

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

PT Wenangcemerlang press merupakan jawa post raksasa media cetak di indonesia yang berpusat di surabaya m jawa post grup memiliki kurang lebih 200 media cetak yang tersebar di seluruh Indonesia dari aceh sampai papua,

PT.Wenangcemerlang press (graha pena manado post) merupakan salah satu media cetak dalam bentuk Koran yang sudah lama terbit di manado hinggakan sekarang namanya sudah terrkenal sulawesi utara , pedapatan yang di peroleh dari Koran manado pos bersumber pada hasil penjualan koran dan dari banyaknya iklan yang dimuat, sebagai perusahaan media cetak yang sedang berkembang pesat tidak mungkin tanpa memnfaatkan teknologi informatika dan komunikasi baik hardware dan software sejak awal sudah menjadi komitmen teknologi dimanfaatkan untuk mendukung efisien dan daya bersaing

Penerimaan karyawan untuk menentuka kelulusan, dilaksanakan tahapan yaitu seleksi akademis dan kriteria , clearnaces test, sedangkang untuk penempatan berdasarkan jenis keahlian hasil wawancara dan TPA kendala yang sering ditemukan dalam proses penerimaan karyawan di PT.Wenangcemerlang press yaitu sulit menentukan pelamar mana yang menenuhi kriterian untuk menjadi karyawan terbatas, selain itu penentuan dalam penempatan karyawan pada depertemen tertentu membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga dinilai kurang efisien,

Dalam keadaan tersebut pihak PT.Wenangcemerlang press membutuhkan system yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan untuk menentukan pelamar mana yang benar-benar berkompeten dan layak menjadi karyawan serta untuk memberikan rekomendasi penempatan pada dapertemen yang tersedia berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka di bangun suatu system

## **1.2 Tujuan Penulisan**

Tujuan dari pembuatan sistem pengambilan keputusan penerimaan karyawan baru ini adalah

1. Membangun sebuah sistem pengambilan keputusan (SPK) seleksi penerimaan karyawan baru membantu memperoleh hasil seleksi penerimaan karyawan,
2. Memberikan informasi yang dapat digunakan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan penerimaan karyawan

## **1.3 Ruang Lingkup**

Pembatasan ruang lingkup penulisan studi kasus ini berfokus pada sistem pengambilan keputusan penerimaan karyawan dengan batasan pada bagian personalia / *human resource department* yang meliputi segala hal yang berhubungan dengan penerimaan pelamar serta evaluasi yang memudahkan pihak *people development* mendapatkan tenaga kerja yang berkompeten.

## **1.4 Rumusan Masalah**

Permasalahan yang kami ambil dari latar belakang yang telah diuraikan PT. Wenangcemerlang Press adalah *people development* mengalami kesulitan dalam memilih pelamar baru karena semua hasil harus diperiksa satu persatu sehingga dibutuhkan waktu yang sangat lama untuk menentukan pelamar.

## **1.5 Kegunaan Studi Kasus**

Kegunaan studi kasus adalah sebagai berikut :

- a. Bagi Perusahaan

Kegunaan dari rancangan sistem ini adalah untuk memberikan kemudahan pengolahan data karyawan pada PT. Wenangcemerlang Press (Manado Post).

b. Bagi Politeknik

Mampu menghasilkan sarjana-sarjana yang handal dan memiliki pengalaman pada bidangnya. Dan juga dapat membina kerja sama yang baik antara lingkungan akademik dengan lingkungan industry.

c. Bagi Mahasiswa

Mendapatkan gambaran tentang kondisi sesungguhnya dunia kerja dan memiliki pengalaman, terlibat langsung pada aktivitas perusahaan. Selain itu mahasiswa juga dapat melatih profesional, disiplin, dan kemampuan penunjang lain sesuai dengan standar kerja dunia teknologi informatika

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Sistem**

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi materi atau energy untuk mencapai suatu tujuan, system juga merupakan kesatuan bagian-bagian yang saling berhubungan yang berada dalam suatu wilayah serta memiliki item-item penggerak. Dalam pengertian yang paling umum sebuah system adalah sekumpulan benda yang memiliki hubungan di antara mereka.

