri 8 Manado. Dan juga website absensi siswa ini mempermudah proses absensi siswa dan membantu para guru untuk bisa memantau absensi siswa dan mengelola data absensi siswa.
- B. Sistem absensi siswa ini dapat diimplementasikan di SMA Negeri 8 Manado untuk menggantikan sistem absensi konvensional digunakan di SMA Negeri 8 Manado, karena berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan semua fitur yang dirancang berjalan dengan baik maka sistem ini layak untuk bisa diimplementasikan di SMA Negeri 8 Manado.

5.2 Saran

Penulis ingin memberikan saran bagi peneliti atau pengembang yang akan melanjutkan sistem absensi ini untuk membuat sebuah fitur untuk menambah data pengguna dengan hanya dengan mengupload file excel yang sesuai dengan format yang ada dalam button tambah pengguna, ini di harapkan karena sistem absensi masih menambahkan data pengguna secara manual yang dikarenakan permintaan dari pihak sekolah yang ingin pengelolaan akun pengguna dan data pengguna di Kelola oleh guru, fitur face recognition juga sangat bermanfaat untuk bisa ditambahkan dalam sistem absensi siswa ini, dan yang terakhir mungkin fitur untuk mencegah fake GPS untuk mengantisipasi kecurangan dalam melakukan absensi.

DAFTAR PUSTAKA

Anggraeni, M. D., Mucharromah, R., Taqiyya, B. Z., Fadilah, R. E., Mahardika, I. K., & Yusmar, F. (2023). Perkembangan teknologi dan komunikasi dalam pendidikan. *FKIP e-PROCEEDING*, 1-5.

Setiawan, M., Cahya, W., & Fauzi, A. (2022). SISTEM INFORMASI ABSENSI SISWA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE QR CODE. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 3(2), 80-86.

Megawaty, D. A. (2020). Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 98-101.

Vianto, V. O., & Siahaan, M. (2022, October). Perancangan Dan Implementasi Website Absensi Siswa Dan Guru Di Smk Mutistudi High School Menggunakan Framework Scrum. In *National Conference for Community Service Project (NaCosPro) (Vol. 4, No. 1, pp. 1666-1672)*.

Beny, B., Budiman, J., & Nugroho, A. (2017, May). Implementasi Geofencing Pada Aplikasi Layanan Pemantau Anak Berbasis Lokasi. In *Prosiding 2nd Seminar Nasional IPTEK Terapan (SENIT) 2017 (Vol. 2, No. 1, pp. 63-66)*.

Ghozali, I. (2016) *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 23*. Edisi 8. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.

Raymond, M., & Schell, G. (2001). *Management information systems*. Prentice Hall.

Burton, F. G., Leitch, R. A., & Tuttle, B. M. (2001). A User's Willingness to Adopt a New Information System: The Influence of the Decision-Making Improvements and Performance-Monitoring Dimensions of the System. *Journal of Information Systems*, 15(2), 61-79.

Simonna, E. (2009). Definisi Absensi. *Simonna-Erna Blogspot*.

Santoso, H., & Yulianto, A. W. (2017). Analisa Dan Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis Web Dan Sms Gateway. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 16(2), 65-75.

Juhartini, J. (2020). Sistem Informasi Absensi Siswa Menggunakan PHP dan MySQL berbasis Web pada MAN 2 Unggulan Mataram. *EXPLORE*, 10(1), 60-64.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208-219.

Satria, D., & Yuhefizar, Y. (2016). Pembuatan Digital Signage Sebagai Layanan Informais Satu Arah Di Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Padang. *Politeknik Negri Padang*, 38-42.

Doni, R., & Rahman, M. (2020). Sistem monitoring tanaman hidroponik berbasis IoT (Internet of Thing) menggunakan Nodemcu ESP8266. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 4(2), 516-522.

LAMPIRAN

BIODATA MAHASISWA

Nama Lengkap : Andrew Imanuel Pangaila
NIM : 20024003
Tempat, Tanggal Lahir : Manado, 9 Agustus 2002
Alamat : Kairagi II Ling VII
Nama Ayah : Westly Pangaila
Nama Ibu : Adelheid Matiune
Alamat Orang Tua : Kairagi II Ling VII
Daerah Asal : Kairagi II Ling VII
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan
Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di
SMA Negeri 8 Manado

Dosen Pembimbing : 1 Dr. Steven J. Runtuwene, SST.,M.Eng
2 Otopianus Mello, S.Si.,MT

Dosen Penguji : 1. Ir. Stephy B. Walukow, MT
2. Alfrets S. Wauran, ST.,M.Kom
3. Oldi M. Lambonan, S.Pd.,M.Pd

Waktu Pelaksanaan Ujian Skripsi :

Pas Foto warna
Ukuran 4 X 6

Manado, 23 September 2024
Mahasiswa

Andrew I. Pangaila
20024003

Plagiarism Scan Report



Report Title	Andrew Imanuel Pangaila
Generated Date	11-Sep-2024
Total Words	303
Total Characters	2457
Report Generated By	Plagiarismchecker.co
Excluded URL	None

Plagiarised

0%

Unique

100%

Total Words Ratio

100%

Content Checked For Plagiarism

ABSTRAK

Andrew Imanuel Pangaila, Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-Fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di Sma Negeri 8 Manado

(Dr. Steven J. Runtuwene, SST.,M.Eng, Ottopianus Mellolo, S.Si.,MT)

Pendidikan merupakan dasar penting dari sebuah negara untuk menopang kemajuan suatu negara tersebut. Dalam era pendidikan, pemanfaatan kemajuan teknologi pada bidang pendidikan dalam proses pendaftaran, absensi, dan pembelajaran menjadi sangat penting. SMA Negeri 8 manado, menghadapi tantang dalam sistem informasi absensi yang masih menggunakan metode konvensional. Metode konvensional ini memiliki banya kekurangan seperti adanya kesalahan manusia dan tentunya sangat tidak efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi absensi berbasis web menggunakan Laravel yang memanfaatkan Geo-Fencing dan Selfie Picture di SMA Negeri 8 manado. Web ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses absensi dan pengelolaan data absensi. Metode penelitian mencakup pengumpulan data melalui wawancara, observasi, dan analisis kebutuhan. Pengembangan sistem dilakukan dengan model waterfall, yang meliputi tahap-tahap perencanaan, Requirement (Kebutuhan), ketika kebutuhan sistem diidentifikasi secara mendetail, Design (Desain), di mana kerangka atau arsitektur sistem dan struktur data dirancang sesuai spesifikasi, implementation (Implementasi), di mana website dikembangkan sesuai dengan perancangan yang telah di buat, Verification (Verifikasi), di mana dilakukanya proses pengujian untuk memastikan seluruh fitur berfungsi dengan baik, dan Maintanance (Pemeliharaan), proses website diperbaiki dan diperbarui secara berkala ketika diimplementasikan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa website ini berhasil dirancang dan diimplementasikan sesuai dengan tujuan. Pengujian membuktikan bahwa semua fitur aplikasi berfungsi dengan baik. Website ini meningkatkan efisiensi proses absensi dan pengelolaan absensi di SMA Negeri 8 manado, dan mengurangi adanya kesalahan manusia yang ditimbulkan ataupun kecurangan yang dilakukan dengan sengaja. Umpan balik dari pengguna juga menunjukkan respons positif terkait dengan kemudahan dari proses absensi dan pengelolaan absensi yang ditawarkan oleh aplikasi ini. Dengan demikian,



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI MANADO

Kampus Politeknik, Jalan Raya Politeknik, Kelurahan Buha, Manado.
PO BOX 1256 – 95252, Telp./Fax (0431) 811568
Website : www.polimdo.ac.id E-mail : informasi@polimdo.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIAT

Nomor:

Operator *Plagiarism Checker* Jurusan Teknik Elektro menerangkan bahwa mahasiswa/i dengan identitas berikut:

Nama : Andrew Imanuel Pangaila
NIM : 20024003
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : D4 Teknik Informatika
Judul Skripsi/TA : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado

Dinyatakan **Bebas Plagiat**, berdasarkan hasil pengecekan pada *Plagiarism Checker* menunjukkan angka *Similarity Index* $\leq 20\%$ sesuai dengan peraturan Politeknik Negeri Manado yang berlaku.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Manado, 11 September 2024

Ketua Panitia Skripsi/TA

Alfrets S. Wauran, ST., M.Kom
NIP. 19780927 200501 1 002

Operator *Plagiarism Checker*

Oldi M. Lambonan, S.Pd., M.Pd
NIDN. 0008109207

Mengetahui:
Ketua Jurusan Teknik Elektro

Olga Engelen Melo, SST., MT
NIP. 19641014 199303 2 001



POLITEKNIK NEGERI MANADO



FORMULIR	FM-170 ed.A rev.0	ISSUE: A	Issued: 01-10-2019	UPDATE: 0	Updated: 00-00-0000
----------	-------------------	----------	--------------------	-----------	---------------------

BUKTI SELESAI REVISI SKRIPSI

Nama : Andrew Imanuel Pangaila
 NIM : 20024003
 Jurusan : Teknik Elektro
 Program studi : D4 Teknik Informatika
 Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado

No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Keterangan
1	Stephy Walucow	Ketua/Penguji 1		
2	Oldi Lambonan	Anggota/Penguji 1		
3	Alfred Wura	Anggota/Penguji 2		
4	Steven Pentuwanz	Anggota/ Pembimbing 1		
5	Otopranos Mello	Anggota/ Pembimbing 2		

Manado,
 Ketua Panitia Skripsi,

Alfreds S. Wauran ST., M.Kom

NIP. 19780927 200501 1002



ASISTENSI REVISI SKRIPSI

Berdasarkan berita acara Seminar Ujian Skripsi tanggal.....

