

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada dasarnya Badan Kepegawaian Negara (BKN) adalah lembaga pemerintah yang bertugas melaksanakan tugas pemerintahan di bidang manajemen kepegawaian negara salah satunya adalah pengelolaan tata naskah kepegawaian.

Pengelolaan tata naskah kepegawaian adalah system penyimpanan dan pengelolaan dokumen yang berhubungan dengan data kepegawaian sejak diangkat sebagai CPNS/PNS sampai dengan mencapai batas usia pensiun, yang berupa surat keputusan yang ditetapkan oleh pejabat yang berwenang di bidang kepegawaian.

Berdasarkan pengelolaan aturan BKN pengelolaan tata naskah terdiri dari Pencatatan NPKP (nota persetujuan kenaikan pangkat), SKP (sasaran kerja pegawai), Peminjaman, PNS, wilayah kerja, instansi, dll, oleh karena itu penulis mencoba membuat suatu aplikasi pengelolaan tata naskah yang berfungsi untuk mengelola data pegawai di Badan Kepegawaian Negara Manado.

Adapun sistem pengelolaan tata naskah kepegawaian yang ada di BKN saat ini telah menggunakan sistem aplikasi pengelolaan tata naskah untuk melakukan pelaporan prestasi kerja pegawai dan capaian kinerja pegawai. Sedangkan sistem pengelolaan tata naskah yang menjadi kebutuhan di kantor BKN tidak hanya sebagai pelaporan prestasi kerja pegawai dan capaian kinerja tetapi meliputi juga, prestasi kerja, peminjaman dan pengembalian takah.

Dengan keterbatasan sistem aplikasi pengelolaan tata naskah kepegawaian yang ada saat ini di BKN, maka penulis mengusulkan untuk menambah atau melengkapi kekurangan sistem yang ada dengan menambahkan lebih lengkap laporan prestasi kerja pegawai, peminjaman dan pengembalian.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang penulis dapat merumuskan beberapa masalah yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu sistem yang dapat melakukan pengelolaan tata naskah, prestasi kerja, peminjaman dan pengembalian pengolahan tata naskah kepegawaian?
2. Bagaimana membuat suatu sistem pengelolaan tata naskah yang lebih lengkap dengan pengolahan data yang terintegrasi?
3. Bagaimana membuat suatu sistem pengelolaan tata naskah yang lebih efisien dan efektif?

1.3. Manfaat Penelitian

Manfaat Penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu pegawai dalam mempermudah proses pencarian data yang diperlukan.
2. Lebih efisien dalam melakukan tugas atau kerja pegawai
3. Untuk menambah wawasan dalam pembuatan program yang diharapkan berguna untuk diimplementasikan setelah selesai dari program studi ini.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membuat suatu sistem yang dapat melakukan pengelolaan tata naskah, prestasi kerja, peminjaman dan pengembalian pengolahan tata naskah kepegawaian.
2. dapat membuat suatu sistem pengelolaan tata naskah yang lebih lengkap dengan pengolahan data yang terintegrasi.
3. Dapat membuat suatu sistem pengelolaan tata naskah yang lebih efisien dan efektif.

1.5. Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini menampilkan data peminjaman dan pengembalian tata naskah pegawai.

2. Aplikasi ini dapat mencetak formulir peminjaman pegawai.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan dan mencetak laporan prestasi kerja.
4. Untuk proses NIP dibatasi secara manual.
5. Proses yang dibuat tidak dilakukan proses sinkronisasi data pegawai.
6. Proses pengembalian tata naskah yang dipinjam dan tidak dipinjam pegawai dibuat dalam satu tampilan.
7. Aplikasi ini membahas masalah peminjaman dan pengembalian arsip.
8. Aplikasi ini hanya dapat dipergunakan pada kantor regional XI BKN Manado.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan proposal ini terbagi atas beberapa bagian yang terstruktur. Sistematika penulisan proposal ini dapat di lihat di halaman berikut.