##### **2.1.1 Definisi Sistem Menurut Para Ahli sebagai berikut**

- a) Jogianto (2005:2), system adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu, system ini menggambarkan suatu kejadian –
- b) kejadian dan kesatuan yang nyata seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi
- c) Indrajit (2001:2) system adalah kumpulan-kumpulan dari komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara satu dengan yang lain.
- d) Lani Sidharta (1995:9) system adalah himpunan dari bagian-bagian yang saling berhubungan yang secara bersama mencapai tujuan-tujuan yang sama.

##### **2.1.2 Komponen Dan Karakteristik Sistem**

- a) Objek merupakan bagian. Elemen atau variable ia dapat berupa benda fisik, abstrak atau keduanya
- b) Atribut merupakan penentu kualitas atau sifat kepemilikan system dan objeknya
- c) Hubungan internal merupakan penghubungan diantara objek-objek yang terdapat dalam sebuah sistem

## **2.2 Pengambilan Keputusan**

Pengambilan keputusan dapat dianggap sebagai suatu hasil atau keluaran dari proses mental atau kognitif yang membawa pada pemilihan suatu jalur tindakan di antara beberapa alternative yang tersedia setiap proses pengambilan keputusan selalu menghasilkan satu pilihan final keputusan dibuat untuk mencapai tujuan melalui pelaksanaan atau tindakan

### **2.2.1 Definisi Pengambilan Keputusan Menurut Para Ahli**

- a) Menurut George R.Terry pengambilan keputusan adalah pemilihan alternative perilaku tertentu dari dua atau lebih alternatif yang ada.
- b) Menurut Sondang P.Siagian pengambilan keputusan adalah suatu pendekatan yang sistematis terhadap hakikat alternatif yang di hadapi dan mengambil tindakan yang menurut perhitungan merupakan tindakan yang paling cepat.
- c) Menurut James A.F.Stoner pengambilan keputusan adalah proses yang digunakan memilih suatu tindakan sebagai cara pemecahan masalah.

### **2.2.2 Penerimaan**

Kegiatan yang masih berkaitan dengan perencanaan SDM adalah penerimaan atau pengadaan tenaga kerja setelah organisasi perusahaan menetapkan karakteristik atau ciri-ciri karyawan yang diperlukan serta jumlah masing-masing, maka kegiatan selanjutnya adalah upaya mendapatkan tenaga kerja ini untuk memastikan bahwa tenaga kerja yang diterima dan ditempatkan adalah *the right people in the right position*.

## **2.3 Xampp**

Xampp merupakan perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi merupakan kompilasi dari beberapa program, xampp adalah perangkat yang menggabungkan tiga aplikasi ke dalam satu paket yaitu Apache MySQL,

dan PHPmy admin dengan xampp pekerjaan anda sangat dimudahkan karena dapat menginstalasi dan mengkonfigurasi ketiga aplikasi tersebut dengan sekaligus dan otomatis. Xampp merupakan salah satu paket instalasi apache,php dan MySQL instan yang dapat kita gunakan untuk membantu proses instalasi ketiga tersebut selain paket instalasi instan xampp untuk berpindah versi juga memberikan fasilitas pilihan penggunaan php .

### **2.3.1 Fungsi XAMPP**

Fungsi Xampp sendiri adalah sebagai server yang berdiri (localhost) yang terdiri dari beberapa program antara lain Apache, MySQL database dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama Xampp sendiri merupakan singkatan dari x , program ini tersedia dalam GNU (general public license) dan bebas merupakan web server yang mudah untuk digunakan.

### **2.3.2 Sejarah Singkat Xampp**

Xampp merupakan pengembangan dari LAMPP ,ini merupakan project non-profit yang dikembangkan oleh apache friends yang didirikan Oswald Seidler dan Rainer Vogelsang pada tahun 2002 , project mereka bertujuan mempromosikan penggunaan apache web server.

## **2.4 Internet**

Internet secara umum adalah kumpulan dari jaringan komputer yang terhubung dan bekerja sebagai suatu system , komputer terbesar di dunia karena menghubungkan seluruh komputer yang ada di dunia ini, sedangkan didalam kelompok tersebut dengan asumsi bahwa pemilik komputer memberikan izin akses, untuk dapat mendapatkan sebuah informasi.