Nama : Andrew Imanuel Pangaila

NIM : 20024003

Jurusan : Teknik Elektro

Program Studi : D4 Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado

Dosen Penguji : Ir. Shaphy Baotia Walukow, MT

No	Tanggal	Uraian	Tanda Tangan Dosen Penguji
1.	6/9/2024		
2.	9/9/2024		

Manado,

Yang menyatakan

(Ir. Shaphy B. Walukow, MT.)
NIP. 19660926 198712 2001



POLITEKNIK NEGERI MANADO



FORMULIR	FM-169 ed.A rev.0	ISSUE: A	Issued: 01-10-2019	UPDATE: 0	Updated: 00-00-0000
----------	-------------------	----------	--------------------	-----------	---------------------

ASISTENSI REVISI SKRIPSI

Berdasarkan berita acara Seminar Ujian Skripsi tanggal.....

Nama : Andrew Imanuel Pangaila

NIM : 20024003

Jurusan : Teknik Elektro

Program Studi : D4 Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado

Dosen Penguji : Alfrans S. Wawon, ST., M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Tanda Tangan Dosen Penguji
		Ok. Ace	

Manado,

Yang menyatakan,

Alfrans S. Wawon, ST., M.Kom
 NIP. 19780927 200501 1002



POLITEKNIK NEGERI MANADO



FORMULIR	FM-169 ed.A rev.0	ISSUE: A	Issued: 01-10-2019	UPDATE: 0	Updated: 00-00-0000
----------	-------------------	----------	--------------------	-----------	---------------------

ASISTENSI REVISI SKRIPSI

Berdasarkan berita acara Seminar Ujian Skripsi tanggal.....

Nama : Andrew Imanuel Pangaila

NIM : 20024003

Jurusan : Teknik Elektro

Program Studi : D4 Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado

Dosen Penguji : Oidi M. Lambanan, S.Pd., M.Pd

No	Tanggal	Uraian	Tanda Tangan Dosen Penguji

Manado,

Yang menyatakan,

(Oidi M. Lambanan, S.Pd., M.Pd)
NIP. 19921009 201321 1022

SURAT PERSETUJUAN
(INFORMED CONSENT)

Salam Sejahtera,

Perkenalkan saya adalah Andrew Imanuel Pangaila, mahasiswa (D4) Diploma Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Elektro Politeknik Negeri Manado. Saya bermaksud melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-Fencing dan Selfie Picture Berbasis Website Di SMA Negeri 8 Manado di SMA Negeri 8 Manado Penelitian ini dilakukan sebagai syarat utama dalam menyelesaikan studi Diploma (D4).

Saya berharap saudara bersedia untuk membantu dengan menjadi informan dalam penelitian ini, dimana akan dilakukan wawancara mengenai hal-hal yang terkait dengan penelitian. Semua informasi yang saudara berikan hanya dipergunakan untuk kepentingan dan tujuan penelitian. Dengan demikian saya berharap penelitian ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi oleh berbagai pihak secara positif.

Setelah saudara membaca maksud dan kegiatan penelitian ini, maka dengan ini saya memohon agar dapat mengisi nama dan tanda-tangan saudara di bawah ini:

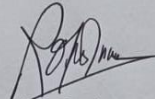
Saudara setuju untuk menjadi informan dalam penelitian ini :

Nama : Ronald Bill Rondonuwu, S.Th

Selaku : Guru dan Kepala Bidang Sumber Daya Manusia dari SMA Negeri 8
Manado

Tanda Tangan :

Informan



Ronald B. Rondonuwu, S.Th

Terima kasih atas kesediaan saudara sebagai informan dalam penelitian ini.

Hasil Wawancara

I. Wawancara dengan Guru

Nama: Rio Rondonuwu, S.TH, Guru Agama dan Kepala Bidang Sumber Daya Manusia.

Tanggal Wawancara: 21 Agustus 2024

1. Sistem absensi seperti apa yang digunakan di SMA Negeri 8 Manado?

Bapak Rio: "Sayangnya sistem absensi yang digunakan di SMA Negeri 8 Manado masih menggunakan absensi konvensional."

2. Apa kendala atau permasalahan yang muncul ketika menggunakan absensi konvensional?

Bapak Rio: "Absensi konvensional sangat tidak efisien saat mengambil absensi karena guru harus membawah buku absensi kemana – mana ketika mengajar dan akan berpindah kelas, dan absensi konvensional rentan terhadap kesalahan manusia seperti buku absensi yang hilang dan ketika melakukan rekap absensi harus menghitung manual setiap absensi siswa, bayangkan begitu banyak siswa yang ada dan absensinya harus di hitung secara manual."

3. Apa pendapat Bapak tentang penerapan sistem absensi berbasis website yang baru di terapkan di sekolah?

Bapak Rio: "Secara umum, saya merasa sistem absensi berbasis website jauh lebih efisien dibandingkan dengan sistem konvensional. Pencatatan kehadiran menjadi lebih cepat dan akurat. Namun, saya juga merasa ada beberapa tantangan seperti kesulitan teknis dan kebutuhan pelatihan untuk memaksimalkan penggunaannya."

4. Pada sistem absensi berbasis website fitur apa yang sangat dibutuhkan oleh pihak sekolah?

Bapak Rio: "Mungkin fitur seperti tambah data, edit data, dan hapus data sangat diperlukan dalam sistem absensi ini karena setiap tahunnya selalu ada pergantian kelas makanya ini sangat dibutuhkan, dan juga seperti fitur untuk melakukan rekap otomatis berdasarkan absensi yang dilakukan oleh siswa bisa sangat membantu para guru untuk bisa melakukan rekap absensi lebih mudah dan cepat."

HASIL OBSERVASI DI SMA NEGERI 8 MANADO

Tanggal Observasi: 22 April 2024

Observator: Andrew Imanuel Pangaila

I. Pengamatan Umum

1. Deskripsi Sistem Absensi

Sistem absensi yang diterapkan di sekolah ini menggunakan absensi konvensional yang dimana semua kegiatan absensi dilakukan secara manual yang menggunakan guru dan buku absensi sebagai pusat absensi, dan siswa yang menunggu untuk dibacakan namanya dan menjawab ketika namanya dibacakan untuk sebagai tanda bahwa siswa tersebut sudah melakukan absensi.

II. Observasi di Kelas

Kelas: Kelas X

Waktu Observasi: 22 April 2024, 08:00 - 09:00 WITA

1. Proses Absensi

- **Kegiatan:** Siswa masuk ke kelas dan siswa menunggu guru untuk datang masuk ke dalam kelas untuk melakukan absensi
- **Efektivitas:** Proses absensi berlangsung lancar namun sangat tidak efisien karena siswa harus menunggu guru untuk datang melakukan absensi, kalau guru tidak datang absensi maka siswa yang ada harus membuat daftar absensi manual untuk ditunjukkan kepada guru yang tidak datang tersebut.

2. Interaksi dengan Sistem

- **Siswa:** Siswa menunggu guru untuk datang melakukan absensi
- **Guru:** Guru melakukan absensi ketika berada didalam kelas namun tidak bisa mengambil absensi ketika tidak berada dalam kelas.

3. Masalah yang Ditemui

- **Teknis:** Secara umum sistem absensi konvensional sangat mengandalkan guru dan buku absensi ketika melakukan absensi dan sangat tidak efisien dalam proses pengambilan karena di bacakan secara satu persatu yang tentunya ini memakan waktu jam belajar para siswa.

- **Kepuasan Pengguna:** Siswa umumnya tetap merasa puas terhadap sistem konvensional namun tak luput adanya kesalahan manusia dalam proses pengambilan absensi yang sering kali salah dilakukan.

III. Observasi di Ruang Guru

Waktu Observasi: 22 April 2024, 09:15 - 10:00 WIB

1. Penggunaan Absensi Konvensional

- **Efektivitas:** Guru melaporkan bahwa sistem absensi konvensional sangat tidak efisien dan tidak praktis karena guru harus membawa buku kesana kemari untuk melakukan absensi.

2. Pengelolaan Masalah

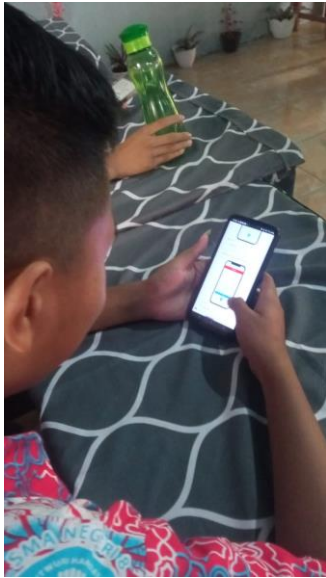
- **Teknis:** Guru membagikan cerita adanya beberapa kesalahan yang terjadi ketika perhitungan absensi yang dilakukan dengan alasan siswa merasa bahwa tidak sesuai dengan jumlah kehadiran yang dilakukan.

3. Masukan dari Guru

- **Kepuasan:** Mayoritas guru merasa bahwa sistem absensi konvensional kurang efektif dalam akurasi pencatatan kehadiran dan tidak efisien dalam pelaksanaan proses absensi.
- **Saran:** Diperlukan peningkatan sistem absensi untuk memudahkan guru dalam pengelolaan absensi dan kemudahan siswa untuk melakukan absensi.

IV. Kesimpulan

Berdasarkan hasil observasi adanya beberapa masalah yang muncul karena siswa absensi konvensional yang masih digunakan, peningkatan sistem absensi seperti absensi berbasis website merupakan sebuah solusi untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi, namun tentunya harus dengan fitur yang menunjang penyelesaian masalah yang dihadapi.