BAB I : Pendahuluan

Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan akhir.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan landasan teori, perbandingan antara aplikasi yang sebelumnya telah dibuat dan yang sekarang akan dibuat, aplikasi, serta sistem dan materi yang dipakai.

BAB III : Metodologi Penelitian

Menjelaskan tentang ruang lingkup objek penelitian, perancangan perangkat sistem, dan metode penelitian.

BAB IV : Implementasi dan Testing

Berisi tentang implementasi program, dan pengujian program.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan penulis tentang program yang dibuat dan saran yang membangun untuk ke depannya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Review Penelitian Sebelumnya

Aplikasi Tata Naskah Kepegawaian PNS Badan Kepegawaian Negara Kanreg XI Manado merupakan tugas akhir dari Marsel M. Langi, mahasiswa Teknik komputer (D3) Politeknik Negeri Manado. Pada sistem informasi berbasis *web* ini dapat memproses laporan kinerja pegawai yang ada pada kantor BKN Manado, laporan harian atau prestasi kerja mereka. Pada *website* ini juga dapat membuat membuat rekapan laporan hasil capaian kinerja pegawai atau pengelola. Dengan adanya *website* ini, memudahkan proses laporan kinerja pegawai di badan kepegawaian Negara kanreg XI manado.

Berikut adalah tabel perbandingan antara tugas akhir yang dibuat dengan laporan akhir dari Marsel M. Langi. (Langi, M. 2015).

Tabel 2.1 Perbandingan Tugas Akhir Sebelumnya Dengan Tugas Akhir Sekarang

KATEGORI	TUGAS AKHIR SEBELUMNYA	TUGAS AKHIR SEKARANG
JUDUL	Aplikasi Pengelolaan Tata Naskah Kepegawaian PNS sebelumn Pada Badan Kepegawaian Negara Kanreg XI Manado	Aplikasi Pengelolaan Tata Naskah Kepegawaian PNS Pada Badan Kepegawaian Negara Kanreg XI Manado
INPUT	Pada saat pencatatan kenaikan pangkat data yang dimasukkan hanya NIP dan instansi. Tidak bisa menampilkan no LG dan tgl.LG serta pangkat	Pada saat pencatatan kenaikan pangkat data yang dimasukkan adalah NIP dan instansi. ketika menginput NIP semua data kenaikan pangkat sudah dapat diperoleh. Pencatatan peminjaman dan pengembalian tata naskah

KATEGORI	TUGAS AKHIR SEBELUMNYA	TUGAS AKHIR SEKARANG
PROSES	Proses input yang telah dilakukan tanpa memerlukan valid dengan database SAPK. Contohnya Cara memasukan NIP bisa saja salah.	Pembuatan aplikasi sudah terintegrasi dengan database SAPK (Sistem aplikasi kepegawaian) sehingga data yang dilakukan lebih valid.
OUTPUT	Hanya menampilkan laporan Kinerja Pegawai yaitu NIP dan Nama Instansi.	Menampilkan laporan prestasi kerja/kinerja pegawai yang lebih lengkap. Peminjaman takah dan pengembalian.

2.2 Aplikasi

Menurut Jogiyanto, aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output (Jogiyanto, 2010).

Dari definisi di atas dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Aplikasi merupakan rangkaian kegiatan atau perintah untuk dieksekusi oleh komputer dengan kata lain program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi *user*.

2.3 Pengolahan Tata Naskah Kepegawaian.

Menurut Perka BKN No.18 Tahun 2011 tata naskah kepegawaian adalah sistem penyimpanan dan pengelolaan dokumen kepegawaian sejak diangkat sebagai calon PNS/PNS sampai dengan mencapai batas usia pensiun, berupa surat keputusan yang ditetapkan oleh pejabat yang berwenang di bidang kepegawaian.