### **2.4.1 Sejarah Dan Perkembangan Internet**

Pada awalnya internet merupakan jaringan computer yang bentuk oleh departemen pertahanan amerika serikat di tahun 1969, melalui proyek ARPA yang disebut ARPANET mana mereka mendemonstrasika bagaimana dengan hardware dan software komputer yang berbasis UNIX, kita bias melakukan komunikasi dalam jarak yang tidak terhingga melalui saluran telepon , proyek ARPANET merancang bentuk jaringan kehandalan seberapa besar informasi dapat di pindahkan dan akhirnya semua standar yang mereka tentukan menjadi cikal bakal pembagunan protocol baru yang sekarang dikenal sebagai TCP/IP . tujuan awal dibangunnya projek itu adalah untuk keperluan militer pada saat itu departemen pertahanan amerika serikat membuat system jaringan computer yang terbesar dengan menghubungkan computer di daerah-daerah vital untuk mengatasi masalah bila terjadi serangan nuklir dan untuk menghindari terjadinya informasi terpusat, yang apabila terjadi perang dapat mudah dihancurkan.

## **2.5 Web browser**

Web Browser adalah suatu program atau software yang digunakan untuk menjelajahi internet atau untuk mencari informasi dari suatu web yang tersimpan didalam komputer. Awalnya, web browser berorientasi pada teks dan belum dapat menampilkan gambar. Namun, web browser sekarang tidak hanya menampilkan gambar dan teks saja, tetapi juga memutar file multimedia seperti video dan suara. Web browser juga dapat mengirim dan menerima email, mengelola HTML, sebagai input dan menjadikan halaman web sebagai hasil output yang informative. Dengan menggunakan web browser, para pengguna internet dapat mengakses berbagai informasi yang terdapat di internet dengan mudah.

### **2.5.1 Sejarah Web Browser**

Tim yang dipimpin oleh Berners Lee, Bapak Internet, adalah yang menemukan internet browser pertama kalinya di dunia pada awal tahun 1991 Browser tidak hanya berfungsi untuk melihat website, tetapi juga sebagai editor.

Tim Berners Lee menemukan sebuah dunia internet yang interaktif. Sasarannya adalah kalangan teknik dan informatika. Browser menjadi tool untuk manajemen ilmu pengetahuan. Selain itu, mereka dapat membuat website sendiri serta menyesuaikan website yang lain seperti yang diinginkan.

Lahirnya web 2.0 mengembalikan internet ke fungsi awalnya serta menjadikannya lebih interaktif. Disinilah era dari youtube, wikipedia, dan blog. Tidak ada penemuan lain diluar browser yang memungkinkan orang berbelanja secara online, memeriksa email, atau melakukan transaksi perbankan secara online. Namun, keberagaman fungsi ini memunculkan kelemahan. Browser menjadi target serangan para hacker. Celah-celah dalam script PHP, flash plug-in atau kesalahan pada program membuka pintu bagi masuknya program- Alat yang pertama kali digunakan untuk melakukan pencarian melalui internet disebut "Archie". Diciptakan tahun 1990 oleh Alan Emtage, seorang siswa dari Universitas Mcgill di Montreal. Program tersebut mendownload daftar direktori dari semua file dan ditempatkan pada alamat FTP, menciptakan suatu filename database yang bisa dicar

## **2.6 Metode AHP**

AHP merupakan suatu model pendukung keputusan yang dikembangkan oleh Thomas L.Saaty, model pendukung keputusan ini akan menguraikan masalah multi factor atau multi kriteria yang kompleks menjadi suatu hirarki menurut Saaty (1993) hirarki didefinisikan sebagai suatu representasi dari sebuah permasalahan yang kompleks dalam suatu struktur multi level pertama adalah tujuan yang diikuti level factor kriteria sub kriteria dan seterusnya ke bawah hingga level terakhir dari alternative dengan kelompok-kelompok yang kemudian diatur menjadi suatu bentuk hirarki sehingga masalah akan tampak lebih terstruktur dan sistematis.