KUESIONER PENELITIAN RANCANG BANGUN SISTEM ABSENSI SISWA MENGUNAKAN GEO-FENCING DAN SELFIE PICTURE BERBASIS WEBSITE DI SMA NEGERI 8 MANADO

B *I* U ↺ ↻

Kepada Yth. Siswa/i
Kelas X di SMA Negeri 8 Manado
Di Tempat

Syalom, Assalamu'alaikum wr. wb.,

Dalam rangka menyelesaikan tugas akhir di Politeknik Negeri Manado, maka saya melakukan pengumpulan informasi mengenai kepuasan siswa/i terhadap adanya sistem absensi siswa dan kinerja sistem absensi siswa tersebut. Sehubungan dengan itu, saya membutuhkan sejumlah data untuk diolah dan kemudian akan dijadikan sebagai bahan penelitian melalui kerjasama dan kesediaan siswa/i dalam mengisi kuesioner ini.

Saya harap siswa/i mengisi kuesioner ini dengan sungguh-sungguh agar didapatkan data yang valid.

Atas perhatian dan kesedian siswa/i sekalian mengisi kuesioner ini, saya mengucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Hormat saya,
Andrew Imanuel Pangaila

Email : *

Teks jawaban panjang

Nama Lengkap *

Teks jawaban panjang

Kelas : *

Teks jawaban panjang



Tr

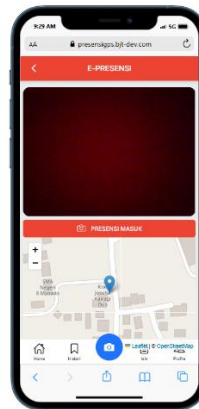


Apakah user bisa melakukan login? *



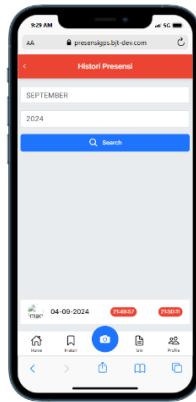
- Bisa
- Tidak Bisa

Apakah user bisa melakukan absensi? *



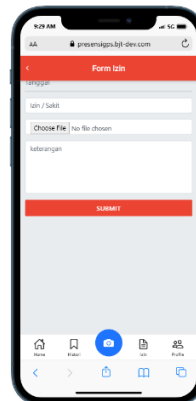
- Bisa
- Tidak Bisa

Apakah user bisa melihat Histori absensi yang dilakukan? *



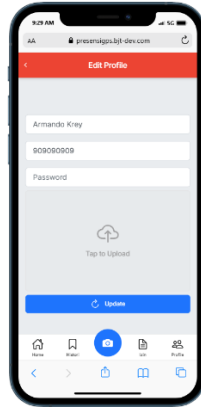
- Bisa
- Tidak Bisa

Apakah user bisa melakukan permohonan izin dan sakit dan melihat permohonan yang dibuat? *



- Bisa
- Tidak Bisa

Apakah user bisa mengubah profile? *



Bisa

Tidak Bisa

Lampiran Program Sistem Absensi Siswa Menggunakan Geo-fencing dan Selfie Picture Berbasis Website.

```
<?php
namespace App\Http\Controllers;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
use Illuminate\Support\Facades\Redirect;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Illuminate\Support\Facades\Storage;
class KaryawanController extends Controller
{
    public function index(){
        $karyawan = DB::table('karyawan')->orderBy('nama_lengkap')-
>paginate(10);
        return view('karyawan.index', compact('karyawan'));
    }
    public function store(Request $request){
        $nik = $request->nik;
        $nama_lengkap = $request->nama_lengkap;
        $divisi = $request->divisi;
        $no_hp = $request->no_hp;
        $password = Hash::make('12345');
        if($request->hasFile('foto')){
            $foto = $nik.".". $request->file('foto')->getClientOriginalExtension();
        }else{
            $foto = null;
        }
    }
}
```

```

try {
    $data = [
        'nik'=>$nik,
        'nama_lengkap'=>$nama_lengkap,
        'divisi'=>$divisi,
        'no_hp'=>$no_hp,
        'foto'=>$foto,
        'password'=>$password
    ];
    $simpan = DB::table('karyawan')->insert($data);
    if($simpan){
        if($request->hasFile('foto')){
            $folderPath = "public/uploads/karyawan/";
            $request->file('foto')->storeAs($folderPath, $foto);
        }
        return Redirect::back()->with(['success' => 'Data Berhasil Disimpan']);
    }
} catch (\Exception $e) {
    return Redirect::back()->with(['error' => 'Data Gagal Disimpan']);
}
}

public function edit(Request $request){
    $nik = $request->nik;
    $karyawan = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->first();
    return view('karyawan.edit', compact('karyawan'));
}

public function update($nik, Request $request){

```

```

$nik = $request->nik;
$nama_lengkap = $request->nama_lengkap;
$divisi = $request->divisi;
$no_hp = $request->no_hp;
$password = Hash::make('@Sekolahpenggerak8');
$sold_foto = $request->old_foto;
if($request->hasFile('foto')){
    $foto = $nik.".". $request->file('foto')->getClientOriginalExtension();
} else{
    $foto = $sold_foto;
}
try {
    $data = [
        'nik'=>$nik,
        'nama_lengkap'=>$nama_lengkap,
        'divisi'=>$divisi,
        'no_hp'=>$no_hp,
        'foto'=>$foto,
        'password'=>$password
    ];
    $update = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->update($data);
    if($update){
        if($request->hasFile('foto')){
            $folderPath = "public/uploads/karyawan/";
            $folderPathOld = "public/uploads/karyawan/" . $sold_foto;
            Storage::delete($folderPathOld);
            $request->file('foto')->storeAs($folderPath, $foto);
        }
    }
}

```

```

        return Redirect::back()->with(['success' => 'Data Berhasil Di Update']);
    }
} catch (\Exception $e) {
    return Redirect::back()->with(['error' => 'Data Gagal Di Update']);
}
}

public function delete($nik){
    $delete = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->delete();
    if($delete) {
        return Redirect::back()->with(['success'=>'Data Berhasil Dihapus']);
    } else {
        return Redirect::back()->with(['Error'=>'Data Gagal Dihapus']);
    }
}
}
}

```

<?php

```

namespace App\Http\Controllers;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
use Illuminate\Support\Facades\Storage;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Illuminate\Support\Facades\Redirect;
use Illuminate\Support\Collection;
class PresensiController extends Controller
{
    public function create()

```

```

{
    $hariini = date("Y-m-d");
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $cek = DB::table('presensi')->where('tgl_presensi', $hariini)->where('nik',
$nik)->count();
return view('presensi.create', compact('cek'));
}

public function store(Request $request)
{
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $tgl_presensi = date("Y-m-d");
    $jam = date("H:i:s");
    $latitudekantor = 1.517751; //1.517751
    $longitudekantor = 124.885521; //124.885521
    $lokasi = $request->lokasi;
    $lokasiuser = explode(",", $lokasi);
    $latitudeuser = $lokasiuser[0];
    $longitudeuser = $lokasiuser[1];
    $jarak = $this->distance($latitudekantor, $longitudekantor, $latitudeuser,
$longitudeuser);
    $radius = round($jarak["meters"]);
    $cek = DB::table('presensi')->where('tgl_presensi', $tgl_presensi)-
>where('nik', $nik)->count();
    if($cek > 0){
        $ket = "out";
    }else{
        $ket = "in";
    }
}

```

```

$image = $request->image;
$folderPath = "public/uploads/absensi/";
$formatName = $nik . "-" . $tgl_presensi . "-" . $ket;
$image_parts = explode(";base64", $image);
$image_base64 = base64_decode($image_parts[1]);
$fileName = $formatName . ".png";
$file = $folderPath . $fileName;
if($radius > 100){
    echo "error|Maaf Anda Berada Diluar Radius, Jarak Anda ".$radius."
meter dari kantor|radius";
}
if($cek > 0){
    $data_pulang = [
        'jam_out' => $jam,
        'foto_out' => $fileName,
        'lokasi_out'=> $lokasi
    ];
    $update = DB::table('presensi')->where('tgl_presensi', $tgl_presensi)-
>where('nik', $nik)->update($data_pulang);
    if($update){
        echo "success|Terimakasih, Hati Hati di Jalan|out";
        Storage::put($file, $image_base64);
    } else {
        echo "error|Maaf Gagal Presensi, Hubungi Bidang IT Kalian|out";
    }
} else {
    $data = [
        'nik' => $nik,
        'tgl_presensi' => $tgl_presensi,

```

```

    'jam_in' => $jam,
    'foto_in' => $fileName,
    'lokasi_in' => $lokasi,
    'jam_out' => $jam,
    'foto_out' => "",
    'lokasi_out' => ""
];
$simpan = DB::table('presensi')->insert($data);
if($simpan){
    echo "success|Terimakasih, Semangat Belajar|in";
    Storage::put($file, $image_base64);
} else {
    echo "error|Maaf Gagal Presensi, Hubungi Bidang IT Kalian|in";
}
}
}

//Menghitung Jarak
function distance($lat1, $lon1, $lat2, $lon2)
{
    $theta = $lon1 - $lon2;
    $miles = (sin(deg2rad($lat1)) * sin(deg2rad($lat2))) + (cos(deg2rad($lat1)) *
cos(deg2rad($lat2)) * cos(deg2rad($theta)));
    $miles = acos($miles);
    $miles = rad2deg($miles);
    $miles = $miles * 60 * 1.1515;
    $feet = $miles * 5280;
    $yards = $feet / 3;
    $kilometers = $miles * 1.609344;

```

```

    $meters = $kilometers * 1000;
    return compact('meters');
}
public function editprofile()
{
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $karyawan = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->first();
    return view('presensi.editprofile', compact('karyawan'));
}
public function updateprofile(Request $request){
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $nama_lengkap = $request->nama_lengkap;
    $no_hp = $request->no_hp;
    $password = Hash::make($request->password);
    $karyawan = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->first();
    if($request->hasFile('foto')){
        $foto = $nik.".". $request->file('foto')->getClientOriginalExtension();
    } else{
        $foto = $karyawan->foto;
    }
    if(empty($request->password)) {
        $data = [
            'nama_lengkap' => $nama_lengkap,
            'no_hp' => $no_hp,
            'foto' => $foto
        ];
    } else {
        $data = [