Tata naskah yang dipakai;

- Nota Persetujuan Kepala Badan Kepegawaian Negara tentang Kenaikan Pangkat PNS
- Laporan peminjaman dan pengembalian
- Prestasi Kinerja Pegawai

2.4 Pegawai Negeri Sipil

Menurut perka BKN No.18 Tahun 2011 pegawai negeri sipil yang di singkat PNS sebagaimana dimaksud dalam Undang-Undang Nomor 43 Tahun 1974 tentang Pokok-Pokok Kepegawaian adalah mereka yang setelah memenuhi syarat-syarat yang ditentukan dalam peraturan perundang-undangan yang berlaku, diangkat oleh pejabat yang berwenang dan disertai tugas dalam sesuatu jabatan Negeri atau disertai tugas Negara lainnya yang ditetapkan berdasarkan sesuatu peraturan perundang-undangan dan digaji menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku.

2.5 Pengertian Informasi dan Data

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan sekarang ataupun keputusan yang akan datang. Data adalah sekelompok symbol teratur yang menyatakan suatu hal seperti jumlah, tindakan, objek dan lain-lain (Gordon, D. 1991).

2.6 Pengolahan Data

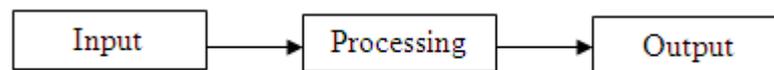
Pengolahan data adalah serangkaian operasi yang direncanakan guna mencapai tujuan. Pengolahan data ini meliputi serangkaian langkah

perumusan atau pola tertentu untuk mengubah data, sehingga data tersebut berbentuk, susunan, sifat dan isinya menjadi lebih berguna.

Unsur-unsur pengolahan data meliputi (Moekijat,1991);

- Pengumpulan data (data capturing)
- Pembacaan (reading)
- Pemeriksaan (verifying)
- Perekaman (recording)
- Penggolongan (classifying)
- Pengurutan (sorting)
- Peringkasan (summarizing)
- Perhitungan (calculating)
- Perbandingan (comparing)
- Pemindahan (transmitting)

Dalam pelaksanaannya suatu system dapat memberikan informasi dan secara akurat dan efisien. Sistem pengolahan data merupakan serangkaian kegiatan dari input, proses, serta output seperti pada gambar berikut:



Gambar 2.1 Siklus Pengolah Data

2.7 Pengertian Arsip dan Dokumen

Arsip berasal dari kata Archeion (Bahasa Yunani) dan archivum (Bahasa Latin) artinya kantor pemerintah dan kertas yang disimpan dikantor tersebut, yang semula diterapkan pada records/rekaman pemerintan/ arsip (Basuki, Sulisty. 2003). Sedangkan dokumen menurut Louis Gottschalk (1986) adalah surat-surat resmi atau surat-surat negara seperti surat perjanjian, undang-undang, hibah, konsesi, dan lainnya. Gottschalk menyatakan bahwa dokumen dalam pengertiannya yang luas berupa setiap proses pembuktian yang didasarkan atas jenis sumber apapun, baik itu yang bersifat tulisan, lisan, gambar, atau arkeologis.

2.8 Informasi Kepegawaian

Bidang Informasi Kepegawaian mempunyai tugas melaksanakan sistem informasi kepegawaian Pegawai Negeri Sipil Pusat daerah dan memfasilitasi pengembangan sistem informasi kepegawaian pada instansi daerah di wilayah kerjanya. Salah satu fungsi atau pekerjaan bidang ini adalah pengelolaan data kepegawaian seperti contoh data kenaikan pangkat dan lainnya. Yang berperan dalam bidang ini adalah kepala bagian, kepala seksi, dan pegawai atau pengelola tata naskah.

Kepala Seksi Pengelolaan Arsip Kepegawaian menerima dokumen kepegawaian dari unit kerja lain kemudian mencocokkan data dokumen dan diserahkan kepada pengelola tata naskah.