### **2.6.1 Kelebihan Dan Kelemahan AHP**

Layaknya sebuah metode analisis AHP pun memiliki kelebihan dan kelemahan dalam system analisisnya, kelebihan-kelebihan analisis ini adalah

a) Kesatuan (Unity)

AHP membuat permasalahan yang luas dan tidak terstruktur menjadi suatu model yang fleksibel dan mudah dipahami .

b) Kompleksitas (Complexity)

AHP memecahkan permasalahan yang kompleks melalui pendekatan system dan pengintergrasian secara deduktif

c) Saling ketergantungan (inter Dependence)

AHP dapat digunakan pada elemen-elemen system yang paling bebas dan tidak memerlukan hubungan linie

d) Struktur hirarki (hierarchy Structing)

AHP mewakili pemikiran alamiah yang cenderung mengelompokan elemen system ke level-level yang berbeda dari masing-masing level berisi elemen yang serupa

### **2.6.2 Prinsip Dasar Dan Aksioma AHP**

a) Dekomposisi

Dengan prinsip ini struktur masalah yang kompleks dibagi menjadi bagian-bagian secara hierarki, tujuan didefinisikan dari yang umum sampai khusus, dalam bentuk yang paling sederhana struktur akan di bandingkan tujuan kriteria dan level alternative tiap himpunan alternatif mungkin akan di bagi lebih jauh menjadi tingkatan yang lebih detail , mencakup lebih banyak kriteria yang lain. Level paling atas dari hiraki merupakan tujuan yang terdiri dari satu elemen. Level berikutnya mungkin mengandung beberapa elemen, di mana elemen-elemen tersebut bias dibandingkan memiliki perbedaan yang terlalu mencolok, jika perbdaan terlalu besar harus dibuatkan level yang baru.

b) Perbandingan penilaian/pertimbangan (comperative judgments)

Dengan prinsip ini akan dibangun perbandingan berpasangan dari semua elemen yang ada tujuan menghasilkan skala penilaian yang berupa angka, perbandingan berpasangan dalam bentuk matriks.

## **2.7 Pengertian PHP**

PHP (Hypertext Processor) adalah skrip bersifat server-side yang di tambahkan ke dalam HTML. PHP sendiri merupakan singkatan dari Personal Home Page Tools. Skrip ini akan membuat suatu aplikasi dapat diintegrasikan ke dalam HTML sehingga suatu halaman web tidak lagi bersifat statis, namun bersifat dinamis. Sifat server-side berarti pengertian skrip dilakukan di server, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke browser.

PHP tergolong sebagai perangkat lunak open source yang di atur dalam aturan general purpose licences (GPL). Pemrograman PHP sangat cocok dikembangkan dalam lingkungan web, karena php bisa dilekatkan pada script HTML atau sebaliknya. PHP dikhususkan untuk pengembangan web dinamis. Maksudnya, PHP mampu menghasilkan website yang secara terus-menerus hasilnya bisa berubah-ubah sesuai dengan pola yang diberikan. Hal tersebut bergantung pada permintaan client browser-nya (bisa menggunakan browser Opera, Internet Explorer, Mozilla, dan lain-lain). Pada umumnya, pembuatan web dinamis berhubungan erat dengan database sebagai sumber data yang akan ditampilkan.

PHP tergolong juga sebagai bahasa pemrograman yang berbasis server (server side scripting). Ini berarti bahwa semua script PHP diletakkan di server dan diterjemahkan oleh web server terlebih dahulu, kemudian hasil terjemahan itu dikirim ke browser client. Tentu hal tersebut berbeda dengan JavaScript. Kode program JavaScript harus didownload terlebih dahulu di computer client, selanjutnya diterjemahkan oleh browser internet. Oleh karena itu, kode program JavaScript selalu tampak dihalaman web bersangkutan, jika dilakukan penyimpanan terhadap file web. Secara teknologi, bahasa pemrograman PHP memiliki kesamaan dengan bahasa ASP (Active Server Page), Cold Fusion, JSP (Java Server Page), ataupun Perl.