```

```

        'nama_lengkap' => $nama_lengkap,
        'no_hp' => $no_hp,
        'password' => $password,
        'foto' => $foto
    ];
}
$update = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->update($data);
if ($update){
    if($request->hasFile('foto')){
        $folderPath = "public/uploads/karyawan/";
        $request->file('foto')->storeAs($folderPath, $foto);
    }
    return Redirect::back()->with(['success' => 'Data Berhasil Di Update']);
} else {
    return Redirect::back()->with(['error' => 'Data Gagal Di Update']);
}
}

public function histori()
{
    $namabulan = ["", "JANUARI", "FEBRUARI", "MARET", "APRIL",
"MEI", "JUNI",
    "JULI", "AGUSTUS", "SEPTEMBER", "OKTOBER", "NOVEMBER",
"DESEMBER"];

    return view('presensi.histori', compact('namabulan'));
}

public function gethistori(Request $request){
    $bulan = $request->bulan;
    $tahun = $request->tahun;

```

```

$nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
$histori = DB::table('presensi')
->whereRaw('MONTH(tgl_presensi)="'.$bulan.'"')
->whereRaw('YEAR(tgl_presensi)="'.$tahun.'"')
->where('nik', $nik)
->orderBy('tgl_presensi')
->get();
return view('presensi.gethistori', compact('histori'));
}

public function izin(){
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $dataizin = DB::table('pengajuan_izin')->where('nik', $nik)->get();
    return view('presensi.izin', compact('dataizin'));
}

public function buatizin(){
    return view('presensi.buatizin');
}

public function storeizin(Request $request){
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $tgl_izin = $request->tgl_izin;
    $status = $request->status;
    $keterangan = $request->keterangan;
    $data = [
        'nik' => $nik,
        'tgl_izin' => $tgl_izin,
        'status' => $status,
        'keterangan' => $keterangan
    ];
}

```

```

$simpan = DB::table('pengajuan_izin')->insert($data);
if($simpan){
    return redirect('/presensi/izin');
} else {
    return redirect('/presensi/izin');
}
}

public function monitoring(){
    return view('presensi.monitoring');
}

public function getpresensi(Request $request){
    $tanggal = $request->tanggal;
    $presensi = DB::table('presensi')
->select('presensi.*','nama_lengkap')
->join('karyawan','presensi.nik','=', 'karyawan.nik')
->where('tgl_presensi',$tanggal)
->get();

    return view('presensi.getpresensi', compact('presensi'));
}

public function laporan(){
    $namabulan = ["", "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni",
    "Juli", "Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember"];
    $karyawan = DB::table('karyawan')->orderBy('nama_lengkap')->get();
    return view('presensi.laporan', compact('namabulan','karyawan'));
}

```

```

public function cetaklaporan(Request $request){
    $nik = $request->nik;
    $bulan = $request->bulan;
    $tahun = $request->tahun;
    $namabulan = [ "", "JANUARI", "FEBRUARI", "MARET", "APRIL",
"MEI", "JUNI",
    "JULI", "AGUSTUS", "SEPTEMBER", "OKTOBER", "NOVEMBER",
"DESEMBER"];
    $karyawan = DB::table('karyawan')->where('nik', $nik)->first();
    $presensi = DB::table('presensi')
->where('nik', $nik)
->whereRaw('MONTH(tgl_presensi)="'.$bulan.'"')
->whereRaw('Year(tgl_presensi)="'.$tahun.'"')
->orderBy('tgl_presensi')
->get();
    if(isset($_POST['exportexcel'])) {
        $time = date('d-M-Y H:i:s');
        header("Content-type: application/vnd-ms-excel");
        header("Content-Disposition: attachment; filename=Laporan Presensi Siswa
$time.xls");
        return view('presensi.cetaklaporanexcel', compact('bulan', 'tahun',
'namabulan', 'karyawan', 'presensi'));
    }
    return view('presensi.cetaklaporan', compact('bulan', 'tahun',
'namabulan', 'karyawan', 'presensi'));
}
public function rekap(){
    $namabulan = [ "", "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni",
    "Juli", "Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember"];
    return view('presensi.rekap', compact('namabulan'));
}

```

```

}

public function cetakrekap(Request $request){
    $bulan = $request->bulan;
    $tahun = $request->tahun;
    $namabulan = ["", "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni",
    "Juli", "Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember"];
    $rekap = DB::table('presensi')
        ->selectRaw('presensi.nik,nama_lengkap,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 1, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_1,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 2, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_2,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 3, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_3,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 4, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_4,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 5, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_5,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 6, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_6,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 7, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_7,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 8, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_8,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 9, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_9,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 10, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_10,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 11, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_11,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 12, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_12,

```

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 13, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_13,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 14, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_14,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 15, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_15,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 16, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_16,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 17, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_17,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 18, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_18,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 19, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_19,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 20, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_20,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 21, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_21,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 22, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_22,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 23, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_23,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 24, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_24,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 25, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_25,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 26, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_26,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 27, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_27,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 28, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_28,

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 29, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_29,

```

MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 30, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_30,
MAX(IF(DAY(tgl_presensi) = 31, CONCAT(jam_in,"-
",IFNULL(jam_out,"00:00:00")), "")) as tgl_31')
->join('karyawan', 'presensi.nik', '=', 'karyawan.nik')
->whereRaw('MONTH(tgl_presensi)= ' . $bulan . ''')
->whereRaw('YEAR(tgl_presensi)= ' . $tahun . ''')
->groupByRaw('presensi.nik,nama_lengkap')
->get();
if(isset($_POST['exportexcel'])) {
    $time = date('d-M-Y H:i:s');
    header("Content-type: application/vnd-ms-excel");
    header("Content-Disposition: attachment; filename=Rekap Presensi Siswa
$time.xls");
}
return view('presensi.cetakrekap', compact('bulan', 'tahun', 'namabulan', 'rekap'));
}
public function izinsakit(){
    $izinsakit = DB::table('pengajuan_izin')
->join('karyawan', 'pengajuan_izin.nik', '=', 'karyawan.nik')
->orderBy('tgl_izin', 'desc')
->get();
    return view('presensi.izinsakit', compact('izinsakit'));
}
public function approveizinsakit(Request $request){
    $status_apporoved = $request->status_apporoved;
    $id_izinsakit_form = $request->id_izinsakit_form;
    $update = DB::table('pengajuan_izin')->where('id', $id_izinsakit_form)-
>update([

```

```

        'status_apporoved' => $status_apporoved
    ];
    if($update){
        return redirect::back()->with(['success'=>'Data Berhasil di Update']);
    } else{
        return redirect::back()->with(['warning'=>'Data Gatal di Update']);
    }
}
}
public function batalkanizinsakit($id){
    $update = DB::table('pengajuan_izin')->where('id', $id)->update([
        'status_apporoved' => 0
    ]);
    if($update){
        return redirect::back()->with(['success'=>'Data Berhasil di Update']);
    } else{
        return redirect::back()->with(['warning'=>'Data Gatal di Update']);
    }
}
}
}

```

```

<?php
namespace App\Http\Controllers;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Storage;
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
class DashboardController extends Controller
{

```

```

public function index()
{
    $hariini = date("Y-m-d");
    $bulanini = date("m") * 1; //Bulan
    $tahunini = date("Y"); //Tahun
    $nik = Auth::guard('karyawan')->user()->nik;
    $presensihariini = DB::table('presensi')->where('nik', $nik)-
>where('tgl_presensi', $hariini)->first();
    $historibulanini = DB::table('presensi')
        ->where('nik', $nik)
        ->whereRaw('MONTH(tgl_presensi)=' . $bulanini . "'")
        ->whereRaw('YEAR(tgl_presensi)=' . $tahunini . "'")
        ->get();
    $rekappresensi = DB::table('presensi')
        ->selectRaw('COUNT(nik) as jmlhadir, SUM(IF(jam_in > "07:00" , 1, 0))
as jmlterlambat')
        ->where('nik', $nik)
        ->whereRaw('MONTH(tgl_presensi)=' . $bulanini . "'")
        ->whereRaw('YEAR(tgl_presensi)=' . $tahunini . "'")
        ->first();
    $leaderboard = DB::table('presensi')
        ->join('karyawan', 'presensi.nik', '=', 'karyawan.nik')
        ->where('tgl_presensi', $hariini)
        ->orderBy('jam_in')
        ->get();
    $namabulan = ["", "JANUARI", "FEBRUARI", "MARET", "APRIL",
"MEI", "JUNI", "JULI",
                "AGUSTUS", "SEPTEMBER", "OKTOBER", "NOVEMBER",
"DESEMBER"];

```

```

    $rekapizin = DB::table('pengajuan_izin')
        ->selectRaw('SUM(IF(status="i", 1, 0)) as jmlizin, SUM(IF(status="s", 1,
0)) as jmlsakit')
        ->where('nik', $nik)
        ->whereRaw('MONTH(tgl_izin)=' . $bulanini . "'")
        ->whereRaw('YEAR(tgl_izin)=' . $tahunini . "'")
        ->where('status_apporoved', 1)
        ->first();

    return view('dashboard.dashboard', compact('presensihariini',
'istoribulanini', 'namabulan', 'bulanini', 'tahunini',
'rekappresensi', 'leaderboard', 'rekapizin'));
}

public function dashboardadmin() {
    $hariini = date("Y-m-d");

    $rekappresensi = DB::table('presensi')
        ->selectRaw('COUNT(nik) as jmlhadir, SUM(IF(jam_in > "07:00" , 1, 0))
as jmlterlambat')
        ->where('tgl_presensi', $hariini)
        ->first();

    $rekapizin = DB::table('pengajuan_izin')
        ->selectRaw('SUM(IF(status="i", 1, 0)) as jmlizin, SUM(IF(status="s", 1,
0)) as jmlsakit')
        ->where('tgl_izin', $hariini)
        ->where('status_apporoved', 1)
        ->first();

    return view('dashboard.dashboardadmin', compact('rekappresensi',
'rekapizin'));
}
}