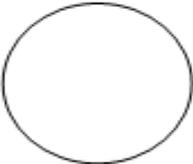
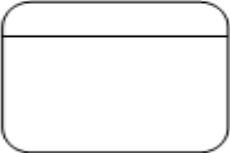
Pengelola tata naskah menyortir berdasarkan jenis data, kemudian mencatat dokumen kepegawaian pada Kartu Induk dan Daftar Isi selanjutnya memasukan tata naskah kedalam lemari tata naskah.

2.9 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Alir Data (DAD) atau Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD Merupakan alat bantu untuk menggambarkan atau menjelaskan DFD ini sering disebut juga dengan nama diagram alur kerja atau model fungsi.

Terdapat dua bentuk diagram arus data yaitu DADF (Diagram Arus Data Fisik) dan DADL (Diagram Arus Data Logika). Bentuk DADF dari suatu system lebih menekankan proses-proses apa yang di terapkan, sedangkan DADL lebih menekankan proses-proses apa yang terdapat dalam system.

Symbol-simbol yang digunakan DAD adalah:

De Marco and Yourdan Simbol	Game and Sarson Simbol
<p>1. Terminator, External Entity</p>  <p>2. Proses</p>  <p>3. Data Flow</p>  <p>4. Data Stroge</p> 	   

Gambar 2.2 Simbol-simbol DFD

(Andri, Kristanto. 2008)

Keterangan.

1. External Entity, Symbol kesatuan luar, dapat berupa orang, organisasi atau system lainnya yang berada di lingkungan luar yang akan menerima input atau menerima output dari system berinteraksi dengan sistem.
2. Identitas Proses, symbol proses merupakan kegiatan yang dilakukan oleh organisasi, mesin atau computer dari hasil arus data yang masuk kedalam proses untuk menghasilkan arus data yang keluar dari proses.

3. Symbol arus data (data flow), berupa symbol anak panah. Arus ini mengalir diantara proses, simpanan luar dan kesatuan luar. Setiap data yang mengalir harus mempunyai nama.
4. Symbol simpan data (Data Stroge), digunakan untuk memodelkan kumpulan data atau paket data.

2.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengorganisasi data dalam suatu proyek kedalam entitas-entitas dan menentukan hubungan antar entitas. Proses memungkinkan analisis menghasilkan struktur basisdata yang baik sehingga data dapat disimpan dan diambil secara efisien. (Simarmata, J., Paryudi. I., 2006).

2.11 Metodologi ERD

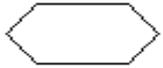
1. Menentukan Entitas: Menentukan Peran,kejadian, lokasi, hal nyata, dan konsep dimana menggunakan penyimpanan data.
2. Menentukan Relasi: Menentukan hubungan antarpasangan entitas menggunakan matriks relasi.
3. Gambar ERD sementara: Entitas di gambarkan kotak dan relasi dengan garis yang menghubungkan entitas.
4. Isi Kardinalitas: Menentukan jumlah kejadian satu entitas untuk sebuah kejadian pada entitas yang berhubungan.
5. Tentukan Kunci utama: menentukan atribut yang mengidentifikasi satu dan hanya kejadian satu kejadian masing-masing entitas.
6. Gambar ERD berdasarkan kunci: menghilangkan relasi many-to-many dan memasukan primary dan kunci tamu pada masing-masing entitas.
7. Menentukan atribut: menuliskan field-field yang diperlukan oleh sistem.
8. Pemetaan atribut: untuk masing-masing atribut, memasangkan atribut dengan satu entitas yang sesuai.
9. Gambar ERD dengan atribut: Mengatur ERD dari langkah 6 dengan menambah entitas atau relasi yang ditemukan pada langkah 8.