## **2.8 Pengenalan phpMyAdmin**

phpMyAdmin adalah salah satu aplikasi user friendly yang paling populer untuk manajemen database MySQL. Ini adalah perangkat gratis yang ditulis dalam PHP. Melalui perangkat lunak ini kita dapat membuat, mengubah, drop, menghapus, impor dan export table database MySQL. Kita dapat menjalankan query MySQL, table mengoptimalkan, perbaikan dan cek, pemeriksaan perubahan dan menjalankan perintah database manajemen dan lainnya.

Pada dasarnya, mengelola basis data dengan MySQL harus dilakukan dengan cara mengetikkan baris-baris perintah yang sesuai (command line) untuk setiap maksud tertentu. Jika seorang ingin membuat basis data (database), ketikkan baris perintah yang sesuai untuk menghapus table. Hal tersebut tentu saja sangat menyulitkan karena seorang harus hafal dan mengetikkan perintah satu per satu. Saat ini banyak sekali perangkat

### **2.8.1 Sejarah phpMyAdmin**

Tobias Ratschiller, seorang konsultan IT merupakan pengawas bagi syarikat Maguma. Beliau kemudian memulai bekerja dalam membangun pengguna terakhir bagi MySQL pada tahun 1998. Saat dia berputus asa dalam proyek itu pada tahun 2000 karena kekurangan masa, phpMyAdmin sudah menjadi salah satu aplikasi PHP yang terpopuler dengan komuniti pengguna dan penyumbang yang besar. Ia juga telah dimasukkan dalam pelbagai distribusi Linux dalam usaha untuk menguruskan bilangan penampal (computer) yang banyak, sekumpula tiga pembangun perisian, Olivier Muller, Marc Delisle dan Loic Chapeaux, mendaftar the phpMyAdmin project di SourceForge dan mengambil alih pembangunan pada tahun 2001.

## **2.1 Pengertian Sistem Informasi Berbasis Web**

Sistem informasi berbasis web adalah seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mentransferkan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan informasi yang

dipresentasikan dalam bentuk hypertext serta dapat diakses oleh perangkat lunak untuk mendukung pembuatan kegiatan dalam organisasi dalam mencapai tujuan.

Untuk menterjemahkan dokumen hypertext kedalam bentuk document yang dapat dipahami oleh manusia, maka web browser melalui web client akan membaca halaman web yang tersimpan di sebuah webserver melalui protocol yang sering disebut dengan HTTP (Hypertext Transfer Protocol). PHP merupakan singkatan dari Hypertext Processor yaitu sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML dengan tujuan digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web. PHP ditulis dan diperkenalkan pertama kali sekitar tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf melalui situsnyanya untuk mengetahui siapa saja yang telah mengakses ringkasan onlinenya.

Adapun kelebihan Sistem Informasi Berbasis Web ini adalah sbb :

- a. Kita dapat menjalankan aplikasi berbasis web dimanapun kapanpun tanpa harus melakukan penganstalan.
- b. Terkait dengan isu lisensi (hak cipta), kita tidak memerlukan lisensi ketika menggunakan web-based application, sebab lisensi telah menjadi tanggung jawab dari web penyedia aplikasi.
- c. Dapat dijalankan di system operasi manapun. Tidak peduli apakah kita menggunakan linux, windows, aplikasi berbasis web dapat dijalankan asalkan kita memiliki browser dan akses internet.
- d. Dapat diakses lewat banyak media seperti : computer, handheld dan smartphone.
- e. Tidak perlu spesifikasi computer yang tinggi untuk menggunakan aplikasi berbasis web ini, sebab di beberapa kasus, sebagian besar proses dilakukan di web server penyedia aplikasi berbasis web ini.

Adapun Kelemahan sistem informasi berbasis web sebagai berikut :

- a. Dibutuhkan koneksi internet yang handal dan stabil, hal ini bertujuan agar pada saat aplikasi dijalankan akan berjalan dengan baik dan lancer.

- b. Dibutuhkan system keamanan yang baik dikarenakan aplikasi dijalankan secara terpusat, sehingga apabila server di pusat down maka system aplikasi tidak bisa berjalan.