```

```

@extends('layouts.presensi')
@section('header')
<!-- App Header -->
<div class="appHeader bg-danger text-light">
  <div class="left">
    <a href="javascript:;" class="headerButton goBack">
      <ion-icon name="chevron-back-outline"></ion-icon>
    </a>
  </div>
  <div class="pageTitle">E-PRESENSI</div>
  <div class="right"></div>
</div>
<!-- * App Header -->
<style>
.webcam-capture,
.webcam-capture video {
  display: inline-block;
  width: 100% !important;
  margin: auto;
  height: auto !important;
  border-radius: 15px;
}
#map {
  height: 250px;
}
</style>
<link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.css"/>
<script src="https://unpkg.com/leaflet@1.9.4/dist/leaflet.js"></script>

```

```

@endsection
@section('content')
<div class="row" style="margin-top: 70px">
<div class="col">
  <input type="hidden" id="lokasi">
  <div class="webcam-capture"></div>
</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col">
    @if ($cek > 0)
      <button id="takeabsen" class="btn btn-danger btn-block">
        <ion-icon name="camera-outline"></ion-icon>
        PRESENSI PULANG</button>
    @else
      <button id="takeabsen" class="btn btn-danger btn-block">
        <ion-icon name="camera-outline"></ion-icon>
        PRESENSI MASUK</button>
    @endif
  </div>
</div>
<div class="row" mt-2>
  <div class="col">
    <div id="map"></div>
  </div>
</div>

<audio id="notifikasi_in">

```

```

<source src="{{ asset('assets/sound/notif_in.mp3') }}" type="audio/mpeg">
</audio>

<audio id="notifikasi_out">
<source src="{{ asset('assets/sound/notif_out.mp3') }}" type="audio/mpeg">
</audio>

<audio id="radius_sound">
<source src="{{ asset('assets/sound/notif_radius.mp3') }}"
type="audio/mpeg">
</audio>

@endsection
@push('myscript')
<script>
var notifikasi_in = document.getElementById('notifikasi_in');
var notifikasi_out = document.getElementById('notifikasi_out');
var radius_sound = document.getElementById('radius_sound');
Webcam.set({
    height:480,
    width:640,
    image_format:'jpeg',
    jpeg_quality:80
});
Webcam.attach('.webcam-capture');
var lokasi = document.getElementById('lokasi');
if(navigator.geolocation){
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(successCallback, errorCallback);
}

function successCallback(position){

```

```

    lokasi.value = position.coords.latitude+","+position.coords.longitude; var map
= L.map('map').setView([position.coords.latitude,position.coords.longitude], 18);
    L.tileLayer('https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {
    maxZoom: 19,
    attribution: '&copy; <a
href="http://www.openstreetmap.org/copyright">OpenStreetMap</a>'
    }).addTo(map);
    var marker =
L.marker([position.coords.latitude,position.coords.longitude]).addTo(map);
    //1.50696,124.8883587
    var circle = L.circle([1.5064342,124.8890436], {
    color: 'red',
    fillColor: '#f03',
    fillOpacity: 0.5,
    radius: 50
    }).addTo(map);
}
function errorCallback(){
}
$("#takeabsen").click(function(e){
    Webcam.snap(function(uri){
        image = uri;
    });
    var lokasi = $("#lokasi").val();
    $.ajax({
        type:'POST',
        url:'/presensi/store',
        data:{
            _token:"{{ csrf_token ()}}",

```

```

        image:image,
        lokasi:lokasi
    }
    , cache:false
    , success:function(respond){
        var status = respond.split("|");
        if (status[0] == "success") {
            if(status[2]=="in"){
                notifikasi_in.play();
            } else {
                notifikasi_out.play();
            }
            Swal.fire({
                title: 'BERHASIL!',
                text: status[1],
                icon: 'success'
            })
            setTimeout("location.href='/dashboard'", 3000);
        } else{
            if (status[2] == "radius") {
                radius_sound.play();
            }
            Swal.fire({
                title: 'Error!',
                text: status[1],
                icon: 'error'
            })
        }
    }
}

```

```

    }
  });
});
</script>
@endpush
<aside class="navbar navbar-vertical navbar-expand-lg" data-bs-theme="dark">
  <div class="container-fluid">
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse"
data-bs-target="#sidebar-menu" aria-controls="sidebar-menu" aria-
expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <h1 class="navbar-brand navbar-brand-autodark">
      <a href=".">
        
      </a>
    </h1>
    <div class="navbar-nav flex-row d-lg-none">
      <div class="nav-item d-none d-lg-flex me-3">
        <div class="btn-list">
          <a href="https://github.com/tabler/tabler" class="btn" target="_blank"
rel="noreferrer">
            <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/brand-github -->
            <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M9 19c-4.3 1.4 -4.3 -2.5 -6 -3m12
5v-3.5c0 -1 .1 -1.4 -.5 -2c2.8 -.3 5.5 -1.4 5.5 -6a4.6 4.6 0 0 0 -1.3 -3.2a4.2 4.2 0 0
0 -.1 -3.2s-1.1 -.3 -3.5 1.3a12.3 12.3 0 0 0 -6.2 0c-2.4 -1.6 -3.5 -1.3 -3.5 -1.3a4.2
4.2 0 0 0 -.1 3.2a4.6 4.6 0 0 0 -1.3 3.2c0 4.6 2.7 5.7 5.5 6c-.6 .6 -.6 1.2 -.5 2v3.5"
/></svg>

```

Source code

```
</a>  
  
<a href="https://github.com/sponsors/codecalm" class="btn"  
target="_blank" rel="nofollow">  
  
  <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/heart -->  
  
  <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon text-pink"  
width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2"  
stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round" stroke-  
linejoin="round"><path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path  
d="M19.5 12.572l-7.5 7.428l-7.5 -7.428a5 5 0 1 1 7.5 -6.566a5 5 0 1 1 7.5 6.572"  
/></svg>
```

Sponsor

```
</a>  
  
</div>  
  
</div>  
  
<div class="d-none d-lg-flex">  
  
  <a href="?theme=dark" class="nav-link px-0 hide-theme-dark"  
title="Enable dark mode" data-bs-toggle="tooltip"  
  
  data-bs-placement="bottom">  
  
    <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/moon -->  
  
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"  
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"  
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"  
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M12 3c.132 0 .263 0 .393 0a7.5 7.5  
0 0 0 7.92 12.446a9 9 0 1 1 -8.313 -12.454z" /></svg>  
  
  </a>  
  
  <a href="?theme=light" class="nav-link px-0 hide-theme-light"  
title="Enable light mode" data-bs-toggle="tooltip"  
  
  data-bs-placement="bottom">  
  
    <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/sun -->  
  
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"  
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"  
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
```

```

d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M12 12m-4 0a4 4 0 1 0 8 0a4 4 0 1
0 -8 0" /><path d="M3 12h1m8 -9v1m8 8h1m-9 8v1m-6.4 -15.4l.7 .7m12.1 -.7l-
.7 .7m0 11.4l.7 .7m-12.1 -.7l-.7 .7" /></svg>

</a>

<div class="nav-item dropdown d-none d-md-flex me-3">

  <a href="#" class="nav-link px-0" data-bs-toggle="dropdown"
tabindex="-1" aria-label="Show notifications">

    <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/bell -->

    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M10 5a2 2 0 1 1 4 0a7 7 0 0 1 4
6v3a4 4 0 0 2 3h-16a4 4 0 0 2 -3v-3a7 7 0 0 1 4 -6" /><path d="M9 17v1a3 3
0 0 0 6 0v-1" /></svg>

    <span class="badge bg-red"></span>

  </a>

  <div class="dropdown-menu dropdown-menu-arrow dropdown-menu-
end dropdown-menu-card">

    <div class="card">

      <div class="card-header">

        <h3 class="card-title">Last updates</h3>

      </div>

      <div class="list-group list-group-flush list-group-hoverable">

        <div class="list-group-item">

          <div class="row align-items-center">

            <div class="col-auto"><span class="status-dot status-dot-
animated bg-red d-block"></span></div>

            <div class="col text-truncate">

              <a href="#" class="text-body d-block">Example 1</a>

              <div class="d-block text-secondary text-truncate mt-n1">

                Change deprecated html tags to text decoration classes
                (#29604)

```

```

    </div>
  </div>
  <div class="col-auto">
    <a href="#" class="list-group-item-actions">
      <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/star -->
      <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon text-
muted" width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2"
stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round" stroke-
linejoin="round"><path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path
d="M12 17.751-6.172 3.24511.179 -6.8731-5 -4.86716.9 -113.086 -6.25313.086
6.25316.9 11-5 4.86711.179 6.873z" /></svg>
    </a>
  </div>
</div>
<div class="list-group-item">
  <div class="row align-items-center">
    <div class="col-auto"><span class="status-dot d-
block"></span></div>
    <div class="col text-truncate">
      <a href="#" class="text-body d-block">Example 2</a>
      <div class="d-block text-secondary text-truncate mt-n1">
        justify-content:between ⇒ justify-content:space-between
      </div>
    </div>
  </div>
<div class="col-auto">
  <a href="#" class="list-group-item-actions show">
    <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/star -->
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon text-
yellow" width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2"