10. Periksa Hasil: Apakah ERD sudah menggambarkan sistem yang akan dibangun?

2.12 Flowchart

Flowchart adalah adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

Berikut ini adalah beberapa simbol yang digunakan dalam menggambar suatu flowchart :

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	TERMINATOR	Permulaan / akhir program
	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Arah aliran program
	PREPARATION	Proses inisialisasi/pemberian harga awal
	PROSES	Proses perhitungan/proses pengolahan data
	INPUT/OUTPUT DATA	Proses input/output data, parameter, informasi
	PREDEFINED PROCESS (SUB PROGRAM)	Permulaan sub program/proses menjalankan sub program
	DECISION	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
	ON PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman
	OFF PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada halaman berbeda

Gambar 2.3 Simbol-simbol Flowchart

(Arifianto, R. 2014)

2.13 MySQL (My Structure Query language)

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah bahasa yang digunakan untuk mengakses basis data yang tergolong rasional. Standar SQL mula-mula didefinisikan oleh ISO (International Standard Organization) dan ANSI (the American National Standards Institute) yang dikenal dengan sebutan SQL 86. (Kadir, A. 2003).

MySQL adalah sebuah server database open source yang terkenal yang digunakan berbagai aplikasi terutama untuk server atau membuat WEB. MySQL berperan sebagai client sehingga disebut database client/server, sedangkan SQL (Structure Query Language) adalah bahasa perintah dalam program MySQL ada beberapa yang menggunakan program database query berupa SQL seperti oracle, postgresSQL,MySQL front, MsQL, SQL server 97 dll.

2.14 Basis Data (Database)

Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang saling berelasi. Relasi tersebut bisa ditunjukkan dengan kunci dari tiap tabel yang ada. Satu database menunjukkan satu kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup perusahaan atau instansi. (Asrianda & Fadlisyah, 2008)

2.15 PHPMyAdmin

Phpmyadmin adalah sebuah aplikasi web yang ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka menggunakan peramban atau browser), phpmyadmin juga mengandung unsure HTML/XHTML,css, dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data mysql dengan penyajian tampilan web (user interface yang lengkap). (Sidik, B & Pohan, H,I. 2014)

2.16 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah

sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari web resminya.

2.17 Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah framework CSS yang menyediakan kumpulan komponen-komponen antarmuka dasar pada web yang telah dirancang sedemikian rupa untuk digunakan bersama-sama. Selain komponen antarmuka, Bootstrap juga menyediakan sarana untuk membangun layout halaman dengan mudah dan rapi, serta modifikasi pada tampilan dasar HTML untuk membuat seluruh halaman web yang dikembangkan senada dengan komponen-komponen lainnya. Bootstrap dibuat untuk memberikan sekumpulan perangkat yang dapat digunakan untuk membangun website sederhana dengan mudah.

2.18 Notepad ++

Notepad itu adalah sebuah program yang digunakan untuk membuat file text, file notepad biasanya berextension (format) .txt, file notepad juga bisa digunakan untuk membuat file configuration setting berextension .ini, atau file setup information (berextension .inf), dan file-file lainnya.

2.19 Web Browser

Web Browser adalah software yang digunakan untuk menampilkan informasi dari server web. Software ini kini telah dikembangkan dengan menggunakan user interface grafis, sehingga pemakai dapat melakukan 'point and click' untuk pindah antar dokumen. (Kustianingsih & Devi, 2011).

2.20 Daftar Istilah Kata

Tabel 2.2 Daftar Istilah Kata

No	Istilah	Keterangan
1.	Takah	Tata Naskah
2.	Input	Alat Masukan
3.	Output	Alat Masukan
4.	Kanreg	Kantor Regional
5.	INKA	Informasi Kepegawaian
6.	BKN	Badan Kepegawaian Negara
7.	PPIK	Pusat Pelayanan Informasi Kepegawaian
8.	NPKP	Nota Persetujuan Kenaikan Pangkat
9.	SAPK	Sistem Aplikasi Kepegawaian
10.	ERD	Entity Relationship Diagram
11	NIP	Nomer Induk Pegawai
12.	Data KP	Data Kenaikan Pangkat
13.	PNS	Pegawai Negeri Sipil
14.	DFD	Data Flow Diagram
15.	Jenpeg	Jenis Kepegawaian
16.	MySql	My Structure Query Language