```

```
stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round" stroke-
linejoin="round"><path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path
d="M12 17.751-6.172 3.24511.179 -6.8731-5 -4.86716.9 -113.086 -6.25313.086
6.25316.9 11-5 4.86711.179 6.873z" /></svg>
```

```
</a>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="list-group-item">
```

```
<div class="row align-items-center">
```

```
<div class="col-auto"><span class="status-dot d-
block"></span></div>
```

```
<div class="col text-truncate">
```

```
<a href="#" class="text-body d-block">Example 3</a>
```

```
<div class="d-block text-secondary text-truncate mt-n1">
```

```
Update change-version.js (#29736)
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="col-auto">
```

```
<a href="#" class="list-group-item-actions">
```

```
<!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/star -->
```

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon text-
muted" width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2"
stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round" stroke-
linejoin="round"><path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path
d="M12 17.751-6.172 3.24511.179 -6.8731-5 -4.86716.9 -113.086 -6.25313.086
6.25316.9 11-5 4.86711.179 6.873z" /></svg>
```

```
</a>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```



```

    <a href="#" class="nav-link d-flex lh-1 text-reset p-0" data-bs-
toggle="dropdown" aria-label="Open user menu">
        <span class="avatar avatar-sm" style="background-image:
url(/static/avatars/000m.jpg)"></span>
        <div class="d-none d-xl-block ps-2">
            <div>Paweł Kuna</div>
            <div class="mt-1 small text-secondary">UI Designer</div>
        </div>
    </a>
    <div class="dropdown-menu dropdown-menu-end dropdown-menu-
arrow">
        <a href="#" class="dropdown-item">Status</a>
        <a href="/profile.html" class="dropdown-item">Profile</a>
        <a href="#" class="dropdown-item">Feedback</a>
        <div class="dropdown-divider"></div>
        <a href="/settings.html" class="dropdown-item">Settings</a>
        <a href="/sign-in.html" class="dropdown-item">Logout</a>
    </div>
</div>
<div class="collapse navbar-collapse" id="sidebar-menu">
    <ul class="navbar-nav pt-lg-3">
        <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" href="/" >
                <span class="nav-link-icon d-md-none d-lg-inline-block"><!--
Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/home -->
                <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M5 12l-2 0l9 9l-2 0" /><path

```

```

d="M5 12v7a2 2 0 0 0 2 2h10a2 2 0 0 0 2 -2v-7" /><path d="M9 21v-6a2 2 0 0 1
2 -2h2a2 2 0 0 1 2 2v6" /></svg>

</span>

<span class="nav-link-title">
  Home
</span>

</a>

</li>

<li class="nav-item dropdown">
  <a class="nav-link dropdown-toggle {{ request()->is(['karyawan']) ?
'show' : " }}" href="#navbar-base" data-bs-toggle="dropdown" data-bs-auto-
close="false" role="button" aria-expanded="{{ request()->is(['karyawan']) ? 'true'
: " }}" >

    <span class="nav-link-icon d-md-none d-lg-inline-block"><!--
Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/package -->

    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M12 3l8 4.5l-8 4.5l-8 -4.5l
-4.5" /><path d="M12 12l8 -4.5" /><path d="M12 12l0 9" /><path d="M12 12l-8
-4.5" /><path d="M16 5.25l-8 4.5" /></svg>

    </span>

    <span class="nav-link-title">
      Data Master
    </span>

  </a>

  <div class="dropdown-menu {{ request()->is(['karyawan']) ? 'show' : "
  }}" >

    <div class="dropdown-menu-columns">

      <div class="dropdown-menu-column">

        <a class="dropdown-item {{ request()->is(['karyawan']) ? 'active' : "
        }}" href="/karyawan">

```

DATA SISWA

```
</a>
</li>
<li class="nav-item">
  <a class="nav-link {{ request()->is('presensi/monitoring') ? 'active' : "
  }}" href="/presensi/monitoring" >
    <span class="nav-link-icon d-md-none d-lg-inline-block"><!--
    Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/home -->
    <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon icon-tabler
    icon-tabler-device-desktop-analytics" width="24" height="24" viewBox="0 0 24
    24" stroke-width="2" stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round"
    stroke-linejoin="round">
      <path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"></path>
      <path d="M3 4m0 1a1 1 0 0 1 1 -1h16a1 1 0 0 1 1 1v10a1 1 0 0 1 -1 1h-16a1 1
      0 0 1 -1 -1z"></path>
      <path d="M7 20h10"></path>
      <path d="M9 16v4"></path>
      <path d="M15 16v4"></path>
      <path d="M9 12v-4"></path>
      <path d="M12 12v-1"></path>
      <path d="M15 12v-2"></path>
      <path d="M12 12v-1"></path>
    </svg>
    </span>
    <span class="nav-link-title">
      Monitoring Presensi
    </span>
  </a>
</li>
<li class="nav-item">
```

```

        <a class="nav-link {{ request()->is('presensi/izinsakit') ? 'active' : " }}"
href="/presensi/izinsakit" >

        <span class="nav-link-icon d-md-none d-lg-inline-block"><!--
Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/home -->

        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24
" viewBox="0 0 24 24" fill="none" stroke="currentColor" stroke-
width="2" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" class="icon icon-
tabler icons-tabler-outline icon-tabler-checkup-list"><path stroke="none" d="M0
0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M9 5h-2a2 2 0 0 0 -2 2v12a2 2 0 0 0 2
2h10a2 2 0 0 0 2 -2v-12a2 2 0 0 0 -2 -2h-2" /><path d="M9 3m0 2a2 2 0 0 1 2 -
2h2a2 2 0 0 1 2 2v0a2 2 0 0 1 -2 2h-2a2 2 0 0 1 -2 -2z" /><path d="M9 14h.01"
/><path d="M9 17h.01" /><path d="M12 16l1 113 -3" />

        </svg>

        </span>

        <span class="nav-link-title">

        Persetujuan Izin & Sakit Siswa

        </span>

        </a>

</li>

<li class="nav-item dropdown">

        <a class="nav-link dropdown-toggle {{ request()->is(['presensi/laporan',
'presensi/rekap']) ? 'show' : " }}" href="#navbar-base" data-bs-
toggle="dropdown" data-bs-auto-close="false" role="button" aria-expanded="{{
request()->is(['presensi/laporan', 'presensi/rekap']) ? 'true' : " }}" >

        <span class="nav-link-icon d-md-none d-lg-inline-block"><!--
Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/package -->

        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24
" viewBox="0 0 24 24" fill="none" stroke="currentColor" stroke-
width="2" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" class="icon icon-
tabler icons-tabler-outline icon-tabler-report"><path stroke="none" d="M0
0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M8 5h-2a2 2 0 0 0 -2 2v12a2 2 0 0 0 2
2h5.697" /><path d="M18 14v4h4" /><path d="M18 11v-4a2 2 0 0 0 -2 -2h-2"
/><path d="M8 3m0 2a2 2 0 0 1 2 -2h2a2 2 0 0 1 2 2v0a2 2 0 0 1 -2 2h-2a2 2 0 0
1 -2 -2z" /><path d="M18 18m-4 0a4 4 0 1 0 8 0a4 4 0 1 0 -8 0" /><path d="M8
11h4" /><path d="M8 15h3" />

```

```

</svg>
</span>
<span class="nav-link-title">
  Laporan
</span>
</a>
<div class="dropdown-menu" {{ request()->is(['presensi/laporan',
'presensi/rekap']) ? 'show' : " }}">
  <div class="dropdown-menu-columns">
    <div class="dropdown-menu-column">
      <a class="dropdown-item" {{ request()->is(['presensi/laporan']) ?
'active' : " }}" href="/presensi/laporan">
        Laporan Presensi Siswa
      </a>
      <a class="dropdown-item" {{ request()->is(['presensi/rekap']) ?
'active' : " }}" href="/presensi/rekap">
        Rekap Presensi Siswa
      </a>
    </div>
  </div>
</div>
</div>
</aside>
<header class="navbar navbar-expand-md d-none d-lg-flex d-print-none" >
  <div class="container-xl">
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse"
data-bs-target="#navbar-menu" aria-controls="navbar-menu" aria-
expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>

```

```

<div class="navbar-nav flex-row order-md-last">
  <div class="d-none d-md-flex">
    <a href="?theme=dark" class="nav-link px-0 hide-theme-dark"
title="Enable dark mode" data-bs-toggle="tooltip"
data-bs-placement="bottom">
      <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/moon -->
      <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M12 3c.132 0 .263 0 .393 0a7.5 7.5
0 0 0 7.92 12.446a9 9 0 1 1 -8.313 -12.454z" /></svg>
    </a>
    <a href="?theme=light" class="nav-link px-0 hide-theme-light"
title="Enable light mode" data-bs-toggle="tooltip"
data-bs-placement="bottom">
      <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/sun -->
      <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon" width="24"
height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2" stroke="currentColor"
fill="none" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round"><path stroke="none"
d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M12 12m-4 0a4 4 0 1 0 8 0a4 4 0 1
0 -8 0" /><path d="M3 12h1m8 -9v1m8 8h1m-9 8v1m-6.4 -15.4l.7 .7m12.1 -.7l-.
7 .7m0 11.4l.7 .7m-12.1 -.7l-.7 .7" /></svg>
    </a>
    <div class="nav-item dropdown d-none d-md-flex me-3">
      <a href="#" class="nav-link px-0" data-bs-toggle="dropdown"
tabindex="-1" aria-label="Show notifications">
        <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/bell -->
        </a>
      <div class="dropdown-menu dropdown-menu-arrow dropdown-menu-
end dropdown-menu-card">
        <div class="card">
          <div class="list-group list-group-flush list-group-hoverable">
            <div class="list-group-item">

```

```
<div class="row align-items-center">
  <div class="col-auto">

  </div>
</div>
</div>
<div class="list-group-item">
  <div class="row align-items-center">
    <div class="col-auto">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="list-group-item">
  <div class="row align-items-center">
    <div class="col-auto"></span></div>
    <div class="col-auto">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="list-group-item">
  <div class="row align-items-center">
    <div class="col-auto"></div>
    <div class="col text-truncate">
      </div>
    <div class="col-auto">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<div class="nav-item dropdown">
    <a href="#" class="nav-link d-flex lh-1 text-reset p-0" data-bs-
toggle="dropdown" aria-label="Open user menu">
        <span class="avatar avatar-sm" style="background-image:
url(/static/avatars/000m.jpg)"></span>
        <div class="d-none d-xl-block ps-2">
            <div>{{ Auth::guard('user')->user()->name }}</div>
            <div class="mt-1 small text-secondary">Administrator</div>
        </div>
    </a>
    <div class="dropdown-menu dropdown-menu-end dropdown-menu-
arrow">
        <a href="/proseslogoutadmin" class="dropdown-item">Logout</a>
    </div>
</div>
</div>
<div class="collapse navbar-collapse" id="navbar-menu">
    <div>
        <form action="." method="get" autocomplete="off" novalidate>
            <div class="input-icon">
                <span class="input-icon-addon">
                    <!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/search -->
                </span>
            </div>
        </form>
    </div>

```

```

        </form>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</header>

<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
    minimum-scale=1, maximum-scale=1, viewport-fit=cover" />
    <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes" />
    <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black-
    translucent">
    <meta name="theme-color" content="#000000">
    <title>PRESENSI SISWA SISWI SMA NEGERI 8 MANADO</title>
    <meta name="description" content="Mobilekit HTML Mobile UI Kit">
    <meta name="keywords" content="bootstrap 4, mobile template, cordova,
    phonegap, mobile, html" />
    <link rel="icon" type="image/png" href="{{ asset('assets/img/favicon.png') }}"
    sizes="32x32">
    <link rel="apple-touch-icon" sizes="180x180" href="{{
    asset('assets/img/icon/192x192.png') }}">
    <link rel="stylesheet" href="{{ asset('assets/css/style.css') }}">
    <link rel="manifest" href="__manifest.json">
</head>
<body class="bg-white">
    <!-- loader -->
    <div id="loader">

```

```

    <div class="spinner-border text-primary" role="status"></div>
</div>
<!-- * loader -->
<!-- App Capsule -->
<div id="appCapsule" class="pt-0">
    <div class="login-form mt-1">
        <div class="section">
            
        </div>
        <div class="section mt-1">
            <h1>PRESENSI SISWA SISWI SMA NEGERI 8 MANADO</h1>
        </div>
        <div class="section mt-1 mb-5">
            @php
                $messagewarning = Session::get('warning');
            @endphp
            @if(Session::get('warning'))
                <div class="alert alert-outline-warning">
                    {{ $messagewarning }}
                </div>
            @endif
            <form action="/proseslogin" method="POST">
                @csrf
                <div class="form-group boxed">
                    <div class="input-wrapper">
                        <input type="text" name="nik" class="form-control" id="nik"
placeholder="USERNAME">
                        <i class="clear-input">

```

```

        <ion-icon name="close-circle"></ion-icon>
    </i>
</div>
</div>
<div class="form-group boxed">
    <div class="input-wrapper">
        <input type="password" class="form-control" id="password"
name="password" placeholder="PASSWORD">
        <i class="clear-input">
            <ion-icon name="close-circle"></ion-icon>
        </i>
    </div>
</div>
<div class="form-links mt-2">
    <div>
        <a href="page-register.html">Register Now</a>
    </div>
    <div><a href="page-forgot-password.html" class="text-
muted">Forgot Password?</a></div>
</div>

<div class="form-button-group">
    <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block btn-
lg">Log in</button>
</div>

</form>
</div>
</div>

```

```

</div>
<!-- * App Capsule -->
<!-- //////////// Js Files //////////// -->
<!-- JQuery -->
<script src="{{ asset('assets/js/lib/jquery-3.4.1.min.js') }}"></script>
<!-- Bootstrap-->
<script src="{{ asset('assets/js/lib/popper.min.js') }}"></script>
<script src="{{ asset('assets/js/lib/bootstrap.min.js') }}"></script>
<!-- Ionicons -->
<script type="module"
src="https://unpkg.com/ionicons@5.0.0/dist/ionicons/ionicons.js"></script>
<!-- Owl Carousel -->
<script src="{{ asset('assets/js/plugins/owl-
carousel/owl.carousel.min.js') }}"></script>
<!-- jQuery Circle Progress -->
<script src="{{ asset('assets/js/plugins/jquery-circle-progress/circle-
progress.min.js') }}"></script>
<!-- Base Js File -->
<script src="{{ asset('assets/js/base.js') }}"></script>
</body>
</html>

<!doctype html>
<!--
* Tabler - Premium and Open Source dashboard template with responsive and
high quality UI.
* @version 1.0.0-beta19
* @link https://tabler.io
* Copyright 2018-2023 The Tabler Authors

```

```

* Copyright 2018-2023 codecalm.net Paweł Kuna
* Licensed under MIT (https://github.com/tabler/tabler/blob/master/LICENSE)
-->
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
viewport-fit=cover"/>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge"/>
    <title>Sign in with illustration - Tabler - Premium and Open Source dashboard
template with responsive and high quality UI.</title>
    <script defer data-api="/stats/api/event" data-domain="tabler.io,tabler"
src="/stats/js/script.js"></script>
    <meta name="msapplication-TileColor" content=""/>
    <meta name="theme-color" content=""/>
    <meta name="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black-
translucent"/>
    <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes"/>
    <meta name="mobile-web-app-capable" content="yes"/>
    <meta name="HandheldFriendly" content="True"/>
    <meta name="MobileOptimized" content="320"/>
    <link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon"/>
    <link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon"/>
    <meta name="description" content="Tabler comes with tons of well-designed
components and features. Start your adventure with Tabler and make your
dashboard great again. For free!"/>
    <meta name="canonical" content="https://tabler.io/demo/sign-in-
illustration.html">
    <meta name="twitter:image:src"
content="https://tabler.io/demo/static/og.png">
    <meta name="twitter:site" content="@tabler_ui">

```

```

<meta name="twitter:card" content="summary">

<meta name="twitter:title" content="Tabler: Premium and Open Source
dashboard template with responsive and high quality UI.">

<meta name="twitter:description" content="Tabler comes with tons of well-
designed components and features. Start your adventure with Tabler and make
your dashboard great again. For free!">

<meta property="og:image" content="https://tabler.io/demo/static/og.png">

<meta property="og:image:width" content="1280">

<meta property="og:image:height" content="640">

<meta property="og:site_name" content="Tabler">

<meta property="og:type" content="object">

<meta property="og:title" content="Tabler: Premium and Open Source
dashboard template with responsive and high quality UI.">

<meta property="og:url" content="https://tabler.io/demo/static/og.png">

<meta property="og:description" content="Tabler comes with tons of well-
designed components and features. Start your adventure with Tabler and make
your dashboard great again. For free!">

<!-- CSS files -->

<link href="{{ asset('tabler/dist/css/tabler.min.css?1689676810') }}"
rel="stylesheet"/>

<link href="{{ asset('tabler/dist/css/tabler-flags.min.css?1689676810') }}"
rel="stylesheet"/>

<link href="{{ asset('tabler/dist/css/tabler-payments.min.css?1689676810') }}"
rel="stylesheet"/>

<link href="{{ asset('tabler/dist/css/tabler-vendors.min.css?1689676810') }}"
rel="stylesheet"/>

<link href="{{ asset('tabler/dist/css/demo.min.css?1689676810') }}"
rel="stylesheet"/>

<style>

@import url('https://rsms.me/inter/inter.css');

:root {

```

```

        --tblr-font-sans-serif: 'Inter Var', -apple-system, BlinkMacSystemFont, San
Francisco, Segoe UI, Roboto, Helvetica Neue, sans-serif;
    }
    body {
        font-feature-settings: "cv03", "cv04", "cv11";
    }
</style>
</head>
<body class=" d-flex flex-column">
    <script src="{{ asset('tabler/dist/js/demo-theme.min.js?1689676810')
}}"></script>
    <div class="page page-center">
        <div class="container container-normal py-4">
            <div class="row align-items-center g-4">
                <div class="col-lg">
                    <div class="container-tight">
                        <div class="text-center mb-4">
                            <a href="." class="navbar-brand navbar-brand-autodark"></a>
                        </div>
                    </div>
                </div>
                <div class="card card-md">
                    <div class="card-body">
                        <h2 class="h2 text-center mb-4">Login to your account</h2>
                        @if (Session::get('warning'))
                            <div class="alert alert-warning">
                                <p>{{ Session::get('warning') }}</p>
                            </div>
                        @endif
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        <form action="/prosesloginadmin" method="post" autocomplete="off"
novalidate>
        @csrf
        <div class="mb-3">
            <label class="form-label">Email address</label>
            <input type="email" name="email" class="form-control"
placeholder="your@email.com" autocomplete="off">
        </div>
        <div class="mb-2">
            <label class="form-label">
                Password
            </label>
            <div class="input-group input-group-flat">
                <input type="password" name="password" class="form-
control" placeholder="Your password" autocomplete="off">
                <span class="input-group-text">
                    <a href="#" class="link-secondary" title="Show password" data-
bs-toggle="tooltip"><!-- Download SVG icon from http://tabler-icons.io/i/eye -->
                        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" class="icon"
width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24" stroke-width="2"
stroke="currentColor" fill="none" stroke-linecap="round" stroke-
linejoin="round"><path stroke="none" d="M0 0h24v24H0z" fill="none"/><path
d="M10 12a2 2 0 1 0 4 0a2 2 0 0 0 -4 0" /><path d="M21 12c-2.4 4 -5.4 6 -9 6c-
3.6 0 -6.6 -2 -9 -6c2.4 -4 5.4 -6 9 -6c3.6 0 6.6 2 9 6" /></svg>
                    </a>
                </span>
            </div>
        </div>
        <div class="mb-2">
            <label class="form-check">
                <input type="checkbox" class="form-check-input"/>

```

```

        <span class="form-check-label">Remember me on this
device</span>
    </label>
</div>
<div class="form-footer">
    <button type="submit" class="btn btn-primary w-100">Sign
in</button>
</div>
</form>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-lg d-none d-lg-block">
    
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- Libs JS -->
<!-- Tabler Core -->
<script src="{{asset('tabler/dist/js/tabler.min.js?1689676810')}}"
defer></script>
<script src="{{asset('tabler/dist/js/demo.min.js?1689676810')}}"
defer></script>
</body>
</html>
<?php
function selisih($jam_masuk, $jam_keluar)

```

```

    {
        list($h, $m, $s) = explode(":", $jam_masuk);
        $dtAwal = mktime($h, $m, $s, "1", "1", "1");
        list($h, $m, $s) = explode(":", $jam_keluar);
        $dtAkhir = mktime($h, $m, $s, "1", "1", "1");
        $dtSelisih = $dtAkhir - $dtAwal;
        $totalmenit = $dtSelisih / 60;
        $jam = explode(".", $totalmenit / 60);
        $sisamenit = ($totalmenit / 60) - $jam[0];
        $sisamenit2 = $sisamenit * 60;
        $jml_jam = $jam[0];
        return $jml_jam . ":" . round($sisamenit2);
    }
?>
@foreach ($presensi as $d)
    @php
        $foto_in = Storage::url('uploads/absensi/'.$d->foto_in);
        $foto_out = Storage::url('uploads/absensi/'.$d->foto_out);
    @endphp
<tr>
    <td>
        {{ $loop->iteration }}
    </td>
    <td>{{ $d->nik }}</td>
    <td>{{ $d->nama_lengkap }}</td>
    <td>{{ $d->jam_in }}</td>
    <td>
        

```

```

</td>
<td>{{ $d->jam_out }}</td>
<td>
    
</td>
<td>
    @if ($d->jam_in > '07:00')
    @php
    $jamterlambat = selisih('07:00:00',$d->jam_in);
    @endphp
    <span class="badge bg-danger">Terlambat {{ $jamterlambat }}</span>
    @else
    <span class="badge bg-success">Tepat Waktu</span>
    @endif
</td>
</tr>
@endforeach

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>A4</title>
    <!-- Normalize or reset CSS with your favorite library -->
    <link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/normalize/7.0.0/normalize.min.css">
    <!-- Load paper.css for happy printing -->
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/paper-
css/0.4.1/paper.css">

```

```

<!-- Set page size here: A5, A4 or A3 -->
<!-- Set also "landscape" if you need -->
<style>@page { size: A4 }
#title{
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 16px;
    font-weight: bold;
}
.tabeldatakaryawan{
    margin-top: 30px;
}
.tabeldatakaryawan td {
    padding: 4px;
}
.tabelpresensi{
    width: 100%;
    margin-top: 20px;
    border-collapse: collapse;
}
.tabelpresensi tr th {
    border: 1px solid #131212;
    padding: 5px;
    background-color: teal;
}
.tabelpresensi tr td {
    border: 1px solid #131212;
    padding: 5px;
}

```

```

.foto{
width: 45px;
height: 50px;
}
</style>
</head>
<!-- Set "A5", "A4" or "A3" for class name -->
<!-- Set also "landscape" if you need -->
<body class="A4">
  <!-- Each sheet element should have the class "sheet" -->
  <!-- "padding-**mm" is optional: you can set 10, 15, 20 or 25 -->
  <section class="sheet padding-10mm">
    <table style="width: 100%">
      <tr>
        <td style="width: 50px">
          
        </td>
        <td>
          <span id="title">
            <center>
              LAPORAN PRESENSI SISWA<br>
              SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 8 MANADO <br>
              PERIODE {{ $namabulan[$bulan] }} {{ $tahun }}
            </center>
          </span>
          <center>
            <span><i>Jl. Buha, Kel. Kairagi Dua, Kec. Mapanget, Kota Manado,
Sulawesi Utara</i></span>

```

```

        </center>
    </td>
</tr>
</table>
<table class="tabeldatakaryawan">
    <tr>
        <td rowspan="5">
            @php
                $path = Storage::url('uploads/karyawan/'.$karyawan->foto);
            @endphp
            
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Username</td>
        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->nik }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Nama Siswa</td>
        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->nama_lengkap }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Kelas</td>
        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->divisi }}</td>
    </tr>

```

```

    <tr>
    <td>No Wa</td>
    <td>:</td>
    <td>{{ $karyawan->no_hp }}</td>
  </tr>
</table>
<table class="tabelpresensi">
  <tr>
    <th>No.</th>
    <th>Tanggal</th>
    <th>Jam Masuk</th>
    <th>Jam Pulang</th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
  @foreach ($presensi as $d)
    <tr>
      <td>
        <center>
          {{ $loop->iteration }}
        </center>
      </td>
      <td>
        <center>
          {{ date("d-m-Y", strtotime($d->tgl_presensi)) }}
        </center>
      </td>
      <td>
        <center>

```

```

        {{ $d->jam_in }}
        </center>
    </td>
    <td>
        <Center>
            @if ($d->jam_out == null)
            @endif
        </Center>
    </td>
    <td>
        <center>
            @if ($d->jam_in > '07:00')
            Terlambat
            @else
            Tepat Waktu
            @endif
        </center>
    </td>
</tr>
@endforeach
</table>
</section>
</body>
</html>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>

```

```

<meta charset="utf-8">
<title>A4</title>
<!-- Normalize or reset CSS with your favorite library -->
<link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/normalize/7.0.0/normalize.min.css">
<!-- Load paper.css for happy printing -->
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/paper-
css/0.4.1/paper.css">
<!-- Set page size here: A5, A4 or A3 -->
<!-- Set also "landscape" if you need -->
<style>@page { size: A4 }
#title{
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 16px;
    font-weight: bold;
}
.tabeldatakaryawan{
    margin-top: 30px;
}
.tabeldatakaryawan td {
    padding: 4px;
}
.tabelpresensi{
    width: 100%;
    margin-top: 20px;
    border-collapse: collapse;
}
.tabelpresensi tr th {
    border: 1px solid #131212;

```

```

padding: 5px;
background-color: teal;
}
.tabelpresensi tr td {
border: 1px solid #131212;
padding: 5px;
}
.foto{
width: 45px;
height: 50px;
}
</style>
</head>
<!-- Set "A5", "A4" or "A3" for class name -->
<!-- Set also "landscape" if you need -->
<body class="A4">
  <!-- Each sheet element should have the class "sheet" -->
  <!-- "padding-**mm" is optional: you can set 10, 15, 20 or 25 -->
  <section class="sheet padding-10mm">
<table style="width: 100%">
  <tr>
    <td style="width: 50px">
      
    </td>
    <td>
      <span id="title">
        <center>

```

```

LAPORAN PRESENSI SISWA<br>
SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 8 MANADO <br>
PERIODE {{ $namabulan[$bulan] }} {{ $tahun }}
</center>
</span>
<center>
<span><i>Jl. Buha, Kel. Kairagi Dua, Kec. Mapanget, Kota Manado,
Sulawesi Utara</i></span>
</center>
</td>
</tr>
</table>
<table class="tabeldatakaryawan">
<tr>
<td rowspan="5">
<@php
$spath = Storage::url('uploads/karyawan/'.$karyawan->foto);
<@endphp

</td>
</tr>
<tr>
<td>Username</td>
<td>:</td>
<td>{{ $karyawan->nik }}</td>
</tr>
<tr>
<td>Nama Siswa</td>

```

```

        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->nama_lengkap }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Kelas</td>
        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->divisi }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>No Wa</td>
        <td>:</td>
        <td>{{ $karyawan->no_hp }}</td>
    </tr>
</table>
<table class="tabelpresensi">
    <tr>
        <th>No.</th>
        <th>Tanggal</th>
        <th>Jam Masuk</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Jam Pulang</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Keterangan</th>
    </tr>
    @foreach ($presensi as $d)
    @php
        $path_in = Storage::url('uploads/absensi/'.$d->foto_in);
        $path_out = Storage::url('uploads/absensi/'.$d->foto_out);
    @endphp

```

```

@endphp
<tr>
  <td>
    <center>
      {{ $loop->iteration }}
    </center>
  </td>
  <td>
    <center>
      {{ date("d-m-Y", strtotime($d->tgl_presensi)) }}
    </center>
  </td>
  <td>
    <center>
      {{ $d->jam_in }}
    </center>
  </td>
  <td>
    <center></center>
  </td>
  <td><center>{{ $d->jam_out != null ? $d->jam_out : 'Belum
Absen'}}</center>
  </td>
  <td>
    <Center>
      @if ($d->jam_out == null)
        
      @else

```

```

        <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24"
viewBox="0 0 24 24" fill="none" stroke="currentColor" stroke-
width="2" stroke-linecap="round" stroke-linejoin="round" class="icon icon-
tabler icons-tabler-outline icon-tabler-camera-x"><path stroke="none" d="M0
0h24v24H0z" fill="none"/><path d="M13.5 20h-8.5a2 2 0 0 1 -2 -2v-9a2 2 0 0 1
2 -2h1a2 2 0 0 0 2 -2a1 1 0 0 1 1 -1h6a1 1 0 0 1 1 1a2 2 0 0 0 2 2h1a2 2 0 0 1 2
2v4" /><path d="M9 13a3 3 0 1 0 6 0a3 3 0 0 0 -6 0" /><path d="M22 22l-5 -5"
/><path d="M17 22l5 -5" />
        </svg>
        @endif
    </Center>
</td>
<td>
    <center>
        @if ($d->jam_in > '07:00')
        Terlambat
        @else
        Tepat Waktu
        @endif
    </center>
</td>
</tr>
@endforeach
</table>
</section>
</body>
</html>

```